	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación

**Profesor:** Saavedraa Hernández Honorato

**Asignatura:** Fundamentos de programación

**Grupo:** 01

**No de Práctica(s):** 7 "Fundamentos de Lenguaje C"

**Integrante(s):** Luis Salinas Ludwig

**Semestre:** 2018-1

**Fecha de entrega:** 16/10/2017

**Observaciones:**

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

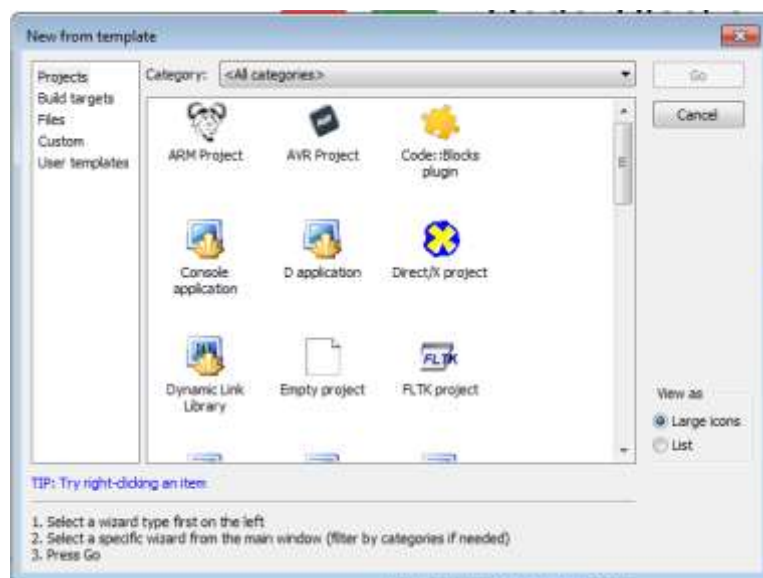
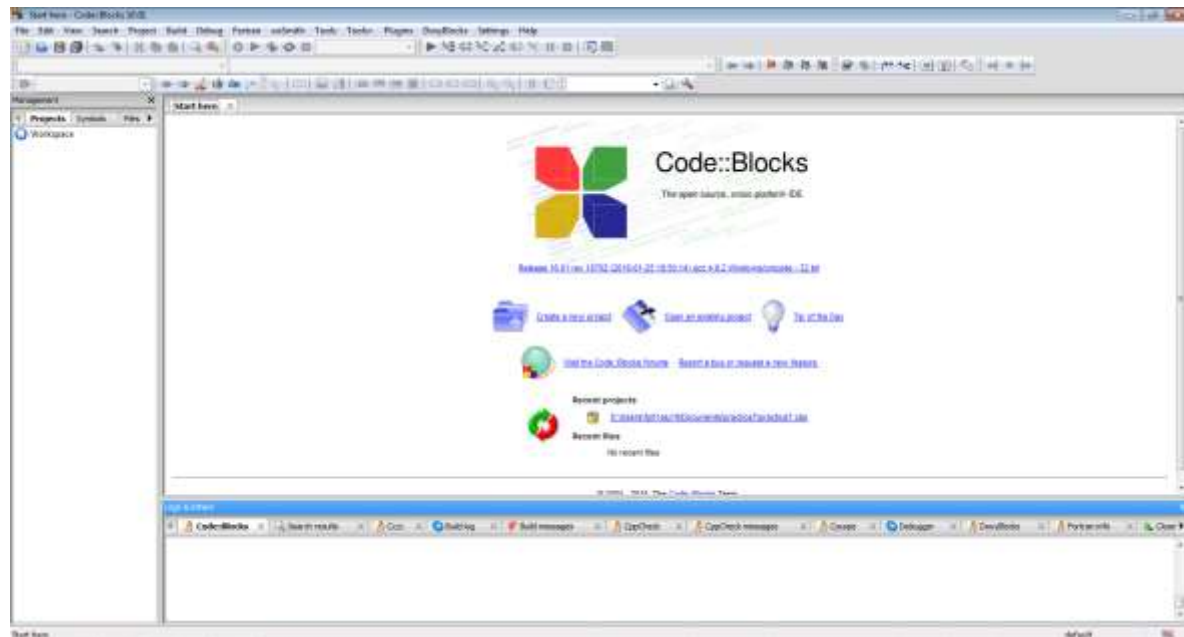
salas A y B

