

COMEÇANDO A PROGRAMAR PARA WEB



php



C#



LudsonAlmeida
fábrica de desenvolvedores

PROGRAMAÇÃO



“EU TENHO INTERESSE,
MAS QUANDO COMEÇO
A PENSAR EM NÚMEROS
JÁ TENHO PREGUIÇA.”

“JÁ PENSEI EM APRENDER A PROGRAMAR,
MAS ACHO DIFÍCIL DE ENTENDER.”

“CONHEÇO UM POUCO, MAS NÃO
CONSIGO ME APROFUNDAR,
PRECISO TER MAIS PACIÊNCIA,
MEU TEMPO É ESCASSO.”

SE IDENTIFICOU COM ALGUMA DESSAS SITUAÇÕES? TUDO BEM! NÃO ENTRE EM PÂNICO, ISSO É ABSOLUTAMENTE NORMAL. MUITAS PESSOAS RECLAMAM POR FALTA DE TEMPO, OU PELA COMPLEXIDADE E ATÉ MESMO POR NÃO TER UMA “VOCAÇÃO” PARA APRENDER A PROGRAMAR.

CEO **LUDSON ALMEIDA** 1996



COMO TUDO COMEÇOU

PARA COMEÇAR VOU FALAR UM POUCO DA MINHA HISTÓRIA.
MEU NOME É LUDSON ALMEIDA, TENHO 25 ANOS E SOU CEO
DA EMPRESA VIRTUDE DIGITAL(VIRTUDEDIGITAL.COM.BR).

EM 1996 GANHEI MEU PRIMEIRO COMPUTADOR, UM WINDOWS 95, PARA MIM ERA UMA OBRA PRIMA. ERA EMOCIONANTE JOGAR CAMPO MINADO, PACIÊNCIA, COPAS, MAS ERA SÓ ISSO. EM 1998 MEU IRMÃO INSTALOU UM JOGO CHAMADO STARCRAFT E COMECEI A BRINCAR DE ESTRATÉGIA, NESSE MESMO PERÍODO EU TINHA UM COLEGA DE ESCOLA QUE COMEÇOU A ME ENSINAR ALGUMAS COISAS SOBRE CRIAÇÃO DE SITES ATRAVÉS DO MSN MESSENGER, QUE ERA UM SUCESSO NA ÉPOCA.

OS SITES ERAM FEITOS EM TABELAS E UTILIZÁVAMOS O FRONT PAGE EXPRESS EM MÉTODOS DE IFRAME COM BARRAS DE ROLAGEM, PARA MIM AQUILO ERA UMA REVOLUÇÃO ÉRAMOS OS ÚNICOS EM NOSSA TURMA A TER UM SITE, NORMALMENTE USÁVAMOS UM REDIRECIONADOR COMO RG3.NET OU A PRÓPRIA HOSPEDAGEM DO SITE KIT.NET, BONS TEMPOS! DESDE ENTÃO EU VENHO TRABALHANDO E ESTUDANDO HTML E SUAS FUNCIONALIDADES, EM 2008 COMECEI A ESTUDAR CSS COM HTML E JAVASCRIPT COM PHP BÁSICO, MEU PROJETO ERA CRIAR UMA WEBRÁDIO, EU QUERIA MESMO SUBIR DE NÍVEL E TER INDEPENDÊNCIA.



EM 2009 FIZ UM CURSO DE WEB DESIGN E OBTIVE ORIENTAÇÃO PARA CRIAÇÃO DA MINHA WEBRÁDIO, APRENDI O QUE PRECISAVA EM TERMOS DE DESIGN, HTML, CSS E JAVASCRIPT, SÓ QUE FALTAVA ALGO MAIS EU PRECISAVA ARMAZENAR AS INFORMAÇÕES EM ALGUM LUGAR E CRIAR UM GESTOR DE CONTEÚDO, FOI AÍ QUE FIZ O CURSO DE PHP NA MESMA ESCOLA DE WEB DESIGN ONDE POSTERIORMENTE EU ME TORNARIA O COORDENADOR GERAL

POR FIM CONCLUÍ MEU GESTOR DE CONTEÚDO COM PHP ESTRUTURADO FOI UMA EMOÇÃO GRANDE. FINALMENTE EU ALCANCEI O QUE QUERIA, CONTINUEI ESTUDANDO MAS FALTAVA ALGO MAIS, EU PEGAVA QUALQUER CÓDIGO EM PHP QUE NÃO ESTIVESSE FUNCIONANDO E FAZIA FUNCIONAR, PHP, JAVASCRIPT O QUE VIESSE. EU NÃO ERA UM DESENVOLVEDOR SÊNIOR, MAS TINHA CONFIANÇA!

