

# FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

MARCO MILENKOVIC & LUKAS BAUER MICHAEL SCHÄFERLING & PROF. DR. GUNDOLF KIEFER



#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit



#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

#### **AHT**

#### Was ist ein FPGA?

- Field Programmable Gate Array (FPGA)
- Programmierbare Logik-Blöcke
- Verbunden durch programmierbare Leitungen

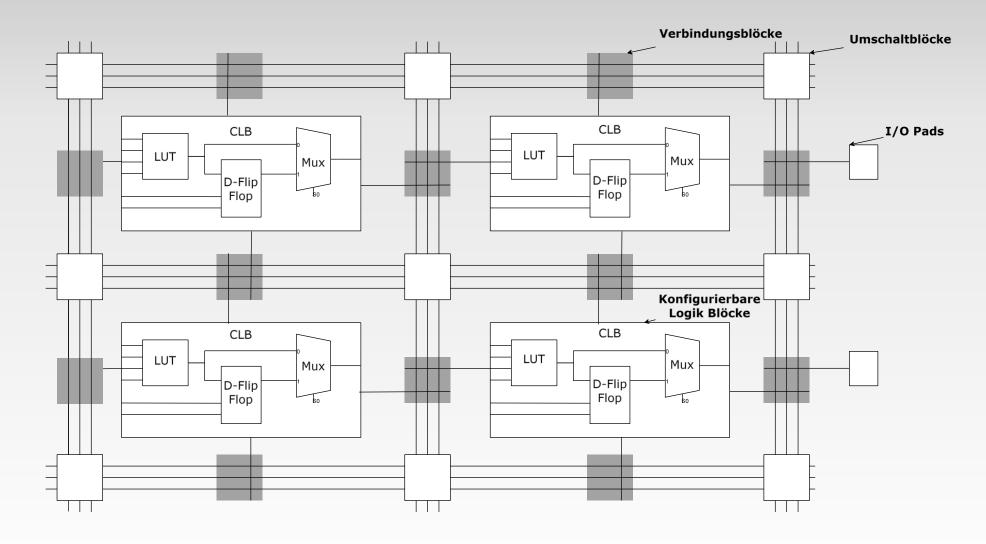




https://radiona.org/ulx3s/

#### FPGA-Aufbau





#### Wofür FPGAs?



- Wenn Universal-Rechner scheitern
- Ideal für Spezialanwendungen
- Bilderverarbeitung
- Sicherheitsanwendungen
- Prototypen Anfertigung
- > Ändert sich die Anforderung, ändert sich die Hardware!

#### HiCoVec



- HighlyConfigurableVectorprocessor
- Open Source Hardware
- Komplett von Studenten entwickelt
  - Prozessor
  - Befehlssatz
  - Schnittstellen





#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

#### FPGA - Boards





# Vielzahl an Boards

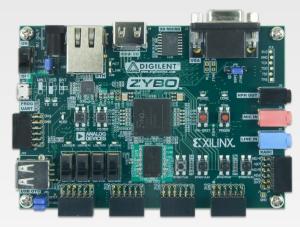














### FPGA-Hardware

Board Name	FPGA Chip	LUTs / FFs	Preis ca.
Picolce	ICE40 (Lattice)	5,3k LUT-4 / 5,3k FFs	34 €
Orangecrab 25F	ECP5 (Lattice)	25k LUT-4 / 25k FFs	95 €
Orangecrab 85F	ECP5 (Lattice)	84k LUT-4 / 84k FFs	195 €
GateMateA1-EVB	GateMate (Cologne Chip)	20k LUT-4 / 20k FFs	50€
Cologne Chip CCGM1A	GateMate (Cologne Chip)	20k LUT-8 oder 40k LUT- 4 / 41k FFs	223€
ULX3S-12K	ECP5 (Lattice)	12k LUT-4 / 12k FFs	160 €
ULX3S-85K	ECP5 (Lattice)	84k LUT-4 / 84k FFs	260 €
Cmod A7-35T	Arctix 7 (Xilinx)	20k LUT-6 / 41k FFs	120€
XC7Z010	Zynq (Xilinx)	17,6k LUT-6 / 35k FFs	300 €
XC7Z020	Zynq (Xilinx)	53k LUT-6 / 106k FFs	400 €

#### Das ULX3S







# ULX3S Spezifikationen



- FPGA Lattice ECP5 LFE5U-85F-6BG381C (84K LUT)
- USB FTDI FT231XS (500kbit JTAG and 3Mbit USB-serial)
- GPIO 56 pins (28 differential pairs), PMOD-friendly with power out 3.3V/1A 2.5V/1.5A
- RAM 32MB SDRAM 166 MHz
- Flash 4–16MB Quad-SPI Flash for FPGA config and user data storage
- Mass storage Micro-SD slot