## Objetivos

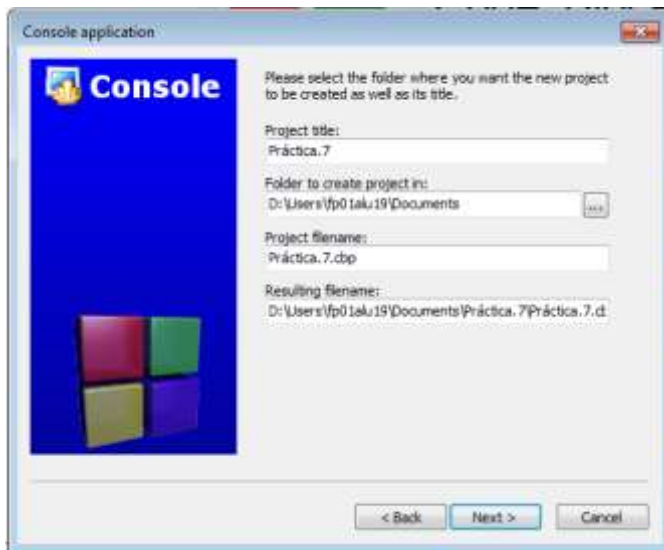
Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo *secuencia*, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

## Desarrollo

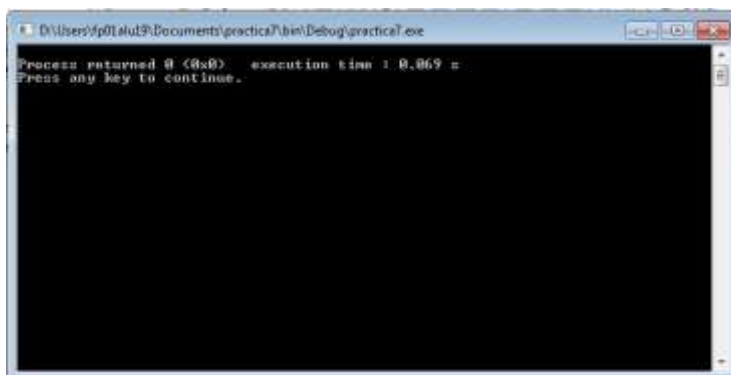
