



A.A. 2022-2023



StealBot

Università degli studi di Napoli

Federico II



Valentino Bocchetti - N86003405



Valentina Annunziata - N86003280



Francesco Ciccarelli - N86003285

Indice

1	Revisioni	3
2	Presentazione	3
2.1	Descrizione della traccia	3
2.1.1	Tecnologie e linguaggi richiesti	3
3	Codice sorgente sviluppato	4
4	Analisi dei tempi di sviluppo	4

1 Revisioni

Versione	Data	Autore	Descrizione
0.0.1	19-10-2022	Valentino Bocchetti Valentina Annunziata Francesco Ciccarelli	Creazione della struttura del documento e strutturazione dell'albero di lavoro

2 Presentazione



2.1 Descrizione della traccia

Si richiede la realizzazione di una **BotNET**¹ per il recupero di quante più informazioni possibili sulla dispositivo in cui una delle componenti della BotNET (a scelta dello studente) venga eseguito.

2.1.1 Tecnologie e linguaggi richiesti

Si richiede un applicativo scritto in **Python**² che utilizzi come strumento di comunicazione le **socket**³

3 Codice sorgente sviluppato

Il codice sorgente prodotto durante lo sviluppo di *StealBot*[®] è disponibile sulla piattaforma [GitHub](#), che ne ha permesso anche il versionamento.

Essendo molto vicini al concetto di open-source, si è scelto fin da subito un tipo di licenza che fosse in linea con questo principio. È per questo che tutti i programmi necessari alla piattaforma *NaTour* sono sotto licenza [GPL 3.0](#) (che è possibile consultare anche nella repository di *NaTour*).

¹ Per BotNET si intende una rete composta da dispositivi infettati da malware, detti bot o zombie, che agiscono tutti sotto lo stesso controllo di un unico dispositivo - detto botmaster - aumentando esponenzialmente le capacità dell'attaccante.

² Python è un linguaggio di programmazione di alto livello, orientato a oggetti, adatto, tra gli altri usi, a sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e system testing.

³ Astrazione software progettata per utilizzare delle API standard e condivise per la trasmissione e la ricezione di dati attraverso una rete oppure come meccanismo di IPC..

Di seguito riportiamo un link per il download: <https://github.com/luftmensch-luftmensch/Progetto-NaTour>⁴

4 Analisi dei tempi di sviluppo

Di seguito viene riportata lo storico dei tempi di sviluppo sotto forma di timeline con una vista i passaggi chiave dello sviluppo di *StealBit*[®]

⁴Potrebbe non essere accessibile a tutti (il repository è per privacy privato).