

APPUNTI DI ANALISI 2

PAOLINI - LUCCARDESI

Ludovico Sergiacomi

a.a. 2025/2026

Indice

1	Funzioni in \mathbb{R}^N	3
1.1	Norme e Distanze	3
1.2	Successioni in \mathbb{R}^N	4
1.2.1	Parentesi di Topologia	4

1 Funzioni in \mathbb{R}^N

$\mathbb{R}^N = \underbrace{\mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R}}_{N \text{ volte}}$ è uno **spazio vettoriale**. I suoi elementi sono $x \in \mathbb{R}^N$ e si indicano con $x_i \in \mathbb{R}$ le componenti.

Abbiamo i sottoinsiemi $\Omega \subset \mathbb{R}^N$ $\Omega = \{x \in \mathbb{R}^N \mid \text{espressione analitica}\}$.

Possiamo scrivere le funzioni $f : \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^M$ in questo modo

$$f(x_1, \dots, x_N) \in \mathbb{R}^M = (f_1(x_1, \dots, x_N), \dots, f_M(x_1, \dots, x_N))$$

Def.

- $f : \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$ ($n = 1$) f si dice scalare
- $f : \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^M$ f si dice vettoriale
- $f : \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$ f si dice campo vettoriale

Osservazione. Le varie f_i (componenti) sono funzioni **scalari**.

Esempio. $f(x, y, z, t) = \text{Temperatura del punto di coordinate } (x, y, z) \text{ all'istante } t$.

1.1 Norme e Distanze

Un concetto chiave è quello di **vicinanza** tra gli elementi di \mathbb{R}^N .

- In \mathbb{R} abbiamo il modulo $|x - y|$
- In \mathbb{R}^2 abbiamo $\|x - y\| = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$

In \mathbb{R}^N possiamo estendere la norma come segue:

Def. $\forall x \in \mathbb{R}^N$ si chiama norma euclidea

$$\|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^N x_i^2}$$

Ricordiamo che la norma in uno spazio vettoriale X è una funzione $\|\cdot\| : X \rightarrow \mathbb{R}$ che rispetta le seguenti proprietà:

1. $\|x\| \geq 0$, $\|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
2. $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\| \quad \forall \lambda \quad \forall x$
3. $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

Possiamo verificare che la norma euclidea rispetti effettivamente le condizioni.

Def. Chiamiamo palla di raggio r centrata in O

$$B_r = \{x \in \mathbb{R}^N \mid \|x\| < r\}$$

E se definissi la norma in un'altra maniera? Che cosa posso dire?

Def. Due norme $\|\cdot\|_A$ e $\|\cdot\|_B$ sullo stesso spazio vettoriale, sono dette equivalenti se

$$\exists c, \tilde{c} > 0 \text{ t.c. } \tilde{c}\|x\|_B \leq \|x\|_A \leq c\|x\|_B$$

Spoiler. In \mathbb{R}^N sono tutte equivalenti. In generale no.

Notazione. $\|\cdot\|_A \sim \|\cdot\|_B$

Osservazione. Per costruire le norme fa comodo il **prodotto scalare**: $x \cdot y = \sum x_i y_i \longrightarrow \|x\| = \sqrt{x \cdot x}$. Dunque il prodotto scalare induce la norma, che a sua volta induce la distanza

Def. Dato X spazio vettoriale, una distanza su X è una funzione $d : X \times X \rightarrow \mathbb{R}$ t.c.

1. $d(x, y) \geq 0 \quad \forall x, y \in X$
2. $d(x, y) = d(y, x)$
3. $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$
4. $d(x, y) \leq d(x, z) + d(y, z)$

Osservazione. Non è richiesta l'omogeneità per d , questo "implica" che non tutte le distanze sono indotte da norme.

Def. Dato X spazio vettoriale e d una distanza, (X, d) si chiama spazio metrico.

1.2 Successioni in \mathbb{R}^N

Riprendiamo la definizione di **successione** da AM1:

Def. Una successione in X è una funzione $\mathbb{N} \rightarrow X$, di cui indichiamo l'immagine con $\{x_n\}_{n \in \mathbb{N}}$.

