

# Lógica de Programação - 60h

Prof. João Altamir Muniz

Aula 8

# Exercício 1

Crie um programa que leia a velocidade de um veículo. Caso ultrapasse 80 km/h, exiba uma mensagem informando que o condutor foi multado, incluindo o tipo de infração e o valor da multa conforme a tabela abaixo:

Infração Média	Até 20%	RS 130,16
Infração Grave	Acima de 20% até 50%	RS 195,23
Infração Gravíssima	Acima de 50%	R\$ 880,41

## Exercício 2

Crie um programa para ler o salário fixo e o valor das vendas efetuadas pelo vendedor de uma empresa. Sabendo-se que ele recebe uma comissão de 3% sobre o total das vendas até R\$ 1.500,00 mais 5% sobre o que ultrapassar este valor, calcular e escrever o seu salário total.

## Exercício 3

Desenvolva um programa que leia o nome de um funcionário, seu salário e quantos anos ele trabalha na empresa. Calcule e mostre seu novo salário, reajustado de acordo com a tabela a seguir:

Até 3 anos de empresa	Aumento de 3%
Acima de 3 até 10 anos	Aumento de 6%
Acima de 10 anos	Aumento de 12%