



CLIPS

Piano di Progetto v0.1

Sommario

Questo documento ha lo scopo di chiarire le possibili ambiguità causate dal gergo tecnico usato dal gruppo Beacon Strips all'interno della documentazione prodotta.

Nome del documento	Piano di Progetto
Versione	0.1
Data di redazione	2016/04/05
Redazione	Viviana Alessio
Verifica	Andrea Grendene
Approvazione	Viviana Alessio
Uso	Esterno
Lista di distribuzione	prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Miriade SpA

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
0.0.4	Aggiunte definizioni segnalate nel “ <i>Norme di Progetto v1.0.0</i> ”	Luca Soldera	Amministratore	2016-4-5
0.0.3	Aggiunte definizioni segnalate nel “ <i>Studio di Fattibilità v1.0.0</i> ”	Luca Soldera	Amministratore	2016-4-4
0.0.2	Aggiunte al “ <i>Glossario v1.0.0</i> ” le parole segnalate nel “ <i>Piano di Qualifica v1.0.0</i> ”	Andrea Grendene	Analista/Programmatore	2016-04-01
0.0.1	Stesura intestazione e indice documento	Viviana Alessio	Responsabile	2016-03-16

A

Akka

Akka è un *toolkit_g open-source_g* per semplificare la costruzione di applicazioni concorrenti e distribuiti sulla *JVM_g*. Akka si specializza soprattutto sul modello basato sugli attori.

Amazon Web Services

Amazon Web Services (AWS) è una collezione di servizi di *cloud computing_g* che compongono la piattaforma *on demand_g* offerta da dall'azienda Amazon (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Amazon_Web_Services).

Android

Android è un sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da *Google_g* Inc..

Application server

In informatica un application server (a volte abbreviato con la sigla AS) è una tipologia di server che fornisce l'infrastruttura e le funzionalità di supporto, sviluppo ed esecuzione di applicazioni nonché altri componenti server in un contesto distribuito (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Application_server).

Asana

Asana è un *Software as a Service_g* ideato per favorire la collaborazione in un gruppo di lavoro. Permette ad ogni utente la gestione online di progetti e task senza l'utilizzo di mail. Per maggiori informazioni <https://asana.com/>.

B

Back end

Il back end è l'insieme di interfacce che interagiscono con un programma. In altri termini è un programma con cui l'utente interagisce indirettamente, in generale attraverso l'applicazione di un *front end*_g. Nel nostro caso il back end è rappresentato dall'interazione con il server web.

Beacon

Nuova classe di trasmettitori, a bassa potenza e a basso costo, che possono notificare la propria presenza a dispositivi vicini. La tecnologia consente ad uno smartphone o ad un altro dispositivo di effettuare delle azioni quando sono nelle vicinanze di un beacon. Sfrutta la tecnologia Bluetooth Low Energy (*BLE*_g), conosciuta anche come Bluetooth Smart. I beacon usano la percezione di prossimità del Bluetooth Low Energy per trasmettere un identificativo unico universale (*UUID*_g), che sarà poi letto da una specifica app o sistema operativo.

Bitbucket

Bitbucket è un servizio web di hosting per lo sviluppo di progetti software, che usa il sistema di controllo di versione Git.

BLE

Acronimo di Bluetooth Low Energy, è una nuova tecnologia del nuovo standard Bluetooth 4. La principale caratteristica è un sostanziale risparmio energetico a discapito della velocità di trasmissione, infatti si passa da 24 Mbit/s a 1 Mbit/s.

Bootstrap

Bootstrap è una raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni per il Web. Essa contiene modelli di progettazione basati su *HTML*_g e *CSS*_g, sia per la tipografia, che per le varie componenti dell'interfaccia, come moduli, bottoni e navigazione, e altri componenti dell'interfaccia, così come alcune estensioni opzionali di *JavaScript*_g (riferimento: [https://it.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(informatica))).

