Linguagem de Programação Atividade 02 -Avaliação Continuada 01



### Crie um projeto java chamado atividade02-ac01

#### 1) Classe CalculoAluno

- Escreva um método chamado calcularMedia, que recebe duas notas e retorna a média das notas, como é calculada a média da Faculdade SPTech((nota1 \* 0.4) + (nota2 \* 0.6)).
- Crie uma classe **TesteCalculoAluno**, no método main, solicite que o usuário digite 2
  notas, chame o método calcularMedia passando as notas digitadas como argumento e
  exiba o valor retornado pelo método.

# 2) Classe Idade

Escreva o método **classificaldade** (não retorna nada) que recebe uma idade e imprime uma mensagem conforme a faixa <u>etária</u> à qual pertence a idade conforme regra abaixo:

- 0 a 2 anos "Bebê"
- 3 a 11 anos "Criança"
- 12 a 19 anos "Adolescente"
- 20 a 30 anos "Jovem"
- 31 a 60 anos "Adulto"
- acima de 60 anos "Idoso".

Crie uma classe **Testeldade**, escreva o método main e solicite que o usuário digite a sua idade, testes os métodos da classe Idade

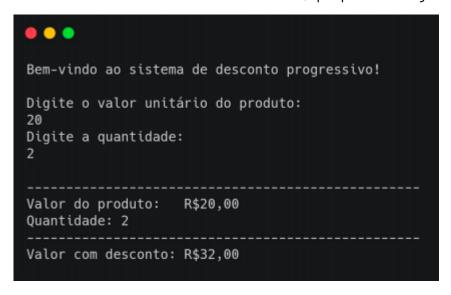


## 3) Classe Desconto Progressivo

Um supermercado criou promoção onde comprando 1 produto o desconto será de 10%, 2 produtos 20% e 3 ou mais produtos 30%.

Para implementar o cálculo da promoção no sistema de caixa, crie uma classe que:

- Contenha um método chamado **calcularDesconto**, que recebe o valor e quantidade, e retorna o valor final com desconto.
- Contenha um método chamado exibirNotaFiscal, que possui a seguinte saída:



• Em uma classe de teste chamada **TesteDescontoProgressivo**, solicite o valor unitário de um determinado produto e a quantidade.



### 4) Classe Calculo Nutricao

- Escreva o método **calculaIMC**, que recebe o peso e a altura de uma pessoa.
- Este método deverá calcular e exibir o IMC usando interpolação
- Escreva também uma classe de teste chamada TesteCalculoNutricao que solicita que o usuário digite os valores correspondentes a pessoas diferentes e chame o método calcularIMC de cada uma delas.

A fórmula para calcular o IMC é:

• IMC = Peso ÷ (Altura × Altura)

### 5) Classe Validacao Numerica

- Escreva um método chamado **verificarPrimo**, que recebe um número inteiro e exibe se esse número é ou não primo (Dica: para saber se o número é primo, veja quantos divisores o número tem, ou seja, verifique se ele é divisível por 1, por 2, por 3, etc. até ele próprio, e conte quantos divisores são. Se o número de divisores for 2, então ele é primo.)
- Em uma classe de teste chamada **TesteValidacaoNumerica**, solicite que o usuário digite vários valores positivos e chame o método **verificaPrimo** para exibir se o número lido é primo ou não. O programa deve encerrar quando o usuário digitar um valor negativo.

