



CLIPS

Verbale del Giorno 2016-05-11 v1.0.0

Sommario

Breve descrizione della riunione interna del 2016-05-11.

Nome del documento	Verbale del Giorno 2016-05-11
Versione	1.0.0
Data di redazione	2016/05/17
Redazione	Andrea Grendene
Verifica	Luca Soldera
Approvazione	Matteo Franco
Uso	Interno
Lista di distribuzione	prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Miriade SpA

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
0.1.1	Attuazione delle modifiche segnalate durante la verifica	Andrea Grendene	Progettista	2016-05-17
0.1.0	Verifica del verbale	Luca Soldera	Verificatore	2016-05-15
0.0.1	Stese le Sezioni 1, 2 e 3	Andrea Grendene	Progettista	2016-05-12

Indice

1	Informazioni	3
2	Ordine del giorno	3
3	Decisioni	3

1 Informazioni

- **Luogo:** LuF1, Plesso Paolotti - Via G. B. Belzoni 7, 35121, Padova (PD);
- **Data:** 2016-05-11;
- **Ora:** 9:30;
- **Durata:** 2 ore;
- **Partecipanti:** Viviana Alessio, Luca Soldera, Matteo Franco, Andrea Grendene, Enrico Bellio.

2 Ordine del giorno

Di seguito sono riportati i punti affrontati durante la riunione.

1. Decidere per quale sistema operativo tra Android e iOS creare l'applicazione.
2. Decidere come organizzarsi per la progettazione, ovvero come dividere i progettisti, cosa assegnare ad ogni eventuale gruppo e come procedere per fare la progettazione.
3. Capire quali linguaggi serviranno per l'applicazione.
4. Decidere quali stili architetturali utilizzare per l'applicazione.

3 Decisioni

Vengono riportate ora le decisioni prese durante la riunione.

Per rendere più facile il tracciamento e il riferimento dentro e fuori questo documento ad ogni decisione viene assegnato un codice identificativo secondo la seguente codifica:

D[Codice Identificativo]

Vengono riportate anche le fonti che hanno portato a queste decisioni, sia interne che esterne. Per fonti interne si intendono le domande a cui è stata trovata risposta durante la riunione.

Decisione	Descrizione	Fonti
D1	Il sistema operativo scelto è Android. Le motivazioni di questa decisione riguardano sia questo progetto sia l'utilità della conoscenza di questa tecnologia nel futuro; più precisamente sono: <ul style="list-style-type: none">• la grande richiesta di programmatori Android;• la grossa disponibilità di dispositivi con questo sistema operativo che possono essere facilmente usati per la fase di testing;• il numero elevato di persone con una certa esperienza di Android che i membri del gruppo conoscono;• l'utilità per i membri del gruppo anche per affrontare alcuni esami universitari, dato che questo linguaggio di programmazione deriva da Java.	Punto 1
D2	I 4 progettisti si divideranno in due gruppi da 2 persone, il primo sarà composto da Andrea Grendene e Matteo Franco mentre il secondo sarà formato da Viviana Alessio e Luca Soldera	Punto 2

Decisione	Descrizione	Fonti
D3	Il primo gruppo affronterà i requisiti da 1 a 3, inclusi tutti i relativi sottocasi, mentre il secondo gruppo si occuperà dei requisiti rimanenti	Punto 2
D4	La progettazione sarà top-down, ovvero partirà dagli stili architetturali dell'applicazione, affronterà poi la suddivisione dei package e infine arriverà a progettare le classi e i collegamenti tra loro	Punto 2
D5	I linguaggi che sicuramente useremo sono Java e XML. Non saranno gli unici che verranno utilizzati ma la loro individuazione completa verrà delegata ad una riunione successiva	Punto 3
D6	I possibili stili architetturali che potrebbero essere adottati sono l'MVC o il Three Tier. Non è ancora stata presa una decisione precisa perché è necessario un ulteriore confronto all'interno del gruppo, visto che entrambi i metodi possono essere validi	Punto 4

Tabella 1: Tabella delle decisioni prese