

Paradigmas de Programación

Lógica de primer orden

1er cuatrimestre de 2024

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Lógica proposicional

Permite razonar acerca de **proposiciones**.

Ejemplo: **Llueve** \vee \neg **Llueve**

Lógica de primer orden

Permite razonar acerca de **elementos** sobre los que se **predica**.

Ejemplo:

$$\forall X. (\text{EsPar}(X) \Rightarrow \neg \text{EsPar}(\text{succ}(X)))$$

Extiende a la lógica proposicional con **términos** y cuantificadores.

1

3

¿Para qué tanta lógica? Yo me anoté en computación...

Conexión estrecha entre lógica de primer orden y computación.

En sus orígenes históricos

- ▶ Problema de la decisión de Hilbert.

En la actualidad

- ▶ Computabilidad y complejidad descriptiva.
- ▶ Representación del conocimiento, sistemas multi-agente.
- ▶ Inteligencia artificial, razonamiento automático.
- ▶ Métodos formales, verificación automática.
- ▶ Bases de datos relacionales, lenguajes de consulta.
- ▶ Verificación de hardware.
- ▶ ...
- ▶ **Fundamento de la programación lógica.**

Programación lógica

Ideal de la programación declarativa

Los programas deberían asemejarse a especificaciones.

En particular: **programación lógica**

- ▶ El usuario escribe una fórmula:

$$\exists X. P(X)$$

- ▶ El sistema busca satisfacer o refutar la fórmula.
- ▶ En caso de lograr satisfacerla, el sistema produce una salida que verifica la propiedad P buscada.

4

5

Definición

Un **lenguaje de primer orden** \mathcal{L} está dado por:

- 1. Un conjunto de **símbolos de función** $\mathcal{F} = \{f, g, h, \dots\}$.
Cada símbolo de función tiene asociada una aridad (≥ 0).
- 2. Un conjunto de **símbolos de predicado** $\mathcal{P} = \{P, Q, R, \dots\}$.
Cada símbolo de predicado tiene asociada una aridad (≥ 0).

Suponemos fijado un lenguaje de primer orden \mathcal{L} y un conjunto infinito numerable de **variables** $\mathcal{X} = \{X, Y, Z, \dots\}$.

Definición

El conjunto \mathcal{T} de **términos** se define por la siguiente gramática:

$$t ::= X \mid f(t_1, \dots, t_n)$$

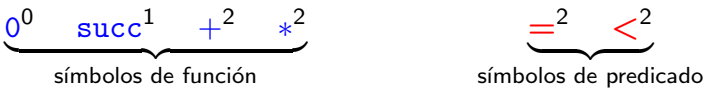
donde:

- X denota una variable
- f denota un símbolo de función de aridad n

Términos de primer orden

Fórmulas de primer orden

Ejemplo — el lenguaje $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$



Ejemplo — términos sobre el lenguaje $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$$+(0, \text{succ}(X)) \quad * (+ (X, Y), Z)$$

Los símbolos de función de aridad 0 se llaman constantes.

Nota. Usamos notación infija como conveniencia.

$$0 + \text{succ}(X) \quad (X + Y) * Z$$

Recordemos la gramática de las fórmulas en lógica proposicional y extendámosla a lógica de primer orden.

$\sigma ::=$	$P(t_1, \dots, t_n)$	fórmula atómica
	\perp	contradicción
	$\sigma \Rightarrow \sigma$	implicación
	$\sigma \wedge \sigma$	conjunción
	$\sigma \vee \sigma$	disyunción
	$\neg \sigma$	negación
	$\forall X. \sigma$	cuantificación universal
	$\exists X. \sigma$	cuantificación existencial

P denota un símbolo de predicado de aridad n .
Los cuantificadores ligan una variable X .