C

CamelCase

La Notazione a Cammello o in inglese CamelCase è la pratica nata durante gli anni settanta di scrivere parole composte o frasi unendo tutte le parole tra loro, ma lasciando le loro iniziali maiuscole (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Notazione_a_cammello).

Capitolato

Il capitolato è un documento tecnico, in genere allegato ad un contratto di appalto, che vi fa riferimento per definire in quella sede le specifiche tecniche delle opere che andranno ad eseguirsi per effetto del contratto stesso.

Cloud computing

In informatica con il termine inglese cloud computing si indica un paradigma di erogazione di risorse informatiche, come l'archiviazione, l'elaborazione o la trasmissione di dati, caratterizzato dalla disponibilità *on demand*_g attraverso Internet a partire da un insieme di risorse preesistenti e configurabili (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Cloud_computing).

CMM

Acronimo di “Capability Maturity Model”, è un approccio al miglioramento dei processi il cui obiettivo è aiutare un'organizzazione a migliorare le proprie prestazioni. A partire dal 1997, è stato sostituito dal CMMI, di cui è erede.

Commit

in informatica è il tentativo di apportare una serie di cambiamenti permanenti. Nell'ambito di progetto è utilizzato come comando di *git*_g per apportare modifiche permanenti alla *repository*_g remota.

Committente

Committente è una parola italiana derivante dalla parola latina “committo”. essa indica la persona che consegna/assegna un oggetto. In questo caso si riferisce al prof. Tullio Vardanega che ha assegnato al gruppo Beacon Strips il compito di sviluppare il *capitolato*_g C2.

CSS

Acronimo di Cascading Style Sheets, in italiano fogli di stile a cascata, è un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti *HTML*_g e *XML*_g, ad esempio i siti web e relative pagine web (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/CSS>).

CSS3

CSS3 è la terza e più attuale delle specifiche del linguaggio *CSS*_g

Cvs

Il comma-separated values è un formato di file basato su file di testo utilizzato per l'importazione ed esportazione (ad esempio da fogli elettronici o database) di una tabella di dati (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Comma-separated_values).

D

Dashboard

Dashboard, in italiano “cruscotto”, è un’interfaccia grafica che organizza e presenta le informazioni in modo semplice, intuitivo ed immediato.

Design Pattern

In informatica, nell’ambito dell’*ingegneria del software_g*, design pattern è un concetto che può essere definito una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente. Si tratta di una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del *software_g* (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Design_pattern).

DSL

Il domain-specific language o in italiano linguaggio specifico di dominio, nello sviluppo software e nell’ingegneria di dominio è un linguaggio di programmazione o un linguaggio di specifica dedicato a particolari problemi di un dominio, a una particolare tecnica di rappresentazione e/o a una particolare soluzione tecnica (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Domain-specific_language).

E

F

File hosting

Il file hosting è un servizio di archiviazione su Internet appositamente progettato per ospitare i file degli utenti, permettendo loro di caricare file che possono poi essere scaricati da altri utenti (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/File_hosting).

File sharing

Il file sharing è la condivisione di file all'interno di una rete di calcolatori (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/File_sharing).

Framework

Un framework, in informatica e specificatamente nello sviluppo software, è un'architettura logica di supporto su cui un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/Framework>).

Free software

In italiano “software libero”, è un software pubblicato sotto i termini di una licenza libera, ovvero che ne incoraggia l'utilizzo, lo studio, la modifica e la redistribuzione (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Software_libero).

Front end

Secondo il significato più generale il front end è responsabile per l'acquisizione dei dati di ingresso e per la loro elaborazione con modalità conformi a specifiche predefinite e invarianti, in modo da renderli utilizzabili dal *back end*. Nel nostro caso il front end rappresenta sia l'interfaccia grafica sia il sistema di elaborazione degli input dell'utente e degli output per l'utente.