# **ULX3S** Spezifikationen

- · Video Digital video (GPDI General-Purpose Diferential Interface) with 3.3V-5V I2C bidirectional level shifter
- WiFi+bluetooth placeholder for ESP-32 (Standalone JTAG web interface over WiFi)
- ADC 8 channels, 12 bit, 1 MSa/s MAX11125
- Clock 25 MHz onboard, external differential clock input
- Low power sleep 5uA/5V standby, RTC MCP7940N clock wake-up, power button, 32768 Hz quartz with CR1225 battery backup



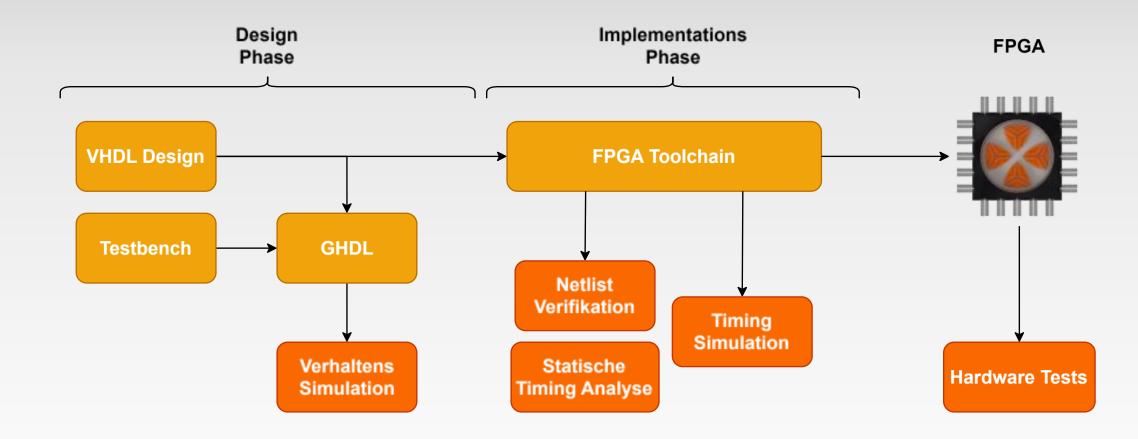
#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