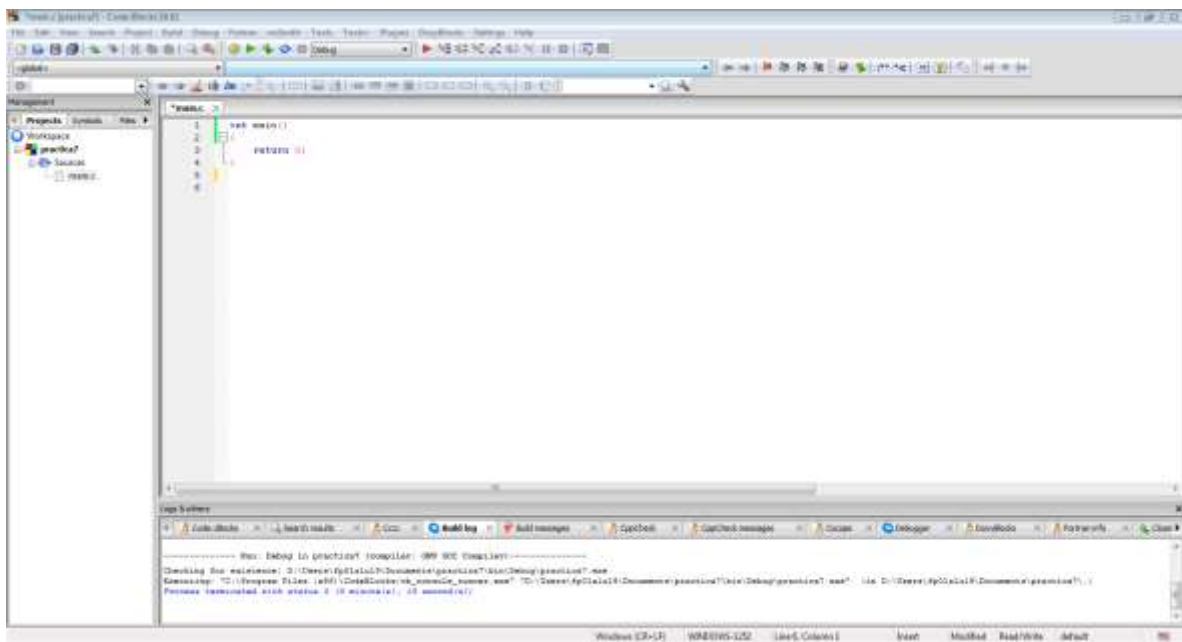
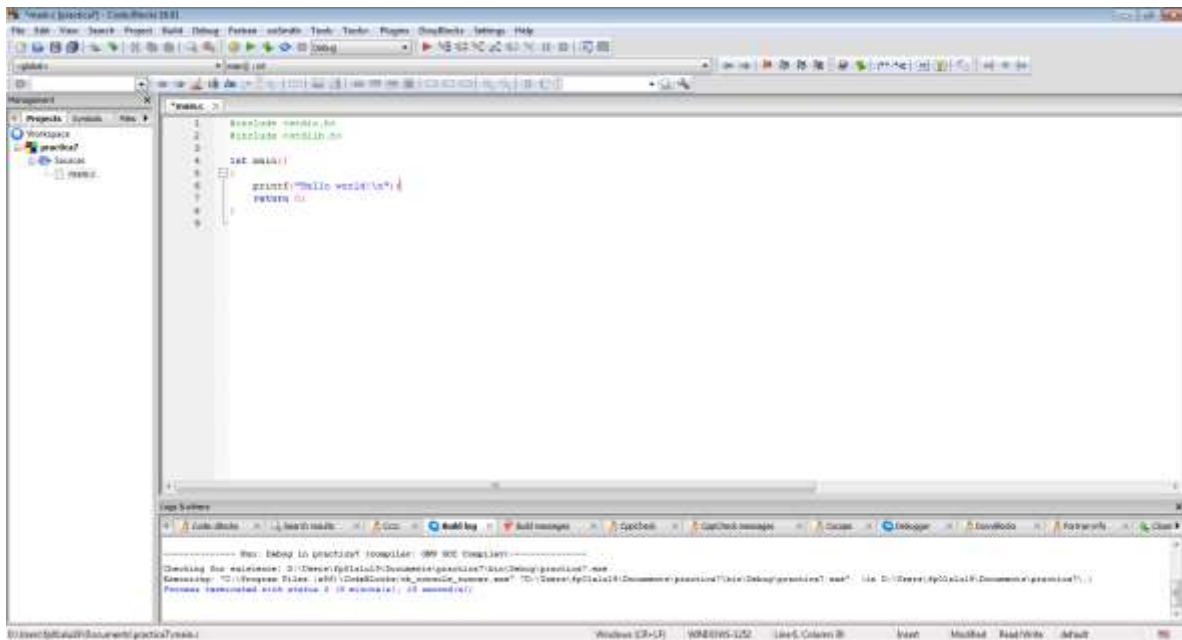
En lo largo de esta práctica se desarrollará en Code Blocks, en donde podremos ver la declaración de variables y tipo de datos que podemos poner comenzamos por abrir un nuevo proyecto.