...RESUMINDO

EU TIVE MUITA DIFICULDADE EM APRENDER TUDO O QUE APRENDI A MAIORIA APRENDO SOZINHO MAS VOU TE DIZER, TER ALGUÉM COM EXPERIÊNCIA PRA TE ENSINAR O CAMINHO DAS PEDRAS, TE FAZER ECONOMIZAR TODO AQUELE TEMPO QUE VOCÊ NÃO TEM PRA APRENDER, NÃO TEM PREÇO! COM ESTE E-BOOK EU QUERO TE ESCLARECER ALGUMAS COISAS, AO FINAL DELE VOCÊ VAI NOTAR A DIFERENÇA E SENTIR MAIS CONFIANÇA, É PROVÁVEL QUE VOCÊ QUANDO TERMINAR DIGA: “AGORA SIM AS COISAS ESTÃO CLAREANDO!”. SEGUINDO ESSA LINHA DE CONFIANÇA VOCÊ VAI SER CAPAZ DE APRENDER MELHOR, COMO SE FOSSE ALGO NATURAL. VAMOS LÁ?



1. COMEÇANDO

PRIMEIRO, É NECESSÁRIO ENTENDER O QUE É HTML E COMO ELE FUNCIONA, DEPOIS DISSO AS COISAS COMEÇAM A FAZER MAIS SENTIDO. HTML SIGNIFICA HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE, QUE NADA MAIS É DO QUE UMA LINGUAGEM DE MARCAÇÃO. ISSO QUER DIZER QUE SEU NAVEGADOR E A PÁGINA WEB PRECISAM CONVERSAR E SE ENTENDER, IMAGINE UMA LOJA DE SAPATOS, AGORA IMAGINE UM SAPATO SEM COR, SEM TAMANHO DEFINIDO E SEM MARCA, VOCÊ TEM MUITOS SAPATOS À DISPOSIÇÃO, PORÉM VOCÊ NÃO SABE A COR, TAMANHO NEM A MARCA E VOCÊ PRECISA IDENTIFICÁ-LOS PARA QUE POSSA SER VENDIDO, ENTÃO VOCÊ COLOCA UMA ETIQUETA NELES DIZENDO: ESTE VAI SER AZUL, TAMANHO 43 DA MARCA TAL.

PRONTO A PARTIR DAÍ QUANDO VOCÊ BATER O OLHO VOCÊ VAI LER E SABER DIFERENCIAR, ASSIM FUNCIONA O RELACIONAMENTO DO SEU NAVEGADOR COM A LINGUAGEM DE MARCAÇÃO HTML QUE UTILIZA TAGS(ETIQUETAS) PARA ISSO COM UM VALOR INTERNO DE CONTEÚDO, QUE SERIA NO CASO O TAMANHO DEFINIDO, OU A MARCA ETC...

VAMOS VER NA PRÁTICA?

ESCREVI UM CÓDIGO EM HTML E VOU EXPLICAR COMO FUNCIONA ESSA LEITURA.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>HTML</title>
5      <meta charset="utf8">
6  </head>
7      <body>
8          <h1>Hello World Header</h1>
9          <h2>Meu segundo header</h2>
10         <h3>Meu terceiro header</h3>
11         <p>Parágrafo em HTML</p>
12     </body>
13 </html>
```

1. Código HTML

AS TAGS(ETIQUETAS) DO HTML POSSUEM NOMES, E COMO VOCÊ PODE VER TUDO QUE TEM UM COMEÇO, TEM UM FIM. PRIMEIRO DIZEMOS AO NOSSO NAVEGADOR O SEGUINTE:

1 - “EI, NAVEGADOR, O TIPO DE DOCUMENTO QUE VOCÊ VAI LER É HTML! ” COM ESSA LINHA A BAIXO:

```
1 <!DOCTYPE html>
```

1.1 Código HTML Doctype

2 - CERTO, NOSSO NAVEGADOR AGORA JÁ SABE O QUE VAI LER ENTÃO SEGUINDO ADIANTE TEMOS A ABERTURA DO HTML, A TAG `<HTML>`. SÓ IREI DECLARAR O ENCERRAMENTO DESSA TAG QUANDO NÃO HOUVER MAIS NADA QUE EU QUERIA COLOCAR, ENTÃO `</HTML>`.

3 – SEGUINDO ADIANTE TEMOS A TAG `<HEAD>` QUE SIGNIFICA “CABEÇA”, QUASE COMO UM CORPO ONDE O NAVEGADOR COMEÇA PELA CABEÇA E FINALMENTE LÊ O CORPO ATÉ O ENCERRAMENTO, DENTRO DA “CABEÇA” TEMOS UM TÍTULO REPRESENTADA PELA TAG `<TITLE>`, E UMA TAG `<META>` NO QUAL O SEU VALOR DE `CHARSET` É “`UTF8`”, ISSO QUER DIZER QUE EM SEU NAVEGADOR EXISTEM METADADOS E VOCÊ VAI DIZER A O NAVEGADOR PARA LER EM UTF8, QUE É A FORMATAÇÃO DE TECLADO USADA POR NÓS AQUI NO BRASIL. ATÉ AÍ TUDO BEM?

OBS.: CALMA! VOCÊ NÃO PRECISA ENTENDER AGORA O QUE SÃO METADADOS.

4 – NÃO QUERO COLOCAR MAIS NADA NO HEAD, ENTÃO VOU FECHA-LO. `</HEAD>`.

5 – VOU COMEÇAR AGORA A INSERIR CONTEÚDO PARA EXIBIR NO CORPO(BODY) COM 3 CABEÇALHOS, O `H1,H2,H3` E UM PARÁGRAFO COM A TAG `<P>`, O `<H1>` TEM O VALOR DE “HELLO WORLD HEADER” `</H1>`, SEGUIDO DO CABEÇALHO `<H2>` “MEU SEGUNDO HEADER” `</H2>` E O `<H3>` MEU TERCEIRO HEADER `</H3>`, E MEU PARÁGRAFO RECEBE `<P>`”PARÁGRAFO EM HTML”`</P>`

6 – FECHO O BODY `</BODY>`

7 – FECHO O MEU HTML `</HTML>`

COMO RESULTADO FINAL NOSSO NAVEGADOR ABRE ASSIM:

Hello World Header

Meu segundo header

Meu terceiro header

Parágrafo em HTML

1.1 - Código HTML interpretado pelo navegador

VOCÊ REPAROU QUE ENUMEREI AS TAREFAS DE 1 A 7 CERTO? ENTÃO AGORA VAMOS FALAR DE ALGO ESSENCIAL PARA COMEÇAR A PROGRAMAR, ALGORITMOS!



