Desarrollo de un sistema de gestión de programas de estudio orientado a resultados pedagógicos

Defensa final de tesis de Ingeniería en Informática

Luis Fernando Villalba Vera 21 de julio de 2017

Universidad Católica - Nuestra Señora de la Asunción

Contenido

- 1. Motivación
- 2. Objetivos
- 3. Marco teórico
- 4. Estado del arte
- 5. Propuesta de trabajo
- 6. Proceso de desarrollo
- 7. Validación del desarrollo
- 8. Conclusión y aportes

Motivación

• Problemática

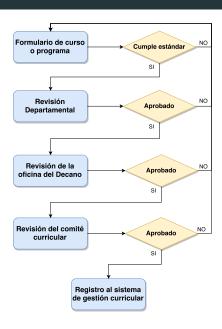
- Problemática
- Competencias académicas y su evaluación

- Problemática
- Competencias académicas y su evaluación
- Sistemas de gestión de evaluaciones (AMS)

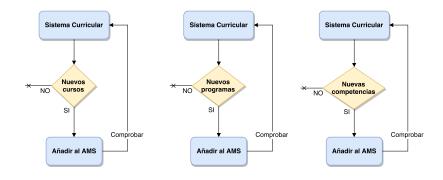
- Problemática
- Competencias académicas y su evaluación
- Sistemas de gestión de evaluaciones (AMS)
- Diseño de programas educativos orientados a competencias

- Problemática
- Competencias académicas y su evaluación
- Sistemas de gestión de evaluaciones (AMS)
- Diseño de programas educativos orientados a competencias
- Sistemas de gestión curricular (CMS)

Diseño de cursos y programas



Disponibilidad en el sistema de gestión de competencias



Objetivos

Objetivos

Objetivo general

Diseñar una aplicación que permita integrar y estructurar tareas separadas de un sistema académico para una gestión de programas educativos orientados a resultados pedagógicos, que provea soporte a flujos de trabajo para sus diferentes etapas de aprobación.

Objetivos

Objetivo general

Diseñar una aplicación que permita integrar y estructurar tareas separadas de un sistema académico para una gestión de programas educativos orientados a resultados pedagógicos, que provea soporte a flujos de trabajo para sus diferentes etapas de aprobación.

Objetivos específicos

- Realizar un relevamiento de los requerimientos, diseño e implementación de un sistema de gestión de programas orientado a competencias.
- Realizar el proyecto en un marco de programación ágil, estimando y desarrollando la aplicación de acuerdo a las directrices brindadas por la metodología.
- Validar la herramienta desarrollada: con expertos del dominio principalmente y de manera preliminar con experiencias limitadas con los usuarios finales.

Marco teórico

Software as a Service

Definición

Paradigma de entrega de software como servicio a través de una red.

Características

- Modelo de suscripción.
- Acceso y administración a través de una red.
- Actividades gestionadas desde ubicaciones centrales.
- Actualizaciones centralizadas.
- Arquitectura multi-tenant.

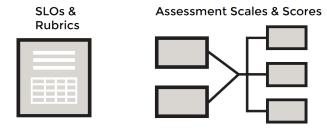


Sistemas de gestión de evaluaciones

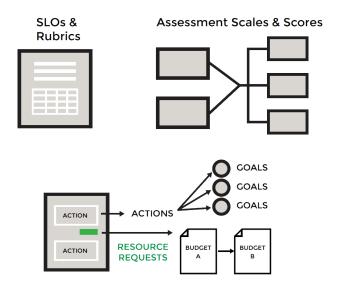
SLOs & Rubrics



Sistemas de gestión de evaluaciones



Sistemas de gestión de evaluaciones



Metodología ágil

Definición

Enfoque para toma de decisiones basado en el desarrollo iterativo e incremental.

Características

- Entregas de valor agregado en iteraciones.
- Adaptación al cambio.
- El cliente es parte del proceso de desarrollo.



Interacción Humano-Computador

Definición

Diseño que busca lograr un balance óptimo entre la calidad y la eficiencia de los servicios.

Características

- Definen la funcionalidad y la interacción de los usuarios.
- Facilità e incrementa la usabilidad de los sistemas.
- Busca optimizar la interacción y el procesamiento de información.