G

Gantt

Con Gantt ci si riferisce ai diagrammi di Gantt, uno strumento di supporto alla gestione dei progetti, così chiamato in ricordo dell'omonimo ingegnere statunitense. Il diagramma di Gantt è costruito partendo da un asse orizzontale - a rappresentazione dell'arco temporale totale del progetto, suddiviso in fasi incrementali (ad esempio, giorni, settimane, mesi) - e da un asse verticale - a rappresentazione delle mansioni o attività che costituiscono il progetto.

GanttProject

GanttProject è un software gestionale con licenza *GPL_g* scritto in java. È stato utilizzato dal *team_g* per la creazione di diagrammi di *Gantt_g*.

Git

Git è un sistema software di controllo di versione distribuito, creato da Linus Torvalds nel 2005 (riferimento: [https://it.wikipedia.org/wiki/Git_\(software\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Git_(software))).

GitHub

GitHub è un servizio web di hosting per lo sviluppo di progetti software, che usa il sistema di controllo di versione *Git_g*. Può essere utilizzato anche per la condivisione e la modifica di file di testo e documenti revisionabili (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/GitHub>).

Google

Google Inc. è un'azienda statunitense che offre servizi online, tra cui l'omonimo motore di ricerca, Youtube, Gmail e così via. Inoltre offre anche prodotti come il browser Google Chrome e il sistema operativo *Android_g* per dispositivi mobile (riferimento: [https://it.wikipedia.org/wiki/Google_Inc.\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Google_Inc.).

Google Calendar

Google Calendar è un sistema di calendari concepito da Google. Offre la possibilità di creare più calendari, di condividerli e importarli da altri servizi online (Yahoo! Calendar, MSN Calendar, ecc.) o sul computer (iCal, Outlook, ecc.). Google Calendar è parte integrante dell'account Google (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Google_Calendar).

Google Drive

Google Drive è un servizio, in ambiente *cloud computing_g*, di memorizzazione e sincronizzazione online. Il servizio comprende il file *hosting_g*, il *file sharing_g* e la modifica collaborativa di documenti fino a 15 GB gratuiti estendibili fino a 30 TB in totale (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Google_Drive).

Google Hangouts

È un software di messaggistica istantanea e di *VoIP_g* sviluppato da *Google_g*, ovvero permette di scambiare messaggi e di effettuare chiamate e videochiamate tra gli utenti. Sfrutta gli account *Google_g*, che quindi possono usufruire di tutti gli altri servizi offerti dall'azienda (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Google_Hangouts).

GPL

Acronimo di GNU General Public License, è una licenza per il *free software_g* (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License).

GPS

Acronimo di sistema di posizionamento globale, è un sistema di posizionamento e navigazione satellitare civile che, attraverso una rete dedicata di satelliti artificiali in orbita, fornisce ad un terminale mobile o ricevitore GPS informazioni sulle sue coordinate geografiche ed orario (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Sistema_di_posizionamento_globale).

Gulpease

Gulpease o “Indice Gulpease” è un indice di leggibilità di testo tarato sulla lingua italiana. Rispetto ad altri ha il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole anziché in sillabe, semplificandone il calcolo numerico.

H

Hardware

In informatica, l'insieme delle componenti fisiche, non modificabili (alimentatori, unità di calcolo, unità di memoria, ecc.), di un sistema di elaborazione dati.

Heroku

Heroku è una piattaforma cloud per la creazione di applicazioni. Maggiori informazione su: <https://www.heroku.com/>

HTML

Acronimo di HyperText Markup Language, linguaggio progettazione delle pagine web.

HTML5

HTML5 è il nuovo standard per il linguaggio *HTML*_g da Ottobre 2014.

HTTP

Acronimo di HyperText Transfer Protocol, in italiano protocollo di trasferimento di un ipertesto, è un protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione d'informazioni sul web (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol).

HTTPS

Acronimo di HyperText Transfer Protocol over Secure Socket Layer, è un protocollo per la comunicazione sicura attraverso una rete di computer, il quale è largamente utilizzato su Internet. HTTPS consiste nella comunicazione tramite il protocollo *HTTP*_g all'interno di una connessione criptata (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/HTTPS>).