Recordemos — el lenguaje $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$0^0 \quad \text{succ}^1 \quad +^2 \quad *^2 \quad =^2 \quad <^2$

Ejemplo — fórmulas sobre $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$$\forall X. \exists Y. = (+ (X, Y), 0)$$
$$\forall X. \forall Y. (\text{succ}(X) = \text{succ}(Y) \Rightarrow X = Y)$$
$$\forall X. (X < 0 \vee X = 0 \vee 0 < X)$$

Una ocurrencia de una variable X en una fórmula está:

ligada si está bajo el alcance de un cuantificador $\forall X / \exists X$,
libre si no.

Dos fórmulas que sólo difieren en los nombres de las variables ligadas se consideran iguales.

Ejemplo

$$\forall X. \exists Y. \mathbf{P}(X, Y) \equiv \forall Y. \exists X. \mathbf{P}(Y, X) \equiv \forall A. \exists B. \mathbf{P}(A, B)$$

Notamos $\sigma\{X := t\}$ a la sustitución de las ocurrencias libres de X en la fórmula σ por el término t , evitando la captura de variables.

Ejemplo

Sean:

$$\sigma \equiv \text{succ}(X) = Y \Rightarrow \exists Z. X + Z = Y$$

entonces:

$$\sigma\{X := Z * Z\} \equiv \text{succ}(Z * Z) = Y \Rightarrow \exists Z'. (Z * Z) + Z' = Y$$

Suponemos fijado un lenguaje de primer orden \mathcal{L} .

Definición

Una **estructura de primer orden** es un par $\mathcal{M} = (M, I)$ donde:

- ▶ M es un conjunto **no vacío**, llamado *universo*.
- ▶ I es una función que le da una interpretación a cada símbolo.
- ▶ Para cada símbolo de función f de aridad n :

$$I(f) : M^n \rightarrow M$$

- ▶ Para cada símbolo de predicado P de aridad n :

$$I(P) \subseteq M^n$$

Recordemos — el lenguaje $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$$0^0 \quad \text{succ}^1 \quad +^2 \quad *^2 \quad =^2 \quad <^2$$

Ejemplo — una estructura sobre $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$M := \mathbb{N}$ (los elementos son números naturales)

$$\begin{aligned} I(0) &= 0 \\ I(\text{succ})(n) &= n + 1 \\ I(+)(n, m) &= n + m \\ I(*) (n, m) &= n \cdot m \end{aligned} \quad \begin{aligned} (n, m) \in I(=) &\iff n = m \\ (n, m) \in I(<) &\iff n < m \end{aligned}$$

Bajo esta estructura, la fórmula $\forall X. X = X + X$ es falsa.

Interpretación de términos

Suponemos fijada una estructura de primer orden $\mathcal{M} = (M, I)$.

Definición

Una **asignación** es una función que a cada variable le asigna un elemento del universo:

$$\mathbf{a} : \mathcal{X} \rightarrow M$$

Definición – interpretación de términos

Cada término $t \in \mathcal{T}$ se interpreta como un elemento $\mathbf{a}(t) \in M$, extendiendo la definición de \mathbf{a} a términos:

$$\mathbf{a}(f(t_1, \dots, t_n)) = I(f)(\mathbf{a}(t_1), \dots, \mathbf{a}(t_n))$$

Recordemos — el lenguaje $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$$0^0 \quad \text{succ}^1 \quad +^2 \quad *^2 \quad =^2 \quad <^2$$

Ejemplo — otra estructura sobre $\mathcal{L}_{\text{aritmética}}$

$M := \mathcal{P}(\mathbb{R})$ (los elementos son conjuntos de números reales)

$$\begin{aligned} I(0) &= \emptyset \\ I(\text{succ})(A) &= \{1 + x \mid x \in A\} \\ I(+)(A, B) &= A \cup B \\ I(*) (A, B) &= A \cap B \end{aligned} \quad \begin{aligned} (A, B) \in I(=) &\iff A = B \\ (A, B) \in I(<) &\iff A \subseteq B \end{aligned}$$

Bajo esta estructura, la fórmula $\forall X. X = X + X$ es verdadera.

Interpretación de fórmulas

Suponemos fijada una estructura de primer orden $\mathcal{M} = (M, I)$.

Definimos una relación de **satisfacción** $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma$.

