



MATERIA:
Algoritmos y estructuras de datos 1

ACTIVIDAD: Evaluación unidad 1

PROFESOR
MTE JOHN JAIME OROZCO ARIAS

VALOR 20%

CATÓLICA DEL NORTE. FUNDACIÓN UNIVERSITARIA

2016

	<p align="center"> Evaluación Unidad Nro 1 Preparada por MTE. John Jaime Orozco Arias DOCENTE CATÓLICA DEL NORTE. FUNDACIÓN UNIVERSITARIA </p>	
--	---	--

1. DATOS GENERALES

CARRERA: Ingeniería Informática.
MATERIA: Algoritmos y estructuras de datos 1

Nombre del alumno: _____
Identificación: _____
Nombre del formador: MTE John Jaime Orozco Arias
Duración de la evaluación: Plazo de 11 días. **Fecha:** Agosto 07 de 2016

2. INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

Estimado alumno:

Solucione en PseInt los siguientes ejercicios teniendo presente:

- Cada ejercicio debe ir documentado (como comentarios) con el autor, la fecha, el enunciado y una breve explicación de la solución.
- Los archivos con la extensión .psc se deben comprimir en un solo archivo y enviar por la opción actividades.

¡Muchos éxitos!

	<p align="center"> Evaluación Unidad Nro 1 Preparada por MTE. John Jaime Orozco Arias DOCENTE CATÓLICA DEL NORTE. FUNDACIÓN UNIVERSITARIA </p>	
--	--	--

Problemas

1. *Elaborar un algoritmo que entre un arreglo unidimensional de (n) elementos enteros y luego calcule e imprima:*
 - a. *Número de datos repetidos en el arreglo.*
 - b. *El número de valores impares.*
 - c. *El número de valores pares.*
 - d. *Cantidad de números terminados en 8.*
 - e. *El número mayor.*
 - f. *El número menor*

El número de datos repetidos, se refiere a lo siguiente por ejemplo si tengo el arreglo:

1	2	1	3	3	4	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---

La cantidad de números repetidos es 2, porque están repetidos el numero 1 y el 3 solamente no importando la cantidad de veces que ellos se encuentren repetidos en el arreglo.

2. *Elaborar un algoritmo que lea una matriz A de orden (n) calcule e imprima:*
 - a. *Matriz B con la multiplicación de $A \cdot A$.*
 - b. *La suma de la diagonal principal.*
 - c. *La suma de la diagonal secundaria.*
 - d. *La suma de los elementos de las 4 esquinas.*
 - e. *La suma de los elementos del borde.*