I

Incrementale

Per modello incrementale o modello iterativo si intende, nell'ambito dell'ingegneria informatica, un modello di sviluppo di un progetto software basato sulla successione dei seguenti passi principali: pianificazione, analisi dei requisiti, progetto, implementazione, prove, valutazione. Questo ciclo può essere ripetuto diverse volte, denominate "iterazioni", fino a che la valutazione del prodotto diviene soddisfacente rispetto ai requisiti richiesti.

Ingegneria del software

Per ingegneria del software si intende quella disciplina che si occupa dei processi produttivi e delle metodologie di sviluppo finalizzate alla realizzazione di sistemi *software_g*, che comprende oltre all'ambito informatico anche quello della ricerca, della statistica, della psicologia e dell'economia.

Inspection

L'inspection si basa sulla lettura mirata dei documenti/codice in cerca di errori specifici.

iOS

iOS è un sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad.

IP

Un Internet Protocol, nelle telecomunicazioni e in informatica, è un protocollo di rete appartenente alla suite di protocolli Internet *TCP/IP_g* su cui è basato il funzionamento della rete Internet (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Internet_Protocol).

ISO

L'Organizzazione internazionale per la normazione (in inglese International Organization for Standardization), abbreviazione ISO, è la più importante organizzazione a livello mondiale per la definizione di norme tecniche.

J

Java

In informatica Java è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti a tipizzazione statica, specificatamente progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione (riferimento: [https://it.wikipedia.org/wiki/Java_\(linguaggio_di_programmazione\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Java_(linguaggio_di_programmazione))).

Javascript

Linguaggio di scripting_g orientato agli oggetti comunemente usato nei siti web. Fu originariamente sviluppato da Brendan Eich della Netscape Communications con il nome di Mocha e successivamente di LiveScript. In seguito è stato rinominato JavaScript ed è stato formalizzato con una sintassi più vicina a quella del linguaggio *Java_g* di Oracle.

JSON

JSON, acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client-server (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript_Object_Notation).

JVM

La macchina virtuale Java è il componente della piattaforma Java che esegue i programmi tradotti in bytecode dopo una prima compilazione (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Macchina_virtuale_Java).

K

L

L^AT_EX

*Linguaggio di markup*_g usato per la preparazione di testi. Si basa sul principio WYSIWYM (What You See Is What You Mean), contrapposto al WYSIWYG (What You See Is What You Get) tipico dei più comuni programmi di videoscrittura. Permette di generare un file in formato .pdf dai file di L^AT_EX tramite un apposito compilatore. Maggiori informazioni al sito <http://www.latex-project.org>.

Linguaggio di markup

In generale un linguaggio di markup, o linguaggio a marcatori, è un insieme di regole che descrivono i meccanismi di rappresentazione di un testo che, utilizzando convenzioni standardizzate, sono utilizzabili su più supporti. La tecnica di composizione di un testo con l'uso di marcatori (o espressioni codificate) richiede quindi una serie di convenzioni, ovvero di un linguaggio a marcatori di documenti (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Linguaggio_di_markup).

Linguaggio di scripting

Un linguaggio di scripting, in informatica, è un linguaggio di programmazione interpretato destinato in genere a compiti di automazione del sistema operativo (batch) o delle applicazioni (macro), o a essere usato all'interno delle pagine web (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Linguaggio_di_scripting).

Linguaggio funzionale

Tipo di linguaggio che utilizza la programmazione funzionale, in cui il flusso di esecuzione del programma assume la forma di una serie di valutazioni di funzioni matematiche.

Linguaggio orientato agli oggetti

Tipo di linguaggio che utilizza la programmazione orientata agli oggetti, la quale permette di definire dei tipi di dato chiamati oggetti, in grado di interagire gli uni con gli altri attraverso lo scambio di messaggi.

