Rune

# 标准输入(stdin)、标准输出(stdout)、标准错误输出(stderr)

错误和异常处理和deffered

闭包的定义及其相关（闭包的延迟绑定）[Golang：“闭包（closure）”到底包了什么？ - 知乎 (zhihu.com)](https://zhuanlan.zhihu.com/p/92634505)

类型断言([空接口.(具体类型)](https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/121612693" \l "_13" \t "https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/_self); [非空接口.(具体类型)](https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/121612693" \l "_107" \t "https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/_self); [空接口.(非空接口)](https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/121612693" \l "_243" \t "https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/_self); [非空接口.(非空接口)](https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/121612693" \l "_366" \t "https://blog.csdn.net/qq_49723651/article/details/_self))

Recover

匿名字段

Chan:

无缓存chan：当执行传输方指令时，如果没有接收方则程序阻塞在[ chan<- x]这句代码上，接收方同理；

并发

MPG

反射是运行时

数据结构（平衡二叉树，红黑树）

Context包（一知半解）

Go Convey 是什么？ 一般用来做什么？

Map底层

Goroutine（《go笔试面试》《go语言高级编程》）

G rpc框架以及开发

记忆化搜索和dfs算法（不会哦）

简述垃圾回收的原理：

简述go的内存管理：

Go面试复习应该有所侧重，关注切片，通道，异常处理，Goroutine，GMP模型，字符串高效拼接，指针，反射，接口，sync。对于比较难懂的部分，GMP模型和GC和内存管理，应该主动去看**源码**

#### 30. 空 struct{} 的用途？

#### **go的profile工具？**

**锁（悲观锁，乐观锁，自旋锁——不会阻塞，一直尝试获取锁，**循环加锁 -> 等待的机制被称为自旋锁(spinlock)**）**

**缓存击穿（singleflight——**这个库的主要作用就是将一组相同的请求合并成一个请求，实际上只会去请求一次，然后对所有的请求返回相同的结果。**）**

# **延迟函数 *可以* 修改主函数的 *具名* 返回值**

# **延迟函数 *无法* 修改主函数的 *匿名* 返回值**

**Socket**