

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" lang="fr">
<head>
  <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=Latin-1" />
  <title>Dessiner un rectangle</title>
</head>
<body>
  <canvas onclick="alert('yyyyy')" id="mon-canvas" width="400" height="400"
style="background-color:red">
    Ce texte sera affiché par les navigateurs qui ne supportent pas canvas.
  </canvas>
  <script type="text/javascript">
    var le_canvas = document.getElementById('mon-canvas');
    var le_contexte = le_canvas.getContext('2d');
    le_contexte.fillStyle = "rgba(0,128,128,0.9)";
    le_contexte.strokeStyle = "rgb(255,255,255)";
    le_contexte.lineWidth = 10;
    le_contexte.fillRect(10, 10, 350, 350);
    le_contexte.strokeRect(10, 10, 350, 350);
  </script>

  <p><a href="http://validator.w3.org/check?uri=referer">page xHTML validé !</a></p>
</body>
</html>
réponse

```

si le rectangle est trop grand il est "clipé" par le canvas.