Estado del arte

Sistemas de gestión curricular





Comparación de sistemas relacionados

Características	CurricUNET	CourseLeaf	DECA
Creación y versionamiento de competencias.			
Creación y versionamiento de cursos.	✓	✓	\checkmark
Creación y versionamiento de programas de estudio.	✓	\checkmark	
Cumple los Estándares de códigos de California.	✓		
Historial de versiones de competencias.			
Historial de versiones de cursos.	✓	\checkmark	✓
Historial de versiones de programas de estudio.	✓		
Reporte de Comparación entre versiones de cursos.			\checkmark
Soporta competencias de aprendizaje del estudiante.			
Plantilla de flujo de trabajo customizable.	✓		
Permite asignar roles evaluadores en la aplicación.	✓	\checkmark	
Permite asignar usuarios como colaboradores.	✓		
Soporte de correlatividades entre cursos.	✓		
Incluye un catálogo de cursos.	✓	\checkmark	\checkmark
Incluye un catálogo de programas de estudio.	✓		
Incluye un catálogo de competencias.			
UX intuitiva y efectiva.		✓	\checkmark

Propuesta de trabajo

Caso de estudio

Definición

Desarrollo de un sistema de gestión de cursos y programas orientado a competencias con un enfoque HCI y observación participante.

Caso de estudio

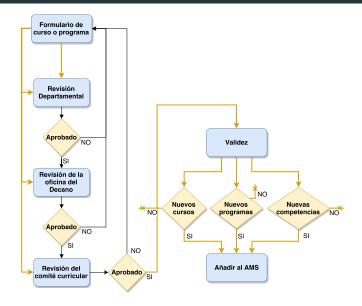
Definición

Desarrollo de un sistema de gestión de cursos y programas orientado a competencias con un enfoque HCI y observación participante.

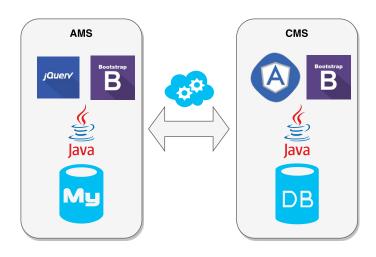
Características

- Arquitectura Software as a Service.
- Utilización de abordaje ágil de desarrollo.
- Observación participante como método de recolección de información.
- HCl para mejorar la usabilidad e interacción con el usuario.
- Validaciones por un equipo de expertos en dominio educativo.

