

Installation

Die App lässt sich über Installer-Packages installieren.

Diese lassen sich hier herunterladen:

<http://luechtdiode.github.io/KuTu>

Die Installation erfordert Administrator-Rechte. Danach kann jeder Benutzer die App bedienen.

Weiterführende Kapitel

- [Systemvoraussetzungen](#)
- [Dateiablage](#)
- [Konfiguration](#)
- [Backup / Restore / Import / Export](#)

Systemvoraussetzungen

Die App wird für folgende Betriebssysteme bereitgestellt:

- Mac OS X ab der Version 10.7.3 oder grösser
- Windows 32-bit und 64-bit, ab Version 7 mit mind. Windows-Explorer ab Version 10 oder ein alternativer Web-Browser der aktuellsten Generation.

Das Programm benötigt eine Plattform, die mit mind. 4GB Ram ausgestattet ist.

Mindestanforderung an die Bildschirmauflösung: 1440 x 900 Pixel.

Dateiablage

Programminstallation

Die Programmdateien werden unter Windows in das Verzeichnis

`%programfiles%\TurnerWettkampf-App` gespeichert.

Sie beinhalten eine eigenständige Java Virtual Machine (JVM Version 8) sowie die notwendigen Programm-Dateien für die Ausführung der App.

Daten

Die Datenbank wird automatisch angelegt. Sie befindet sich in folgendem Verzeichnis:

`%userprofile%\kutuapp\db`

Darüber hinaus werden vom Programm Dateien angelegt, die für zum Drucken oder für den Datenaustausch benötigt werden.

Diese Dateien befinden sich alle im Verzeichnis: `%userprofile%\kutuapp\data` resp. den darunter liegenden Verzeichnissen.

Pro Wettkampf wird von der App ein eigenes Verzeichnis darin angelegt und die dazu gehörenden Dateien werden darin abgelegt.

Konfiguration

Es kann global oder pro Wettkampf ein Logo für die Notenblätter und für die Teilnehmerlisten hinterlegt werden.

Das Logo muss eine Bild-Datei vom Typ " JPEG " sein und muss exakt " logo.jpg " benannt werden.

Die Dimensionen des Logos werden automatisch in die gewünschte Grösse skaliert. Zu kleine Bilder könnten dadurch verpixelt dargestellt werden.

Globale Ablage der " logo.jpg "-Datei:

```
%userprofile%\kutuapp\data
```

Alternativ kann eine solche Datei auch pro Wettkampf hinterlegt werden. In diesem Fall muss die Datei im jeweiligen Verzeichnis des Wettkampfes abgelegt sein.

Um am einfachsten dorthin zu kommen, gibt es die Funktion " Wettkampf Verzeichnis öffnen ". Dies wird per rechter Maustaste auf dem jeweiligen Wettkampf wählbar:



Backup / Restore / Import / Export

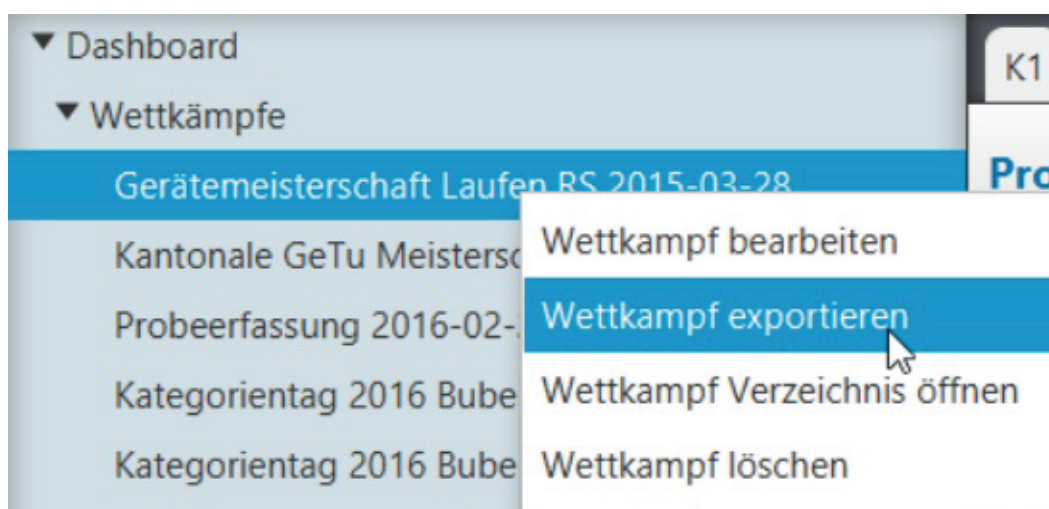
Alle Daten können per Sicherungs-Tool oder auch von Hand ab dem Verzeichnis

`%userprofile%\kutuapp` gesichert resp. wegekopiert werden.

Genauso einfach können diese Dateien wieder dorthin kopiert werden. Beim Restore der Dateien sollte die App nicht gestartet sein.

Für einen totalen Reset der Daten kann dieses Verzeichnis auch einfach gelöscht werden. Es wird dann von der App automatisch wieder angelegt.

Wenn nur die Daten eines konkreten Wettkampfes gesichert werden sollen, kann hierfür die Funktion "Wettkampf exportieren" verwendet werden:



Ein solch exportierter Wettkampf beinhaltet folgende Daten:

- Alle Daten des Wettkampfes (Name, Datum, Art, Auszeichnungs-Schwellwerte).
- Alle Daten der dem Wettkampf zugeteilten Turner/-Innen.
- Alle Resultate, die im Wettkampf erfasst wurden.
- Alle Riegen- und Durchgangs-Einteilungen

Folgende Daten **werden nicht in den Export verpackt**:

- Die logo.jpg -Datei
- Gespeicherte Listen (Notenblätter, Rigennotenblätter, Ranglisten, Einteilung.csv etc.) und andere Dateien, die im Wettkampf-Verzeichnis abgelegt sind.

Der Import dieser exportierten Daten kann auf jeder beliebigen anderen Turner-Wettkampf-App Installation erfolgen.

Die dabei importierten Daten werden mit den bereits vorhandenen Daten abgeglichen. Dabei werden folgende Regeln angewendet:



- Ein Turner, eine Turnerin wird anhand des Geschlechts, Namens, Vornamens, Vereins und dem Jahrgang in der bestehenden Datenbank gesucht. Die Namen werden mit einem Ähnlichkeits-Test miteinander verglichen, so dass Tippfehler oder Varianten von verschiedenen Namens-Schreibweisen tolerant behandelt werden. Sofern der Turner resp. die Turnerin bereits existiert, wird er/sie nicht neu angelegt. Es findet eine Veredelung der Daten statt, indem z.B. ein Geburtsdatum mit 01.01.2000 durch ein Geburtsdatum 21.03.2000 veredelt wird. Ebenso bei den Adressfeldern.
- Die Wettkampf-Daten selbst werden zuvor komplett gelöscht, so dass sie konfliktfrei wieder importiert werden können.