# Workflow in der Hardwareentwicklung THA

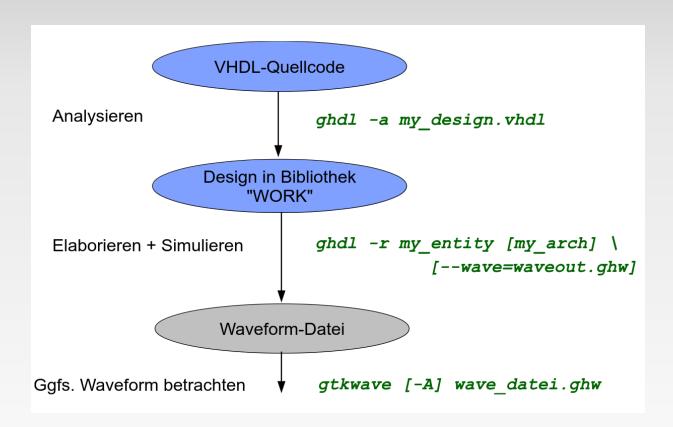




HTTPS://EES.THA.DE

#### Workflow mit VHDL

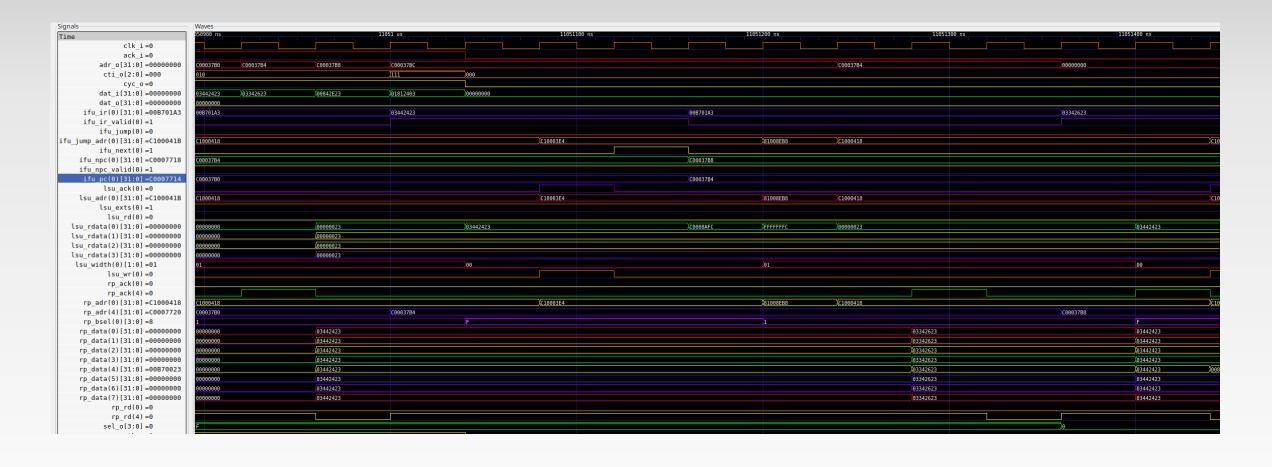




- GHDL ist ein Simulator für VHDL
- Simulation über eine Testbench

# GTKWave Analyse





# SystemC



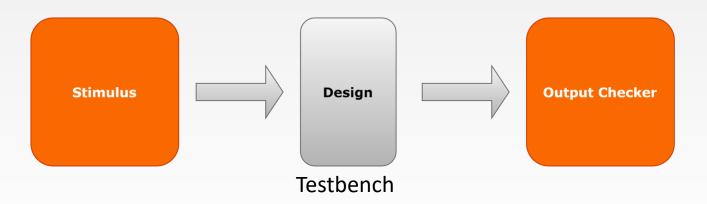
- Bibliothek für C++ von Accellera
- Hauptsächlich für Modellierung auf Systemebene
- Ziel: Schnelles Prototyping



# Workflow mit SystemC

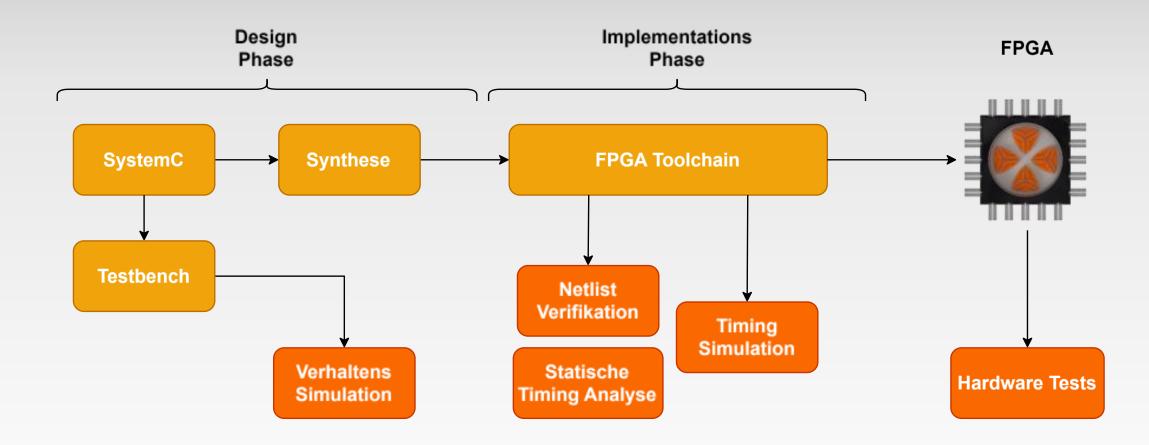


- Design in SystemC auf System-, Architektur- und Registerebene möglich
- Simulation & Elaboration aus selben Quellcode möglich
- Testbench und Software als Stimulator möglich
- GTKWave Analyse weiterhin möglich



#### **AHT**

# Workflow mit SystemC



#### Vorteile

**A**HT

- Software und Hardware in der gleichen Sprache
- Performantere Simulation möglich
- Hardware und Simulation aus einem Source-Code
- Bekannte C++-Syntax & Hardware-Beschreibung
- Taktgenauer Code kann synthetisiert werden

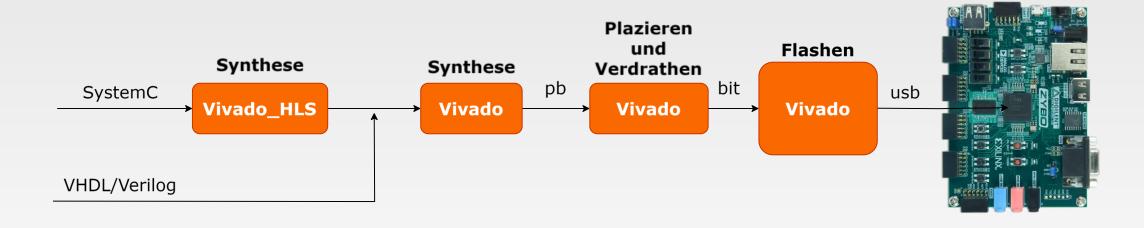
#### Xilinx Vivado



- Design Software von Xilinx
- Propritäre Software
- Minimale Variante ist kostenlos
- Grafische IDE verfügbar