Módulo de gestión curricular integrado a un AMS

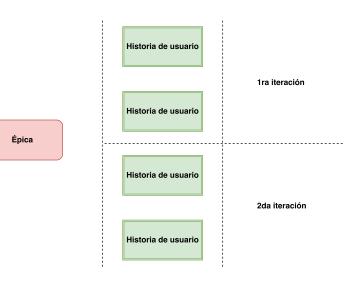


Modelo de la propuesta de solución



Proceso de desarrollo

Épicas e historias de usuario



Inputs from Customers, Team, Managers, Execs

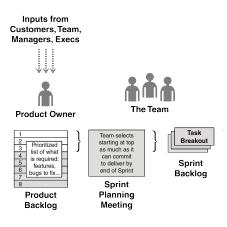


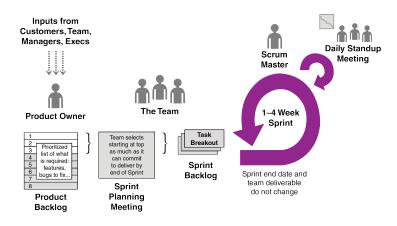


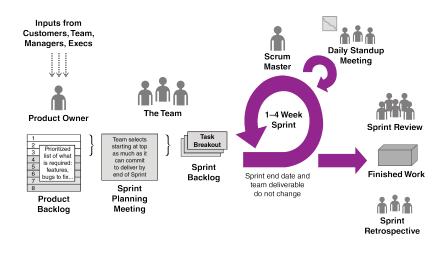
Product Owner



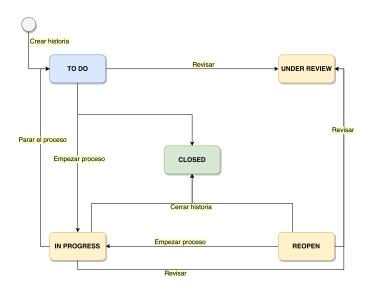
Product Backlog





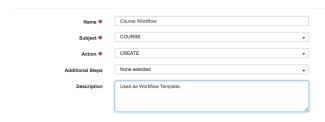


Flujo del desarrollo



Plantillas de flujos de trabajo

Adding Workflow Template



Template Layout



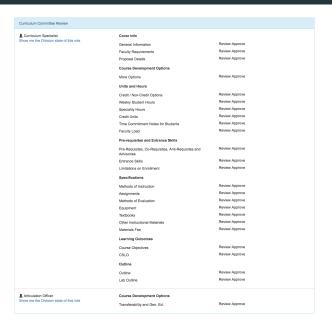
Plantillas de flujos de trabajo

Propose a Course		
♣ Feculty Show me the Division state of this role	Cover Info	
	General Information	Create
	Faculty Requirements	Create
	Proposal Details	Create
	Course Development Options	
	More Options	Create
	Transferability and Gen. Ed.	Create
	Units and Hours	
	Credit / Non-Credit Options	Create
	Weekly Student Hours	Create
	Speciality Hours	Create
	Credit Units	Create
	Time Commitment Notes for Students	Create
	Faculty Load	Create
	Pre-requisites and Entrance Skills	
	Pre-Requisites, Co-Requisites, Anti-Requisites and Advisories	Create
	Entrance Skills	Create
	Limitations on Enrollment	Create
	Specifications	
	Methods of Instruction	Create
	Assignments	Create
	Methods of Evaluation	Create
	Equipment	Create
	Textbooks	Create
	Other Instructional Materials	Create
	Materials Fee	Create
	Learning Outcomes	
	Course Objectives	Create
	CSLO	Create
	Outline	
	Outine	Create
	Lab Outline	Create

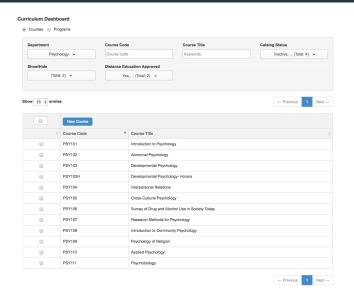
Plantillas de flujos de trabajo

Discipline Review			
▲ Area Dean Show me the Division state of this role	Cover Info		
	General Information	Edit Review	
	Faculty Requirements	Edit Review	
	Proposal Details	Edit Review	
	Course Development Options		
	More Options	Edit Review	
	Transferability and Gen. Ed.	Edit Review	
	Units and Hours		
	Credit / Non-Credit Options	Edit Review	
	Weekly Student Hours	Edit Review	
	Speciality Hours	Edit Review	
	Credit Units	Edit Review	
	Time Commitment Notes for Students	Edit Review	
	Faculty Load	Edit Review	
	Pre-requisites and Entrance Skills		
	Pre-Requisites, Co-Requisites, Anti-Requisites and Advisories	Edit Review	
	Entrance Skills	Edit Review	
	Limitations on Enrollment	Edit Review	
	Specifications		
	Methods of Instruction	Edit Review	
	Assignments	Edit Review	
	Methods of Evaluation	Edit Review	
	Equipment	Edit Review	
	Textbooks	Edit Review	
	Other Instructional Materials	Edit Review	
	Materials Fee	Edit Review	
	Learning Outcomes		
	Course Objectives	Edit Review	
	CSLO	Edit Review	
	Outline		
	Outline	Edit Review	
	Lab Outline	Edit Review	

