

Customer Value and Scope

Denna veckan har gruppens fokus varit på att skapa ett formulär för att se vad tänkta kunder vill ha från applikationen och vilken funktionalitet som de värderar högst. Detta skapar värde för oss som produktägare så att vi vet vad kunderna vill ha. Sen genererar detta i sin tur värde för kunderna så att de får det de vill ha. Formuläret är i princip klart, till nästa gång skall gruppen ha skickat ut detta och förhoppningsvis fått svar och utifrån den data vi fått kan vi argumentera för vilka bestämmelser vi gjort för funktionalitet.

Gruppen har även lagt fokus på att använda kommunikationen med databasen. Detta grundar sig i att gruppen har haft svårigheter med att hämta och formatera data från den, vilket i sig grundar sig i en bristande kunskap hos samtliga av gruppens medlemmar. Under sprintens gång har därför några medlemmar lagt mycket av sin tid på detta så att det ska fungera optimalt, och så att resten av gruppen skall kunna använda sig utav denna data utan problem. Detta har varit värt att lägga tid på för det skapar värde hos kunden då detta är själva grundtanken med applikationen, att visa upp meetups från andra användare. Denna sprinten har all formatering av data från databasen klar, och till nästa sprint skall samtliga gruppmedlemmar vid behov kunna använda dessa metoder.

Denna sprinten har vårt success criteria varit att hämtningen och formateringen av data från databasen faktiskt fungerar som tänkt och att vi förhoppningsvis till nästa sprint har underlag till varför syftet hos gruppens applikation har betydelse för målgruppen. De personer som har jobbat med formatering av data från databasen har fått lärdom om hur man korrekt hämtar och använder data från firebase.

Denna sprinten har gruppen följt samma upplägg(standard pattern) av user stories men deras acceptanskriterier och tasks har varit bristande i några av de valda user stories. Även den effort gruppen lagt på user stories har varit för hög, vilket resulterat att gruppen har kvar user stories till nästa sprint. Detta grundar sig i dålig planering för att kunna sätta upp user stories med korrekta tasks, vilket i sin tur har lett till att det varit svårt att veta exakt vad medlemmarna skall göra när de tampas med user storyn. Detta tror gruppen varför vi har kvar så många user stories, vilket har försvårat demo sessionen för handledarna på handledarmötet. Till nästa sprint vill gruppen att detta problemet inte skall finnas och för att komma dit skall gruppen planera bättre och kolla på alla user stories som väljs.

Acceptanstesterna för denna veckan har inte förändrats från förra veckan. Då våra acceptanstester fungerar bra ser vi därför ingen anledning till att ändra dessa. Om i skulle märka flera "otillåtna" förflyttningar i Trello kan det eventuellt vid denna tidpunkt bli aktuellt att revidera acceptanstesterna då vissa steg isåfall kanske är överflödiga. Denna vecka har tyvärr endast flyttat 1 user story till Done. Anledningen till detta är att en del av de user stories som vi la in backlogen denna sprinten var dåligt specificerade och således ledde detta till en felaktig effort. För att inte detta ska hända i framtiden ska vi tydligare specificera alla user storys innan vi sätter en reviderad effort på dem

Våra KPI som vi använt oss av har inte förändrats från förra veckan då vi anser att de uppfyller sitt syfte. Motivationsnivån denna veckan har varit 4,00, detta är aningen lägre än förra veckan. Detta beror nog

på att vi fått få user-stories klara och således sjunker motivationsnivån. En annan anledning kan vara att I-studenterna haft kandidatinlämning denna veckan och således haft mycket att göra, vilket lett till en minskad motivationsnivå. Chillnivån har varit moderat på 3,14 detta förmodligen till stort del pga att vi tagit på oss för stora user-stories och inte känt att vi hunnit klart med dessa. Job satisfication har också varit förhållandevis låg, 3,57. Förmodligen av samma anledning som ovan nämt. Självklart vill vi att alla dessa KPI ska vara så höga som möjligt. För att öka dessa gäller att vi påverkar det vi kan påverka, t.ex. Att inte ta på oss för mycket arbete, sätta resonabla efforts, säga till om man behöver assistans och ha tydliga specifikationer av user-storiesen. Målet för veckan var att slutföra 9 user stories, varav vi endast slutförde 1. Anledningarna till detta har nämnts ovan. Detta är med största sannolikhet roten till att våra personliga KPI har varit låga denna veckan. Denna veckan klarade vi av 13/108 efforts. Detta är såklart väldigt dåligt och för anledning och arbete för att förhindra detta är beskrivet ovan.