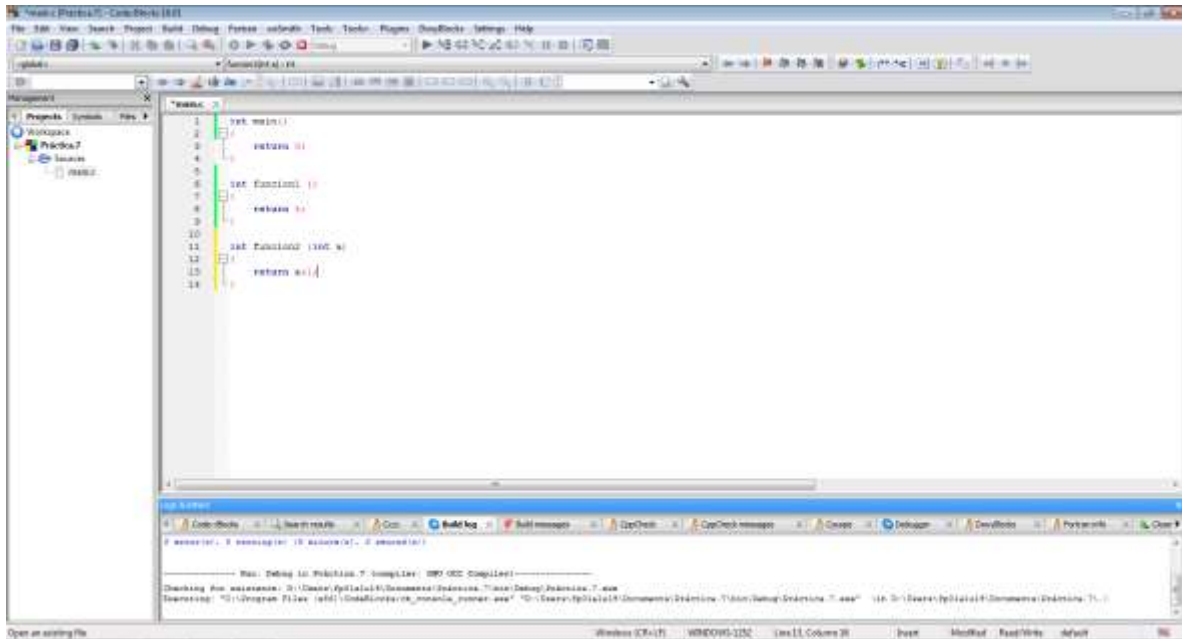




Al abrir un nuevo proyecto abriremos main.c donde podremos ver un programa preinstalado el cual nos muestra en pantalla “Hola mundo” pero a su vez nos regresa un valor entero que para este caso. Pero para poder cumplir con los objetivos de esta práctica borraremos el contenido de la función main.



Proseguimos al crear nuevas funciones las cuales son de tipo entero y nos regresaran un entero que para este caso seguirá siendo uno lo importante de esto es ver que podemos tener más funciones en nuestro proyecto y no realizaremos nada con ellas si no se los indicamos y para ello tendremos que llamar estas funciones dentro de la función main, estas funciones podrán hacer una gran cantidad de procesos para las cuales fueron determinados.



```
1 int main()
2 {
3     return 0;
4 }
5
6 int funcion1 ()
7 {
8     return 1;
9 }
10
11 int funcion2 (int a)
12 {
13     return a+1;
14 }
```

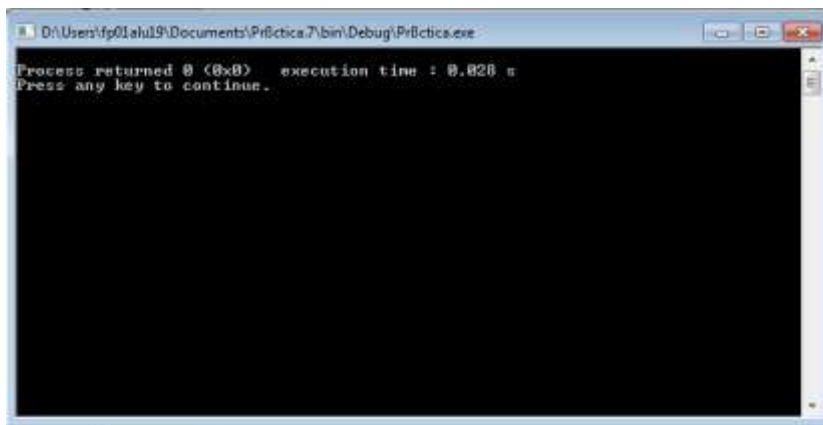
Run: Debug to Practica7 (compiler: g++ GCC Compiler)

Checking for updates: D:\Users\fp01ah19\Documents\Practica7\bin\Debug\Practica7.exe

Running: "D:\Program Files (x86)\GnuWin32\bin\gcc.exe" "D:\Users\fp01ah19\Documents\Practica7\bin\Debug\Practica7.cpp" -o "D:\Users\fp01ah19\Documents\Practica7\bin\Debug\Practica7.exe"

