

ALGORITMOS QUE PERMITAN DAR SOLUCIÓN UTILIZANDO VECTORES Y MATRICES

Elemento competencia 1

Guía de evidencia

Bibliografía

Guía de evidencia

Competencia Global

Crear algoritmos utilizando vectores, matrices, listas y garantizando un manejo eficiente de los datos para dar soluciones óptimas a situaciones planteadas.

Criterios de Desempeño

- ✿ Selecciona entre vectores y matrices la opción que permita dar solución a un problema específico.
- ✿ Declara los vectores y matrices definiendo los tipos de datos y el tamaño de la estructura de acuerdo a los requerimientos del problema planteado.
- ✿ Utiliza los contadores y acumuladores necesarios para implementar de manera correcta los vectores y matrices.
- ✿ Presenta algoritmos escritos en pseudo-código que utilicen vectores y matrices para dar solución a problemas específicos.
Realiza pruebas de escritorio en algoritmos que utilicen vectores y matrices describiendo la función de las variables y de los algoritmos

Condiciones que deben ser demostradas para el logro de los criterios de desempeño

Las tareas, trabajos, prácticas y demás actividades que debe de realizar el estudiante para el logro de las competencias están relacionadas en la plataforma con sus respectivas instrucciones, criterios de valoración, fechas y tiempo de realización. Cualquier duda sobre las mismas la debe de consultar con su facilitador.

Competencia Global

Crear algoritmos utilizando vectores, matrices, listas y garantizando un manejo eficiente de los datos para dar soluciones óptimas a situaciones planteadas.

Criterios de Desempeño**Condiciones que deben ser demostradas para el logro de los criterios de desempeño**

Las tareas, trabajos, prácticas y demás actividades que debe de realizar el estudiante para el logro de las competencias están relacionadas en la plataforma con sus respectivas instrucciones, criterios de valoración, fechas y tiempo de realización. Cualquier duda sobre las mismas la debe de consultar con su facilitador.