Social Contract and Effort

Denna veckas sprint har löpt på utan några större missöden. Gruppen har varit intakt förutom en gruppmedlem som är på semester, men då detta annonserades i god tid har det inte varit något problem. Det sociala kontraktet har inte ändrats och inget ytterligare tillägg har skett. Förra veckan skrevs det om "skumpakassan" vilken fortfarande känns som en bra idé. När det nu inte är speciellt långt kvar av projektet finns det inga större förändringar som måste ske i gruppkontraktet utan det har fungerat bra fram tills nu och kommer göra det tills projektets slut. På samma sätt som genom hela projektet har det annonserats i tid om ex. någon gruppmedlem inte har kunnat komma på mötet och därför har sociala kontraktet inte behövts kompletteras.

När det nu börjar dra ihop sig mot de kommande tentorna har tiden vi lagt på projektet varit något lägre än tidigare veckor. Detta beror också till stor del på att I-arna har haft inlämning av kandidatarbetena denna veckan. Detta går också att se i Trello där vi inte färdigställt så många user stories som vi hoppats. Dock har många user storyna haft en ganska hög effort vilket också till viss del kan förklara varför de inte har färdigställts. Nästkommande vecka, när presentation av projektet närmar sig, kommer vi troligtvis se en ökning i nerlagd tid på projektet, vilket är naturligt i slutskeden av projekt. För att nå till denna punkt kommer vi planera de sista veckorna och lägga upp vem som ska göra vad. Deadlinen är tydlig så när saker och ting ska vara klara kommer kalibreras mot denna tid och det är positivt att faktiskt ha en hård deadline.

Design decisions and product structure

Som övergripande arkitekturellt designmönster har MVVM fortsatt används såsom det tidigare gjorts. Det har även fortsatt expanderat med fler vyer och utbyggd funktionalitet, utan några större problem på vägen. Eftersom det är så pass enkelt att expandera funktionaliteten efter de förändringar som kan tänkas ske gällande användarkrav, kommer detta fortsätta underlätta för oss att anpassa utvecklingen efter alla tänkbara efterfrågningar från användare. Detta mönster kommer därför att fortsätta användas enligt specifikationerna på nästa sprints utvalda user stories

Kommunikationen med databasen har under senaste sprinten fungerat pålitligt, och inga inga ändringar i dess funktionalitet har ändrats. Vad som implementerats gällande kommunikationen med databasen har denna sprint istället varit att använda den nu fungerande kommunikationen på ett korrekt sätt, samt att formatera den data som ska finnas sparad i databasen, så att den fungerar ihop ihop med den lokala funktionaliteten. Det är även en viktig del av applikationens användarvärde att denna funktionalitet fungerar, vilket vi har sett till ytterligare att det gör denna sprint. Den existerande kommunikationen kommer fortsätta användas på ett liknande sätt nästa sprint.

API:t från Google Maps har används ytterligare, där nu existerande meetups och användare visas upp på kartan med deras nuvarande platser. Denna funktionalitet har i viss mån funnits sedan tidigare, men den är nu effektiviserad och slutförd. Detta för att kartan är den centrala delen av applikationen, samt en stor del av dess användarkrav. Kartan kommer fortsätta utvecklas enligt nästa sprints valda stories.

Problemet med att implementera användandet av Snapkits API har kvarstått. Eftersom prioriteten att hitta en lösning på problemet, samt att det i nuläget är brist på tid så kommer det därför tas ett beslut av gruppen hur vi ska gå tillväga med en lösning eller lägga det på is.

