

Instrucciones:

Inserte el lápiz de memoria con el contenido de /home/dit/workspacet con su trabajo, para desplegarlo (según las instrucciones publicadas en ev.us.es). Después **guarde** el lápiz. Al iniciar Eclipse, se debe coger como espacio de trabajo /home/dit/workspacet. Al final de la prueba práctica, el fichero a subir será el resultado de (nótese la t final):

```
dit@localhost:~$ tar cvfz trabajo.tar.gz workspacet/AppTrabajo
```

Calificación:

La corrección de la prueba se hará sobre el espacio de trabajo workspacet. Para obtener la puntuación, la aplicación debe funcionar y cumplir lo especificado. Cuando funcione una parte, haga una copia de seguridad (guardar como borrador).

Especificaciones generales:

Recuerde que no debe haber llamadas a funciones ECMAScript dentro del código HTML.

Apartado A: Funcionamiento del botón “Mostrar Redes” (2 puntos)

Modifique funIp.js para que, al pulsar el botón, se muestren mensajes de error si el campo Dirección IP no es correcto (recuerde que en ese caso no se envía petición). Si después de eliminar los espacios iniciales y finales está vacío, la función procesaIp deberá devolver el valor -4, y se deberá imprimir en pantalla:

Error en Dirección IP: campo vacío

Si no se da ese error, y el campo no es correcto, se deberá dar alguno de los mismos 3 mensajes de error (y mismo orden) que cuando se intenta enviar el formulario.

Apartado B: Servlet para crear equipos (2 puntos)

Cree un servlet ServletCreaEquipo que debe estar asociado a una URL permitida sólo para administradores. La URL debe terminar en creaEquipo.

Este servlet es accedido a través de la página verCrearEquipos.jsp (ver más adelante), de la que recibe los datos del formulario, con los nombres usuario y equipo, y debe crear un nuevo equipo (perteneciente al usuario recibido como parámetro).

Si todo es correcto y se crea el equipo correctamente, debe redirigir el navegador a la página de verCrearEquipos.jsp.

Si al intentar crearlo se produce algún error, debe reenviar la petición a la página de error (error.jsp), estableciendo previamente dos atributos de petición de nombres “mensaje” y “volverURL”.

El valor de “mensaje” debe ser "Error creando equipo."

El valor de “volverURL” debe ser el necesario para que desde la página de error se pueda volver a la página que accedió a este servlet.

Apartado C: Página para crear equipos (3 puntos)

Cree la página verCrearEquipos.jsp, accesible desde el menú de administrador (y sólo para usuarios de tipo administrador) como “Crear equipos”, que muestre todos los equipos y sus dueños (como “Ver equipos”) pero que tenga a continuación de la tabla un formulario con dos campos: usuario y equipo.

El campo usuario debe ser una lista desplegable que debe contener los identificadores de los usuarios que aparecen en la tabla mostrada (sin repetir). Esta lista se debe generar en el cliente (el navegador) mediante código ECMAScript. Para ello debe crear el fichero admin/js/funCreaListaForm.js.

El campo equipo debe ser coherente con la base de datos, y es obligatorio rellenarlo.

Los datos del formulario (usuario y equipo) se deben enviar al servlet ServletCreaEquipo.

Nota: con este diseño sólo se podrán crear equipos de usuarios que ya tengan equipos.

Apartado D: Página para asignar IP a cualquier interfaz (2 puntos)

Cree la página asigIpCualquiera.jsp, accesible desde el menú de administrador (y sólo para usuarios de tipo administrador) como “Asignar direcciones IP a cualquier interfaz”, que muestre todas las interfaces (como en “Ver/crear interfaces”), pero con una columna adicional (similar a “Asignar direcciones IP”).

Por ejemplo, si una fila es:

```
<tr><td>e2</td><td>1</td><td>wifi</td><td>10.1.3.11</td><td>8</td><td>10.1.3.1</td></tr>
```

se convierte en:

```
<tr><td>e2</td><td>1</td><td>wifi</td><td>10.1.3.11</td><td>8</td><td>10.1.3.1</td><td><a  
href="ipForm.jsp?id_eq=e2&num_in=1">asigna IP</a></td></tr>
```

Cuando se hiciera click en la columna añadida de esa fila, se accedería a `ipForm.jsp` con dos parámetros: el identificador del equipo (que valdría `e2`) y el número de interfaz (que valdría `1`).

Debe crear el fichero `admin/js/funCargaModifTabla2.js`.

Nota: con esta página se permite asignar direcciones IP tanto a interfaces que no tuvieran IP como a aquellas que ya la tuvieran. Recuerde que una interfaz puede tener más de una IP.

Apartado E: Modificar css (1 punto)

Modifique el fichero `css` adecuado para que al pasar el ratón por encima de una cabecera `h2` que sea descendiente de un elemento con identificador `"pie"`, el color de fondo sea amarillo.