

i: Ikkuuna

peli: Peli

lauta: Pelilauta

noppa1: Noppa

noppa2: Noppa

: Ruutu

: Nappula

pela()

asettaAlkutilanne()

asettaNappulatRuutuun(...)

asettaNappulatRuutuun(...)

asettaNappula(...)

asettaRuutuun(...)

paivita()

heitaNopat()

heita()

heita()

paivita()

siirraNappuloita()

YritaSiirtaaNappulaa(...)

YritaSiirtaaNappulaa(...)

tarkistaVoittaja()

paivita()

vuoroVaihtuu()

tarkistaVoittaja()

lopetus()