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.020 s

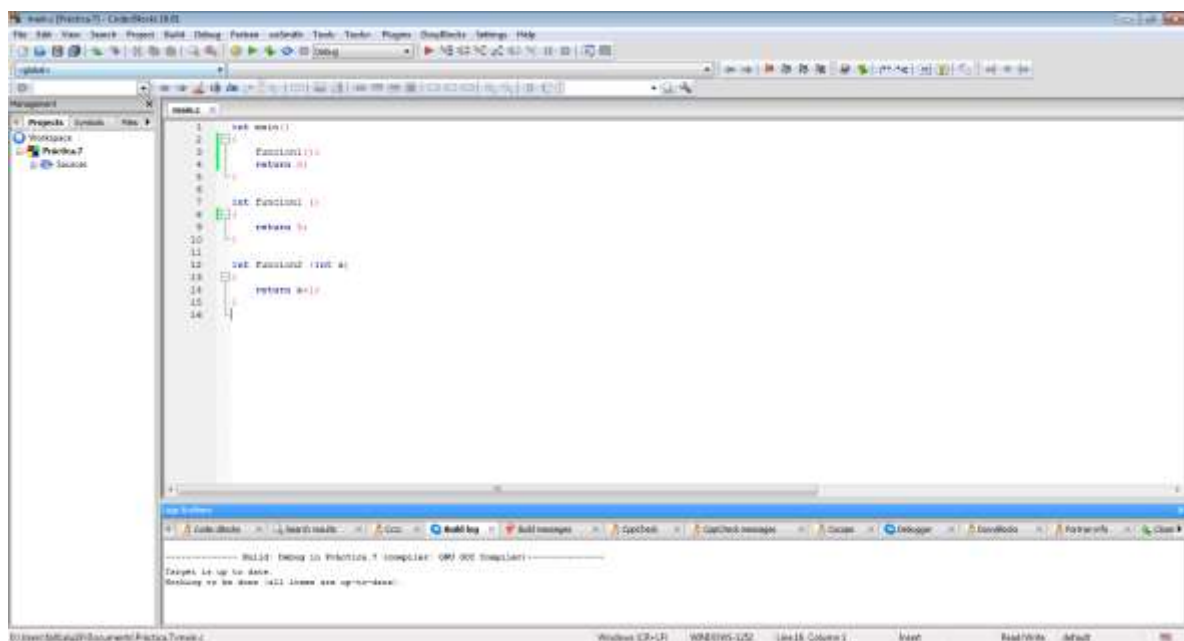
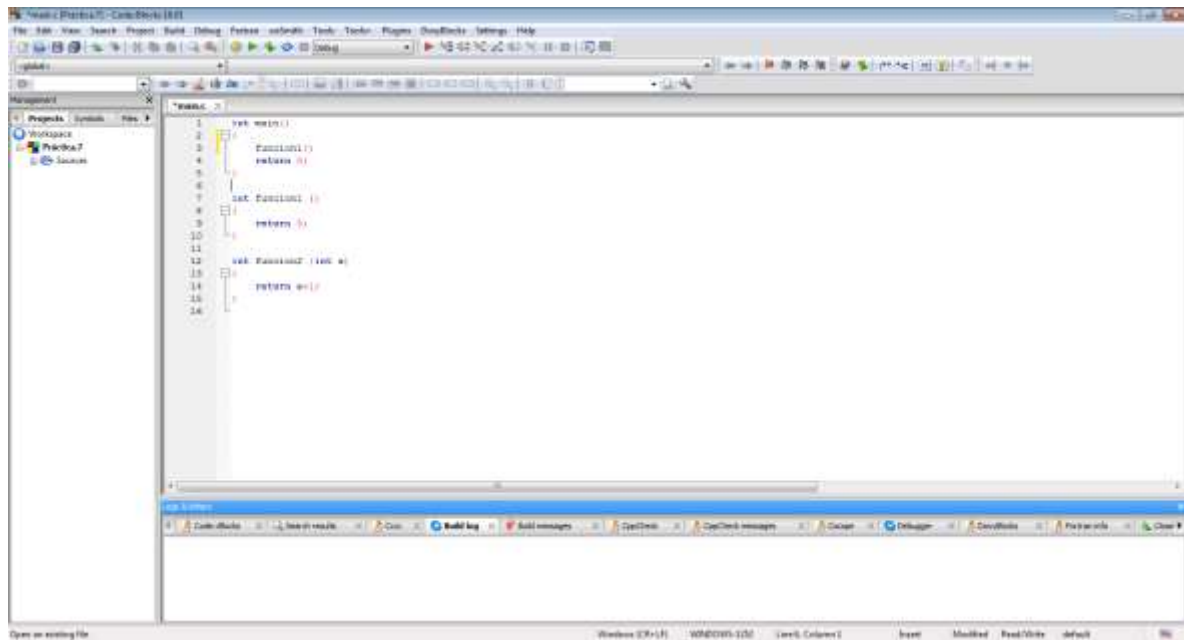
Press any key to continue.

