

文本复制检测报告单(简洁)

No: ADBD2021R_20210603081411461258911552

检测时间: 2021-06-03 08:14:11

检测文献: 基于Unity3D制作丛林对决的多人联网游戏客户端与服务端的设计与实现

作者: 陆泓屹

检测范围: 中国学术期刊网络出版总库

中国博士学位论文全文数据库/中国优秀硕士学位论文全文数据库

中国重要会议论文全文数据库

中国重要报纸全文数据库

中国专利全文数据库

图书资源

优先出版文献库

大学生论文联合比对库

互联网资源(包含贴吧等论坛资源)

英文数据库(涵盖期刊、博硕、会议的英文数据以及德国Springer、英国Taylor&Francis 期刊数据库等)

港澳台学术文献库

互联网文档资源

源代码库

CNKI大成编客-原创作品库

个人比对库

时间范围: 1900-01-01至2021-06-03

 可能已提前检测, 检测时间: 2021/5/28 1:29:50, 检测结果: 23.1%

检测结果

去除本人文献复制比:  18.1%

跨语言检测结果: 0%

去除引用文献复制比: 18.1%

总文字复制比: 18.1%

单篇最大文字复制比: 5% (基于Unity3D游戏引擎的赛车游戏开发)

重复字数: [3513]

总字数: [19361]

单篇最大重复字数: [960]

总段落数: [6]

前部重合字数: [1202]

疑似段落最大重合字数: [1566]

疑似段落数: [3]

后部重合字数: [2311]

疑似段落最小重合字数: [790]

指 标: 疑似剽窃观点 疑似剽窃文字表述 疑似整体剽窃 过度引用

表 格: 0 公 式: 没有公式 疑似文字的图片: 0 脚注与尾注: 0

 33.7%(1157)	33.7%(1157)	中英文摘要等 (总3431字)
 30.2%(790)	30.2%(790)	第一章绪论 (总2615字)
 0%(0)	0%(0)	第二章整体需求 (总1363字)
 0%(0)	0%(0)	第三章总体设计 (总2287字)
 0%(0)	0%(0)	第四章详细设计 (总4343字)
 29.4%(1566)	29.4%(1566)	第五章引擎部分的技术探索 (总5322字)

指导教师审查结果

指导教师: 聂文惠

审阅结果: 通过

审阅意见: 通过, 通过检测

1. 中英文摘要等

总字数: 3431

相似文献列表

去除本人文献复制比: 33.7%(1157) 文字复制比: 33.7%(1157) 疑似剽窃观点: (0)

1 2350150320_邹城潜_基于Java的许愿墙的设计与实现	20.6% (708)
邹城潜 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-12	是否引证: 否

2	植物大战僵尸中的数学模型 王义元 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-04-20	13.1% (450) 是否引证: 否
3	中国象棋棋谱的研究 郝晓彤 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-21	12.8% (439) 是否引证: 否
4	基于云开发的服装商城微信小程序的设计与开发 陈学文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-30	9.6% (331) 是否引证: 否
5	单价小游戏制作 蒋江涛 - 《大学生论文联合比对库》 - 2014-05-21	5.6% (192) 是否引证: 否
6	主题性三国杀游戏设计与开发 吕巧梅 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-06-04	5.6% (192) 是否引证: 否
7	基于Unity3D的游戏设计——塔防海贼王(4次修改) 黄嘉伟 黄嘉伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-07-22	5.6% (192) 是否引证: 否
8	郑涛 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-11-27	5.6% (192) 是否引证: 否
9	基于Unity3d五彩连珠游戏的设计 张超 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-07	5.6% (192) 是否引证: 否
10	2014110116_范杰灵_系统 范杰灵 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-21	5.6% (192) 是否引证: 否
11	基于H5前端飞机大战游戏设计与实现 雷登雯 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-04	5.6% (192) 是否引证: 否
12	游戏《末世战纪》原画设计 谢卓清 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-13	5.6% (192) 是否引证: 否
13	游戏《末世战纪》原画设计 谢卓清 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-17	5.6% (192) 是否引证: 否
14	基于unity3D的塔防游戏实现 陈思宁 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-04-28	5.6% (192) 是否引证: 否
15	基于linux系统python实现贪吃蛇游戏 付家豪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-04-25	5.6% (192) 是否引证: 否
16	游戏设计专业开题报告范文 - 《网络 (http://bylw.yjbys.co) 》 - 2016	5.6% (192) 是否引证: 否
17	游戏设计开题报告 - 《网络 (http://bylw.yjbys.co) 》 - 2016	5.6% (192) 是否引证: 否
18	基于JAVA的打砖块游戏代码实现 张宇航 - 《大学生论文联合比对库》 - 2014-05-05	5.3% (181) 是否引证: 否
19	宠物大联盟游戏的设计与实现 霍泽鹏 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-12	4.7% (161) 是否引证: 否
20	张莉 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-02-09	4.7% (161) 是否引证: 否
21	张莉 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-02-09	4.7% (161) 是否引证: 否
22	基于C#的暴走葫芦娃游戏的设计与实现 李美琼 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-05-23	4.6% (159) 是否引证: 否
23	基于java的推箱子游戏设计 罗阳 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-04-25	3.5% (121) 是否引证: 否
24	基于JAVA的棋牌类游戏设计与实现 徐强 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-23	2.6% (88) 是否引证: 否
25	20162467-张四轮-游戏研发-《曙光-程序与动作》 张四轮 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-10-28	2.5% (87) 是否引证: 否