Def. In uno spazio metrico (X, d) una successione $\{x_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ a valori in X , si dice che converge a $\bar{x} \in X$ se

$$\forall \varepsilon \exists \bar{n} \text{ t.c. } \forall n \geq \bar{n} \quad d(x_n, \bar{x}) < \varepsilon \quad \text{cioè} \quad \lim_{n \rightarrow \infty} d(x_n, \bar{x}) = 0.$$

1.2.1 Parentesi di Topologia

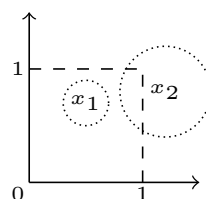
Aperti

Def. Sia (X, d) uno spazio metrico e $A \subseteq X$ un suo sottoinsieme, allora

- $x_0 \in A$ si dice interno ad A se $\exists r \in \mathbb{R} \text{ t.c. } B_r(x_0) \subset A$.
- $\text{Int}(A) = \mathring{A} = \{x \in A \mid x \text{ è interno ad } A\}$ si dice parte interna.
- A si dice aperto se $A = \mathring{A}$.

Esempio. $A = \{(0, 0)\} \quad A \neq \emptyset$ ma $\mathring{A} = \emptyset$, perché $r > 0$ (e non $r \geq 0$).

Esempio. Definiamo $Q = [0, 1) \times [0, 1)$, cioè:



Nel disegno x_1 è interno e x_2 non lo è. $\mathring{Q} = (0, 1) \times (0, 1) \neq Q \Rightarrow Q$ non è aperto. I punti interni hanno sempre quel dischetto che ricerchiamo, ma se prendo – ad esempio – $(0, 0.5)$ ha sempre un po' di punti che finiscono fuori.

Proposizione 1. La palla aperta $B_r(x_0)$ è aperta. Wow! - no invece è interessante...

Dimostrazione. Preso $x \in B_r(x_0)$, x soddisfa $d(x, x_0) < r$, quindi c'è un po' di spazio tra $d(x, x_0)$ e r , all'interno del quale possiamo prendere s t.c. $d(x, x_0) + s < r$.

Claim: $B_s(x) \subset B_r(x_0)$ è la palla che stiamo cercando. Infatti, preso $z \in B_s(x)$, esso è caratterizzato da $d(z, x) < s$. Cosa sappiamo invece su $d(z, x_0)$? Che vale la disuguaglianza triangolare:

$$d(z, x_0) \leq d(z, x) + d(x, x_0) < s + d(x, x_0) < r.$$

Abbiamo concluso: la *palla* di raggio s e centro x è contenuta nella *palla aperta* di partenza e questo vale per qualsiasi punto in $B_r(x)$. Dunque tutti i punti sono interni. Dunque l'insieme è aperto. \square

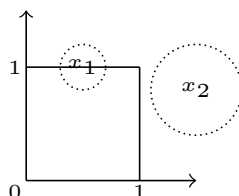
Osservazione. Funziona sempre perché non posso prendere i punti sul bordo.

Chiusi

Def. Sia (X, d) uno spazio metrico e $A \subseteq X$ un suo sottoinsieme, allora

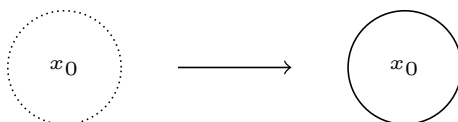
- $x_0 \in X$ si dice punto di chiusura di A se $\forall r > 0 \ B_r(x_0) \cap A \neq \emptyset$.
- $\bar{A} = \{x \in X \mid x \text{ è punto di chiusura di } A\}$ si dice chiusura di A .
- A si dice chiuso se $A = \bar{A}$

Esempio. Riprendendo l'esempio di prima, con Q , abbiamo $\bar{Q} = [0, 1] \times [0, 1] \neq Q$.



In particolare, x_1 appartiene alla chiusura, x_2 no.

E se volessimo chiudere la *palla aperta*?



Allora scriviamo $\bar{B}_r(x_0) = \{x \in X \mid d(x, x_0) \leq r\}$: abbiamo aggiunto l'uguale.

