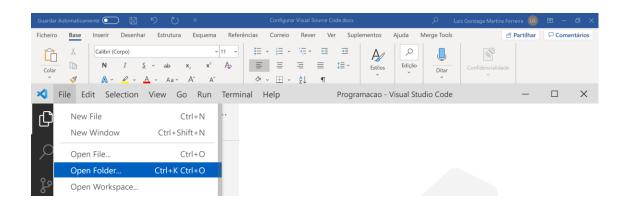
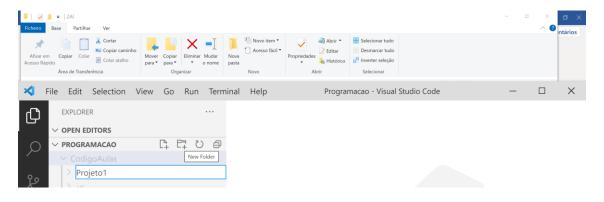
Visual Studio Code (VSC)

Preparação de Plataforma para trabalhar em C

- Criar pasta (Folder) no disco para armazenar o código produzido
 Sugestão: c:\temp\Programao
- 2. Iniciar VSC e colocar-se (*Open Folder*) na pasta que criou (c:\temp\Programao)

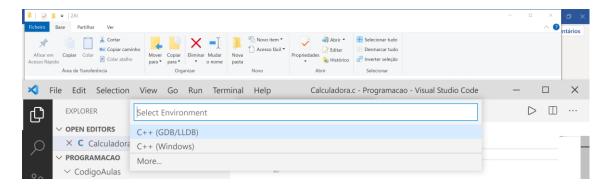


3. Crie uma nova pasta com o nome Projeto1

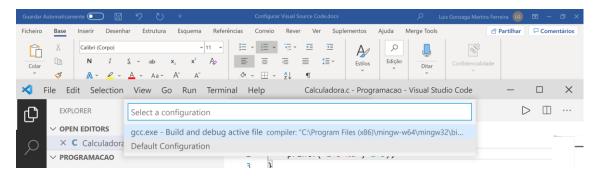


- 4. Criar ficheiro para código Calculadora.c. Documentar!
- 5. Criar ficheiro para definições de funções *Operacoes.h.* Documentar!
- 6. Criar ficheiro para implementação das funções Operacoes.c. Documentar!
- 7. Inserir o código necessário em cada um dos ficheiros
- 8. Compilar e preparar para Debug: hipótese 1
 - a. F5 ou Run ->Start Debugging

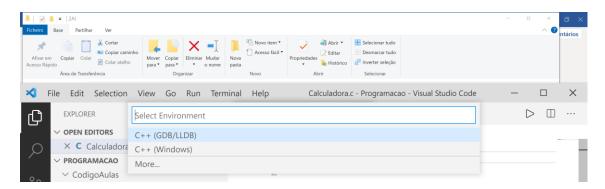
b. Escolher C++(GDB/LLDB)



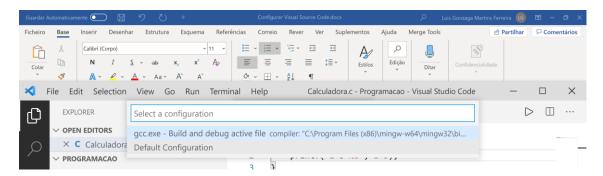
c. Escolher "gcc.exe"



- d. Explorar o Debugg
 - i. Breakpoints
 - ii. Step into | step over
- 9. Compilar e preparar para Debug: hipótese 2
 - a. F5 ou Run →Start Debugging
 - b. Escolher C++(GDB/LLDB)



c. Escolher "Default Configuraation"



d. É criado um ficheiro "launch.json". Alterar

```
1. {
        // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
2.
        // Hover to view descriptions of existing attributes.
3.
        // For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
        "version": "0.2.0",
        "configurations": [
                 "name": "(gdb) Launch",
                                                           Apagar
                "type": "cppdbg",
10.
                 "request": "launch",
                 "program": "enter program name, for example ${workspaceFolder}/a.exe",
11.
                 "args": [],
12.
                 "stopAtEntry": false,
13.
                 "cwd": "${workspaceFolder}",
14.
                 "environment": [],
15.
                                                              Alterar para a pasta do gdb.exe
                 "externalConsole": true,
16.
                                                      C:\\Program Files (x86)\\mingw-w64\\mingw32\\bin\\gdb.exe
                 "MIMode": "gdb",
17.
                 "miDebuggerPath": "/path/to/gdb",
18.
                 "setupCommands": [
19.
20.
                     {
21.
                         "description": "Enable pretty-printing for gdb",
                         "text": "-enable-pretty-printing",
22.
                         "ignoreFailures": true
23.
24.
25.
                ]
            }
26.
27.
28. }
29.
```

Compilar código para suportar debug

```
e. gcc -Wall *.c -g
```

```
Compilar para static library
```

```
//compilar todos os *.c...são gerados *.o

gcc -c *.c

//linkar todas as "bibliotecas" (*.o) e gerar executável

gcc -L. *.o -o prog.exe
```

Compliar com makefiles

//see https://www.cs.colby.edu/maxwell/courses/tutorials/maketutor/

H1:

```
#makefile
#lufer

CC=gcc
CFLAGS=-I. -g -ansi -Wall
DEPS = funcs.h
OBJ = funcs.o main.o

%.o: %.c $(DEPS)
$(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)

all: $(OBJ)
$(CC) -o $@ $^ $(CFLAGS)

clean:
del *.o *.exe
```

H2

```
CFLAGS = -Wall

LIBS=-L.

INCLUDES=-I.

SRC=\$(wildcard *.c)

all: \$(SRC)

gcc -o \$@ \$^ \$(INCLUDES) \$(CFLAGS) \$(LIBS)

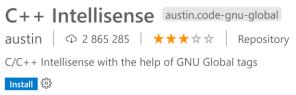
clean:

del -f *.exe *.o
```

Extensões a instalar







This extension is recommended based on the files you recently opened.



GitHub Pull Requests and Issues

Pull Request and Issue Provider for GitHub





Doxygen Documentation Generation

Let me generate Doxygen documentation from your sourc...

Disable V Uninstall V 🐯 This extension is enabled globally.

lufer