* PhanMem(A,B,C,X,Y,ZLanguage)
  + A,B,C: 3 số tương ứng mã RGB, đây sẽ là màu chủ đạo của phần mềm (Lựa chọn: Xanh lá cây, xanh da trời, đỏ)
  + X,Y,Z: 3 số tương ứng mã RGB, đây sẽ là màu nền của phần mềm(Trắng, Đen)
  + Language: ngôn ngữ của phần mềm, mặc định là tiếng Việt
* MuaGiai(IDMG, TenMG, Nam, NhaTaiTroChinh, MuaGiaiHienTai)
  + IDMG: Mỗi mùa giải sẽ có một ID riêng
  + TenMG: Tên mùa giải đó (vd: V-League 2020, LS V-League 2021,…)
  + Nam: Năm của mùa giải
  + NhaTaiTroChinh: Nhà tài trợ chính
  + MuaGiaiHienTai: true/false: có phải mùa giải đang quản lý hay không
* QuyDinh(*IDMG,* SLDB, SLVD, TuoiTT, TuoiTD, SLTT, SLTD)
  + *IDMG*: Kế thừa từ IDMG của MuaGiai
  + SLDB: Số lượng đội bóng tham gia
  + SLVD: Số lượng vòng đấu (mặc định là (SLDB-1)\*2)
  + TuoiTT: Tuổi tối thiểu của cầu thủ tham gia giải đấu
  + TuoiTD: Tuổi tối đa của cầu thủ tham gia giải đấu
  + SLTT: Số lượng cầu thủ tối thiểu của một đội bóng
  + SLTD: Số lượng cầu thủ tối đa của một đội bóng
* LoaiCauThu(*IDMG*, IDLCT, TenLCT, SLTD)
  + *IDMG:* Kế thừa từ IDMG của MuaGiai
  + IDLCT: ID của loại cầu thủ đó
  + TenLCT: Tên loại cầu thủ (Trong nước, nhập tịch, nước ngoài, nước ngoài gốc Á,…)
  + SLTD: Số lượng tối đa của mỗi loại cầu thủ trong một đội bóng
* CauThu(IDCT, *IDLCT*, Ten, GioiTinh, QuocTich, NgaySinh, GhiChu)
  + IDCT: ID của mỗi cầu thủ
  + *IDLCT*: Cầu thủ này là loại cầu thủ nào
  + *IDDB*: Cầu thủ thuộc đội bóng nào?
  + Ten, GioiTinh, QuocTich, NgaySinh, GhiChu:
* DSDoiBong(IDDB, TenDB, SanNha, TenHLV)
  + IDDB: ID của đội bóng
  + TenDB: Tên đội bóng
  + SanNha: Sân nhà
  + TenHLV: Tên huấn luyện viên
* LichThiDau(*IDMG*, IDTranDau, VongDau, Doi1 (*IDDB*), Doi2(*IDDB*), Ngay, Gio, SanVanDong)
  + *IDMG*: Kế thừa từ IDMG của MuaGiai
  + IDTranDau: Mỗi trận đấu sẽ có 1 ID
  + VongDau: Vòng đấu số mấy
  + Doi1: IDDB của đội thứ nhất
  + Doi2: IDDB của đội thứ hai
  + Ngay, Gio, SanVanDong:
* KetQuaThiDau(*IDTranDau*, KQDoi1, KQDoi2, LuanLuu, KQLL1, KQLL2)
  + *IDTranDau*: Kế thừa từ IDTranDau của LichThiDau
  + KQDoi1, KQDoi2: Số bàn thắng của Doi1 và Số bàn thắng của Doi2
  + LuanLuu: Có diễn ra đá luân lưu hay không
  + KQLL1, KQLL2: Số bàn thắng trên chấm đá luân lưu trong trường hợp đá luân lưu
* LoaiBanThang(IDLBT, TenLBT)
  + IDLBT: ID của loại bàn thắng đó
  + TenLBT: Tên của loại bàn thắng đó (vd: ghi bàn thông thường, phản lưới nhà, bàn thắng luân lưu,…)
* GhiBan(*IDTranDau*, *IDCT*, *IDDB*, *IDLBT*, ThoiDiem)
  + *IDTranDau:*
  + *IDCT:*
  + *IDDB:*
  + *IDLBT:*
  + ThoiDiem: thời điểm diễn ra bàn thắng (Lưu ý là lưu bằng string do: 40, 45+1, 82, 90+2, 105+1, 112, 120+1,…)
* QuyDinhDiemSo(Thang, Hoa, Thua)
  + Thang, Hoa, Thua: Số điểm nhận được khi thắng, hòa, thua của một đội bóng
* QuyDinhXepHang(IDXH, Ten, ThuTuUuTien)
  + IDXH: Mỗi loại yêu cầu xếp hạng có ID riêng
