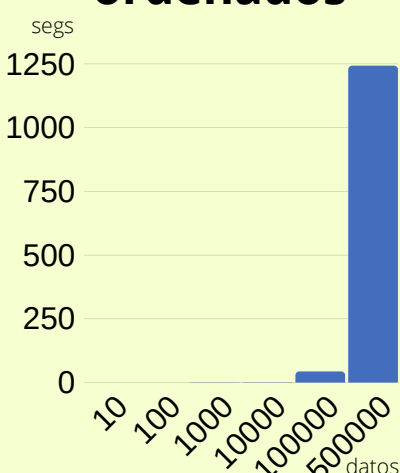


# ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO

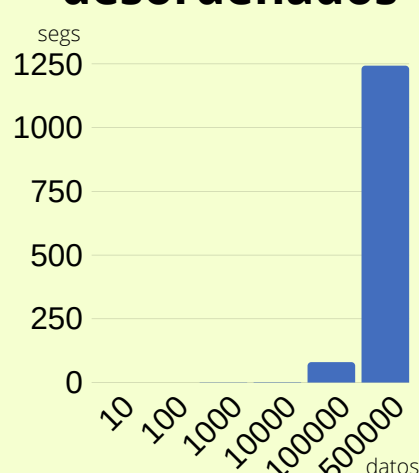
## Bubble Sort

Datos ordenados



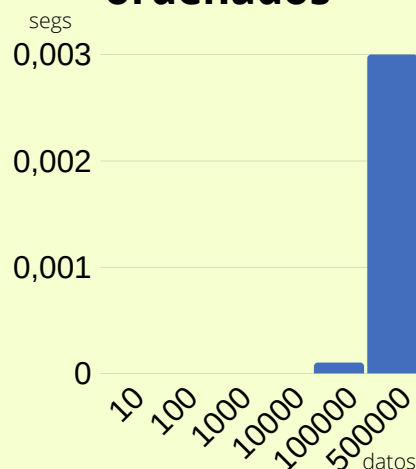
- Muy ineficiente para grandes cantidades de datos.
- Con datos ordenados no hace intercambio de datos.
- Para muchos datos hay que usar más de 4 bytes para contar las comparaciones.

Datos desordenados



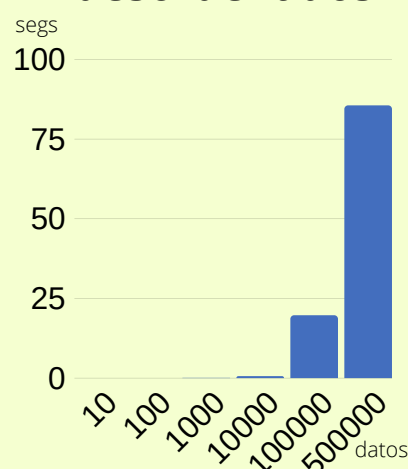
## Bubble Sort Mejorado

Datos ordenados



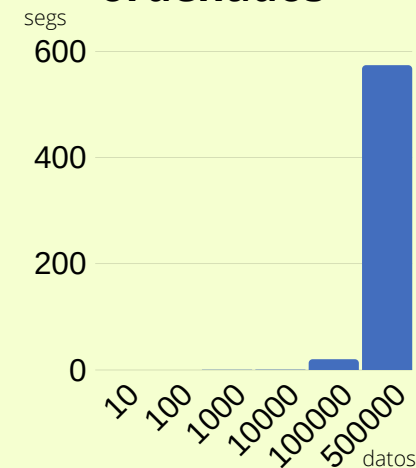
- Para datos ordenados es extremadamente rápido
- Mucho más eficiente que su versión simple.
- Sigue siendo un algoritmo bastante lento para muchos datos.

Datos desordenados



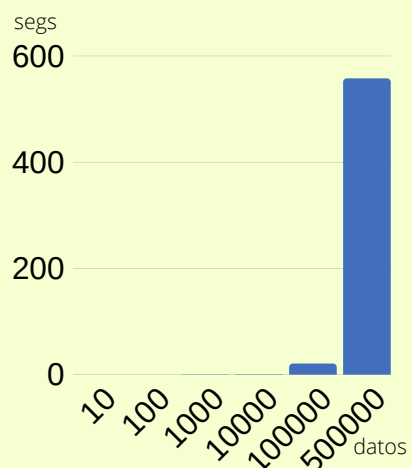
## Selection Sort

Datos ordenados



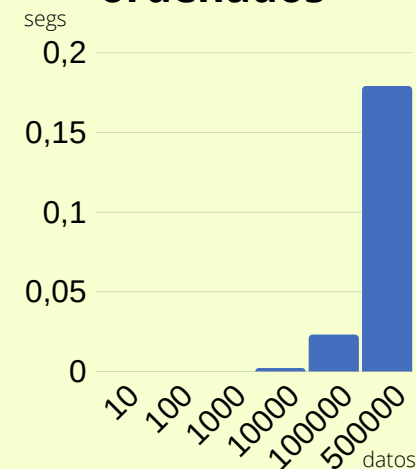
- Es mucho más eficiente que la versión simple de Bubble.
- Hace intercambios aun si los datos están ordenados.
- También es un algoritmo bastante lento para muchos datos.

Datos desordenados



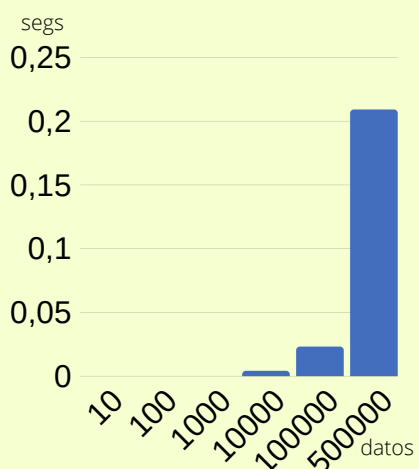
## Quick Sort

Datos ordenados



- Es uno de los mejores algoritmos que existen.
- La selección del pivote es muy importante.
- Te permite ordenar millones de datos en muy poco tiempo.

Datos desordenados



## Conclusiones

- Los algoritmos iterativos son sencillos de entender pero se empiezan a ser ineficientes a partir de más de mil elementos
- Aunque los algoritmos recursivos son más complicados de entender, valen la pena implementarlos por su increíble rapidez.
- Si se opta por un algoritmo iterativo, no debería ser la versión sencilla de bubble sort puesto que es la más ineficiente.