#### **AHT**

# Synthese mit Vivado

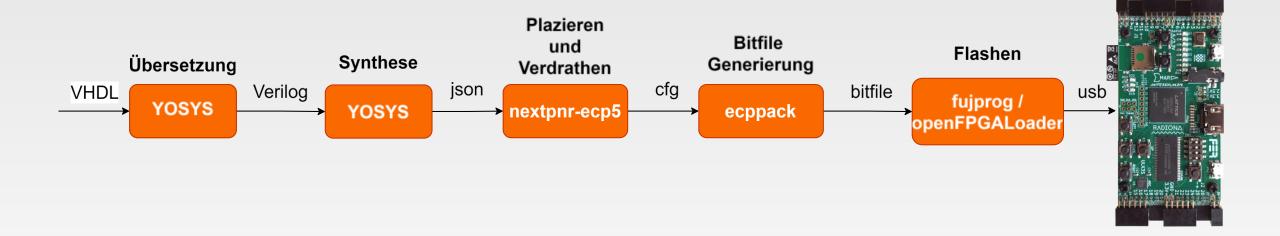


#### OSS-CAD-Suite

- Sammlung von Open-Source Tools für:
  - Simulation
  - Synthese
  - Platzieren und Verdrathen (ecp5, ice40, nexus, gowin...)
  - FPGA Tools (ULX3S, Orangecrab, TinyFPGA, ...)
- Meist keine Grafischen Tools

#### **AHT**

# Synthese mit OSS-CAD-Suite





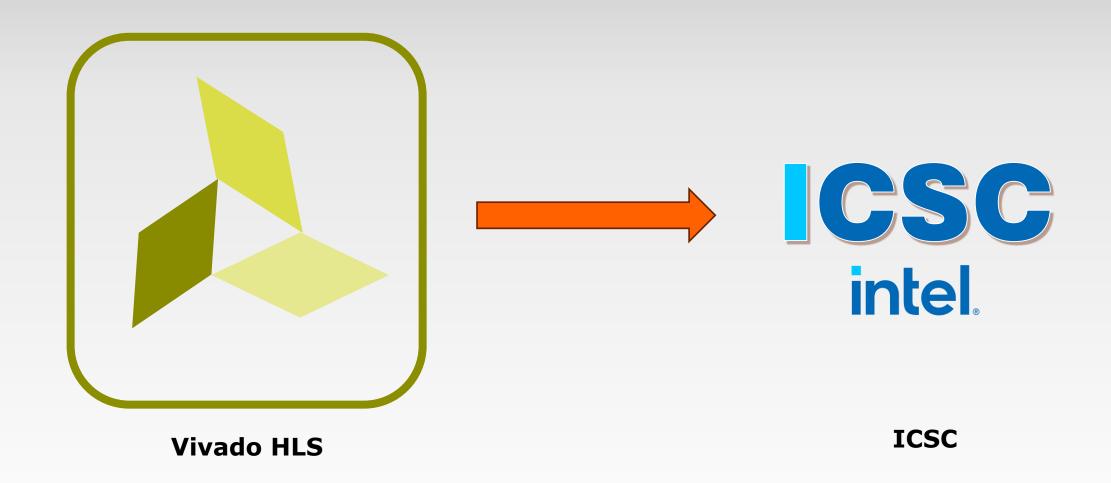
#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

# Umstellen der Toolchain

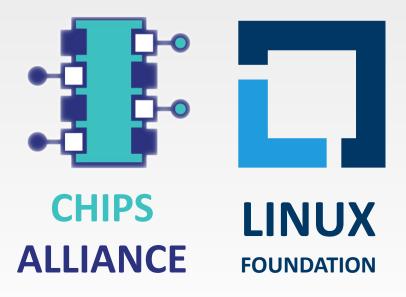




# Intel Compiler for SystemC (ICSC) THA

- ICSC ist Teil der Chips Alliance
- CA gehört zur Linux Foundation
- Synthetisiert SystemC zu System-Verilog
- Ermöglicht Weiterverarbeitung mit gängigen FPGA-Tools



