

Monty und Python werden Hacker

Carina Willbold

♡ WIP-Projekt für Kinder ♡

Zusammenarbeit mit Ingo Blechschmidt

16. April 2016

Augsburger Linux-Infotag

Idee und Konzept

- Sachbuch für Kinder um Python zu lernen
- Motivation: Kinder möglichst früh ans Programmieren heranführen
- Kein trockener Sachbuchstil
- Fantasiegeschichte zum Mitlernen
- In jedem Kapitel eine Herausforderung am Ende, die zu einem größeren Projekt führt
- Ziel: Kind sollte am Ende z.B. ein Spiel geschrieben haben





```
if False:  
    print('Perfect hideout')  
noone sees = True
```



Variablen spiele

Meistere folgende Aufgaben:

- a) Erstelle die Variable p und weise ihr den Wert 3 zu.
- b) Erstelle die Variable q und weise ihr den Wert 12 zu.
- c) Berechne q/p und speichere das Ergebnis in der Variable r.
- d) Gib die Inhalte aller Variablen aus.

Die erste Prüfung

Erstelle dir ebenfalls zwei Variablen `frosch` und `ente` und weise ihnen verschiedene Werte zu, die du aussuchen kannst. Vertausche jetzt die Inhalte der beiden Variablen. Kannst du das?

Skizzen auf GitHub: carinawi
<https://github.com/carinawi>