Document de description du projet

Le projet est un bras qui servira des breuvages mélangés par le robot. L’utilisateur pourra choisir des breuvages sur une tablette. Il pourra aussi faire son propre mélange cependant, celui-ci sera contrôlé. Une fois la demande faite, celle-ci passe par la base de données pour évaluer quelle bouteille à aller prendre et le robot commence à aller chercher les bouteilles et les verser. Le projet aura les positions des bouteilles dans la base de données. La vision servira à dire le niveau de la bouteille et de dire s’il reste assez de liquide dans une bouteille pour faire le breuvage. Il y aura une interface pour l’utilisateur et une interface pour le serveur. Le serveur voit la commande qui passe et les insérés dans une liste d’attente. Le serveur pourra aussi créer des ‘’drinks’’ pour qu’il soit visible sur l’interface de la tablette.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Scénario ou** | **Niveau détaillé** | **Priorité** | **Risq** | Effort/Heure |  |
|  | **story** |  |  | **Risque** |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | En tant qu’utilisateur, je veux pouvoir passer une commande sur une application mobile. | Création de la base de donné.  Création des tables  Population de la table  Construire la liste des breuvages.  Faire la page de commande.  Ajout d’une zone de commentaire de 120 caractères.  Ajouter le breuvage dans une liste d’attente.  Mettre un rating sur les breuvages.  Optimiser l’ergonomie de l’application | M  M  M  M  M  W  S  W  C | 2  2  2  3  2  1  2  2  2 | 5  10  10  35  20  5  15  15  30 |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scénario où**  **story** | **Niveau détaillé** | **Priorité** | **Risq**  **Risque** | Effort/Heure |  |
|  |
|  |
| En tant que concepteur, je veux que le bras robotique soit capable de recevoir la liste des bouteilles, aller chercher les bouteilles et de verser son contenue dans un verre. | Être capable de recevoir des informations venant de la base de données.  Retourné le bras a sa position initiale après chaque versement.  Être capable de prendre les bouteilles à leur coordonner.  Être capable de prendre les verres à leur emplacement de départ.  Être capable de verser les bouteilles dans un verre.  Être capable de ramener la bouteille a son emplacement original. | M    M  M  S  M  M | 4    1    3    3  4  3 | 15    10    20    15  30  10 |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scénario ou** | **Niveau détaillé** | **Priorité** | **Risq** | Effort/Heure |  |
| **story** |  |  | **Risque** |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| En tant que serveur j’aimerais que le système puisse déterminer si il reste des verres disponible et si les bouteilles sont présentes et encore avec du liquide à l’intérieur | Réapprendre au modèle VVG16 sur verres et bouteilles  Implémenter « YOLO » (You only look once)  Implémenter le modèle pour trouver si les verres rouges sont encore présents  Implémenter le modèle pour trouver quelles bouteilles sont présente  Implémenter le modèle pour trouver le niveau de liquide dans les bouteilles | S    S  M  C  C | 4  5  4  5  5 | 20  30  5  50  40 |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scénario ou** | **Niveau détaillé** | **Priorité** | **Risq** | Effort/Heure |
| **story** |  |  | **Risque** |  |
|  |  |  |  |  |
| En tant que Barman, je dois pouvoir gérer le système, de façon que ni les bouteilles ni les verres de manquent | Créer l’interface sur la partie du serveur.  Vérifier si les bouteilles sont présentes.  Vérifier si les verres sont présent.  Ajouter des mélanges et pouvoir les nommer  .  Faire un arrêt d’urgence.  Voir la liste d’attente.  Une zone de rapport d’erreur.  Création d’une page de connexion. | M  S  S  S    M    S  C  W | 2  1  1  2  3  1  2  4 | 30  10  10  15  20  10  20  20 |
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|

3.

Premier Sprint :

Éric :

Jérémie :

Ludovick :

Ludovic :

Yaya :

Deuxième Sprint :

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11