Loopback

Loopback è un *framework*_g *open-source*_g di *Node.js*_g

M

MaaP

Acronimo di MongoDB as an Admin Platform progetto per la realizzazione di un *framework*_g sviluppato dal gruppo SteakHolders durante l'anno accademico 2013/2014

Milestone

Milestone è il termine inglese per riferirsi alla pietra miliare. Come è facilmente intuibile dal nome, la milestone determina importanti traguardi in termini di tempo o di attività, che sanciscono una metrica di avanzamento del progetto.

MongoDB

MongoDB (da humongous, enorme) è un *DBMS*_g non relazionale, orientato ai documenti. Si allontana dalla struttura tradizionale basata su tabelle dei *database relazionali*_g in favore di documenti in stile *JSON*_g con schema dinamico, rendendo l'integrazione di dati di alcuni tipi di applicazioni più facile e veloce (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/MongoDB>).

Monospace

Il Monospace o monospazio in italiano è un tipo di carattere (font) con glifi a larghezza fissa, è molto comune in informatica e ricorda i caratteri della macchina da scrivere.

MQTT

Acronimo di MQ Telemetry Transport è un protocollo di messaggistica leggero posizionato in cima a *TCP/IP*_g. È stato disegnato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/MQTT>).

Multipiattaforma

In informatica il termine multipiattaforma può essere riferito ad un linguaggio di programmazione, ad un'applicazione *software*_g o ad un dispositivo *hardware*_g che funziona su più di un sistema o appunto, piattaforma (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/Multipiattaforma>).

N

Node.js

Node.js è un *framework*_g guidato dagli eventi per il motore *JavaScript*_g. Si tratta quindi di un *framework*_g relativo all'utilizzo di *Javascript*_g lato server. Maggiori informazioni su: nodejs.org.

O

Objective-C

Objective-C è un linguaggio di programmazione riflessivo orientato agli oggetti ed è un'estensione a oggetti del linguaggio C con cui tiene completa compatibilità (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/Objective-C>).

On demand

Per on demand, nel campo dell'informatica, si intende l'accesso alle risorse informatiche solo quando necessario, eventualmente pagando le stesse in base all'utilizzo e non in base a un canone fisso o acquistando una licenza (riferimento: [https://it.wikipedia.org/wiki/On_demand_\(informatica\)](https://it.wikipedia.org/wiki/On_demand_(informatica))).

Open-source

Open source (termine inglese che significa sorgente aperta), in informatica, indica un software di cui gli autori (più precisamente i detentori dei diritti) rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni. Questa possibilità è regolata tramite l'applicazione di apposite licenze d'uso (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Open_source).

OrientDB

In informatica OrientDB è un Document-Graph Database scritto in Java, una base di dati orientata al documento con relazioni gestite come in un database a grafo con connessioni dirette tra i record (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Orient_ODBMS).

P

Pattern

Pattern è un termine inglese, che può essere tradotto, a seconda del contesto, con disegno, modello, schema, schema ricorrente, struttura ripetitiva e può essere utilizzato per indicare una regolarità che si riscontra all'interno di un insieme di oggetti osservati. Nell'*ingegneria del software*_g è spesso utilizzata per parlare di *design pattern*_g.

PDCA

Acronimo di “Plan-Do-Check-Act” o Ciclo di Daming, è un modello per il miglioramento continuo della qualità dei processi. Esso prevede in ordine cronologico la pianificazione del processo, la sua applicazione, la sua verifica e l'applicazione delle modifiche ritenute necessarie dal verificatore.

Phonegap

PhoneGap è un framework *multiplatforma*_g mobile che consente di sviluppare delle applicazioni native attraverso l'utilizzo di tecnologie web quali *HTML*_g, *CSS*_g e *JavaScript*_g (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/PhoneGap>).

PHP

Acronimo ricorsivo di PHP: Hypertext Preprocessor, è un preprocessore di ipertesti principalmente utilizzato per sviluppare applicazioni web lato server (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/PHP>).

Play Framework

Play è un *framework*_g *open source*_g, scritto in *Java*_g e *Scala*_g, che implementa il *pattern*_g *model-view-controller*_g. Il suo scopo è quello di migliorare la produttività degli sviluppatori grazie al caricamento del codice a caldo e alla visualizzazione degli errori nel browser (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Play_framework).