2. 第一章绪论

总字数: 2615

相似文献列表

去除本人文献复制比: 30.2% (790) 文字复制比: 30.2% (790) 疑似剽窃观点: (0)

1 | 2013年手机游戏行业分析报告.doc

18.5% (484)

2	基于Unity3D移动端探索类游戏的设计与实现 金峙霖 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-05-26	11.4% (298) 是否引证: 否
3	基于Unity3D移动端探索类游戏的设计与实现 金峙霖 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-06-09	11.4% (298) 是否引证: 否
4	基于Unity的趣味小球手机游戏的设计与实现 刘晓庆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-04	5.4% (141) 是否引证: 否
5	基于Unity3D的3D手游设计与制作 邓扬 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-04-03	4.6% (120) 是否引证: 否
6	基于Unity 3D的益智游戏设计与实现 蒋学刚 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-04-06	4.6% (120) 是否引证: 否
7	2015450207215陈富祯论中日游戏产业发展的比较研究 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-11	4.4% (116) 是否引证: 否
8	基于Unity的古迹探险游戏设计与开发 封璇 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-04-20	4.3% (112) 是否引证: 否
9	江浩-14063203-粉剂包装机虚拟平台设计与制作-贾兆阳 江浩 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-05	4.2% (111) 是否引证: 否
10	探讨游戏艺术与文化输出——世界游戏输出强国对我国游戏未来发展的启示 陈见旭 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-04-08	3.3% (85) 是否引证: 否
11	50285340331689210_切水果游戏的设计与实现 切水果游戏的设计与实现 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2018-05-30	3.1% (80) 是否引证: 否
12	Roguelike类游戏随机地图生成机制基于U3D引擎的探究与应用 肖锦锋 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-15	3.1% (80) 是否引证: 否
13	基于Unity的趣味小球手机游戏的设计与实现 刘晓庆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-04-24	3.1% (80) 是否引证: 否
14	20142121053_闢壩啲鑊礶鎋轰鎧Unity3D鑽勑柟鏂柄鑠堦鑪掓櫓 闢壩啲鑊礶鎋轰鎧Unity - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-27	3.1% (80) 是否引证: 否
15	20142121053_陈冬冬_基于Unity3D的方块大冒险 陈冬冬 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-27	3.1% (80) 是否引证: 否
16	基于Unity3D赛车类游戏的设计与实现 关增光 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-04-25	3.1% (80) 是否引证: 否
17	田炜_20160811415_李威_基于Unity3D的坦克大战游戏的设计与实现 田炜 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-05-31	3.1% (80) 是否引证: 否
18	基于Unity3D的VR捕鱼达人游戏设计与实现 梁果 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-04-07	3.1% (80) 是否引证: 否
19	Unity3D是不过时的美丽_搜维尔 - 《网络 (http://blog.sina.com)》 - 2012	2.8% (74) 是否引证: 否
20	基于Unity3D的微震监测分析虚拟现实系统研发 韩军;张衡;姜新宇;贾冬旭; - 《煤炭科学技术》 - 2019-05-15	1.5% (39) 是否引证: 否
21	传播新生态环境中农村受众媒介接触行为分析——以福建省农村地区调查为例 赵洁;宋雪宇; - 《科技传播》 - 2015-10-23	1.4% (36) 是否引证: 否