Una caratterizzazione che si può dare di un insieme C chiuso.

Proposizione 2. Un sottoinsieme $C \subset X$ è chiuso sse il suo complementare $X \setminus C$ è aperto.

Dimostrazione. Un insieme è chiuso sse è uguale alla sua chiusura, ovvero

$$C = \{x \in X \mid \forall r > 0 \ B_r(x) \cap C \neq \emptyset\}.$$

Per quanto riguarda il complementare, possiamo dire

$$\begin{aligned} X \setminus C &= \{x \in X \mid \exists r > 0 \mid B_r(x) \cap C = \emptyset\} \\ &= \{x \in X \mid \exists r > 0 \mid B_r(x) \subset X \setminus C\} \end{aligned}$$

cioè $X \setminus C$ è aperto. \square

Nota Per convenzione, \emptyset e X sono *sia aperti che chiusi*.

Caratterizzazione sequenziale di chiusura

Proposizione 3. Dato (X, d) spazio metrico e $A \subset X$, allora

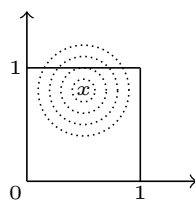
$$x \in \bar{A} \Leftrightarrow \exists \{x_n\}_{n \in \mathbb{N}} \subset A \text{ t.c. } x_n \rightarrow x.$$

Morale: la chiusura è fatta di tutti i punti che sono limiti di successioni convergenti di elementi di A .

Dimostrazione. \Rightarrow $x \in A \Rightarrow \forall r > 0 \exists x_r \in B_r(x) \cap A$ che dunque ha le proprietà: $x_r \in A$ e $d(x_r, x) < r$. Allora mi basta scegliere r della forma $r = \frac{1}{n}$ – ad esempio $\frac{1}{n}$. Allora vale

$$0 \leq \lim_{r \rightarrow \infty} d(x_r, x) \leq \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 0$$

e quindi, per il Teorema dei Carabinieri, si ha che $\{x_n\}_{n \in \mathbb{N}} \rightarrow x$.



Restringo sempre di più le palle, stringendole intorno a x e scegliendo come x_r dei punti appartenenti anche ad A .

\Leftarrow Se ho $\{x_n\}_{n \in \mathbb{N}} \subset A$, $x \in X$, $x_n \rightarrow x$, allora è vero che $\forall r > 0 B_r(x) \cap A \neq \emptyset$? L'idea è la seguente: il fatto che la successione converga a x vuol dire che, presa una qualsiasi distanza ε da x , trovo alcuni elementi della successione a distanza minore di ε . Quindi mi basta usare come distanza il raggio di $B_r(x)$ e trovo elementi di A arbitrariamente vicini a x , ovvero x è un punto di chiusura.

$$x_n \rightarrow x \text{ rispetto a } d \Rightarrow \exists \bar{n} \text{ t.c. } \forall n > \bar{n} \quad d(x_n, x) < \varepsilon = r.$$

Per ipotesi $x_n \in A$, quindi ne ho infiniti! □

Def. (X, d) spazio metrico e $A \subset X$, allora si chiama frontiera (o *bordo*) di A

$$\partial A = \{x \in X \mid \forall r > 0 \quad B_r(x) \cap A \neq \emptyset, \quad B_r(x) \cap (X \setminus A) \neq \emptyset\}$$

cioè le varie palle di x intersecano sia l'interno che l'esterno: sono punti che appartengono sia alla chiusura di A che alla chiusura del suo complementare A^C .

Osservazione.

$$\begin{aligned} \bar{A} &= \overset{\circ}{A} \cup \partial A \\ &= A \cup \partial A \end{aligned}$$

Esempio. La frontiera di una palla è $\partial B_r(x_0) = \{x \in X \mid d(x, x_0) = r\}$.

Esercizio/proposizione

- \bigcap finita di aperti è aperta;
- \bigcup arbitraria di aperti è aperta;

e, passando ai complementari,

- \bigcap arbitraria di chiusi è chiusa;
- \bigcup finita di chiusi è chiusa.