Portable Network Graphics

Il Portable Network Graphics (abbreviato PNG) è un formato di file per memorizzare immagini. Il formato PNG è superficialmente simile al GIF, in quanto è capace di immagazzinare immagini in modo lossless, ossia senza perdere alcuna informazione. Può memorizzare immagini a 24 bit ed ha un canale dedicato per la trasparenza (canale alfa) (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Portable_Network_Graphics).

Prodotto

Il prodotto è il risultato di un insieme di attività. In questo caso il termine è da intendersi come un sinonimo di CLIPS.

Progetto

Il progetto è un insieme di azioni organizzate atte a perseguire uno scopo specifico. Nel nostro caso indica tutta l'attività di progettazione di codice e di documenti e della loro verifica, quindi il prodotto finale sarà CLIPS. Di conseguenza questo termine verrà usato spesso come sinonimo di *prodotto*_g.

Proponente

Il proponente è la persona che ha proposto al *committente*_g un *capitolato*_g d'appalto.

Prototipo

Il prototipo è il modello originale o il primo esemplare di un manufatto, rispetto a una sequenza di eguali o simili realizzazioni successive. Sul prototipo verranno effettuati collaudi, modifiche e perfezionamenti, fino al prototipo definitivo, da avviare alla produzione in serie.

Push

Comando di git_g per rendere effettivi sulla $repository_g$ remota una serie di cambiamenti apportati con una o più $commit_g$.

Q

R

Repository

Una repository (in italiano deposito o ripostiglio) è un ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti i metadati, attraverso tabelle relazionali. I file presenti in un repository sono sottoposti a versionamento. Per il progetto è stato scelto Git per gestire il sistema informativo.

Range

Parola inglese che indica un intervallo continuo in cui si può trovare un valore ricercato.

S

Scala

Scala

(da Scalable Language) è un linguaggio studiato per integrare le caratteristiche e funzionalità dei *linguaggi orientati agli oggetti*_g e dei *linguaggi funzionali*_g. La compilazione di codice sorgente Scala produce codice per l'esecuzione su una JVM.

Scalable Vector Graphics

Scalable Vector Graphics abbreviato in SVG, indica una tecnologia in grado di visualizzare oggetti di grafica vettoriale e, pertanto, di gestire immagini scalabili dimensionalmente. Più specificamente si tratta di un linguaggio derivato dall'XML, cioè di un'applicazione del metalinguaggio posto a base degli sviluppi del Web da parte del consorzio W3C, che si pone l'obiettivo di descrivere figure bidimensionali statiche e animate (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Scalable_Vector_Graphics).

Script

Parola inglese che significa “copione”. In informatica rappresenta un piccolo programma, solitamente sequenziale e scritto in linguaggio interpretato. Spesso ha complessità bassa e realizza un singolo *task*_g.

Software

In informatica, l'insieme delle procedure e delle istruzioni in un sistema di elaborazione dati. Si identifica con un insieme di programmi o applicazioni.

Software as a Service

Software as a service (SaaS) è un modello di distribuzione del software applicativo dove un produttore di software sviluppa, opera e gestisce un'applicazione web che mette a disposizione dei propri clienti via internet (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Software_as_a_service).

Slack

Slack è uno strumento basato su cloud ideato per la comunicazione aziendale e di gruppi lavorativi, utilizzabile sia tramite web che tramite applicazione poichè *multiplatforma*_g.

Smartphones

In italiano “telefono intelligente”, è un telefono cellulare con capacità di calcolo, di memoria e di connessione dati molto più avanzate rispetto ai normali telefoni cellulari, basato su un sistema operativo per dispositivi mobili.

Stack

Struttura dati astratta, utilizzata in diversi linguaggi di programmazione, in cui i dati possono essere inseriti e acceduti seguendo regole ben definite.