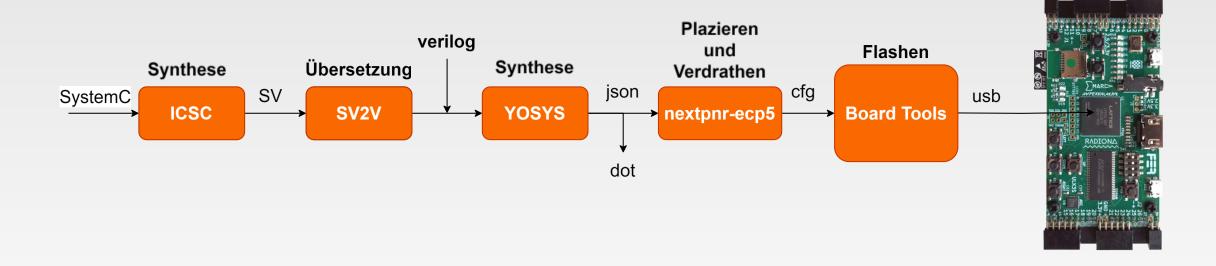




- Benötigt Einhaltung von Designregeln
- Einhaltung des Synthesizable Subsets
- Benötigt Clang & LLVM zum Synthetisieren
- Wird aktiv weiterentwickelt

#### Toolchain







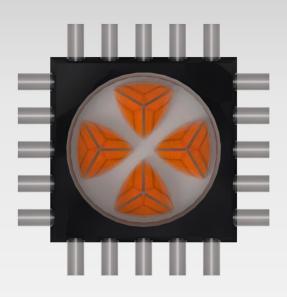
#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

# Beispiel: ParaNut





- In SystemC modellierter RISC-V-Prozessor
- Entwickelt an der THA
- Besitzt spezielles Parallelitäts-Konzept
- Wird bereits seit vielen Jahren weiterentwickelt.

#### Was ist RISC-V?

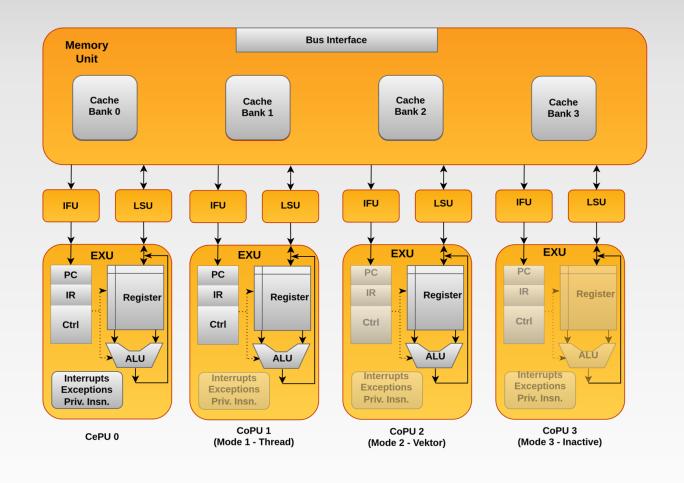


- Offene Befehlssatzarchitektur
- Entwickelt an der UC Berkley
- Weiterentwicklung von der RISC-V Foundation

- Mehrere Varianten:
  - RV32/64/128I oder RV32E
- Mehrere Erweiterungen:
  - Multiplikation, Floating-Point, ...

# Das System





# Parallelität mit libparanut



- Zwei Modi der Parallelität
  - SIMD-Vektor
  - Multithreading

Sind durch die libparanut in C verwendbar

# Beispiel: Linked-Mode



```
int n, a[4], b[4], w[4], wsum[4];

for (n = 0; n < 4; n++)
  wsum[n] = a[n] * w[n] + b[n] * (100 - w[n]);</pre>
```



```
n = PN_BEGIN_LINKED (4); /* returns core id (0..3) */ wsum[n]=a[n] * w[n] + b[n] * (100 - w[n]); PN_END_LINKED (); /* switch back to single-thread
```

# Beispiel: Threaded-Mode

```
THA
```

```
int n, a[4], b[4], w[4], wsum[4];
int threshold = get_threshold();

n = PN_BEGIN_THREADED (4); /* returns core id (0..3) */
wsum[n] = a[n] * w[n] + b[n] * (100 - w[n]);t
if (wsum[n] > threshold) ...
PN_END_THREADED (); /* switch back to single-thread mode */
```

# Herausforderungen

**A**HT

- Anpassen von bestehendem SystemC-Code
  - -> Design-Guide für Synthesizable-Subset