“La asignación \mathbf{a} (bajo la estructura \mathcal{M}) satisface la fórmula σ ”.

$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \mathbf{P}(t_1, \dots, t_n)$	sii $(\mathbf{a}(t_1), \dots, \mathbf{a}(t_n)) \in I(\mathbf{P})$
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma \wedge \tau$	sii $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma$ y $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \tau$
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma \vee \tau$	sii $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma$ o $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \tau$
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma \Rightarrow \tau$	sii $\mathbf{a} \not\models_{\mathcal{M}} \sigma$ o $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \tau$
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \neg \sigma$	sii $\mathbf{a} \not\models_{\mathcal{M}} \sigma$
$\mathbf{a} \not\models_{\mathcal{M}} \perp$	
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \forall X. \sigma$	sii $\mathbf{a}[X \mapsto m] \models_{\mathcal{M}} \sigma$ para todo $m \in M$
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \exists X. \sigma$	sii $\mathbf{a}[X \mapsto m] \models_{\mathcal{M}} \sigma$ para algún $m \in M$
$\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma \clubsuit \tau$	sii $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma$ brócoli $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \tau$ (Chiste robado de J.-Y. Girard)

Validez y satisfactibilidad

Decimos que una fórmula σ es:

VÁLIDA si $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma$ para toda \mathcal{M}, \mathbf{a}	SATISFACTIBLE si $\mathbf{a} \models_{\mathcal{M}} \sigma$ para alguna \mathcal{M}, \mathbf{a}
INVÁLIDA si $\mathbf{a} \not\models_{\mathcal{M}} \sigma$ para alguna \mathcal{M}, \mathbf{a}	INSATISFACTIBLE si $\mathbf{a} \not\models_{\mathcal{M}} \sigma$ para toda \mathcal{M}, \mathbf{a}

Observaciones

σ es VÁLIDA	sii	σ no es INVÁLIDA
σ es SATISFACTIBLE	sii	σ no es INSATISFACTIBLE
σ es VÁLIDA	sii	$\neg\sigma$ es INSATISFACTIBLE
σ es SATISFACTIBLE	sii	$\neg\sigma$ es INVÁLIDA

El problema de la decisión

Querríamos un algoritmo que resuelva el siguiente problema:

- Entrada: una fórmula σ .
- Salida: un booleano que indica si σ es válida.

No es posible dar un algoritmo que cumpla dicha especificación.

Ejemplos de validez y satisfactibilidad

Ejemplo

Determinar si son (in)válidas/(in)satisfactibles:

1. $\forall X. X = X$ satisfactible e inválida
2. $\forall X. \mathbf{P}(X) \Rightarrow \forall X. \mathbf{P}(\mathbf{f}(X))$ válida (\therefore satisfactible)
3. $\forall X. \neg \mathbf{P}(X) \wedge \exists X. \mathbf{P}(X)$ insatisfactible (\therefore inválida)
4. $\forall X. \exists Y. \mathbf{P}(X, Y) \Rightarrow \exists Y. \forall X. \mathbf{P}(X, Y)$ satisfactible e inválida
5. $\forall X. (\mathbf{P}(X) \Rightarrow \sigma) \Rightarrow (\exists X. \mathbf{P}(X)) \Rightarrow \sigma$ con $X \notin \text{fv}(\sigma)$ válida

Deducción natural

La deducción natural proposicional se extiende a primer orden.

Igual que antes:

1. Un **contexto** Γ es un conjunto finito de fórmulas.
2. Un **secuente** es de la forma $\Gamma \vdash \sigma$.

Todas las reglas de deducción natural proposicional siguen vigentes.
Se agregan reglas de introducción y eliminación para \forall y \exists .

