LEHRSTUHL FÜR RECHNERARCHITEKTUR UND PARALLELE SYSTEME

Grundlagenpraktikum: Rechnerarchitektur

Gruppe 233 – Abgabe zu Aufgabe A316 Sommersemester 2023

Ludwig Gröber Julian Pins Daniel Safyan

1 Einleitung

"In diesem einleitenden Abschnitt soll die Problemstellung eingefuhrt und beschrieben werden. Zudem muss die Aufgabenstellung analysiert und ggf. naher spezi- fiziert werden."

- 1.1 Einführung 1/2Seite
- 1.2 Aufgabenstellung analysiert und spezifiziert 1/2Seite

2 Lösungsansatz

"Der gewahlte Losungsansatz soll klar und nachvollziehbar beschrieben und analysiert werden. Getroffene Entscheidungen werden diskutiert und begrundet, umgesetzte Optimierungen werden erlautert. Wo moglich beinhaltet dies eine Gegenuberstellung moglicher Losungsalternativen und Uberlegungen zu moglichen weiteren Optimierungen." Ideen: Reihenentwicklung nicht zur Runtime, sondern zur Compiletime berechnen. Runge Effekt: zwischen Integralgrenzen gut angenähert, wenn mit Polynom genähert wird. -> Deshalb funktioniert die Reihenentwicklung nicht. Lösung: Splines über großen Bereich mit $\mathbf{x}^3 Polynomannhern.Intervallgleichverteilt.alphax^3 + betax^2 + gammax + deltaAnnherungfrgroeWerte : <math>\mathbf{x}^2 + 1 = \mathbf{x}^2 AbleitungperTailor - ReiheIdee : 1.ChilligerLookupTablemitInterpolation2.SplinesLookupTableEntwicklungalsechteReihene Reihe: Basisfunktionen + Lineares Gleichungssystem Lagrange Polynome Tailor-Reihe / Tailor Entweicklung$

- 2.1 Naive Implementierung Reihenentwicklung]-1/1[
- 2.2 Naive Implementierung Tabellen-Lookup]-Inf/+Inf[
- 2.3 Vergleich der beiden Ansätze
- 2.4 Optimierte Implementierung Reihenentwicklung]-1/1[
- 2.5 Optimierte Implementierung Tabellen-Lookup]-Inf/+Inf[

Idee: Hash-Map

2.6 Implementierung mit komplexen Instruktionen

3 Genauigkeit

"Die Korrektheit bzw. Genauigkeit (jeweils wo angemessen) der Implementierung und des Ansatzes soll gezeigt und bewertet werden. Nach Moglichkeit sind hierfur auch automatisierte Tests zu implementieren und abzugeben. Außerdem sollen sinnvolle und reprasentative Beispiele fur Eingaben und die dazu berechneten Ergebnisse gezeigt werden." Im gegebenen Kontext ist die Genauigkeit der Lösung als die Abweichung vom funktionswert der mathematischen Funktion zu verstehen.

Schönes Zitat [1].

4 Performanzanalyse

"In diesem Abschnitt soll die Performanz der Implementierung analysiert und bewertet werden. Hierzu sind geeignete Methoden zu wahlen, beispielsweise Zeitmessungen. Bei Zeitmessungen ist mindestens eine weitere zur Evaluierung der Implementierung geeignete Vergleichsimplementierung heranzuziehen und diese auf verschiedenen reprasentativen Eingaben auszufuhren. Die Wahl der Eingaben ist zu begrunden und die Messumgebung und -methodik sind genau zu spezifizieren. Die gewonnenen Ergebnisse sind zu bewerten und Ursachen fur beobachtete Performanzunterschiede zu benennen."

4.1 Methodik und Annahmen 0,5Seite

- 4.1.1 Zeitmesung der naiven Reihenentwicklung
- 4.1.2 Zeitmesung des naiven Tabellen-Lookup
- 4.1.3 Zeitmesung der optimierten Reihenentwicklung
- 4.1.4 Zeitmesung des optimierten Tabellen-Lookup

4.2 Zeitmessung Implementierung mit komplexen Instruktionen

"ziehen Sie als weiteren Vergleich eine C-Implementierung unter Nutzung von komplexeren Instruktionen, die beispielsweise eine Wurzelberechnung durchfuhren, heran."

4.3 Bewertung und Erklärung der Ergebnisse

5 Zusammenfassung und Ausblick

"Neben einer kurzen Zusammenfassung des umgesetzten Projektes sollte dieser Abschnitt einen kurzen Ausblick enthalten. In diesem wird beurteilt, wo zusatzliches Potential fur Verbesserungen existiert, ob ruckblickend eine andere Losungsalter- native besser ware." Provide a summary of your work and discuss future prospects [2].

Literatur

- [1] Intel Corporation. Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual. Intel Corporation, April 2016. http://www.intel.com/content/www/us/en/processors/architectures-software-developer-manuals.html, visited 2017-08-19.
- [2] Intel Corporation. Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual. Intel Corporation, April 2016. http://www.intel.com/content/www/us/en/processors/architectures-software-developer-manuals.html, visited 2017-08-19.