

Lucas GARDANNE

Etudiant en développement informatique

✉ lgardanne@gmail.com

📍 11 Rue Louis César Grasset
26200 Montélimar

📅 20 ans

🚗 Permis B

📞 06 43 30 35 05

🌐 linkedin.com/in/lucas-gardanne

🐙 github.com/lugmog2728



FORMATIONS

- 2024-2026 **MBA Développeur full-stack** - My Digital School Lyon
2021-2024 **BUT INFO** - actuellement en 3^e année, parcours réalisation d'applications - IUT Valence
2021 **Baccalauréat STI2D** Lycée les Catalins, mention bien - Montélimar

COMPÉTENCES

Systèmes d'exploitation

Windows 10, Linux (Ubuntu/Debian)

Langages de développement

C, Java, UML, SQL (PostgreSQL/MySQL),
Rust, Python, HTML, CSS, **PHP**, JavaScript

Frameworks

Symfony, ApiPlatform, Angular,
TypeScript, Bootstrap, Tailwind, React,
Flutter, Ionic

Logiciels

VS Code, IntelliJ, PHPStorm, Git, Looping,
PhpMyAdmin, Docker, Postman, Figma

Langues étrangères

Anglais B1, bonnes notions d'anglais
informatique

Développement Web et base de données

- Exécuter des requêtes afin de gérer, traiter et exploiter des données
- Mettre en place des tests continues
- Réaliser un diagnostic, repérer les dysfonctionnements et effectuer les corrections
- Modéliser et concevoir une base de données
- Intégration et utilisation d'API externe

Gestion de projet

- Proposer une solution de gestion relation client à une entreprise
- Analyser les besoins de l'entreprise et rédiger un cahier des charges détaillé
- Réaliser une maquette IHM en adéquation avec le recueil des besoins
- Gérer l'avancée d'un projet avec un logiciel de versionnage
- Réaliser des points d'étapes avec le client et valider les fonctionnalités
- Communiquer avec des parties prenantes externe à l'entreprise

EXPÉRIENCES

Expérience professionnelle

- sep. 2023 à juil. 2024 **Chargé de projets informatiques** - Realites Hospitality (Valence 26000) - Alternance (en cours)
Gestion, planification, coordination et développement de projets informatiques entre l'entreprise et des prestataires externes
- Avr. à juin 2023 **Développeur full stack** - Timberlee (Lyon 9e) - Stage
Participation au développement d'une plateforme de gestion de paie pour intermittents du spectacle
Intégration d'un système de gestion de tâche asynchrone
Technologie utilisée: HTML (Twig), CSS (Bootstrap), PHP (Symfony), SQL

Projets informatiques

- 2024 **Conception et développement d'une application mobile communicante** - Realites Hospitality
Conception et développement d'une application servant d'espace locataire
Technologie utilisée: Ionic, Angular, PHP (Symfony)
- 2023 **Optimisation d'un site Web** - IUT Valence
Refonte graphique et métier d'un site web pour faciliter la maintenance à long terme
Technologie utilisée : HTML, CSS, JavaScript, PHP (Synfony), SQL (PostgreSQL)
- 2022 **Développement d'un logiciel Web** - IUT Valence
Conception et développement d'un logiciel web permettant la gestion de rendez-vous et des données de références d'un garage automobile
Technologie utilisée : HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL (PostgreSQL)

CENTRES D'INTÉRÊT

-Nouvelle technologie -Dessin -Théâtre -Role play