

ESTRUCTURAS LINEALES PARA DESARROLLAR ALGORITMOS QUE BRINDAN SOLUCIÓN ÓPTIMA A PROBLEMAS

Elemento competencia 3 Guía de evidencia Bibliografía

Elemento de competencia

Elemento de competencia 3: Utilizar estructuras lineales para desarrollar algoritmos que brindan solución óptima a problemas planteados

Criterios de desempeño.

- ✿ Utiliza los apuntadores de manera adecuada de acuerdo al tipo de lista seleccionada para ofrecer la solución correcta al problema.
- ✿ Realiza búsquedas de información que involucren diferentes tipos de recorrido en una lista
- ✿ Aplica los métodos de ordenación y búsqueda en algoritmos con listas.
- ✿ Implementa operaciones sobre los datos almacenados en los diferentes tipos de listas.
- ✿ Describe la función de algoritmos que involucran listas y sus variables mediante la realización de pruebas de escritorio.

Desarrollo temático

Sin duda alguna se hace necesario conocer la manera de crear estructuras de datos que se puedan modificar en la ejecución del programa, y que permitan mayor flexibilidad al momento de definir las y accederlas, ahorrando de esta manera espacio en memoria y logrando realizar operaciones sin que se produzcan errores por no estar en el tamaño definido. Este es el interés central de esta tercera unidad, la cual se centra en las estructuras de datos dinámicas.

Tabla de contenido
De clic en los siguientes enlaces para acceder a un contenido específico.
Estructuras de Datos dinámicas