Axioma	AX		
Conjunción	$\wedge I$	$\wedge E_1$	$\wedge E_2$
Disyunción	$\vee I_1$	$\vee I_2$	$\vee E$
Implicación	$\Rightarrow I$	$\Rightarrow E$	
Negación	$\neg I$	$\neg E$	
Contradicción	$\perp E$		
Lógica clásica	$\neg\neg E$		
Cuantificación universal	$\forall I$	$\forall E$	
Cuantificación existencial	$\exists I$	$\exists E$	

Regla de eliminación

$$\frac{\Gamma \vdash \forall X. \sigma}{\Gamma \vdash \sigma\{X := t\}} \forall E$$

Regla de introducción

$$\frac{\Gamma \vdash \sigma \quad X \notin \text{fv}(\Gamma)}{\Gamma \vdash \forall X. \sigma} \forall I$$

Ejemplo

$$\begin{array}{c} \frac{}{\mathbf{P}(X), \forall X. \forall Y. \mathbf{Q}(X, Y) \vdash \forall Z. \forall Y. \mathbf{Q}(Z, Y)} \text{AX} \\ \frac{}{\mathbf{P}(X), \forall X. \forall Y. \mathbf{Q}(X, Y) \vdash \forall Y. \mathbf{Q}(Z, Y)} \forall E \\ \frac{}{\mathbf{P}(X), \forall X. \forall Y. \mathbf{Q}(X, Y) \vdash \mathbf{Q}(Z, Y)} \forall E \\ \frac{}{\mathbf{P}(X), \forall X. \forall Y. \mathbf{Q}(X, Y) \vdash \forall \textcolor{red}{Z}. \mathbf{Q}(\textcolor{red}{Z}, Y)} \forall I \\ \frac{}{\mathbf{P}(X), \forall X. \forall Y. \mathbf{Q}(X, Y) \vdash \forall Y. \forall X. \mathbf{Q}(X, Y)} \forall I \end{array}$$

Ejemplo

$$\begin{array}{c} \frac{}{\forall X. (\mathbf{P}(X) \wedge \mathbf{Q}(X)) \vdash \forall X. (\mathbf{P}(X) \wedge \mathbf{Q}(X))} \text{AX} \\ \frac{}{\forall X. (\mathbf{P}(X) \wedge \mathbf{Q}(X)) \vdash \mathbf{P}(\mathbf{f}(X)) \wedge \mathbf{Q}(\mathbf{f}(X))} \forall E \\ \frac{}{\forall X. (\mathbf{P}(X) \wedge \mathbf{Q}(X)) \vdash \mathbf{P}(\mathbf{f}(X))} \wedge E_1 \\ \frac{}{\forall X. (\mathbf{P}(X) \wedge \mathbf{Q}(X)) \vdash \forall X. \mathbf{P}(\mathbf{f}(X))} \forall I \\ \frac{}{\vdash \forall X. (\mathbf{P}(X) \wedge \mathbf{Q}(X)) \Rightarrow \forall X. \mathbf{P}(\mathbf{f}(X))} \Rightarrow I \end{array}$$

¿Por qué se exige que $X \notin \text{fv}(\Gamma)$ en la regla $\forall I$?

Ejemplo — aplicación incorrecta de la regla $\forall I$

$$\frac{\mathbf{EsPar}(N) \vdash \mathbf{EsPar}(N)}{\mathbf{EsPar}(N) \vdash \forall N. \mathbf{EsPar}(N)} \Leftarrow \text{Paso de razonamiento inválido}$$

Regla de introducción

$$\frac{\Gamma \vdash \sigma\{X := t\}}{\Gamma \vdash \exists X. \sigma} \exists I$$

Regla de eliminación

$$\frac{\Gamma \vdash \exists X. \sigma \quad \Gamma, \sigma \vdash \tau \quad X \notin \text{fv}(\Gamma, \tau)}{\Gamma \vdash \tau} \exists E$$

