

Linguagem de Programação

Projeto individual -

1º Sprint

Crie um projeto Java Maven que atenda os seguintes requisitos:

Deve possuir um menu que:

- Contenha 4 opções, utilizando switch-case para checagem da opção selecionada;
- O usuário deve selecionar a opção através do console;
- Caso usuário digite um número inválido, deverá tratado possibilitando digitar novamente;

Sobre as opções do menu:

- A primeira opção deverá realizar um cálculo;
- A segunda opção deverá conter condicionais (if, operador ternário e etc...);
- A terceira opção é livre;
- A quarta opção, encerra o programa;

Requisitos:

- As mensagens exibidas no console deverão utilizar a técnica de interpolação de texto;
- Identação e nomenclatura devem ser padronizados;

Desafio:

- Segregar os itens do menu, utilizando métodos;
- Incluir 5º item no menu que seja um jogo e que armazene a pontuação do usuário, permitindo jogar novamente;

Importante:

- O projeto deverá ser compactado para o formato .zip (outros formatos não serão aceitos)
- Os projetos deverão ser entregues pelo próprio Moodle, não será aceito via e-mail;