APELLIDOS:	•••
NOMBRE:	TIEMPO: 60 MIN

- Sitúe el DNI, o documento equivalente que permita su identificación, en lugar visible.
- Si lleva consigo un teléfono móvil o dispositivo electrónico, desconéctelo completamente.
- Ni es necesario ni se permite el uso de calculadora. Si lleva una consigo, guárdela.
- Debe entregar el examen completo
- Para contestar a cada cuestión tipo test use esta hoja de respuestas (marque con una cruz la respuesta correcta). Cada cuestión presenta 3 opciones, y sólo 1 es correcta. Cada cuestión mal contestada resta media cuestión bien contestada, sobre el total del examen.
- Para contestar a cada cuestión de respuestas cortas use el hueco en esta hoja de respuestas.
- El examen consta de 20 cuestiones, todas igualmente ponderadas (0.5 puntos/cuestión).
- Se admiten preguntas, pero no se responden, si hay alguna errata se hará una aclaración en voz alta para todos los alumnos. La adecuada interpretación de las cuestiones del examen forma parte del mismo.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
a)													
b)													
c)													

Nº	Respuesta corta						
14	1)		2)				
14	3)		4)				
15	1)		2)				
16	1ª: d)	2ª:	3ª:	4ª:			
17	1)		2)				
18							
19							
20							

# SECCIÓN 1 DE CUESTIONES: RESPUESTAS CORTAS

14) Completar código que inserta un nuevo párrafo antes de la cabecera de nivel h1.

15) Completar para borrar de una página web todas las imágenes dentro de secciones

16) Indique en la hoja de respuestas en que secuencia se deben ejecutar las sentencias a), b) y c) en una petición AJAX.

```
a. xmlhttp.send();
b. xmlhttp.onreadystatechange = function() { ...
c. xmlhttp.open("GET", url, true);
d. xmlhttp = new XMLHttpRequest();
```

17) Completar código para que al hacer click sobre la imagen conmute de una a otra. Si la imagen es off.gif además coloca un borde rojo.

- 18) Cabecera de respuesta que indica la URL a la que redirigirse en los mensajes de redirección.
- 19) En la página http://localhost:8080/AppWeb/p01/basico/index.html hay un enlace a la página prueba.html indicando la ruta relativa "../prueba.html". Indique la URI que viaja en la petición GET (la que se observaría con WireShark)
- 20) Comando para comprobar, en el entorno de esta asignatura, si el fichero prueba.xml es válido según la DTD prueba.dtd

# SECCIÓN 2 DE CUESTIONES: TEST

- 1) Para validar un formulario, el atributo a utilizar es onsubmit, y su valor será:
  - a) "return nombre función"
  - b) "nombre función"
  - c) "return nombre función()"
- 2) El protocolo HTTP
  - a) Funciona sobre TCP y sobre UDP en el caso de SSL.
  - b) Funciona sobre UDP.
  - c) Funciona Sobre TCP.
- 3) Toda petición HTTP sigue en la primera línea el formato

```
a) Método URI Versión-de-HTTP
```

```
b) Método URI // (el resto de la información va en las cabeceras)
c) Método // (el resto de la información va en las cabeceras)
```

- 4) En un mensaje HTTP con cookies
  - a) El cliente sólo puede enviar una Cookie en la petición.
  - b) La Cookie se envía en el cuerpo del mensaje.
  - c) El servidor puede enviar varias Cookies en una respuesta
- 5) El selector CSS h2 .novedad
  - a) Selecciona todos los elementos h2 con atributo class igual a novedad.
  - b) Selecciona los elementos con atributo class igual a novedad dentro de un h2
  - c) Selecciona los elementos h2 y los elementos con atributo class igual a novedad.
- 6) En XML
  - a) Todo documento bien formado es además válido.
  - b) Para validar se puede usar una DTD o un schema XSD.
  - c) No se puede usar CSS para la presentación de los datos XML.
- 7) En HTTP se sabe que hay o no información en el cuerpo del mensaje
  - a) Se calcula a partir de la longitud total y la longitud de las cabeceras HTTP
  - b) Porque se incluye la cabecera Content-Length
  - c) Los mensajes HTTP no llevan información en el cuerpo.
- 8) "use strict";
  - a) Solo afecta al script donde se ha incluido dicha sentencia.
  - b) Afecta a todos los scripts de la página donde se ha incluido.
  - c) No permite en el script donde se incluye usar variables a las que no se les ha asignado un valor.
- 9) Dado el siguiente código,

```
Ejemplo <strong>párrafo</strong> con strong
<script>
var p = document.getElementById("prueba");
var txt = p.innerHTML;
</script>
```

#### El valor de la variable txt será:

- a) "Ejemplo <strong>párrafo</strong> con strong"
- b) "Ejemplo <strong>párrafo</strong> con strong"
- c) null

10) La salida a este código será:

```
var clase = [ {n: "Ana", c: 6}, {n: "Luis", c: 8} ];
for (var i=0; i < clase.length; i++)
    for (p in clase[i])
        document.write(clase[i][p], " - ");

a) Ana - 6 - Luis - 8 -
b) n - c - n - c -
c) n - Ana - c - 6 - n - Luis - c - 8 -</pre>
```

### 11) AJAX

- a) Necesita que los datos que procesa estén en formato JSON.
- b) Es un conjunto de tecnologías de desarrollo web que se ejecutan en el lado del servidor.
- c) Permite actualizar parte de una página de forma asíncrona.
- 12) setTimeout( function() { alert("prueba") }, 500);
  - a) Muestra una ventana alert pasado medio segundo.
  - b) Muestra una ventana alert cada medio segundo.
  - c) Muestra una ventana alert pasado 500 segundos.

### 13) ECMAScript y DOM:

- a) childNodes y children devuelven sólo nodos de tipo Element.
- b) document.getElementsByTagName("span") devuelve todos los elementos con atributo name igual a span.
- c) Los atributos son un tipo especial de nodos y no tienen padre.