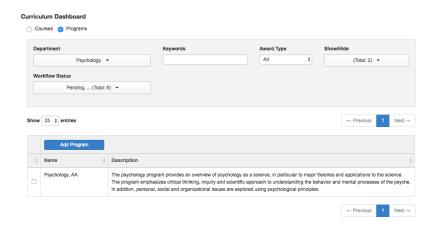
Plantillas de flujos de trabajo

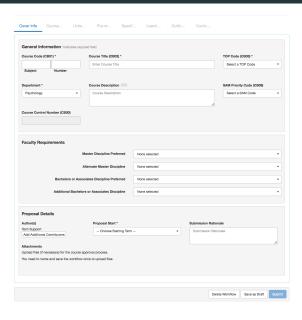


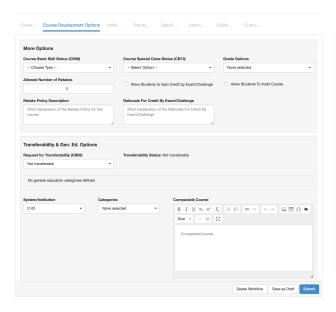
Lista mejorada de cursos y programas

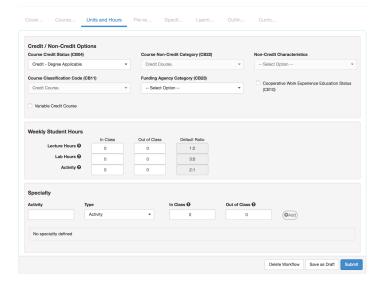


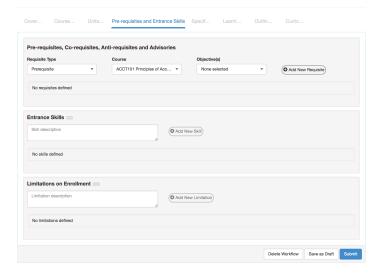
Lista mejorada de cursos y programas

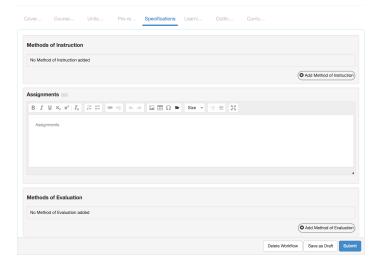


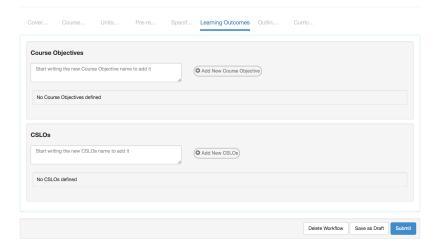


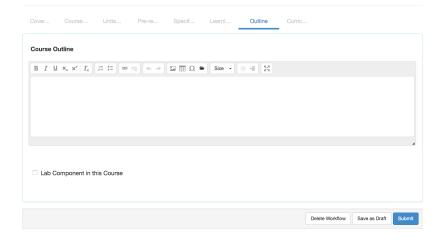


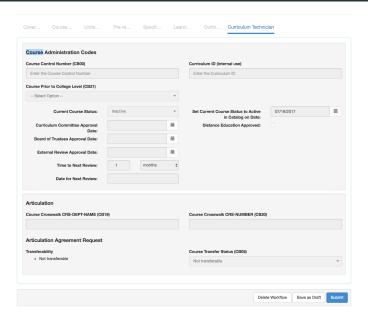


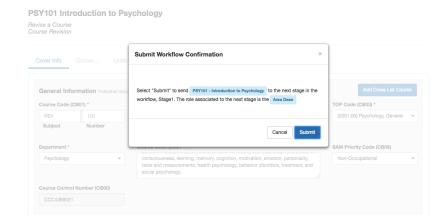




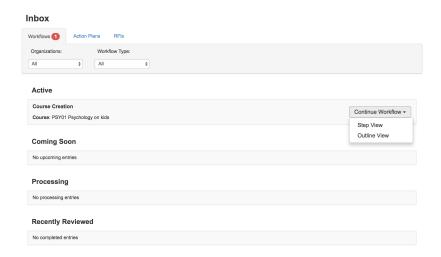




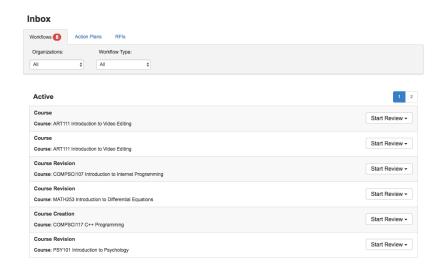


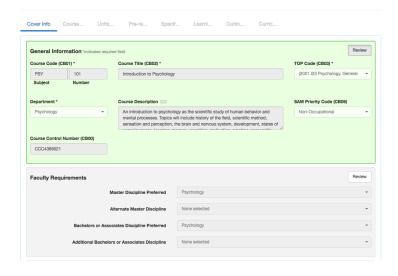


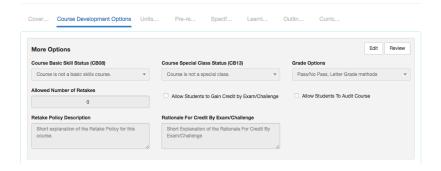
Buzón de entrada

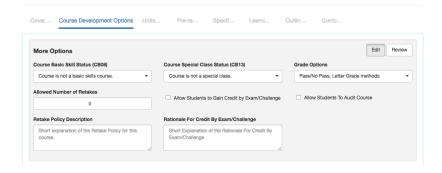


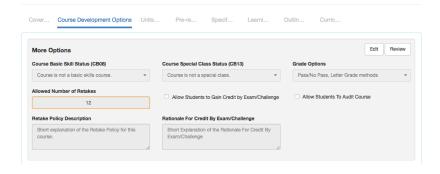
Buzón de entrada



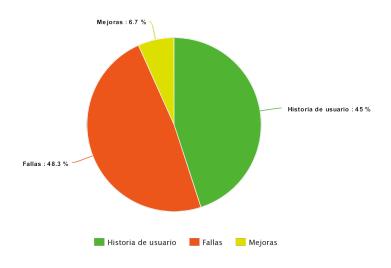




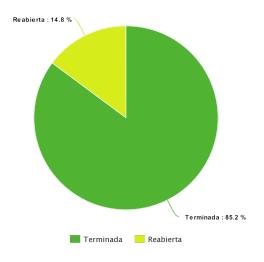




Resultados



Resultados



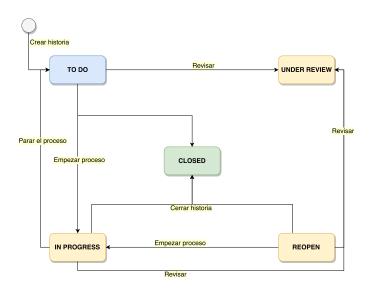
Validación del desarrollo

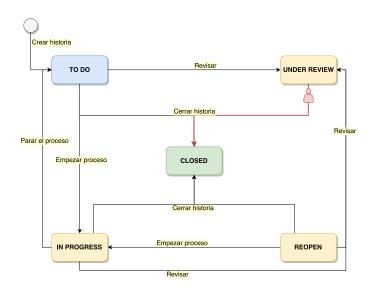
• Revisión de códigos

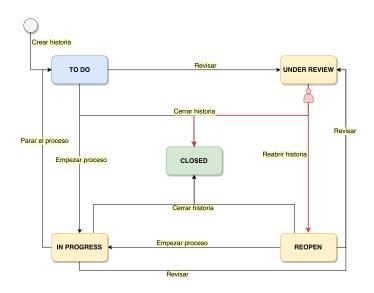
- Revisión de códigos
- Pruebas manuales y automatizadas

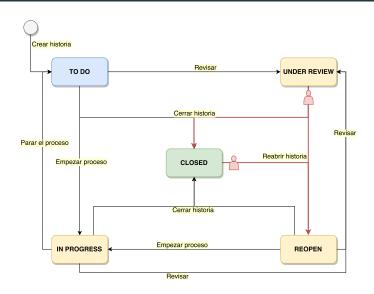
- Revisión de códigos
- Pruebas manuales y automatizadas
- Pruebas de rendimiento

- Revisión de códigos
- Pruebas manuales y automatizadas
- Pruebas de rendimiento
- Comprobación de los criterios de aceptación









Conclusión y aportes

Funcionalidades del módulo curricular

Características	CurricUNET	CourseLeaf	DECA	МС
Creación y versionamiento de competencias.				√