- Bestehende Designfehler
  - -> Bessere Fehlermeldungen

- Kinderkrankheiten des ICSC
  - -> Guter Austausch mit Maintainer möglich



#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

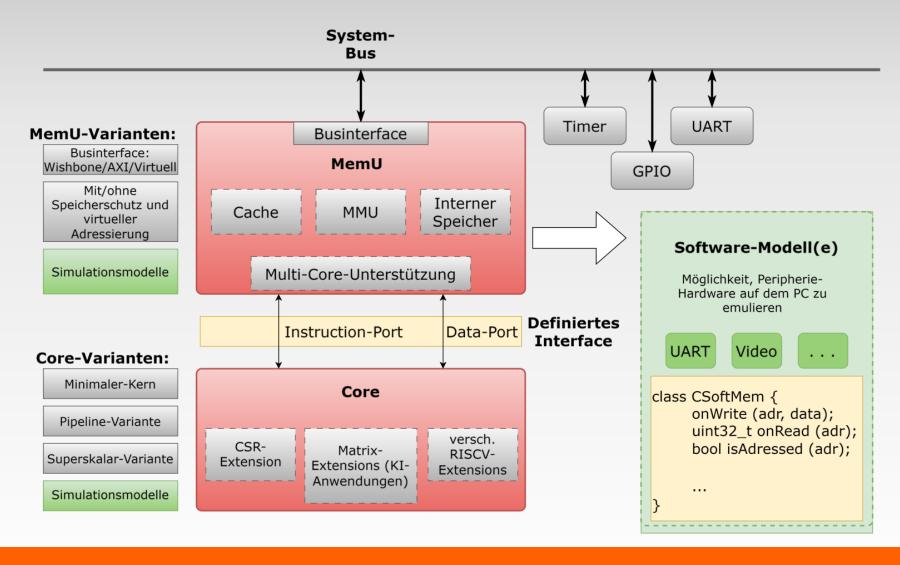
#### Ausblick: PicoNut



- Minimaler RISC-V Prozessor (Open-Source)
- Modularität und Erweiterbarkeit
- Vielvältige Simulationsmöglichkeiten
- Hauptsprache: SystemC
- Design für Linuxfähigkeit
- Projektbegleitendes CI/CD mit Jenkins
- Projekt von Studierenden für Studierende

# PicoNut Konzept







#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

### Aktuell: THANNA



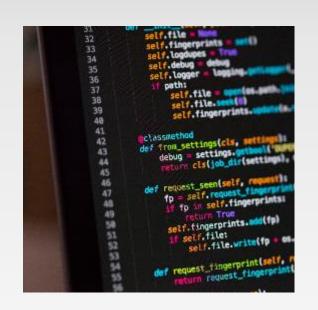
#### • Ziele:

- Optimierte Neuronale Netze
- Effiziente Hardware für KI-Anwendungen
- Optimale Anpassung an gegebene Neuronale Netze
- Einfache Benutzung

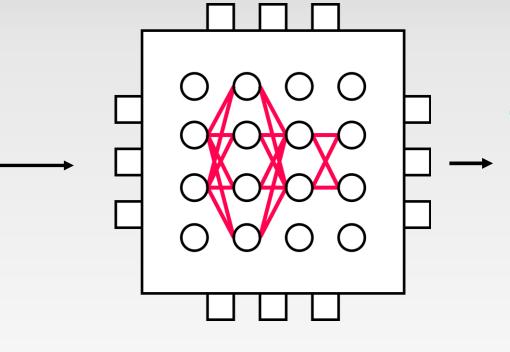
HTTPS://EES.THA.DE 43

# Aktuell: THANNA System





**THANNA Quantizer** 



**THANNA Prozessor** 



**THANNA** Treiber

**THANNA Library** 



#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

#### Open-Source-Hardware und -Software Hochschule Augsburg in der Lehre



Ziel: Erlernen der Design-Schritte mit "Hands-on" im Praktikum

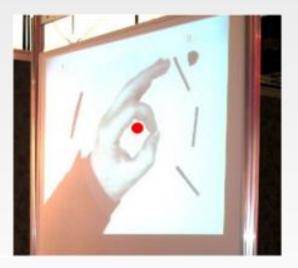
- Simulation
- Synthese
- Platzierung und Verdrahtung
- Programmierung / Inbetriebnahme der Hardware