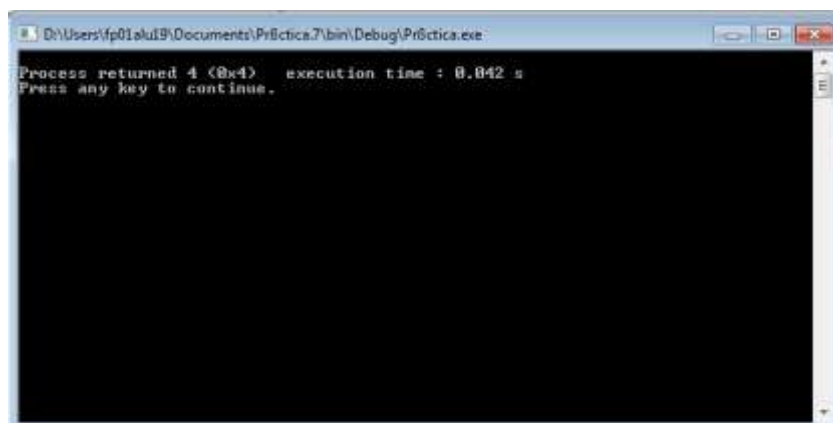
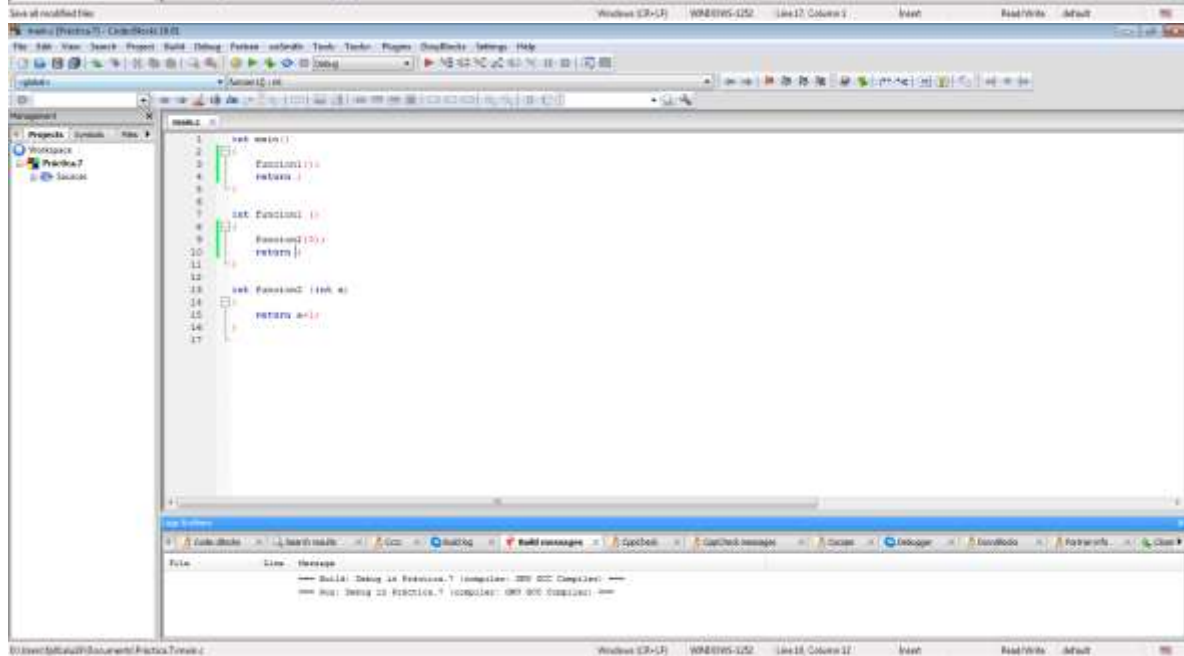
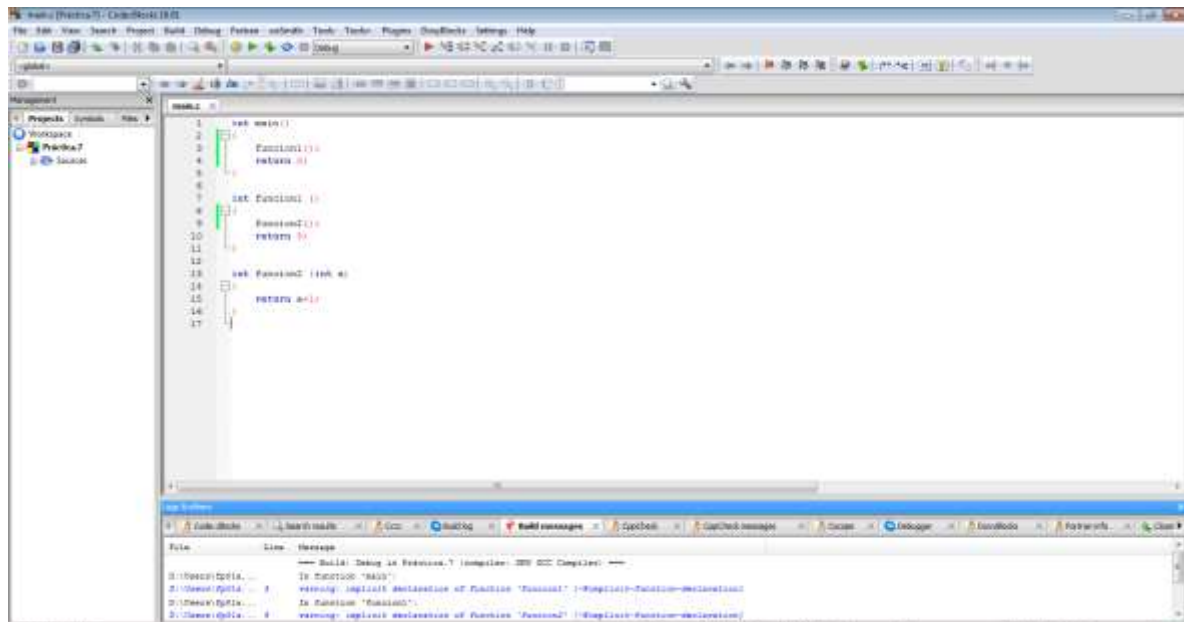