  + Ten: Tên của loại xếp hạng đó (vd: Điểm, Hệ số, Số bàn thắng sân khách, hệ số đối đầu trực tiếp, Chỉ số Fair-play,…)
  + ThuTuUuTien: Mỗi loại xếp hạng sẽ được đánh số từ 1 đến Số lượng loại yêu cầu hiện có
* QUYDINHGIAIDAU(TUOITT, TUOITD, SLCTTT, SLCTTD, SCTNG)
  + TUOITT: Số tuổi tối thiểu của cầu thủ tham gia giải đấu
  + TUOITD: Số tuổi stối đa của cầu thủ tham gia giải đấu
  + SLCTTT: Số lượng cầu thủ tối thiểu của một đội bóng
  + SLCTTD: Số lượng cầu thủ tối đa của một đội bóng
  + SCTNG: Số cầu thủ nước ngoài tối đa của một đội bóng
* LOAIBANTHANG(IDBANTHANG, TENLBT)
  + IDBANTHANG: ID bàn thắng
  + TENLBT: Tên loại bàn thắng (vd: Ghi bàn thông thường, phản lưới nhà,…)
* QUYDINHXEPHANG(THANG, HOA, THUA, DIEMSO, HIEUSO, BTSK, DKTT)
  + THANG: Điểm số nhận được sau một trận thắng
  + HOA: Điểm số nhận được sau một trận hòa
  + THUA: Điểm số nhận được sau một trận thua
  + DIEMSO, HIEUSO, BTSK, DKTT: lần lượt là Điểm số, Hiệu số, Tổng số bàn thắng trên sân khách, Kết quả đối kháng trực tiếp. 4 dữ liệu này có giá trị từ 1 đến 4 và không trùng nhau, đại diện cho thứ tự ưu tiên khi xếp hạng
* LOAICAUTHU(IDLOAICAUTHU, TENLCT)
  + IDLOAICAUTHU: mỗi loại cầu thủ có ID riêng
  + TENLCT: Tên loại cầu thủ (vd: Trong nước, nước ngoài, nhập tịch, gốc Á, gốc Phi,…)
* SANBONG(IDSANBONG, TENSAN, DIACHI, SUCCHUA)
  + IDSANBONG: Mỗi sân bóng sẽ có một ID
  + TENSAN: Tên của sân bóng
  + DIACHI: Địa chỉ sân bóng
  + SUCCHUA: Sức chứa của sân bóng
* DOIBONG: (IDDOIBONG, TENDOIBONG, SANNHA)
  + IDDOIBONG: Mỗi đội bóng sẽ có ID riêng
  + TENDOIBONG: Tên của đội bóng
  + SANNHA: ID Sân bóng của đội bóng đó
* THONGTINCAUTHU(IDCAUTHU, TENCT, LOAICAUTHU, NGAYSINH, DOIBONGTHAMGIA, GHICHU, TONGSOBANTHANG)
  + IDCAUTHU: Mỗi cầu thủ sẽ có một ID riêng
  + TEN: Họ và tên cầu thủ
  + LOAICAUTHU: ID loại cầu thủ nào
  + NGAYSINH: Ngày tháng năm sinh của cầu thủ
  + DOIBONGTHAMGIA: ID đội bóng hiện tại đang tham gia
  + GHICHU: Ghi chú
  + TONGSOBANTHANG: Tổng số bàn thắng cầu thủ này ghi được
* LICHTHIDAU(IDTRANDAU, VONGDAU, DOI1, DOI2, NGAY, GIO, SAN)
  + IDTRANDAU: Mỗi trận đấu sẽ có một ID
  + VONGDAU: Vòng đấu
  + DOI1: ID của đội bóng số 1
  + DOI2: ID của đội bóng số 2
  + NGAY: Ngày diễn ra trận đấu
  + GIO: Giờ diễn ra trận đấu
  + SAN: ID sân bóng diễn ra trận đấu
* KETQUATHIDAU(IDTRANDAU, SLBT1, SLBT2, LL, BTLL1, BTLL2)
  + IDTRANDAU: ID của trận đấu đó
  + SLBT1: số lượng bàn thắng của đội 1
  + SLBT2: số lượng bàn thắng của đội 2
  + LL: (true/false) trận đấu có diễn ra lượt sút luân lưu hay không
  + BTLL1: Số lượng bàn thắng trong lượt sút luân lưu của đội 1 (Nếu có)
  + BTLL2: Số lượng bàn thắng trong lượt sút luân lưu của đội 2 (Nếu có)
* GHIBAN(IDTRANDAU, IDDOIBONG, IDCAUTHU, IDBANTHANG, THOIDIEM)
  + IDTRANDAU: ID của trận đấu diễn ra bàn thắng
  + IDDOIBONG: ID cua đội bóng ghi bàn
  + IDCAUTHU: Cầu thủ ghi bàn
  + IDBANTHANG: Loại bàn thắng được ghi
  + THOIDIEM: Thời điểm ghi bàn