# **A**HT

# Beispiel: ASTERICS-Praktikum

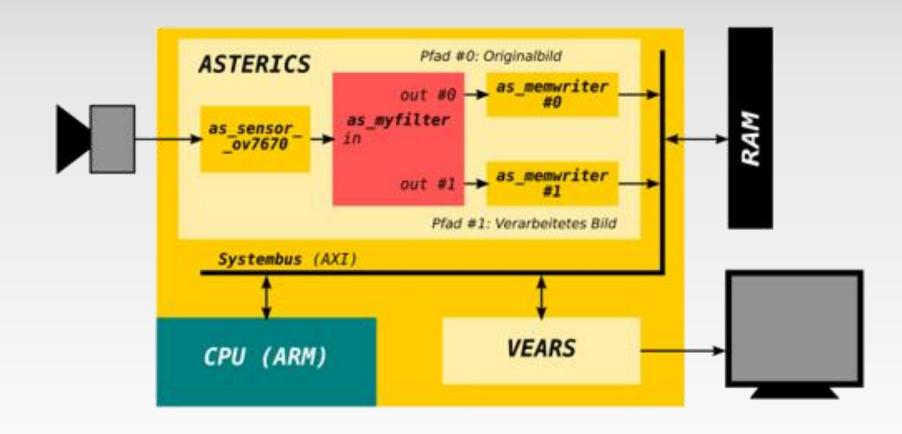
 Studenten entwickeln ein System-on-Chip, das mittels Computer-Vision Kanten in einem Kamerabild erkennt und einen Ball als Overlay darstellt, der von den Kanten reflektiert wird.







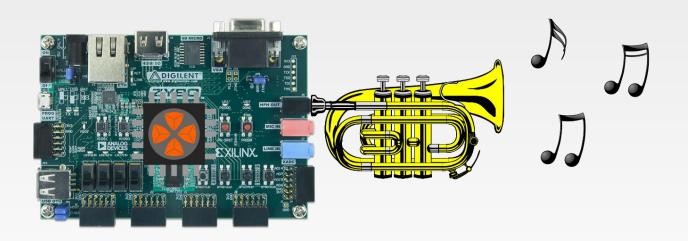
# Beispiel: ASTERICS-System





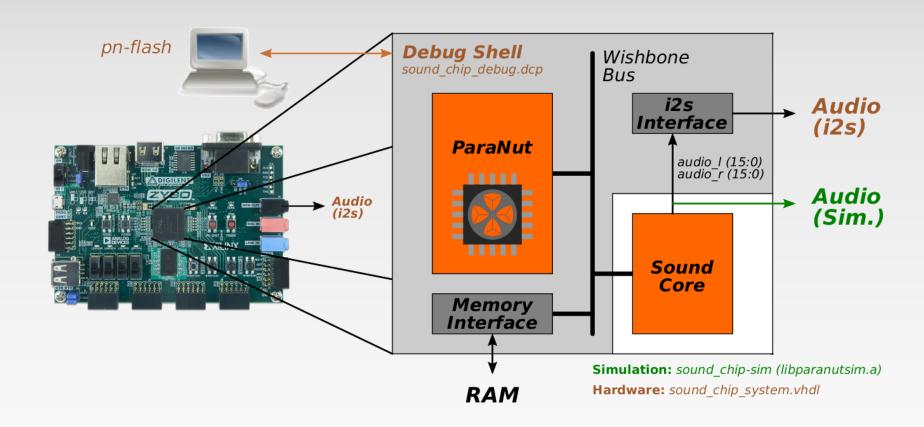
# Beispiel: ParaNut-Praktikum

 Studenten bauen ein System-on-Chip mit einem ParaNut-Prozessor, das mit einem selbst entwickelten Tongenerator Musik abspielt.