Creación y versionamiento de cursos.	✓	✓	✓	\checkmark
Creación y versionamiento de programas de estudio.	✓	\checkmark		\checkmark
Cumple los Estándares de códigos de California.	✓			\checkmark
Historial de versiones de competencias.				\checkmark
Historial de versiones de cursos.	✓	✓	\checkmark	\checkmark
Historial de versiones de programas de estudio.	✓			\checkmark
Reporte de Comparación entre versiones de cursos.			\checkmark	\checkmark
Soporta competencias de aprendizaje.				\checkmark
Plantilla de flujo de trabajo customizable.	✓			\checkmark
Permite asignar roles evaluadores en la aplicación.	✓	✓		\checkmark
Permite asignar usuarios como colaboradores.	✓			\checkmark
Soporte de correlatividades entre cursos.	✓			\checkmark
Incluye un catálogo de cursos.	✓	✓	\checkmark	\checkmark
Incluye un catálogo de programas de estudio.	✓			\checkmark
Incluye un catálogo de competencias.				\checkmark
UX intuitiva y efectiva.		✓	✓	✓

Conclusiones y aportes

Conclusiones generales

Desarrollo de un sistema de gestión de cursos y programas orientado a competencias con un enfoque HCI y observación participante.

Aportes

- Importador de cursos
- Migración de motor de base de datos de los flujos de trabajo
- Accesso de información a través de API pública
- Catálogo de cursos
- Flujo de trabajo para evaluaciones

Trabajos futuros

Épicas

- Importador de cursos
- Migración de motor de base de datos de los flujos de trabajo
- Accesso de información a través de API pública
- Catálogo de cursos
- Flujo de trabajo para evaluaciones

¡Gracias por su atención!