**Pruebas de Calidad de Software**

Debido a que las pruebas de calidad están presentes en todo el ciclo de desarrollo del software, es necesario establecer puntos de evaluación basándonos en el cronograma ya establecido.

El proyecto se encuentra dividido en los siguientes módulos:

* **Sprint 1** Definición de la arquitectura y modelo de la aplicación web.
* **Sprint 2** Diseño de páginas y flujo de la aplicación.
* **Sprint 3** Módulo de administración de proyectos: En esta parte de la aplicación se gestiona todo lo relacionado con el control general de los proyectos, la creación,modificación y eliminación de estos.
* **Sprint 4** Módulo de administración de personal: Este módulo será el encargado de gestionar a los integrantes del equipo de trabajo, dando la opción de poder crear nuevos perfiles para nuevos miembros, modificar los datos personales de estos y si la situación lo requiere eliminar o dar de baja a cualquier persona del equipo.
* **Sprint 5** Módulo de administración de roles: Gestiona las responsabilidades de los integrantes del equipo de trabajo, asignando puestos, editando el número de integrantes en cada puesto y removiéndolos cuando se desee.Tomando en cuenta los puestos de ScrumMaster, Team, StakeHolders y ProductOwner.
* **Sprint 6** Módulo de administración de documentación:Encargado del control de la documentación de del desarrollo del proyecto, esto incluye al ProductBacklog (pila del product,), SprintBacklog (pila del sprint) y todas las anotaciones e información relevante de las reuniones llevadas a cabo en el proyecto. Llevando el seguimiento de la creacion, edicion y eliminación de todos los tipos de documentación antes mencionados.
* **Sprint 7** Módulo de administración de reuniones:Tendrá a bajo su cargo la organización y calendarización de todas las reuniones que sean pertinentes al proyecto, como la reunión para la planificación del Sprint (Sprint Planning Meeting), la Reunión Diaria (Daily Scrum), la reunión Scrum de Scrum, y las reuniones de revisión y retrospectiva del Sprint. Dando la opción de crear horarios y asignar las fechas y contenidos de cada reunión.
* **Sprint 8** Módulo de comunicación entre miembros del equipo:Control de el chat disponible entre los integrantes del equipo que se encuentren conectados y también se toman en cuenta los links asociados proveídos por los desarrolladores del proyecto.
* **Sprint 9** Mejora de presentación del sitio.

La forma de evaluar la calidad del software será utilizando checkpoints en cada tarea, a continuación se definen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Número de Sprint** | **Tareas** | **Objetivos** | **Fecha (2012)** |
| 1 | Creación de casos de uso.  Diseño del modelo relacional.  Diseño de diagrama de actividades.  Diseño de diagrama de clases  Exploración intuitiva de Symphony, php, html y javascript | Definir claramente la estructura del software a desarrollar.  Conocer las herramientas a implementar durante el desarrollo.  Implementación de MVC | 28/08 al 03/09 |
| 2 | Mapa del sitio  Diagrama de Estructuras  Instalación y configuración de apache, mySQL, symfony, y otras herramientas a utilizar. | Establecer el flujo del sitio web.  Establecer claramente las características de cada módulo. | 4/09 al 13/09 |
| 3 | Crear un listado de características del módulo.  Aplicar las características.  Retroalimentar - cambios  Creación del módulo de Administración (usando arquitectura MVC)  Pruebas de rendimiento al modelo. | Conocer las especificaciones del módulo de administración.  Aumentar calidad durante el desarrollo. | 14/07 al 27/09 |
| 4 | Definición de todas las características del módulo.  Manejo de datos de las entidades para su almacenamiento íntegro y seguro.  Relación de persona con su respectivo puesto en el proyecto asignado.  Análisis e implementación de las características encontradas.  Desarrollo de pruebas de las funcionalidades del módulo para verificar el nivel de eficiencia de este. | Lograr un control minucioso sobre el personal de trabajo de cada proyecto, incluyendo gestión de entidades y características de estas. | 12/10 al 25/10 |
| 5 | Listar los requerimientos de trabajo de este módulo.  Relacionar de manera íntegra y correcta a la persona o grupo de personas que tomaran la responsabilidad del rol elegido.  Implementar opciones de gestión de personal dentro de los roles.  Evaluacion de estandares para el funcionamentiento del módulo. | Almacenar y definir correctamente las responsabilidades de cada integrante del equipo de trabajo del proyecto. | 26/10 al 08/11 |
| 6 | Enlistar las características a implementar sobre la gestión de tareas del proyecto (características, tareas, asignación de responsabilidades de desarrollo y planificación).  Implementar el log de cambios del proyecto. | Implementar optimización de consultas SQL.  Implementar transacciones.  Implementar triggers y procedimientos almacenados. | 09/11 al 15/11 |
| 7 | Crear la lista de tareas a implementar para el módulo de reuniones.  Implementar las operaciones CRUD (Crear, Obtener, Actualizar y Borrar -del original en inglés **C**reate, **R**ead, **U**pdate and **D**elete-) para el módulo de reuniones. | Conocer la interfaz ORM-Vista.  Conocer los objetos de validación de symfony.  Conocer el módulo de seguridad de interfaces de symfony.  Familiarizarse con las interfaces drag and drop en HTML. | 16/11 al 23/11 |
| 8 | Lista de características para el módulo de comunicación entre miembros del equipo.  Aplicar las características.  Pruebas de rendimiento. | Conocer las especificaciones del módulo.  Permitirles a los usuarios tanto el compartir documentos como la comunicación instantánea mediante el chat. | 24/11 al 01/12 |
| 9 | Con un Benchmarking ofrecer un mejor diseño de la página. Analizar qué características nuevas puede ofrecer la página y cuales se pueden mejorar. | Ofrecer a los usuarios un manejo fácil de las herramientas que proporciona la metodología SCRUM. | 01/12 al 08/12 |