Ejemplo

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\sigma, \mathbf{P}(f(X)) \vdash \mathbf{P}(f(X))}{\sigma, \mathbf{P}(f(X)) \vdash \mathbf{P}(f(X)) \vee \mathbf{Q}(f(X))} \vee I_1}{\sigma, \mathbf{P}(f(X)) \vdash \exists X. (\mathbf{P}(X) \vee \mathbf{Q}(X))} \exists I}{\sigma \vdash \exists X. (\mathbf{P}(X) \vee \mathbf{Q}(X))} \exists E}{\vdash \exists X. \mathbf{P}(f(X)) \Rightarrow \exists X. (\mathbf{P}(X) \vee \mathbf{Q}(X))} \Rightarrow I$$

$$\sigma := \exists X. \mathbf{P}(f(X))$$

Ejemplo

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\sigma, \mathbf{P}(W, W), \mathbf{Q}(X) \vdash \mathbf{P}(W, W)}{\sigma, \mathbf{P}(W, W) \vdash \mathbf{Q}(X) \Rightarrow \mathbf{P}(W, W)} \Rightarrow I}{\sigma, \mathbf{P}(W, W) \vdash \exists Z. (\mathbf{Q}(X) \Rightarrow \mathbf{P}(W, Z))} \exists I}{\sigma, \mathbf{P}(W, W) \vdash \exists Y. \exists Z. (\mathbf{Q}(X) \Rightarrow \mathbf{P}(Y, Z))} \exists I}{\exists W. \mathbf{P}(W, W) \vdash \exists Y. \exists Z. (\mathbf{Q}(X) \Rightarrow \mathbf{P}(Y, Z))} \exists E$$

$$\sigma := \exists W. \mathbf{P}(W, W)$$

Para pensar

¿Por qué se exige que $X \notin \text{fv}(\Gamma, \tau)$ en la regla $\exists E$?

Una *sentencia* es una fórmula σ sin variables libres.
Una *teoría de primer orden* es un conjunto de sentencias.

Definición — consistencia

Una teoría \mathcal{T} es *consistente* si $\mathcal{T} \not\vdash \perp$.

Definición — modelo

Una estructura $\mathcal{M} = (M, I)$ es un *modelo* de una teoría \mathcal{T} si vale $\models_{\mathcal{M}} \sigma$ para toda fórmula $\sigma \in \mathcal{T}$.
(La asignación es irrelevante pues σ es cerrada).

Teorema (Gödel, 1929)

Dada una teoría \mathcal{T} , son equivalentes:

1. \mathcal{T} es consistente.
2. \mathcal{T} tiene (al menos) un modelo.

Corolario

Dada una fórmula σ , son equivalentes:

1. $\vdash \sigma$ es derivable.
2. σ es válida.

Corolario

Dada una fórmula σ , son equivalentes:

1. $\vdash \neg \sigma$ es derivable.
2. σ es insatisfactible.

Algoritmo de unificación

El algoritmo de unificación que conocíamos se adapta a términos de primer orden sólo cambiando la notación:

$$\begin{aligned} \{X \stackrel{?}{=} X\} \cup E &\xrightarrow{\text{Delete}} E \\ \{f(t_1, \dots, t_n) \stackrel{?}{=} f(s_1, \dots, s_n)\} \cup E &\xrightarrow{\text{Decompose}} \{t_1 \stackrel{?}{=} s_1, \dots, t_n \stackrel{?}{=} s_n\} \cup E \\ \{t \stackrel{?}{=} X\} \cup E &\xrightarrow{\text{Swap}} \{X \stackrel{?}{=} t\} \cup E \\ &\quad \text{si } t \text{ no es una variable} \\ \{X \stackrel{?}{=} t\} \cup E &\xrightarrow{\text{Elim}}_{\{X := t\}} E\{X := t\} \\ &\quad \text{si } X \notin \text{fv}(t) \\ \{f(t_1, \dots, t_n) \stackrel{?}{=} g(s_1, \dots, s_m)\} \cup E &\xrightarrow{\text{Clash}} \text{falla} \\ &\quad \text{si } f \neq g \\ \{X \stackrel{?}{=} t\} \cup E &\xrightarrow{\text{Occurs-Check}} \text{falla} \\ &\quad \text{si } X \neq t \text{ y } X \in \text{fv}(t) \end{aligned}$$

Terminación del algoritmo de unificación

Dado un conjunto de ecuaciones de unificación E , definimos:

