



Após uma série de conversas e ideias discutidas com o cliente, foi elaborado o propósito da aplicação: um serviço de consulta e gerenciamento de filmes/séries, com cadastro de informações como nome, data de lançamento, além de funcionalidade como dar/remover likes, criação de watchlist e etc.

Mas a fim de facilitar o trabalho dos devs e manter boas práticas em relação ao desenvolvimento de software orientado a objetos, foi elaborado um diagrama de classes pra servir como base durante o desenvolvimento da aplicação, visando evitar repetição de código e maior aproveitamento do tempo de nossos desenvolvedores.

Pra isso, indicamos a criação de duas classes: programa, na qual as classes filme e programa herdarão seus métodos e propriedades, e pessoa, que terá seus métodos herdados por ator e diretor.