

Ludwing Said Bravo Torres

Datos Personales

Domicilio: Villa Crespo Ciudad
Autónoma de Buenos Aires

Teléfono Móvil: +54 9 11 70201922

E-Mail: ludwingbravo4@gmail.com

GitHub: <https://github.com/ludwinner>

LinkedIn :[https://www.linkedin.com/in/
ludwing-bravo-308935138/](https://www.linkedin.com/in/ludwing-bravo-308935138/)

Estudios Realizados

Analista Programador

Universidad Abierta Interamericana
(UAI)- Pregrado (2021-Actualidad)

Desarrollador Web Full Stack

Academia Henry (Finalizado en
06/2022)

Cursos Realizados

- Basic HTML y HTML5, a través de FreeCodeCamp.
- Basic CSS, a través de FreeCodeCamp.

Conocimientos

- JavaScript
- CSS
- HTML y HTML5
- C#
- React y Redux
- .Net
- Blazor
- Node Js

Experiencia Laboral

Analista Desarrollador Jr. - Las Margaritas
(09/2022 – 05/2023)

Programar aplicaciones desarrolladas en la organización. Atención de Incidentes y Requerimientos Técnicos y Mantenimiento evolutivo de las aplicaciones internas, utilizando C# como lenguaje y .NET como framework principal, implementando las tecnologías de Blazor, Telerik y HTML5, así como la asignación de estilos en CSS, trabajar en el workflow de GIT y el manejo de bases de datos en SQL Server.

Full Stack Developer – “Wixxer APP”.
(05/2022 – 06/2022)

Creación de un E-commerce, cuyo enfoque es la oferta de servicios por parte de profesionales y especialistas. Este proyecto fue realizado en colaboración con otros siete compañeros de Henry. Desarrollando una base de Datos en MongoDB, trabajado en Backend con Node, Express, JWT y Frontend con React, Redux, Styled Components, SweetAlert2.(ver detalle [acá](#))

Full Stack Developer – “Rawg.io API”.
(04/2022 – 05/2022)

Crear una aplicación en la cual se puedan ver distintos Videojuegos junto con información relevante de los mismos utilizando la API externa rawg <https://rawg.io/apidocs> y a partir de ella poder, entre otras cosas: Buscar videojuegos, Filtrarlos / Ordenarlos y Crear nuevos Videojuegos propios. Utilizando las tecnologías ReactJS, Redux, Node, Express, Sequelize y HTML5, así como la asignación de estilos en CSS, trabajar en el workflow de GIT y la creación desde PSQL una base de datos.

Full Stack Developer – “spoonacular API”.
(03/2022 – 04/2022)

Crear una aplicación en la cual se puedan ver distintas recetas de comida junto con información de las mismas utilizando la API spoonacular <https://spoonacular.com/food-api> y a partir de ella poder: Buscar, Filtrar/ Ordenar y Crear recetas. Utilizando las tecnologías ReactJS, Redux, Node, Express, Sequelize y HTML5 y estilos en CSS, trabajar en el workflow de GIT y la creación de una base de datos con PSQL.

Supervisor - Feria Itinerante de la Ciudad – Amigos
S.R.L.
(01/ 2020 – 03/2021)

Colaborando en las Ferias de la Ciudad de Buenos Aires número 12 y 4, a cargo de un equipo de: 6 Personas, y realizando: la atención y venta al público, control de inventario y fechas de caducidad de la mercadería entrante, manteniendo el orden y limpieza antes, durante y después de las actividades del día.