Hur gruppen har använt SCRUM dokumenteras fortfarande i Trello. Detta görs på ett liknande sätt som tidigare där varje user stories specifikationer, krav och dokumentation uppdateras under planeringen av nästa sprint. Detta fungerar fortsatt bra, och kommer därför användas såsom det har använts tidigare.

Javadoc har fortsatt använts för att dokumentera koden. Eftersom detta är ett vanligt och snyggt sätt för dokumentationen av kod, samt att det har fungerat bra hittills. Det kommer därför fortsätta användas på samma sätt som tidigare.

Kravet från gruppens Definition of Done att en annan utvecklare ska godkänna ens kodkvalitet finns även fortsatt kvar. Detta för att garantera att ens kod fungerar korrekt och håller en kod standard, vilket bakom kulisserna stöder applikationen användarkrav att applikationen ska fungera korrekt.

Application of Scrum

Våra roller har inte använts jättemycket denna veckan heller. Allting flyter på ändå, och alla har snarare blivit chefer över en liten del av kodningen istället för att vara till exempel Trellochef. Så fort alla lärde sig de olika verktygen vi använder oss av blev det lättare för alla att istället fokusera på kodningen.

*KPI:erna vi använder fungerar fortsatt bra. Denna vecka har vi underpresterat grovt, med endast en avklarad user story. Troligtvis är detta ett resultat av att vi miskalkylerat den effort som krävs för att klara av dem. Däremot hjälper KPI:n till att se detta svart på vitt. Tidigare har det varit lätt att lite sopa det under mattan när vi gjort mindre saker på varje user story och bortförklara det med att vi gjort mer, fast på flera user stories. Nu blir det istället ett större fokus på sin egen user story. Vi börjar få grepp om hur Scrum fungerar, men vi är nog lite för optimistiska i vår ambition att klara av så mycket som möjligt på en sprint. Detta borde vi lösa genom att det framöver kommer bli mer och mer fokus på presentationen, och att vi därmed *måste* få klart vissa delar av applikationen så att den fungerar felfritt*

vid en demo. Denna nästa sprint kommer därför fokus ligga på GUI och bugfixar istället för ny funktionalitet.

Under sprinten har vi haft ett möte med handledare, där vi pratade mycket om vilket fokus vi ska ha i utvecklingsprocessen. Denna vecka har fokus legat på backend och att lägga till ny funktionalitet, men eftersom vi inte lyckats slutföra detta riktigt ställs frågan vilket värde detta ger för kunden? Kunden vill antagligen ha mycket funktionalitet, men inte till priset av ett bristande GUI. Vi hade velat vara klara med all funktionalitet vid det här laget men som läget ligger nu får vi nog ta ner våra ambitioner en smula och istället fokusera på att göra appen snygg och inbjudande. Detta gör vi genom att jobba mycket i par och tillsammans bestämma hur appen ska se ut. Då kandidaten börjar bli klar för I:arna i gruppen kommer vi ha mer tid att lägga på att få klart detta.

På samma sätt som föregående veckor har vi använt oss av Trello för att hålla koll på user stories och vem som gör vad. Detta har fungerat fortsatt bra och vi kommer fortsätta använda oss av detta samordningsverktyg tills dess att projektet är slut. Gruppen är numera vana användare av all infrastruktur som vi använt oss av, såsom Trello, Github och Android Studio vilket givetvis förenklar arbetet avsevärt. Dock har vi denna veckan haft lite stora, sett till de effort som satts på dem, user story vilket har lett till att vi inte färdigställt så många som vi hoppats på. Detta behöver vi lära oss av vilket vi kommer göra genom att vara noggranna när vi sätter effort den sista sprinten så att vi hinner bli klara med allt vi åtagit oss.

Vi har inte använt oss av någon extern litteratur eller tutorials utan vi har fortsatt lära oss genom "Learning by doing" och de huvudsakliga källorna för extern kunskap har varit Stack overflow, på samma sätt som tidigare. Vi har en positiv handledning med Håkan i början av veckan men då det inte har varit några föreläsningar på länge har detta varit de stora källorna för extern kunskap. Det kommer fortsätta på detta sätt även i fortsättningen!