2. ALGORITMOS

O QUE É UM ALGORITMO?

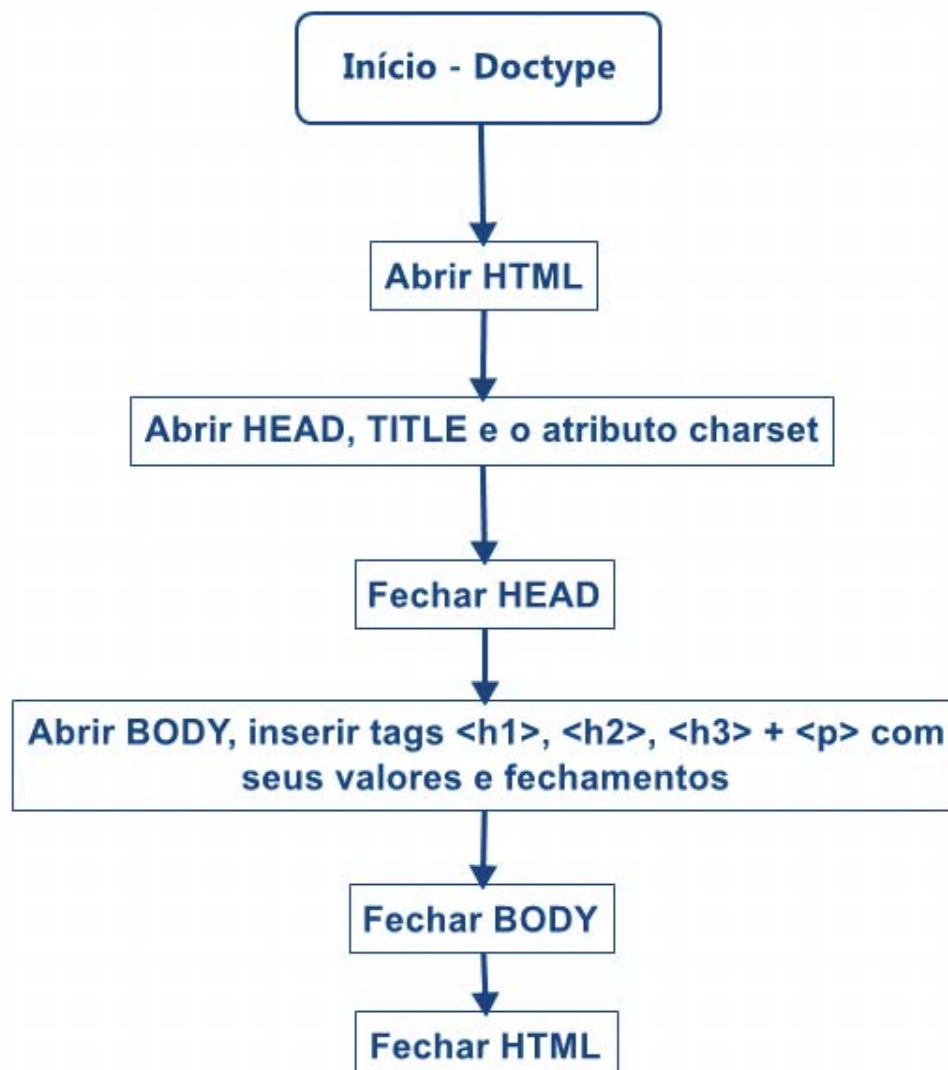
É UMA RECEITA, QUE VAI MOSTRAR LITERALMENTE O PASSO A PASSO PARA REALIZAÇÃO DE UMA TAREFA OU CONJUNTO DE AÇÕES PARA UM DETERMINADO FIM, A RECEITA DE BOLO POR EXEMPLO É UM ALGORITMO! BACANA NÉ?

ENTÃO...

SEU NAVEGADOR POSSUI UMA RECEITA DE BOLO DESSAS (ALGORITMO) PARA LER E INTERPRETAR AS MARCAÇÕES DE PÁGINAS WEB. EXISTEM ALGUNS TIPOS DE ALGORITMOS MAS VOU MOSTRAR NOSSOS ENUMERADOS EM UM FLUXOGRAMA (UMA FORMA DE ESCREVER A RECEITA DE BOLO) DE UM JEITO DETALHADO E SIMPLES. MAS ANTES VAMOS PASSO A PASSO.

EU PRECISO:

- 1 – DIZER PARA O NAVEGADOR QUE É UM DOCUMENTO **HTML**, DOCTYPE LEMBRA?
- 2 – ABRIR A TAG **HTML**;
- 3 – ABRIR A TAG **HEAD**;
- 4 – DENTRO DA TAG **HEAD**, ABRIR A TAG **TITLE**;
- 5 – DIGITAR O VALOR **HTML** NA TAG **TITLE**;
- 6 – FECHAR A TAG **TITLE**;
- 7 – ABRIR TAG **META**, INSERINDO O ATRIBUTO **CHARSET**;
- 8 – INSERIR O VALOR **UTF8** NO ATRIBUTO **CHARSET**;
- 9 – FECHAR TAG **META**;
- 10 – FECHAR A TAG **HEAD**.
- 11 – ABRIR TAG **BODY**;
- 12 – ABRIR TAG DE CABEÇALHO **H1**;
- 13 – INSERINDO VALOR DE HELLO WORLD HEADER;
- 14 – FECHO TAG DE **H1**;
- 15 – ABRO TAG DE **H2**;
- 16 – INSIRO O VALOR DE MEU SEGUNDO HEADER;
- 17 – FECHO **H2**;
- 18 – ABRO **H3**;
- 19 – INSIRO O VALOR DE MEU TERCEIRO HEADER;
- 20 – FECHO **H3**;
- 21 – ABRO A TAG PARÁGRAFO **P**;
- 22 – INSIRO O VALOR PARÁGRAFO EM HTML;
- 23 – FECHO A TAG **P**;
- 24 – FECHO A TAG **BODY**;
- 25 – FECHO A TAG **HTML**;



