# 大作业题目与要求

## 1、基本要求:

(1)基础题必做,综合题任选一题进行设计,要求体现面向对象基本思想:

# 类、继承、多态性、模板等以及 C++的编程思想来完成系统设计;

- (2)模块化程序设计:要求在设计的过程中,按功能定义函数书写多个文件,进行模块化设计,各个功能模块用函数的形式来实现;
- (3)综合题需要使用 MFC 或 QT (推荐)等开发工具,实现彩色或图形操作界面(选做,如果没有图形操作界面拿不到优秀)。
  - (4) 可以根据题目自行添加其它功能。
  - (5) 需提交课程设计报告(文档)和代码。

## 2、题目:

## 基础题 1: 排班系统

学校实验楼有7名保安人员: 赵、钱、孙、李、周、吴、陈。由于工作需要进行轮休制度,一星期中每人休息一天。预先让每一个人选择自己认为合适的休息日。请编制程序,打印轮休的所有可能方案,使每个人都满意。

例如每人选择的休息日如下:

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
赵	<b>√</b>					<b>√</b>	
钱		√		<b>√</b>			
孙			<b>√</b>				<b>√</b>
李					<b>√</b>		
周	√			<b>√</b>		<b>√</b>	
吴		√			√		
陈			<b>√</b>			<b>√</b>	<b>√</b>

则有四个可选方案,运行结果如下:

Solution: 1

老赵 老钱 老孙 老李 老周 老吴 老陈 星期四 星期一 星期三 星期五 星期六 星期二 星期日

#### Solution: 2

老赵 老钱 老孙 老李 老周 老吴 老陈 星期四 星期一 星期日 星期五 星期六 星期二 星期三

Solution: 3

老赵 老钱 老孙 老李 老周 老吴 老陈 星期四 星期六 星期三 星期五 星期一 星期二 星期日

Solution: 4

老赵 老钱 老孙 老李 老周 老吴 老陈 星期四 星期六 星期日 星期五 星期一 星期二 星期三 需实现如下功能:

(1) 主函数实现主菜单的显示。



- (2) 存放 7 位保安选择的休息日信息。
- (3)编写一函数提示保安人员输入休息日信息,并将信息保存到 RestDay.txt 文件中。
  - (4) 编写一函数,将 RestDay.txt 文件信息读出。
  - (5)编写一函数根据数据进行排班,并给出满足要求的所有休息日方案。

#### 基础题 2: 复数计算器

问题描述与要求:

- (1)定义复数类:设计一个名为 Complex 的类,成员变量为实部(realPart)和虚部(imagPart),分别为 double 类型;
- (2) 重载输入输出运算符: 重载输入运算符>>和输出运算符<<, 使得复数能够以指定的格式输入和输出:
- (3) 重载加减乘除运算符: 重载加法运算符+、减法运算符-、乘法运算符\*、除法运算符/,以支持复数和复数、整数和复数的加减乘除运算;
  - (4) 实现用运算符 == 进行复数的相等比较,并显示比较结果;

(5) 不允许使用 C++模版 complex。

## 综合题 1: 图书馆管理系统

### (1) 问题描述

该系统要求建立一个图书馆管理系统,并具有排序、查找、计算、显示等功能。图书的信息应包括:索引号,名称,馆藏地址、类别(人文、科技、外语等),数量,价格,入库日期,归还日期,借阅次数,借阅状态(可借、不可借)。

## (2) 功能要求

要能提供以下几个基本功能。

- (a)对已有图书信息进行更新操作,包括添加和删除一种书的信息、修改图书信息(例如图书被借阅,书的数目减 1,借阅次数加 1,如果数量为 0则状态为不可借);
  - (b)通过按图书的名称查询图书信息;
  - (c)通过按作者名查询图书信息;
  - (d)显示所有即将到期的图书(归还日期在三天之内);
  - (e)按借阅次数对所有图书进行排序;
  - (f)将图书的所有相关信息内容存为文件。

选做要求:

- (a)对用户的输入进行一定的正确性检查。
- (b)采用 MFC、QT(推荐)等开发工具,实现彩色或图形操作界面。

其他要求

- (a)界面友好,输入信息符合逻辑。
- (b)注释详细:每个变量都要求有注释说明用途;函数有注释说明功能,对参数返回值也要以注释的形式说明用途;关键的语句段要求有注释解释。
  - (c)程序的层次清晰,可读性强。
  - (d)变量、函数命名符合规范。

#### 综合题 2: 手机电话簿

#### (1) 问题描述

现代人用手机维持人与人之间亲密的关系,对手机通讯信息的管理尤其重要。 用 C++语言设计出模拟手机通信录管理系统,实现对手机中的通讯录进行管理。

### (2) 功能要求

要能提供以下几个基本功能。

- (a) 查看功能:该功能提供"A 办公类""B个人"C商务类"三种选择。当选中某类时,显示出此类中所有数据的姓名和电话号码。
- (b)增加功能:能录入新数据,包括:姓名、电话号码、分类(可选项有 A 办公类 B 个人类 C 商务类)、电子邮件、Q0 号码、备注。

例如: 杨春 13589664454 商务类 chuny@126.com 8888888 大学同学

当录入了重复的姓名和电话号码时,则提示数据录入重复并取消录入,录入的新数据能按递增的顺序自动进行条目编号(并保存到文件中)

- (c) 修改功能: 选中某个人的姓名时,可对此人的相应数据进行修改
- (d) 查询功能:输入姓名,则查询出此人的电话号码。
- (e) 删除功能:选中某个人的姓名时,可对此人的相应数据进行删除,并自动调整后续条目的编号。

### 选做要求:

- (a) 查询时能模糊查询,输入一个字时,显示出所有名字中包含该字的所有信息。
- (b)能统计通讯录中每个联系人的通信的频数,浏览时按频数由高到低进行显示。

#### 其他要求

- (a) 界面美观, 交互方便。
- (b)注释详细:每个变量都要求有注释说明用途;函数有注释说明功能,对参数、返回值也要以注释的形式说明用途:关键的语句段要求有注释解释。
  - (c)程序的层次清晰,可读性强。
  - (d) 变量、函数命名符合规范。
- (e)如有可能,可使用MFC、QT(推荐)等开发工具,实现彩色或图形操作界面。

#### 综合题 3: 智能五子棋游戏

## 功能要求:

(1) 要有图形化界面;

- (2) 支持人机对战和人人对战两种模式:
- (3) 支持悔棋;
- (4) 电脑下棋需要随机,不能一成不变。

## 综合题 4: 俄罗斯方块游戏

### 功能要求:

- (1) 要有图形化界面;
- (2) 7种方块,方块可以变形旋转;
- (3) 键盘控制。

## 附录1课程设计报告(文档)规范

- 1、课程设计报告封面和目录,课程设计报告封面应给出班级、姓名、学号和完成日期
  - 2、需求分析

明确说明程序设计的任务。在该部分中叙述每个模块的功能要求,主要包括:

- (1)输入的形式和输入值的范围;
- (2)输出的形式;
- (3) 程序所能达到的功能:
- (4)测试数据:包括正确的输入及其输出结果和含有错误的输入及其输出结果。
  - 3、概要设计

说明本程序中用到的所有抽象数据类型的定义、主程序的流程以及各程序模块之间的层次(调用)关系。

#### 4、详细设计

实现概要设计中定义的所有数据类型,对每个操作需要写出对应的算法;对主程序和其他模块也都需要写出其算法;画出函数的调用关系图。在此部分说明每个部分的算法设计说明(可以是描述算法的流程图),每个程序中使用的存储结构设计说明(如果指定存储结构请写出该存储结构的定义)。

各个算法实现的源程序,对每个题目要有相应的源程序(可以是一组源程序,每个功能模块采用不同的函数实现)。源程序要按照写程序的规则来编写。要加上清晰的程序注释。

# 5、测试结果

列出你的测试结果,包括输入和输出。这里的测试数据应该完整和严格,最 好多于需求分析中所列出的数据量。

## 6、课程设计总结

包括:课程设计过程遇到的问题、遇到问题解决问题过程的思考、课程设计的收获、程序调试的思考、对 C++程序设计这门课程的思考、在课程设计过程中对课程的认识等内容。

- 7、参考文献
- 8、附录

带注释的源程序。