- ▶ n_1 : cantidad de variables distintas en E
- ▶ n_2 : tamaño de E , calculado como $\sum_{(t \stackrel{?}{=} s) \in E} |t| + |s|$
- ▶ n_3 : cantidad de ecuaciones de la forma $t \stackrel{?}{=} X$ en E

Podemos observar que las reglas que no producen falla achican la tripla (n_1, n_2, n_3) , de acuerdo con el *orden lexicográfico*:

	n_1	n_2	n_3
Elim	>		
Decompose	=	>	
Delete	\geq	>	
Swap	=	=	>

Recordemos

1. Una **sustitución** es una función \mathbf{S} que le asocia un término $\mathbf{S}(X)$ a cada variable X .
2. \mathbf{S} es un **unificador** de E si para cada $(t \stackrel{?}{=} s) \in E$ se tiene que $\mathbf{S}(t) = \mathbf{S}(s)$.
3. \mathbf{S} es **más general** que \mathbf{S}' si existe \mathbf{T} tal que $\mathbf{S}' = \mathbf{T} \circ \mathbf{S}$.
4. \mathbf{S} es un **m.g.u.** de E si \mathbf{S} es un unificador de E y para todo unificador \mathbf{S}' de E se tiene que \mathbf{S} es más general que \mathbf{S}' .
Técnicamente, nos interesan los m.g.u. **idempotentes**, es decir $\mathbf{S}(\mathbf{S}(t)) = \mathbf{S}(t)$ para todo término t .

Lema — corrección de la regla Delete

\mathbf{S} m.g.u. de $E \implies \mathbf{S}$ m.g.u. de $\{X \stackrel{?}{=} X\} \cup E$.

Lema — corrección de la regla Swap

\mathbf{S} m.g.u. de $\{t \stackrel{?}{=} s\} \cup E \implies \mathbf{S}$ m.g.u. de $\{s \stackrel{?}{=} t\} \cup E$.

Lema — corrección de la regla Decompose

\mathbf{S} m.g.u. de $\{t_1 \stackrel{?}{=} s_1, \dots, t_n \stackrel{?}{=} s_n\} \cup E$
 $\implies \mathbf{S}$ m.g.u. de $\{f(t_1, \dots, t_n) \stackrel{?}{=} f(s_1, \dots, s_n)\} \cup E$.

Lema — corrección de la regla Elim

\mathbf{S} m.g.u. de $E\{X := t\}$ y $X \notin \text{fv}(t)$
 $\implies \mathbf{S} \circ \{X := t\}$ m.g.u. de E .

Usar el hecho de que si $\mathbf{S}(X) = t$ entonces $\mathbf{S}(s\{X := t\}) = \mathbf{S}(s)$.

Probemos la corrección del algoritmo en caso de éxito.

Sea $E_0 \rightarrow_{\mathbf{S}_1} E_1 \rightarrow_{\mathbf{S}_2} E_2 \rightarrow \dots \rightarrow_{\mathbf{S}_n} E_n = \emptyset$.

Veamos que $\mathbf{S}_n \circ \dots \circ \mathbf{S}_1$ es un m.g.u. de E .

Por inducción en n :

1. Si $n = 0$, la sustitución identidad es un m.g.u. de \emptyset .
2. Si $n > 0$, se tiene:

$$E_0 \rightarrow_{\mathbf{S}_1} E_1 \quad E_1 \rightarrow_{\mathbf{S}_2} \dots \rightarrow_{\mathbf{S}_n} E_n = \emptyset$$

Por HI, $\mathbf{S}_n \circ \dots \circ \mathbf{S}_2$ es un m.g.u. de E_1 .

Aplicando alguno de los lemas anteriores, se concluye que

$\mathbf{S}_n \circ \dots \circ \mathbf{S}_2 \circ \mathbf{S}_1$ es un m.g.u. de E_0 .

La corrección en caso de falla se prueba de manera similar, con lemas que van “hacia adelante” en lugar de “hacia atrás”.