SIMPLES, RÁPIDO E PRÁTICO. NÃO IREMOS APROFUNDAR NISSO AGORA MAS VAMOS RECAPITULAR. TEMOS CONHECIMENTO JÁ DE QUE A LINGUAGEM HTML É UMA LINGUAGEM DE MARCAÇÃO, ELA TEM TAGS ONDE SERÃO FEITAS AS LEITURAS DO NAVEGADOR, TUDO QUE ABRE, FECHA. VIMOS TAMBÉM QUE EXISTE UMA LÓGICA POR TRÁS DA LEITURA DO NAVEGADOR E NÓS DECIDIMOS OLHAR COMO UM FLUXOGRAMA BASEADO EM UM ALGORITMO. ENTÃO TEMOS ALGUM CONHECIMENTO A RESPEITO DE PENSAR EM SEQUÊNCIA, PASSOS! EU FIZ QUESTÃO DE DEIXAR ESSA PARTE EM NEGRITO, VOCÊ ENTENDERÁ MAIS À FRENTE O POR QUÊ. VAMOS ENTÃO DAR UMA OLHADA NAS LINGUAGENS WEB DE PROGRAMAÇÃO?



3. LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

QUERO TE MOSTRAR UM GRÁFICO A RESPEITO DAS LINGUAGENS WEB UTILIZADAS ATUALMENTE, MAS DEVO FRISAR QUE VARIA DE PESQUISA A PESQUISA.

Position Nov 2014	Position Nov 2013	Delta in position	Programming language	Share in Nov 2014	Twelve month trends
1	1		Java	25.9 %	-0.4 %
2	2		PHP	12.2 %	-1.3 %
3	3		Python	11.5 %	+0.6 %
4	5	↑	C#	9.5 %	-0.3 %
5	4	↓	C++	8.8 %	-0.7 %
6	6		C	8.4 %	+0.0 %
7	7		Javascript	7.6 %	-0.2 %
8	8		Objective-C	6.7 %	+0.2 %
9		↑↑	Swift	3.0 %	+3.4 %
10	10		Ruby	2.5 %	+0.0 %
11	9	↓↓	Basic	2.5 %	-0.6 %
© 2014 Pierre Carbonnelle					

3.1 JAVA

VOCÊ COM CERTEZA JÁ OUVIR FALAR DELE. SIM ESTÁ EM TODO LUGAR! DATACENTER, JOGOS, COMPUTADORES CIENTÍFICOS, SOFTWARES, TELEFONE CELULAR, ATÉ SONDAS ESPACIAIS TEM “UM JAVA” ALI NO MEIO. SEM DÚVIDA É A LINGUAGEM MAIS CONHECIDA E USADA ATUALMENTE, NÃO É À TOA QUE É A LINGUAGEM FAVORITA DAS UNIVERSIDADES SEGUIDAS DE C, E C++.

