Programación Lógica - Parte 2

Paradigmas (de Lenguajes) de Programación

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

8 de noviembre de 2024

Nomenclatura para patrones de instanciación

Por convención se aclara mediante prefijos en los comentarios:

- p(+A) indica que A debe proveerse instanciado.
- p(-A) indica que A no debe estar instanciado.
- p(?A) indica que A puede o no proveerse instanciado.
- Existe un último caso en donde un argumento puede aparecer **semi instanciado** (es decir, contiene variables libres), por ejemplo: [p,r,o,X,o,_] unifica con [p,r,o,l,o,g] pero no con [] o prolog.

Predicados útiles

- var(A) tiene éxito si A es una variable libre.
- nonvar(A) tiene éxito si A no es una variable libre.
- ground(A) tiene éxito si A no contiene variables libres.

Ejercicio Ejercicio

Ejercicio: iésimo

- Implementar el predicado iesimo(+I, +L, -X), donde X es el iésimo elemento de la lista L.
- ¿Es nuestra implementación reversible en I? Si no lo es, hacer una versión reversible.

El predicado desde.

desde(X, X).
desde(X, Y) :- N is X+1, desde(N, Y).

Ejercicio: desde

- ¿Cómo deben instanciarse los parámetros para que el predicado funcione? (es decir, para que no se cuelgue ni produzca un error). ¿Por qué?
- Implementar el predicado desdeReversible(+X,?Y) tal que si Y está instanciada, sea verdadero si Y es mayor o igual que X, y si no lo está, genere todos los Y de X en adelante.

Ejercicio

Definir el predicado pmq(+X, -Y) que genera todos los naturales pares

Esquema general de Generate & Test

Una técnica que usaremos muy a menudo es:

- Generar todas las posibles soluciones de un problema. (Léase, los candidatos a solución, según cierto criterio general)
- 2 Testear cada una de las soluciones generadas.

 (Hacer que fallen los candidatos que no cumplan cierto criterio particular)

La idea se basa fuertemente en el orden en que se procesan las reglas.



Esquema general de Generate & Test

Generate & Test

Un predicado que usa el esquema G&T se define mediante otros dos:

$$pred(X1,...,Xn) := generate(X1,...,Xm), test(X1,...,Xm).$$

Esta división de tareas implica que:

menores o iguales a X.

- generate(...) deberá instanciar ciertas variables.
- test(...) deberá **verificar** si los valores intanciados pertenecen a la solución, pudiendo para ello asumir que ya está instanciada.

Ejercicio

- Definir el predicado coprimos (-X, -Y) que instancia en X e Y todos los pares de números coprimos. (Tip: utilizar la función gcd del motor aritmético: X is gcd(2, 4) instancia X=2).
- ¿Es reversible en X e Y? Justificar.

Soluciones repetidas

Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el metapredicado setof y member

Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).
altaMateria(aa).
altaMateria(metnum).
liviana(plp).
liviana(aa).
liviana(eci).
obligatoria(plp).
obligatoria(metnum).
leGusta(M) :- altaMateria(M).
leGusta(M) :- liviana(M).
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

Consulta

?- hacer(Materia).

Resultados

```
Materia = plp ;
Materia = metnum ;
Materia = plp ;
false.
```

- ¿Razonable o erróneo?
- ¿Cómo hacer para evitar repeticiones no deseadas?

El metapredicado not

Definición

```
not(P) :- call(P), !, fail.
not(P).
```

- not(p(X1, ..., Xn)) tiene éxito si no existe instanciación posible para las variables no instanciadas en {X1...Xn} que haga que P tenga éxito.
- el not no deja instanciadas las variables libres luego de su ejecución.

setof

```
setof(-Var, +Goal, -Set)
unifica Set con la lista sin repetidos de Var que satisfacen Goal.
```

Uso

- setof(X, p(X), L) instancia L en el conjunto de X tales que p(X).
- Un ejemplo:

```
primeraComponente([(X,_)|_],X).
primeraComponente([_|XS],X) :- primeraComponente(XS,X).
?- setof(X,primeraComponente([(2,2),(1,3),(1,4)],X),L).
L = [1,2].
```

Utilizando setof hacer otra versión del predicado hacer (M) en donde no haya soluciones repetidas.

Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 2: Usando cláusulas excluyentes.

Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).
altaMateria(aa).
altaMateria(metnum).
liviana(plp).
liviana(aa).
liviana(eci).
obligatoria(plp).
obligatoria(metnum).
leGusta(M) :- altaMateria(M).
leGusta(M) :- liviana(M), not(altaMateria(M)).
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

¡Esto no funciona! ¿Por qué?

```
leGusta(M) :- altaMateria(M).
leGusta(M) :- not(altaMateria(M)), liviana(M).
```

Ejercicio

Definir el predicado corteMásParejo(+L,-L1,-L2) donde L es una lista de números, y L1 y L2 representan el corte más parejo posible de L respecto a la suma de sus elementos (predicado sumlist/2). Puede haber más de un resultado.

Generación infinita: triángulos

Suponiendo que los triángulos se representan con tri(A,B,C) cuyos lados tienen longitudes A, B y C respectivamente. Se asume que las longitudes de los lados son siempre números naturales mayores a cero. Se cuenta con el predicado esTriangulo(+T) que es verdadero cuando T es una estructura de la forma tri(A,B,C) que representa un triángulo válido (cada lado es menor que la suma de los otros dos, y mayor que su diferencia).

Ejercicio

- Implementar un predicado perímetro(?T,?P) que es verdadero cuando T es un triángulo y P es su perímetro. No se deben generar resultados repetidos (no tendremos en cuenta la congruencia entre triángulos: si dos triángulos tienen las mismas longitudes, pero en diferente orden, se considerarán diferentes entre sí). El predicado debe funcionar para cualquier instanciación de T y P (no es necesario que funcione para triángulos parcialmente instanciados).
- Implementar un generador de triángulos válidos, sin repetir resultados: triángulo(-T).

Ejercicio

Definir el predicado próximoPrimo(+N,-P) que instancia en P el siguiente número primo a partir de N.

```
próximoPrimo(32,P)). \rightsquigarrow P = 37;
false.
próximoPrimo(37,P)). \rightsquigarrow P = 41;
false.
```