实验 2 线程实验

1.用线程生成Fibonacci数列

• 用pthread线程库,按照第四章习题4.11的 要求生成并输出Fibonacci数列

```
lgx@ubuntu:~/Desktop/lab02$ ./1
MAIN:thread start
THREAD: thread start
THREAD: thread end
MAIN:thread end
fib[0]=0
fib[1]=1
fib[2]=1
fib[3]=2
fib[4]=3
fib[5]=5
fib[6]=8
fib[7]=13
fib[8]=21
fib[9]=34
fib[10]=55
fib[11]=89
fib[12]=144
fib[13]=233
fib[14]=377
fib[15]=610
fib[16]=987
fib[17]=1597
fib[18]=2584
fib[19]=4181
```

运行结果

主进程

子线程

2.多线程矩阵乘法

• 矩阵乘法

 给定两个矩阵A和B,其中A是具有M行、K列的矩阵, B为K行、N列的矩阵,A和B的矩阵积为矩阵C,C 为M行、N列。矩阵C中第i行、第j列的元素Cij就是 矩阵A第i行每个元素和矩阵B第j列每个元素乘积的 和,即

$$C_{i,j} = \sum_{n=1}^{K} A_{i,n} \times B_{n,j}$$

要求:每个Cij的计算用一个独立的工作线程,因此它将会涉及生成M×N个工作线程。主线程(或称为父线程)将初始化矩阵A和B,并分配足够的内存给矩阵C,它将容纳矩阵A和B的积。这些矩阵将声明为全局数据,以使每个工作线程都能访问矩阵A、B和C。

```
lgx@ubuntu:~/Desktop/lab02$ ./2
>>>>>>>start<<<<<<
intput m, k, n
3 2 3
intput A[3][2]:
1 4
2 5
3 6
intput B[2][3]:
8 7 6
5 4 3
>>>>>>finish<<<<<<
A[3][2]:
1 4
2 5
3 6
B[2][3]:
8 7 6
5 4 3
C[3][3]:
28 23 18
41 34 27
54 45 36
```

运行结果

```
void *runner(void *param) {
    int m, n, i, *ports = param;
    m = ports[0];
    n = ports[1];
    int sum = 0;
    for (i = 0; i < k; i++) {
        sum += mat1[m][i] * mat2[i][n];
    }
    mat3[m][n] = sum;
}</pre>
```

子线程