MUITO ROBUSTA E RICA EM BIBLIOTECAS PARA UTILIZAÇÕES DIVERSIFICADAS, SE VOCÊ É ALUNO DE ALGUMA UNIVERSIDADE, COM CERTEZA SE NÃO CHEGOU NO JAVA, VOCÊ VAI CHEGAR LÁ! JAVA É ORIENTADO A OBJETOS E TRABALHA COM INTERPRETAÇÃO DE CÓDIGO ATRAVÉS DE UMA MÁQUINA VIRTUAL PRÓPRIA CHAMADA JVM (JAVA VIRTUAL MACHINE), É COM ESSA LINGUAGEM QUE FOI CRIADO O SISTEMA OPERACIONAL PARA CELULARES MAIS COMUM NO BRASIL, O ANDROID. E NÃO SUBESTIME O PODER DESSA LINGUAGEM, SER UM DESENVOLVEDOR ANDROID SOMADO A UMA MENTE FÉRTIL E EMPREENDEDORA PODE TORNAR VOCÊ REALMENTE BEM-SUCEDIDO.

NÃO HÁ DÚVIDAS, JAVA CONTINUA SENDO A LINGUAGEM MAIS FORTE ATUALMENTE E RECEIO QUE NÃO SEJA A LINGUAGEM MAIS ADEQUADA PARA QUEM QUER COMEÇAR A APRENDER A PROGRAMAR APESAR DE QUE, TUDO DEPENDE.

JAVA NAGUILA JAVA!

3.2 PHP

O PHP FOI CRIADO EM 1994 POR RASMUS LERDOF, SUA PRIMEIRA UTILIZAÇÃO FOI PARA CHECAR O NÚMERO DE USUÁRIOS VISITANTES PARA SEU CURRÍCULO ONLINE, A LINGUAGEM FOI ESCRITA EM C. COM O PASSAR DO TEMPO SEU CÓDIGO FONTE FOI ABERTO PARA CONTRIBUIÇÕES NO QUAL USUÁRIOS COMEÇARAM REALMENTE A CONTRIBUIR E A CURTIR A IDEIA E ENTÃO A LINGUAGEM FOI GANHANDO MAIS ESPAÇO, INTERAÇÕES COM BANCO DE DADOS E SENDO ADERIDO ATÉ PELAS EMPRESAS DE HOSPEDAGEM DEVIDO A DEMANDA DE UTILIZAÇÃO ATÉ MEADOS DE 1998.

A LINGUAGEM PHP TEM ALGUMAS VANTAGENS E DESVANTAGENS, DIFERENTE DO JAVA, O PHP POSSUI TIPAGEM FRACA. POR EXEMPLO: EU NÃO PRECISO DECLARAR O TIPO DE VARIÁVEL QUE VOU USAR, APENAS ATRIBUO SEU VALOR, SEJA INTEIRO, OU TEXTO, OU BOOLEANO (VERDADEIRO OU FALSO) ENTRE OUTROS TIPOS. A LINGUAGEM PERMITE QUE VOCÊ DECLARE A TIPAGEM DO QUE SERÁ USADO, MAS NÃO HÁ NECESSIDADE. HÁ UM ALGORITMO QUE INTERPRETA SUA UTILIZAÇÃO E ADEQUA AUTOMATICAMENTE E VOU TE DIZER, ISSO ECONOMIZA UM TEMPO LEGAL!

ENQUANTO NO **JAVA** TEMOS:

```
INT $VARIABEL = 2;  
STRING $TEXTO = "TESTE";
```

NO **PHP** TEMOS:

```
$VARIABEL = 2; //JÁ SEI QUE É DO TIPO INTEIRO(INT);  
$TEXTO = "TESTE"; //JÁ SEI QUE É TEXTO(STRING);
```

BOA PARTE DOS SITES NA WEB(SENÃO QUASE TODOS HEHE) UTILIZAM PHP DE ALGUMA FORMA, O **FACEBOOK** POR EXEMPLO, **TWITTER**, **GOOGLE**, ENTRE OUTROS MUITOS...

ALÉM DISSO VOCÊ PODE PERFEITAMENTE TRABALHAR EM CONJUNTO COM HTML, CSS, JQUERY E INTEGRAR BANCO DE DADOS COMO MYSQL, POSTGREE, ENTRE OUTROS. A LINGUAGEM É FEITA PARA SER USADA COM HTML DE FATO, ENTÃO SE VOCÊ ESTÁ PENSANDO EM ESCOLHER UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PARA WEB, EU SOU SUSPEITO PARA FALAR A RESPEITO DE PHP POIS É A MINHA FAVORITA.

3.3 PYTHON

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO DE ALTO NÍVEL! TIPAGEM DINÂMICA E SUA PRINCIPAL CARACTERÍSTICA É A FÁCIL LEITURA DE CÓDIGO E EXIGE POUCAS LINHAS DE CÓDIGO PARA ESCREVER UM PROGRAMA, COMPARADO AS DEMAIS LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO, FOI LANÇADA EM 1991 POR GUIDO VAN ROSSUM, E TEM ESSE NOME JUSTAMENTE EM "HOMENAGEM" AO GRUPO DE HUMOR BRITÂNICO, MONTY PYTHON. **ELA É PRINCIPALMENTE UTILIZADA PARA PROCESSAMENTO DE TEXTOS, DADOS CIENTÍFICOS E CRIAÇÃO DE CGIS PARA PÁGINAS DINÂMICAS PARA A WEB.**

SEM DÚVIDA, VALE A PENA TER CONHECIMENTO A RESPEITO DESSA LINGUAGEM, ATUALMENTE SE APRESENTA MUITO PROMISSOR NO MERCADO ATUAL, ALGUNS DIZEM QUE É A LINGUAGEM DO FUTURO POIS CADA LINHA É INTERPRETADA PELA PRÓPRIA INSTRUÇÃO, ISTO É, SEM PRECISAR DO FAMOSO ";" PARA DIZER QUE VOCÊ ENCERROU POR ALI. NA MINHA OPINIÃO DEIXE ELA COMO UMA SEGUNDA OU TERCEIRA LINGUAGEM AINDA CASO VOCÊ QUEIRA SE TORNAR UM DESENVOLVEDOR WEB, MAS NÃO PERCA ELA DE VISTA!

3.4 C# (CSHARP)

MAIS UMA LINGUAGEM FORTEMENTE TIPADA, ORIENTADA A OBJETOS QUE PERMITE O PROGRAMADOR CRIAR APLICAÇÕES ROBUSTAS E SEGURAS, VOCÊ CONSEGUE FACILMENTE ENTENDER A LINGUAGEM BATENDO O OLHO NO CÓDIGO, CASO VOCÊ JÁ SEJA UM CONHECEDOR DE C, C++ OU JAVA. FOI DESENVOLVIDA PELA MICROSOFT E FAZ PARTE DA PLATAFORMA .NET(DOTNET), É UMA LINGUAGEM COMPILADA PARA BYTECODE QUE RODA EM UMA CLR(COMMON LANGUAGE RUNTIME) QUE NO CASO SERIA UMA MÁQUINA VIRTUAL.

VALE A PENA DEIXAR REGISTRADO UM GRANDE ACERTO DA MICROSOFT EM RELAÇÃO A ESSA LINGUAGEM, O IDE(INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT) VISUAL STUDIO. ESSE AMBIENTE PERMITE VOCÊ FAZER COISAS QUE EM OUTRAS LINGUAGENS LEVARIAM HORAS, NO VISUAL STUDIO VOCÊ ECONOMIZA REALMENTE BASTANTE TEMPO, COMO O USO DE MIGRATIONS POR EXEMPLO (DBA'S NÃO GOSTAM MUITO) ETC.

BOM A UTILIZEI DE ALGUNS TERMOS TÉCNICOS QUE ALGUNS PODEM NÃO COMPREENDER LEGAL O QUE FOI DITO, MAS É UMA LINGUAGEM PARA QUEM JÁ TEM CONHECIMENTO DE PROGRAMAÇÃO ORIENTA A OBJETOS E JÁ SE AVENTUROU EM OUTRAS LINGUAGENS, RECOMENDO COMEÇARMOS COM UMA LINGUAGEM MAIS TRANQUILA, E IRMOS PROGREDINDO AOS POUCOS. MAS NUNCA SUBESTIME O PODER DO C# AO LADO DO VISUAL STUDIO!