StarUML

StarUML è uno software *UML*_g per la creazione di diagrammi con linguaggio *UML*_g. Per maggiori informazioni <http://staruml.io/>.

Subtask

In italiano “sottoincarico”, compito che deve essere portato a termine per completare un $task_g$ più complesso.

SVN

Acronimo di subversion, è un sistema di controllo versione per software.

T

Task

In italiano “compito”, viene utilizzato in informatica per un gruppo di compiti piccoli o un’attività da portare a termine.

TCP

acronimo di Transmission Control Protocol, anche chiamato Transfer Control Protocol, è un protocollo di rete a pacchetto di livello di trasporto, appartenente alla suite di protocolli Internet, che si occupa di controllo di trasmissione ovvero rendere affidabile la comunicazione dati in rete tra mittente e destinatario (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Transmission_Control_Protocol).

TCP/IP

È una suite di protocolli Internet in cui i due più importanti in essa definiti sono: il Transmission Control Protocol (TCP_g) e l’Internet Protocol (IP_g).

Team

Team è un sinonimo della parola “gruppo” usata per indicare il gruppo Beacon Strips.

Telegram

Telegram è un servizio di messaggistica istantanea. I client ufficiali di Telegram sono distribuiti come software libero per diverse piattaforme. Le caratteristiche principali di Telegram sono la possibilità di stabilire conversazioni cifrate punto-punto, scambiare messaggi vocali, fotografie, video, stickers e file di qualsiasi tipo di dimensione fino ad 1,5 GB (riferimento: [https://it.wikipedia.org/wiki/Telegram_\(software\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Telegram_(software))).

Ticket

Insieme di informazioni che possono essere usate per definire un’attività, per permettere una migliore organizzazione del lavoro.

Tomcat

Apache Tomcat (o semplicemente Tomcat) è un *application server*_g che offre una piattaforma software per l’esecuzione di applicazioni Web sviluppate in linguaggio *Java*_g (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Apache_Tomcat).

Toolkit

Il termine Toolkit in informatica è utilizzato per riferirsi ad un insieme di strumenti software di base per facilitare e uniformare lo sviluppo di applicazioni derivate più complesse (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/Toolkit>).

Trender

Trender è un sistema di tracciamento dei Requisiti, Casi d’uso, Test e Verbalì sviluppato da Simone Campagna con licenza MIT e disponibile su GitHub. È intenzione del gruppo contribuire al progetto dopo aver preso dimestichezza con il sistema. Maggiori informazioni su <http://campagna91.github.io/Trender/>

TTS

Acronimo di Text-To-Speech, sistemi di sintesi vocale capaci di convertire il testo in parlato.

U

UML

Acronimo per “Unified Modeling Language”. È un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma object-oriented. È nato per unificare i numerosi linguaggi che trattavano i medesimi argomenti per poterne sfruttare le migliori caratteristiche. In questo modo si è cercato con successo di renderlo uno degli standard più diffusi al mondo. UML 2.0 riorganizza molti degli elementi della versione precedente (1.5) in un quadro di riferimento ampliato e introduce molti strumenti, inclusi alcuni nuovi tipi di diagrammi (riferimento: http://it.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language).

UUID

Acronimo dell’identificativo univoco universale, un identificativo standard usato nelle infrastrutture software, standardizzato come parte di un ambiente distribuito di computazione (riferimento: <https://it.wikipedia.org/wiki/UUID>).

V

VoIP

In telecomunicazioni e informatica con Voice over IP_g si intende una tecnologia che rende possibile effettuare una conversazione telefonica sfruttando una connessione Internet o una qualsiasi altra rete dedicata a commutazione di pacchetto che utilizzi il protocollo IP_g senza connessione per il trasporto dati (riferimento: https://it.wikipedia.org/wiki/Voice_over_IP).

W

Walkthrough

Consiste in una lettura del documento/codice cercando errori ed anomalie a largo spettro senza un'idea precisa di quali tipi di errori sarà possibile trovare.

X

Y

Z
