

# Linguagem de Programação

## JFrame – TimerTask

## O que é o TimerTask

O código abaixo tem um papel simular a função `setInterval()` que vocês utilizaram no JavaScript, ou seja, podemos definir um intervalo de tempo para executar determinada ação:

```
new Timer().scheduleAtFixedRate(new TimerTask() {  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("Esse print aparece a cada 5 segundos");  
    }  
}, 0, 5000);
```

## 1) Onde o código pode ser adicionado

Imagine a seguinte tela no JFrame:

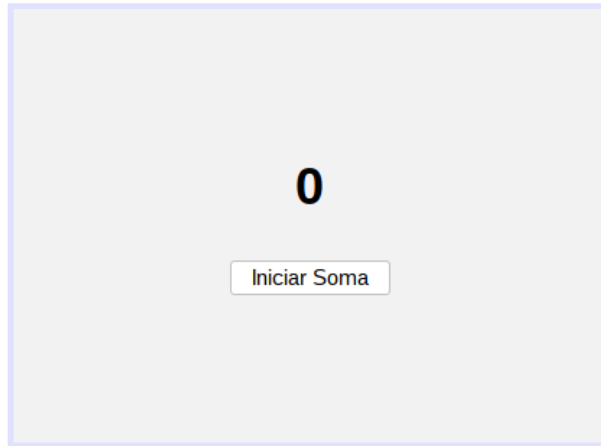


Imagem 1: Tela Frame

Ao clicar no Botão "Iniciar Soma", o valor da tela deve ser alterado, somando 10 a cada 5 segundo, para isso podemos adicionar o código mostrado acima dentro do método do botão Iniciar Soma, conforme abaixo:

```
74 private void btnIniciarSomaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
75     //Código do Timer Task:  
76     new Timer().scheduleAtFixedRate(new TimerTask() {  
77         @Override  
78         public void run() {  
79             System.out.println("Atualizando os dados");  
80             // Faça aqui a troca do valor da Label de soma  
81         }  
82     }, 0, 5000);  
83 }  
84
```

Imagem 2: método do botão Iniciar Soma

## 2) Desafio

Faça uma tela JFrame conforme a Imagem 1, adicione o código do TimerTask no botão Iniciar Soma e complete o código presente na linha 80 da Imagem 2.