

Sass

Curso Completo

Tássio Gonçalves



Operações com Cores

Operações com cores



Soma, subtração e multiplicação.

Realizada em cada um dos canais de cores:

red, green e blue.

Só é possível a operação em cores com o mesmo
alpha.

Operações com cores



```
>> #112233 + #223344 // Resulta em #335577
>> #330044 * 2 // Resulta em #660088
>> red - 9 // Resulta em #f60000
>> red + blue - 4 // Resulta em #fb00fb
>> rgb(100, 100, 100) + rgb(20, 30, 40)
>> // Resulta em rgb(120, 130, 140)
>> rgba(100, 100, 100, 0.5) + rgba(20, 30, 40, 0.6)
>> // Resulta em SyntaxError
```

Cores HSL



HSL (Hue, Saturation, Lightness)

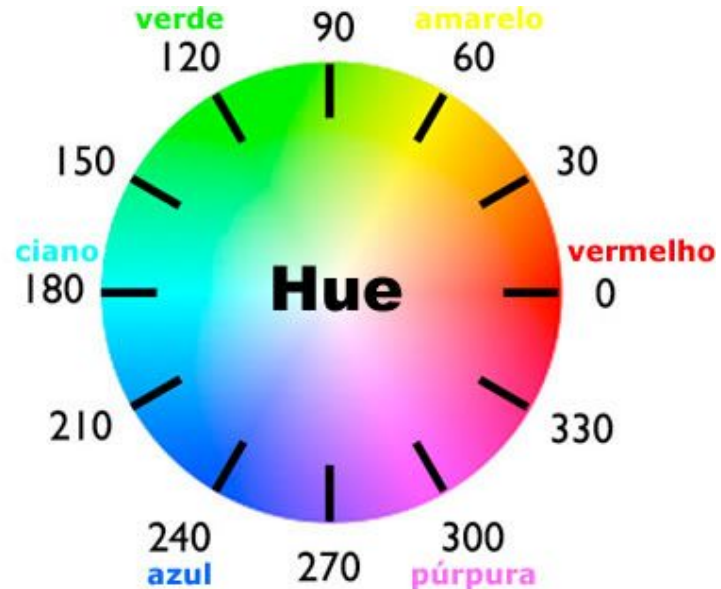
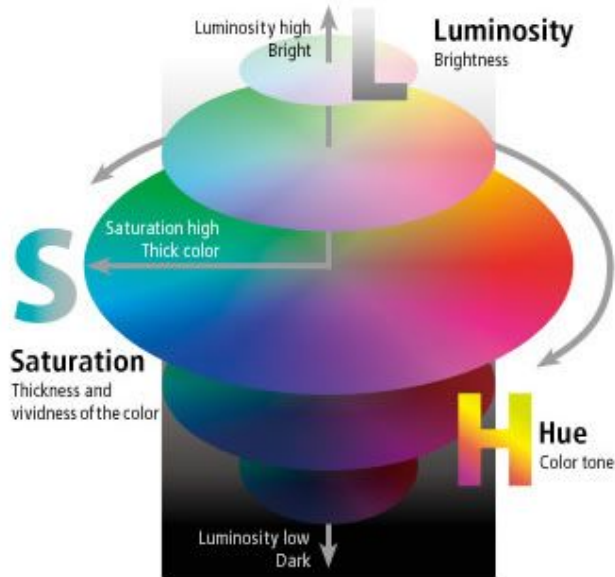
Os parâmetros de cor utilizados nesse sistema são tonalidade (hue), saturação (saturation) e brilho (lightness).

Ex: `hsl(120, 75%, 50%)`

Cores HSL

Sass

HSL (Hue, Saturation, Lightness)



Cores HSL



hsl(0, 100%, 50%)	/* vermelho */
hsl(120, 100%, 50%)	/* verde */
hsl(120, 100%, 25%)	/* verde escuro */
hsl(120, 100%, 75%)	/* verde claro */
hsl(120, 75%, 75%)	/* verde pastel */
hsl(60, 100%, 50%)	/* amarelo */
hsl(120, 100%, 50%)	/* verde */
hsl(240, 100%, 50%)	/* azul */
hsl(300, 100%, 50%)	/* púrpura */

Funções para cores - L (Lightness)



`darken(escurecer)` e `lighten(clarear)`:

```
>> lighten(blue, 30%) // Resulta em #9999ff
```

```
>> lighten(#000, 40%) // Resulta em #666666
```

```
>> darken(blue, 30%) // Resulta em #000066
```

```
>> darken(#fff, 40%) // Resulta em #999999
```


Funções para cores - S (Saturation)



saturate (aumentar) e desaturate (diminuir):

```
>> saturate(#404040, 100%) // Result. #800000
```

```
>> desaturate(#8fef8f, 40%) // Result. #a9d5a9
```



Funções para cores - H (Hue)

adjust-hue - altera a tonalidade:

```
>> adjust-hue(#F00, 50%) // Result. #ffd500
```

```
>> adjust-hue(#00F, -50%) // Result. #00d4ff
```



Funções para cores - rgba()

```
rgba(cor, alpha);
```

```
>> rgba(#F00, 0.5) // rgba(255, 0, 0, 0.5)
```

```
>> rgba(black, 0.3) // rgba(0, 0, 0, 0.3)
```