

Aplicación de ISO 9001 al proyecto

1) Definición requisitos

- Funcionalidades de la app
 - ver los detalles de los locales de limpieza
 - inscribirse a voluntariado
 - subir foto a la galería de la página
- Usuarios objetivos
 - voluntarios a la limpieza de los locales
- Fechas estimadas
 - 6 meses
- Restricciones técnicas
 - limitación de almacenamiento de fotos grandes
 - lenguajes de códigos php, html, java, java script
 - tiempo de desarrollo
 - app web

2) Planificación documentada

- Plan del proyecto
 - roles
 - cronograma
 - reuniones
- Cronograma
 - 1°mes: relevamiento de datos
 - 2°mes: prototipado de la página, diseño de la base de datos
 - 3° - 4°mes: desarrollo del código frontend/Backend del programa
 - 5°mes: desarrollo del servidor
 - 6°mes: testing
- Entregables
 - documento de la información relevada
 - factibilidad del proyecto
 - diseño de la página y de la base de datos
 - archivos de código
 - métricas del proyecto
 - contenedores docker-compose
 - documentos de caja negra y blanca

- Roles y responsabilidades
 - coordinador: El coordinador es responsable de planificar, organizar, controlar, y guiar el desarrollo del software
 - Analista: Es responsable de relevar la información y documentación de la situación problema y buscar las soluciones para tal situación, la creación de los requerimientos funcionales y no funcionales, estudio de factibilidad etc
 - Diseñador de base de datos: realizar la planificación de la base de datos como el diagrama, las tablas en su tercer forma normal y la programación de los archivos html
 - Diseñador gráfico: realiza el prototipo y diseño del software
 - Programador frontend: programar el estilo de la página (lo visual)
 - Programador Backend: Programar la funcionalidad de la página
 - Desarrollador de servidores: crea los servidores, baja sus dependencias, configura la red, implementa la base de datos, crea los contenedores, y desarrolla el sistema de backup
 - Tester: realiza el testeo de la página con las estrategias correspondientes y lo documenta
- Recursos necesarios
 - Hardware:
 - Computadoras del laboratorio o PCs personales
 - Router / red local para pruebas
 - Servidor local (XAMPP, WAMP, Docker o Linux Server)
 - Almacenamiento disponible para la subida de fotos (mínimo 1 GB)
 - Riesgos identificados
 - software
 - Figma – Prototipo de la interfaz
 - GitHub – Control de versiones y documentación
 - MySQL – Base de datos
 - PHP o Node.js (según tu proyecto) – Backend
 - HTML, CSS, JavaScript – Frontend
 - Docker – Contenedores y ambiente de desarrollo (si lo usan)
 - Editor de código (VSCode recomendado)

3) Gestión de riesgos

- Fallos del servidor
- Retrasos en el prototipado
- Mala conexión entre frontend y backend
- Falta de tiempo para testeo

4)Control de versiones y documentación

- Registrar avances
 - gant
- Controlar versiones
- Asegurar que nadie trabaje sobre archivos desactualizados
- Mantener historial claro

Criterios de control de calidad

1) Calidad del código

- Código limpio y comentado
- Buenas prácticas de programación
- Nombres coherentes con la base de datos
- Validación de formularios

2) Calidad del diseño UX/UI

- Navegación simple
- Imágenes optimizadas
- Paleta de colores consistente
- Legibilidad del texto

3) Calidad funcional

- El registro de voluntarios funciona sin errores
- La carga de fotos después del evento funciona
- Los materiales de la jornada se muestran correctamente
- Los datos quedan guardados en la base sin duplicaciones

4) Calidad del rendimiento

- La web carga en menos de 3 segundos
- El servidor responde sin caídas

5) Calidad de documentación

- Manuales actualizados
- Requerimientos completos
- Cambios documentados

Planificación de mejora continua

P – Planificar

Se planifica el proyecto:
requerimientos, roles, riesgos, tiempos, calidad.

H – Hacer

Se desarrolla el prototipo y la aplicación.

V – Verificar

El tester revisa:

- fallas,
- errores de lógica,
- problemas de diseño,
- incumplimiento de requerimientos.

A – Actuar

Se corrigen errores y se mejora el proceso para que no vuelva a ocurrir.

diagrama de flujo de datos

