

FACULTAD DE INGENIERÍA
POSGRADOS DE INGENIERÍA

LISTADO DE ACTAS DE SUSTENTACIÓN DE TRABAJOS DE GRADO DE MAESTRÍA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ACTA No.	FECHA	AUTORES	TÍTULO	DIRECTOR
001-2018	13 DE DICIEMBRE DE 2018	CARLOS FELIPE DOMINGUEZ ILERA	DEFINICIÓN Y ANÁLISIS DE REQUISITOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA EL PROGRAMA DE ALIMENTACIÓN ESCOLAR GOBERNACIÓN DEL CAUCA E IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA DE PRIORIZACIÓN, SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL PROGRAMA.	JUAN CARLOS MARTÍNEZ ARIAS
002-2019	14 DE FEBRERO DE 2019	JEFFERSON HERNÁNDEZ IGLESIAS	DISEÑO DE UNA ARQUITECTURA Y UN PROTOTIPO DE UN JUEGO DE MESA INTEGRADO CON REALIDAD AUMENTADA, PARA LA PROMOCIÓN DEL CUIDADO Y LA UTILIZACIÓN	ANDRÉS NAVARRO NEWBALL
003-2019	15 DE FEBRERO DE 2019	ORLANDO VALENCIA SالدARRIAGA	ARQUITECTURA TECNOLÓGICA DE AUTOMATIZACIÓN PARA LA SUPERVISIÓN, CONTROL Y MEDIDA DE NUEVOS NEGOCIOS EN LOS MERCADOS DE CIUDADES, EMPRESAS Y HOGARES DE CELSIA	JAIME ALBERTO SÁNCHEZ
004-2019	14 DE MARZO DE 2019	GUSTAVO ANDRÉS SALAZAR GARZÓN	DEFINICIÓN DE UNA PLATAFORMA MODULAR Y ESCALABLE PARA LA GESTIÓN DE PROPIEDADES HORIZONTALES EN COLOMBIA	GERARDO SARRIA
005-2019	02 DE MAYO DE 2019	LEONIDAS ANDRADE	IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA COLABORATIVA DEL INTERNET DE LAS COSAS PARA LA CAPTURA DE VARIABLE AMBIENTALES PARA EL MUNICIPIO SANTIAGO	LUIS EDUARDO TOBÓN LLANO
006-2019	20 DE MAYO DE 2019	MARTIN VLADIMIR ALONSO SIERRA GALVIS	DERIVACIÓN DE PRODUCTOS EN UNA HERRAMIENTA DE SOFTWARE PARA LA REHABILITACIÓN DE NIÑOS CON DISCAPACIDAD AUDITIVA, SIGUIENDO EL PARADIGMA DE LAS LÍNEAS DE PRODUCTOS DE SOFTWARE	JUAN CARLOS MARTÍNEZ ARIAS
007-2019	25 DE JULIO DE 2019	DAVID PORTOCARRERO	HERRAMIENTA DE PROGRAMACIÓN VISUAL PARA CREAR SERVICIOS WEB	SIMENA DINAS
008-2019	05 DE SEPTIEMBRE DE 2019	RICARDO ARTURO JARAMILLO LLANOS	DISEÑO DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE PARA UNA EMPRESA DE TECNOLOGÍA DE APOYO A NEGOCIOS DE JUEGOS DE AZAR	MARÍA CONSTANZA PABÓN BURBANO
008-2020	13 DE ENERO DE 2020	ANDRÉS FELIPE TOBAR VEGA	DISEÑO DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DEL APRENDIZAJE CENTRADO EN EL USUARIO EN EL CONTEXTO DE LA CIBERCULTURA Y LA BRECHA DIGITAL	SIMENA DINAS
009-2020	27 DE ENERO DE 2020	LUIS FERNANDO BENAVIDES RENGIFO	“BUSCANDO LA EXCELENCIA EDUCATIVA: ESTUDIO DE FACTIBILIDAD PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA LOW-CODE EN LA PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA SECCIONAL CALI”	JOSÉ DAVID ESCOBAR ARDILA
010-2020	14 DE ABRIL DE 2020	GERSON MORERA RESTREPO	“ARQUITECTURA DE REFERENCIA PARA PREVENTA Y POSTVENTA DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE”	JUAN CARLOS MARTÍNEZ ARIAS

