14. Bibliografía

Fuentes bibliográficas

[1] Bass, L.; Clements P.; Kazman, R. *Software Architecture in Practice*. Segunda Edición. Addison-Wesley, 2003.

[2] Jacyntho, D.; Shwabe, D.; Rossi, G. *An Architecture for Structuring Complex Web Applications*, 2002, disponible en www2002.org/CDROM/alternate/478/.

[3] Kendall, K. E.; Kendall, J. *Systems analysis and design*. Sexta Edición. Estados Unidos: Pearson Education, 2005. ISBN: 0-13-145455-2.

[4] Krasner, G.; Pope, S. *A Cookbook for Using the Model-View-Controller User Interface Paradigm in Smaltalk-80*, Journal of Object-Oriented Programming, vol. 1, núm 3, agosto-septiembre 1988.

[5] Laudon, K.; Laudon, J. *Management Information Systems: managing the digital firm*. Décima edición. Estados Unidos: Pearson Education, 2007. ISBN: 0132304619.

[6] Pressman, R. S. *Software engineering. A practitioner’s Approach*. Séptima Edición. Estados Unidos: McGraw-Hill, 2010. ISBN: 978-0-07-337597-7.

[7] Silberschatz, A.; Korth, H. F.; Sudarshan, S. Database Systems Concepts. Cuarta edición. Estados Unidos: McGraw-Hill, 2001. ISBN: 0-07-228363-7.

[8] Schmuller, J. *Teach Yourself Uml In 24 Hours*. Estados Unidos: Prentice Hall.

[9] Tanenbaum, A. *Computer Networks*. Cuarta Edición. Estados Unidos: Pearson Education, 2003. ISBN 0-13-066102-3.

[10] Web Mapping Tesbed Tutorial., 2002, disponible en [www.webmapping.org/vcgdocuments/vcgtutorial/](http://www.webmapping.org/vcgdocuments/vcgtutorial/).

Sitios Web

[11] *About Apache* [En línea]. [Consulta: 30 noviembre 2015]. Disponible en:<http://httpd.apache.org/ABOUT_APACHE.html>.

[12] *CSS* [En línea]. [Consulta: 25 noviembre 2015]. Disponible en:<http://techterms.com/definition/css>.

[13] *CSS3* [En línea]. [Consulta: 25 noviembre 2015]. Disponible en:

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS3>.

[14] Fumàs Cases, E. *Apache HTTP Server: ¿Qué es, cómo funciona y para qué sirve?* [En línea]. Junio 2014. [Consulta: 24 noviembre 2015]. Disponible en: <http://www.ibrugor.com/blog/apache-http-server-que-es-como-funciona-y-para-que-sirve/>.

[15] *Manual Oficial PHP* [En línea]. [Consulta: 30 noviembre 2015] Disponible en:<http://php.net/manual/es/preface.php>.

[16] *Object Relational Mapper* [En línea]. [Consulta: 26 noviembre 2015]. Disponible en:<http://www.doctrine-project.org/projects/orm.html>.

[17] Página oficial de Twitter Bootstap [En línea]. [Consulta: 26 noviembre 2015]. Disponible en: <http://getbootstrap.com/>.

[18] Quesada, S. *¿Qué es Responsive Web Design?* [En línea]. Noviembre 2013. [Fecha de consulta: 25 noviembre 2015]. Disponible en:<http://www.maestrosdelweb.com/que-es-responsive-web-design/>.

[19] Rouse, M. *HTML5* [En línea]. Marzo 2014. [Consulta: 24 noviembre 2015]. Disponible en<http://searchsoa.techtarget.com/definition/HTML5>.

[20] Rouse, M. *Object-relational mapping (ORM)* [En línea]. Febrero 2008. [Consulta: 24 noviembre 2015]. Disponible en<http://searchwindevelopment.techtarget.com/definition/object-relational-mapping>.

[21] *What is MySQL?* [En línea]. [Consulta: 26 noviembre 2015]. Disponible en: <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/what-is-mysql.html>.

[22] *What is Symfony* [En línea]. [Consulta: 26 noviembre 2015]. Disponible en:<https://symfony.com/what-is-symfony>.

Leyes, reglamentos, decretos y normativas del Estado de Guatemala

[23] Decreto No. 33-98. Ley de derecho de autor y derechos conexos de Guatemala. Diario de Centro América. Ciudad de Guatemala, 28 de abril de 1998.