ISEP – LEEC - Sistemas Computacionais

### Ficha 5 - Sinais

## **Objetivos**

O aluno deverá ser capaz de utilizar e aplicar os mecanismos de sinais quer do ponto de vista de utilizador que de programador. O aluno deverá ficar a conhecer os estados mais comuns de um processo.

### Exercícios

Extraia o conteúdo do ficheiro ficha-sinais-ficheiros.zip (disponível no moodle) para um diretório de trabalho à sua escolha. Gere os executáveis, escrevendo make na shell.

- 1.1) Analise o código do ficheiro ex1.c. Execute este programa, utilizando o comando "./ex1". Use a combinação ctrl+c para enviar o sinal SIGINT ao programa. Por *default*, quando um processo recebe este sinal, termina.
- 1.2) Execute este programa, utilizando o comando "./ex1 &" de forma a que este fique em execução de "segundo plano" (i.e., em *background*).

Processos em *foreground* e *background* – O processo que recebe diretamente os dados e comandos introduzidos pelo utilizador (tipicamente através do teclado) designa-se por processo em *"foreground"*. Os restantes processos designam-se por processos em *background*.

A partir da *shell*, execute o comando kill pid (envio do sinal SIGTERM), onde pid é o identificador do processo que pretende terminar (neste caso, será o identificador do processo correspondente ao programa ex1). Verifique com o comando ps se o processo realmente terminou.

- 2.1) Analise o código do ficheiro ex2.c. Execute o programa ex2 em *background*. Repita o procedimento da alínea 1.2. Justifique as diferenças de comportamento entre os dois programas.
- 2.2) Execute o comando kill -USR1 pid, onde pid é o identificador do processo correspondente ao programa ex2. Explique o resultado.

- 3.1) Execute o programa ex3 em *background* e envie-lhe os sinais SIGTERM e SIGUSR1. Justifique as diferenças face às alíneas anteriores.
- 3.2) Execute o comando kill -STOP pid, onde *pid* é o identificador do processo. Irá observar que o processo deixa de imprimir mensagens no ecrã. Execute o comando ps -1 e analise o resultado. Tenha em especial atenção a coluna S e a seguinte legenda (extracto do man ps):

#### Códigos do processo

- D Uninterruptible sleep (usually IO)
- R Running or runnable (on run queue)
- S Interruptible sleep (waiting for an event to complete)
- T Stopped, either by a job control signal or because it is being traced.
- Z Defunct ("zombie") process, terminated but not reaped by its parent.
- 3.3) Execute o comando kill -CONT pid, onde *pid* é o identificador do processo. Analise o resultado.
- 3.4) Termine o processo com o comando kill -KILL pid.
- 4) Execute o programa ex4 em primeiro plano ("./ex4"). Explique como deve proceder para terminar o programa, sem terminar a *shell* (experimente as combinações ctrl+c, ctrl+\ e ctrl+z).
- 5) Com base na análise dos programas anteriores e nos resultados dos testes, o que conclui em relação ao comportamento dos processos face aos sinais SIGKILL e SIGSTOP?
- 6) O programa sigchld.c usa o sinal SIGCHLD para detetar a terminação de processos filho, que terminam 5 segundos após a sua criação. No entanto, a implementação tem uma falha. Execute o programa sigchld.
- 6.1) Observe que, quando as impressões terminam, aparentemente ainda existem processos por terminar. No entanto, se abrir outro terminal e executar o comando "ps -e| grep sigchld" irá verificar que todos os processos filho já se encontram no estado *zombie* (*defunct*).
- 6.2) Termine o programa com a combinação CTRL+C. Verifique que o programa agora deteta a terminação de todos os processos filho. Analise o código e verifique de que forma esse comportamento é implementado.
- 6.3) Execute novamente o programa, mas desta vez prima a combinação CTRL+C imediatamente após a mensagem "All processes created". Observe que:
  - A função de atendimento do SIGINT é interrompida algumas vezes pela função de atendimento do SIGCHLD.
  - Os processos filho terminam devido à receção do SIGINT e não após a espera de 5 segundos.
- 6.4) Com base na função int\_handler, altere a função cld\_handler de forma que esta detete corretamente a terminação de todos os processos filho.

# Apêndice

Lista de sinais e respetivas ações pré-definidas<sup>1</sup>.

## Signals described in the original POSIX.1-1990 standard:

Signal	Value	Action	Comment
SIGHUP	1	Term	Hangup detected on controlling terminal or death of controlling process
SIGINT	2	Term	Interrupt from keyboard
SIGQUIT	3	Core	Quit from keyboard
SIGILL	4	Core	Illegal Instruction
SIGABRT	6	Core	Abort signal from abort(3)
SIGFPE	8	Core	Floating point exception
SIGKILL	9	Term	Kill signal
SIGSEGV	11	Core	Invalid memory reference
SIGPIPE	13	Term	Broken pipe: write to pipe with no readers
SIGALRM	14	Term	Timer signal from alarm(2)
SIGTERM	15	Term	Termination signal
SIGUSR1	30,10,16	Term	User-defined signal 1
SIGUSR2	31,12,17	Term	User-defined signal 2
SIGCHLD	20,17,18	Ign	Child stopped or terminated
SIGCONT	19,18,25	Cont	Continue if stopped
SIGSTOP	17,19,23	Stop	Stop process
SIGTSTP	18,20,24	Stop	Stop typed at tty
SIGTTIN	21,21,26	Stop	tty input for background process
SIGTTOU	22,22,27	Stop	tty output for background process

# Signals not in the POSIX.1-1990 standard but described in SUSv2 and POSIX.1-2001:

Signal	Value	Action	Comment
SIGPOLL SIGPROF SIGSYS SIGTRAP SIGURG SIGVTALRM SIGXCPU	27,27,29 12,-,12 5 16,23,21 26,26,28	Term Term Core Core Ign Term Core	Profiling timer expired Bad argument to routine (SVr4) Trace/breakpoint trap Urgent condition on socket (4.2BSD) Virtual alarm clock (4.2BSD) CPU time limit exceeded (4.2BSD)
<pre>Ign - Default Core - Default Stop - Default</pre>	action is action is	to ignor to terms to stop	inate the process and dump core (see core(5)).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Extrato de signal (7) ("man 7 signal"). A versão resumida da documentação signal (7) está também disponível no *moodle*, em "Material adicional".