

# UNIDAD 4: SISTEMAS NUMÉRICOS UTILIZADOS EN LA PROGRAMACIÓN.

Propósitos   Tema 1   Guía de evidencia   Bibliografía

---

## Propósitos de aprendizaje.

Al finalizar el estudio de esta unidad, usted deberá estar en capacidad de:

Convertir números entre sistemas binarios, decimales y hexadecimales.  
Sumar, restar y multiplicar números en sistema binario