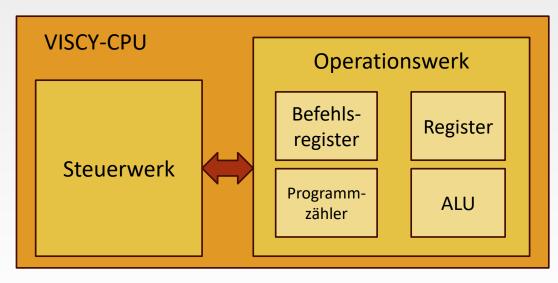
# Beispiel: ParaNut-System



# Beispiel: VISCY

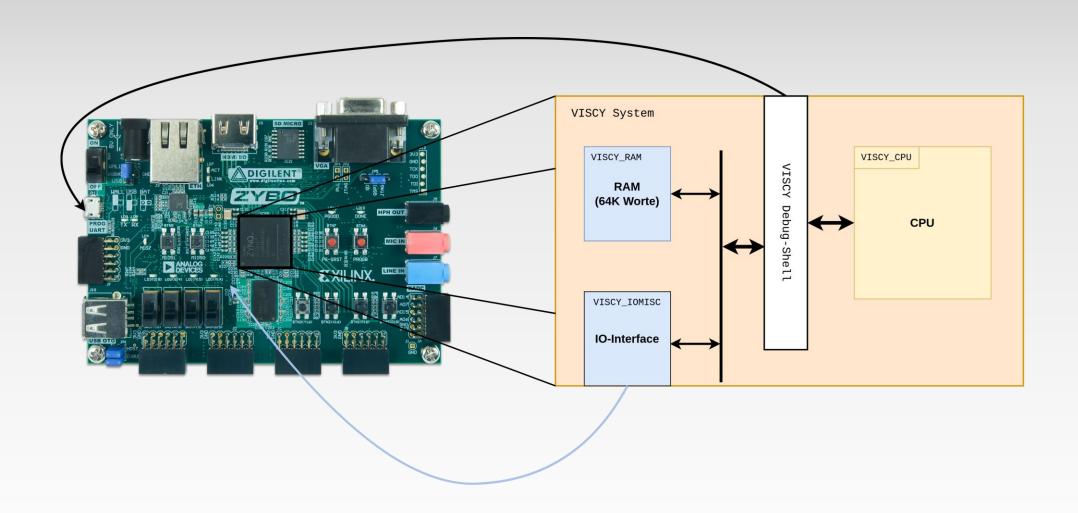
Der VISCY-Prozessor ...

- ist eine kleine und einfache CPU.
- wird von Studenten innerhalb von einem Semester gebaut und programmiert.



#### **AHT**

#### Aktuell: Praktikumsaufbau



#### Aktuell verwendete Tools

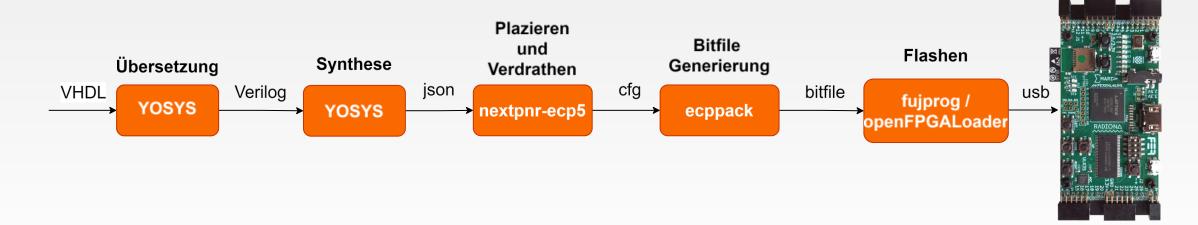


- Entwurf und Simulation der CPU-Teilkomponenten bereits mit OSS-Tools:
  - GHDL & GTKWave
- Synthese der CPU und Einbau in das System (Implementierung):
  - Xilinx Vivado (Synthese, PnR, BitGen) -> Wrapper-Skripte zur Vereinfachung
- Inbetriebnahme auf dem Zybo-Board (Digilent)

# Geplant: VISCY-V und ULX3S



- Der VISCY wird RISC-V-kompatibel
  - OSS-Toolchain für Entwurf der CPU und Implementierung:
  - GHDL, GTKWave und weitere Tools aus der OSS-CAD-Suite
  - Inbetriebnahme auf dem ULX3S-Board





#### Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

- 1. Was sind FPGAs?
- 2. Entwicklungsboards
- 3. Open-Source-Tools für Hardware Design
- 4. SystemC und ICSC
- 5. Beispiel: ParaNut
- 6. Ausblick: PicoNut
- 7. Aktuell: THANNA
- 8. OSS in der Lehre
- 9. Fazit

#### Vorteile der OSS-Toolchain



- Simulation
  - GHDL, SystemC und GTKWave seit vielen Jahren erfolgreich im Einsatz
- Synthese
  - Toolchain (OSS-CAD-Suite für Lattice) ist komplett quelloffen
  - wesentlich kleiner als Xilinx-Vivado: 2GB << 45GB</li>
  - Synthese-Zeiten sind wesentlich kürzer
- Allgemein
  - Einstiegshürden werden gesenkt:
    - Arbeitsumgebung leicht einrichtbar und verwendbar
  - Erschwingliche Boards sind verfügbar

# Herausforderungen bei OSS-Tools



- Teils kryptische Fehlermeldungen bei YOSYS
  - Mit ICSC dagegen sehr gute Erfahrungen gemacht
- Integration in IDE (Feedback etc.)
- Grafische Darstellung von Informationen für Fehleranalyse bei der Synthese
  - Schematic-Viewer mit Auflösung von Hierarchien
  - Timing-Analyse: welcher ist der kritische Pfad, wie Verlauf?

#### Bei Interesse...