3.5 JAVASCRIPT

UMA LINGUAGEM TOTALMENTE INTERPRETADA, JS É A LINGUAGEM DA INTERAÇÃO NA WEB, SEU PRÓPRIO NAVEGADOR FAZ A LEITURA E **INTERPRETAÇÃO DO CÓDIGO** E EXTERNALIZA PARA O USUÁRIO **SEM A NECESSIDADE DE UM SERVIDOR**. COMO DESENVOLVEDOR WEB É NECESSÁRIO QUE TENHAMOS CONHECIMENTO DE JAVASCRIPT. É UMA LINGUAGEM COM BIBLIOTECAS ROBUSTAS, O MAIS CONHECIDO É O JQUERY NO QUAL EU GOSTO MUITO DE TRABALHAR, COMO O PRÓPRIO LEMA DIZ, ESCREVA MAIS CÓDIGO EM JAVASCRIPT EM MENOS LINHAS.

SE VOCÊ JÁ PENSOU EM SE ESPECIALIZAR EM JS E REALMENTE DESEJA ISSO, VÁ EM FRENTE! O MERCADO PRECISA DE VOCÊ. ACREDITO QUE TERÁ MUITOS DESAFIOS, EU PARTICULARMENTE NÃO SOU UM ESPECIALISTA NESTA LINGUAGEM PORÉM PODEMOS CONSTRUIR COISAS EXCEPCIONAIS UTILIZANDO JQUERY. IREI ABORDAR MAIS SOBRE A LINGUAGEM EM MEU SITE, FIQUE LIGADO!

4. CONCLUSÃO

PODEMOS DIZER QUE UMA LINGUAGEM ENTÃO É MELHOR DO QUE A OUTRA?

A RESPOSTA É **NÃO!**

AFINAL MUITAS OU MAIS LINGUAGENS PODEM SERVIR PARA O MESMO PROPÓSITO, LEVAMOS EM CONSIDERAÇÃO ALGUNS QUESITOS COMO SEGURANÇA, MELHOR UTILIZAÇÃO E ATÉ GOSTO. ABRANGER TÓPICOS TÉCNICOS DEPENDE MUITO DE QUEM ESTÁ PROGRAMANDO, MESMO CRIANDO UM SISTEMA PARA WEB COMPARANDO JAVA E PHP VAI DEPENDER DO CONHECIMENTO DE QUEM ESTIVER PROGRAMANDO. PODE SER QUE O PROGRAMADOR SEJA TÃO BOM EM SEGURANÇA COM PHP QUE NÃO NECESSITE DA UTILIZAÇÃO DE BIBLIOTECAS DE SEGURANÇA SE ESTIVESSE UTILIZANDO JAVA, ENTRETANTO JAVA COM CERTEZA É MAIS ROBUSTO QUE O PHP.

EVIDENCIO AQUI QUE AS LINGUAGENS PODEM COMUNICAR ENTRE SI EM UM MESMO SISTEMA, O QUE TORNA TUDO MAIS COMPLEXO E TAMBÉM MAIS INTERESSANTE, MAS CADA LINGUAGEM BASEADA NA SUA HISTÓRIA FOI CRIADA PARA UM FIM ESPECÍFICO E DEVIDO AO CRESCIMENTO DE UTILIZAÇÃO, TEVE UMA RELEVÂNCIA MUITO MAIOR PARA MAIS UTILIDADES ALÉM DO FIM PELO QUAL FOI CRIADO. SENDO ASSIM, SE AINDA ESTÁ EM DÚVIDA NÃO SE DESESPERE. NÃO SE PRENDA EM CONHECER APENAS UMA LINGUAGEM, DESCUBRA, PESQUISE! QUANDO ENCONTRAR AQUELA NO QUAL REALMENTE SE IDENTIFICAR, MERGULHE, ADOTE-A, SEJA DOUTOR NESSA LINGUAGEM. NÃO TENHA SER O MESTRE EM TODAS ELAS, MAS TOME CONHECIMENTO E TIRE PROVEITO DO MÁXIMO QUE PUDER.

ESTAREI SEMPRE POSTANDO EM MEU SITE A RESPEITO DAS LINGUAGENS, VÍDEO AULAS DO MAIS SIMPLES ATÉ O MAIS AVANÇADO. EU TIVE AJUDA EM MOMENTOS CRUCIAIS DE DECISÃO DA MINHA VIDA PROFISSIONAL, SINTO-ME NA OBRIGAÇÃO DE COMPARTILHAR O QUE APRENDI E O QUE VIVO APRENDENDO NO MEU COTIDIANO COMO EMPRESÁRIO E ANALISTA DE SISTEMAS, EMPREENDER SABENDO PROGRAMAR É MUITO MELHOR! O PODER É NOSSO.

ESTAMOS **JUNTOS**,
FORTE ABRAÇO!

LUDSON S. ALMEIDA.
CONTATO@LUDSONALMEIDA.COM.BR
ANALISTA DE SISTEMAS E CEO NA EMPRESA VIRTUDE DIGITAL



LudsonAlmeida
fábrica de desenvolvedores



/LUDSONALMEIDASENVOLVEDOR



LUDSON ALMEIDA



VIRTUDEDIGITAL.COM.BR