移动端触摸事件

JS移动端-触屏滑动事件

比如图片轮播,在PC的页面上很好实现，绑定click和mouseover等事件来完成。但是在移动设备上，要实现这种轮播的效果，就需要用到核心的touch事件。

touchstart:     //手指放到屏幕上时触发

touchmove:      //手指在屏幕上滑动式触发

touchend:    //手指离开屏幕时触发

touchcancel:   //系统取消touch事件的时候触发，这个什么时候触发不确定

每个触摸事件被触发后，会生成一个event对象，event对象里额外包括以下三个触摸列表,就是touches, targetTouches, changedTouches。

touches是当前屏幕上所有触摸点的列表;

targetTouches是当前对象上所有触摸点的列表;

changedTouches是涉及当前事件的触摸点的列表。

这些列表里的每次触摸由touch对象组成，touch对象里包含着触摸信息，主要属性如下：clientX/client、pageX/pageY、screen/screenY。

clientX / clientY:      //触摸点相对浏览器窗口的位置

pageX / pageY:       //触摸点相对于页面的位置

screenX  /  screenY:    //触摸点相对于屏幕的位置

identifier:        //touch对象的ID

target:       //当前的DOM元素

clientX/client和pageX/pageY都代表事件发生位置对应对象的偏移量，不过区别是clientX/clientY不包括对象滚动而隐藏的偏移量，而pageX/pageY包括对象滚动而隐藏的偏移量。

**注意：**

手指在滑动整个屏幕时，会影响浏览器的行为，比如滚动和缩放。所以在调用touch事件时，要注意禁止缩放和滚动。

**1.禁止缩放**

通过meta元标签来设置。

<meta name="viewport" content="target-densitydpi=320,width=640,user-scalable=no">

**2.禁止滚动**

preventDefault是阻止默认行为，touch事件的默认行为就是滚动。

event.preventDefault();

1.触摸支持检测：

使用前要先检测浏览器是否支持触摸

‘ontouchstart’ in window

以在桌面版的Chrome中，勾选模拟Touch Events来试一下

2.关于touchend事件

移开屏幕的那个触摸点，只会包含在changedTouches列表中，而不会包含在touches 和targetTouches 列表中。

3.浏览器默认的缩放和滚动

默认情况下，用户在屏幕上拖动手指，浏览器会滚动屏幕，同时触发touchcancel中断拖动操作。要禁用也很简单，在touchmove事件中加入preventDefault就可以了，不要在touchstart和touchend里加，会影响模拟的单击事件的。