011-2020	02 DE JUNIO DE 2020	ANDRÉS ARANGO ESPINAL	"ARQUITECTURA DE SOFTWARE ORIENTADO A LA GESTIÓN DOCUMENTAL PARA MIPYMES DEL VALLE DEL CAUCA"	CARLO ALBERTO LLANO RODRIGUEZ
012-2020	17 DE NOVIEMBRE DE 2020	JAIR HERNANDO VIDAL ZUÑIGA	IDENTIFICACIÓN DE PASAJEROS PARA EL COBRO DE TARIFAS EN TRANSPORTE TERRESTRE INTERMUNICIPAL EN COLOMBIA	GLORIA INÉS ÁLVAREZ VARGAS
013-2020	25 DE NOVIEMBRE DE 2020	CRISTIAN ALEJANDRO CHAPARRO CUADROS	DESARROLLO DE UN COMPONENTE DE DEEP LEARNING PARA EL PROCESAMIENTO DE DATOS MEDIO AMBIENTALES PARA LA PLATAFORMA URB@NECOLIFE	CLAUDIA LILIANA ZÚÑIGA CAÑÓN
014-2020	1 DE DICIEMBRE DE 2020	CRISTIAN DAVID BASTIDAS BACA	APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE CREATIVIDAD PARA EDUCCIÓN DE REQUISITOS EN UNA EMPRESA DE DESARROLLO DE SOFTWARE	JUAN CARLOS MARTÍNEZ ARIAS
015-2021		JHON JAIRO TELLO DAGUA	SISTEMA DE CLASIFICACIÓN DE COBERTURAS EN IMÁGENES TOMADAS POR DRONES USANDO TÉCNICAS DE DEEP LEARNING	LOUIS REYMONDIN
016-2021		Jonathan López Londoño	Diseño de una arquitectura y un prototipo para la ejecución de órdenes de servicios del sector eléctrico en las principales ciudades de Colombia	Carlos Felipe Dominguez Ilera
017-2021		Yiseth Melissa Bedoya Cardona	Diseño y estructuración del proceso de gestión de proyectos de software para microempresas	Leidy Diana Rojas Naranjo
018-2021		Edgar Dario Nova Sánchez	Desarrollo de una herramienta para la detección y clasificación del grado de ambigüedad en requisitos de software mediante el uso de técnicas de inteligencia artificial	Gloria Inés Álvarez Vargas
019-2021		Jhon Henry Gómez	Arquitectura de alta disponibilidad de contenedores docker para alojar las aplicaciones de la Pontificia Universidad Javeriana seccional Cali	Juan Carlos Martínez Arias
MIS-002-2022	29-nov-21	Yuli Sidney Garces Bolaños	Construcción de un recurso educativo "Mobile Learning" con elementos de gamificación, basado en pautas de accesibilidad y usabilidad para la empresa del sector acuícola GREENFISH S.A	Gabriel Elías Chanchi
MIS-001-2022	26-feb-22	Jesus Alexander Andrade Sanchez	Implementación de un gobierno autogestionado para el repositorio de servicios Comunes del laboratorio digital del banco de occidente bajo las prácticas Innersource como estrategia de reutilización de software	Juan Carlos Martínez Arias
MIS-003-2022	16-jul-22	JUAN FELIPE MOSQUERA GARCÍA	APLICACIÓN DE MODELOS PREDICTIVOS EN LA CONTINUIDAD DEL PROCESO DE FORMACIÓN DE ESTUDIANTES DE PREGRADO EN LA PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA CALI	MARIA CONSTANZA PABON BURBANO

MIS-004-2022	25-jul-22	ANDRES ENRIQUE CALDERON FERNANDEZ	REQUERIMIENTOS PARA UNA INTERFAZ ADAPTATIVA PARA SISTEMAS INTERACTIVOS ORIENTADOS A NIÑOS CON DISCAPACIDAD VISUAL Y/O AUDITIVA	Andrés Adolfo Navarro Newball
MIS-005-2022	18-Aug-2022	JOHN DIAZ ALONSO	SEGMENTACIÓN AUTOMATICA DE LOS CLIENTES DE PHARMADERM Y SKINDRUG, UTILIZANDO TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	Gloria Inés Álvarez Vargas
MIS-006-2022	9-Aug-2022	JOSE LIBARDO MOLINA GALVIS	Evaluación de la conveniencia de adoptar DevOps como estrategia para la entrega continua de productos de software en la Alianza Bioversity CIAT sede las Américas, Colombia	Felipe Mejía Villegas
MIS -007-2022	24-Aug-2022	DIANA CAROLINA MUÑOZ HURTADO	Software integrado a un dispositivo para expansion pulmonar en pacientes con COVID-19	Juan Carlos Martínez Arias