

ALGORITMOS QUE PERMITAN DAR SOLUCIÓN UTILIZANDO VECTORES Y MATRICES

Elemento competencia 1

Guía de evidencia

Bibliografía

Desarrollo temático

Tabla de contenido

De clic en los siguientes enlaces para acceder a un contenido específico.

[Definición y características de los vectores y matrices](#)

[Contadores y acumuladores](#)

Contadores y acumuladores

Entre las variables que son de gran utilidad para realizar operaciones tanto en vectores como en matrices, se encuentran los **Contadores y acumuladores**, por lo cual es interesante refrescar el conocimiento sobre ellos y su utilidad.

- ✿ **Contador:** Es una variable numérica que permite llevar el incremento o decremento en una cantidad constante cada vez que se produce una acción.
- ✿ **Acumulador:** Es una variable que almacena en si misma la suma de un conjunto de valores
- ✿ **Diferencia entre contador y acumulador:** El primero aumenta de uno en uno y el acumulador aumenta en una cantidad variable.

Para profundizar sobre qué son, cómo se definen y la utilidad y el acceso a memoria de los arreglos, explora el siguiente vínculo tomado de la Universidad Veracruzana, <http://prograweb.com.mx/poo/02Arreglos.html>

Otro sitio que te puede ayudar en este punto es Algoritmia, un espacio en el cual encuentras información sobre algoritmos, estructuras de datos, arboles, listas, entre otros temas que son de bastante interés para esta materia y la continuación de la misma. Su enlace es el siguiente: <http://www.algoritmia.net/articles.php?id=12>

Para conocer más sobre arreglos y matrices, así como su utilidad por medio de la exploración de diferentes ejemplos, te invitamos a indagar en el documento que encuentras en el siguiente enlace, tomado del libro de Becerra, 1993:

<http://dis.unal.edu.co/~programacion/book/modulo3.pdf>

Una vez estudiados los tres anteriores enlaces, te invitamos a explorar la siguiente serie de tres videos: en el primero encuentras la información referente a la parte introductoria de los arreglos – concepto; en el segundo se habla sobre los arreglos unidimensionales, se presenta un ejemplo indicando la manera como se declaran y se usan y, en el tercero, encontrarás la información sobre matriz y la manera como se llenan y utilizan.

Tomado de: <http://youtu.be/1VBQpFyxd90>

Tomado de: <http://youtu.be/tcrvKNbwp3Q>

Tomado de: <http://youtu.be/dh7KEQKsJy0>

En esta primera unidad se ha profundizado en la información relacionada a los vectores y matrices en cuanto a: definición, utilidad y almacenamiento en memoria, obteniendo las bases de nuestro curso Algoritmos y Estructura de Datos I.

Sin embargo, ¿qué sucede si necesitamos que un vector o matriz se encuentre ordenado? O ¿si necesitamos buscar algún elemento dentro de ellos? ¿Será necesario entonces profundizar en la información obtenida? Algunos de estos interrogantes serán solucionados con el estudio de la unidad n. II. Te invitamos a iniciar su estudio una vez hayas enviado las evidencias de las actividades que encuentras a continuación.



,