D:\Users\fp01ah19\Documents\Practica7\bin\Debug\Practica7.exe

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.020 s

Press any key to continue.







Hay que recordar el pseudocódigo que es una herramienta fundamental para programar en C es necesario conocer la sintaxis de este, y gracias al pseudocódigo tendremos el cuerpo de este dónde podemos ver el inicio, escribir, leer y fin algo básico que podemos agregarle complejidad.

Lo anterior dicho es lo que se vio en esta práctica donde se realizó un enfoque a cómo debemos hacer la parte de escribir que para C sería `printf(“”)`; y para leer es `scanf( )`;

Para cada uno de los anteriores hay un cuerpo dentro de ellos para que no tengamos ningún problema al compilar nuestro programa para que este pueda correr como por ejemplo los caracteres de escape como: `\a`, `\b`, `\f`, `\n`, `\r`, `\t`, `\v`, `\0`, que cada uno de ellos tiene un significado y un uso. Partes importantes que se abordó después de esto es como debe ser un comentario que no afecta a nuestro programa sino simplemente es como una pequeña nota en nuestro programa.

### Conclusiones

Esta práctica fue de mucha importancia desde mi punto de vista ya que nos induce a cómo debemos de programar y conocer cuál es la sintaxis adecuada que debemos de utilizar en C ya que son cosas básicas que se pueden ir combinando y llegar a un cierto nivel de complejidad en los programas por ello podemos concluir que la práctica se llevó de manera adecuada ya que de esta forma logre entender los conceptos básicos para programar en C ya que me encontraba totalmente vacío en el aspecto de conocimientos para programar, aunque son cosas muy básicas han sido de ayuda.