3. 第二章整体需求

总字数: 1363

相似文献列表

去除本人文献复制比: 0%(0) 文字复制比: 0%(0) 疑似剽窃观点: (0)

4. 第三章总体设计

总字数: 2287

相似文献列表

去除本人文献复制比: 0%(0) 文字复制比: 0%(0) 疑似剽窃观点: (0)

5. 第四章详细设计

总字数: 4343

相似文献列表

6. 第五章引擎部分的技术探索

总字数: 5322

相似文献列表

去除本人文献复制比: 29.4%(1566)

文字复制比: 29.4%(1566)

疑似剽窃观点: (0)

1	基于Unity3的3D赛车游戏开发 毕子一 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-27	18.0% (960) 是否引证: 否
2	基于Unity3D游戏引擎的赛车游戏开发 毕子一 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-06-09	18.0% (960) 是否引证: 否
3	Unity3D Player角色移动控制脚本 - 陈亮的博客 - CSDN博客 - 《网络 (http://blog.csdn.net)》 - 2017	17.8% (946) 是否引证: 否
4	Unity3D 物体移动方式总结_月光水岸 - 《网络 (http://blog.sina.com)》 - 2019	17.8% (945) 是否引证: 否
5	基于VR技术的康复机器人步态训练虚拟场景设计 曾帆毓 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-03	17.3% (921) 是否引证: 否
6	基于云开发的服装商城微信小程序的设计与开发 陈学文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-30	10.8% (577) 是否引证: 否
7	基于UNITY3D的车间生产系统虚拟仿真 王琛(导师: 韩云鹏; 刘长安) - 《山东大学硕士论文》 - 2019-05-18	6.4% (343) 是否引证: 否
8	陈烨烽 陈烨烽 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-06-03	5.8% (311) 是否引证: 否
9	面向数字化车间的介入式三维实时监控系统 张涛; 唐敦兵; 张泽群; 魏鑫; - 《中国机械工程》 - 2018-04-23 1	5.4% (286) 是否引证: 否
10	基于Unity 3D的火箭运输模拟 发射动画的设计与制作 王克旭 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-11-18	4.2% (221) 是否引证: 否
11	基于Unity的Roguelike游戏的设计与实现 赵亮 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-23	3.4% (179) 是否引证: 否
12	基于Unity的Roguelike游戏的设计与实现 楼再豪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-21	3.4% (179) 是否引证: 否
13	侯志凯^wuyalong^981096560@qq.com^虚拟家具辅助销售系统 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-13	3.0% (161) 是否引证: 否
14	2220161609_刘宏耕_碳纤维增强塑料构件的浸渍模压成型模具结构优化与工作过程仿真设计 刘宏耕 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-06-06	2.8% (151) 是否引证: 否
15	unity中控制主角的移动和旋转 - caojianhua1993的博客 - CSDN博客 - 《网络 (http://blog.csdn.net)》 - 2017	1.8% (96) 是否引证: 否
16	基于Unity的逃出村庄游戏的设计与实现 周祖儿 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-04-11	1.5% (80) 是否引证: 否

说明: 1. 总文字复制比: 被检测论文总重合字数在总字数中所占的比例

2. 去除引用文献复制比: 去除系统识别为引用的文献后, 计算出来的重合字数在总字数中所占的比例
3. 去除本人文献复制比: 去除作者本人文献后, 计算出来的重合字数在总字数中所占的比例
4. 单篇最大文字复制比: 被检测文献与所有相似文献比对后, 重合字数占总字数的比例最大的那一篇文献的文字复制比
5. 指标是由系统根据《学术论文不端行为的界定标准》自动生成的
6. 红色文字表示文字复制部分; 绿色文字表示引用部分; 棕灰色文字表示作者本人文献部分
7. 本报告单仅对您所选择比对资源范围内检测结果负责



amlc@cnki.net

<http://check.cnki.net/>

<http://e.weibo.com/u/3194559873/>