

# Conversion of Brutes

## Entwickler *Gruppe 7*

Julian Bürklin

Julian Löffler

David Luibrand

Pius Friedrich Meinert

David Spisla

## Tutor

Ivo Enke

23. Mai 2015  
SS15

# 1 Komponentendiagramm

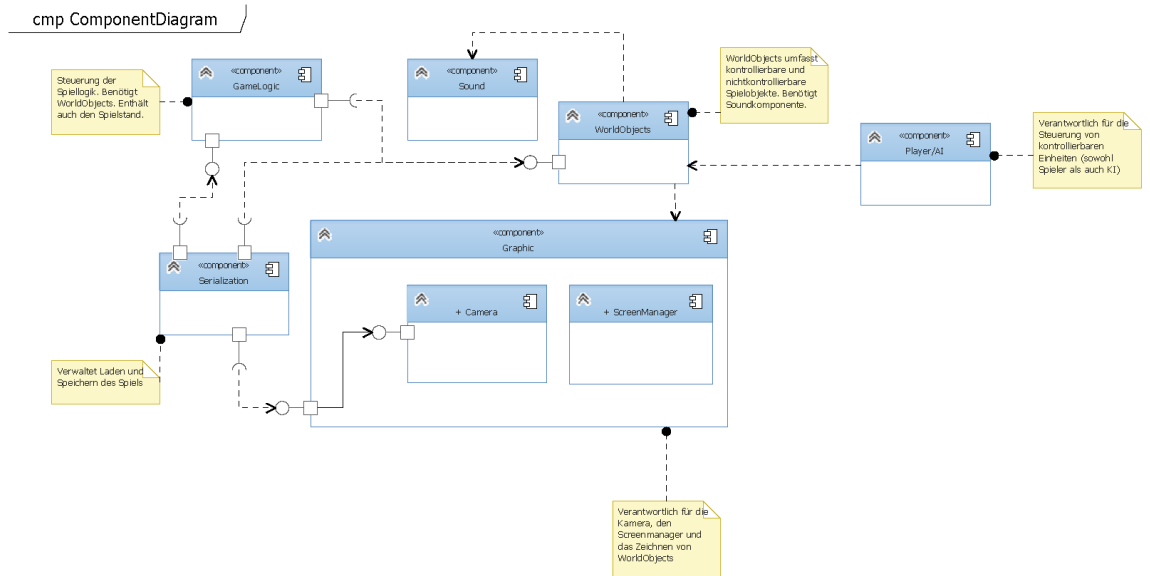


Abbildung 1: Komponentendiagramm

## 2 Klassendiagramm (Übersicht)

cd MainClassDiagram

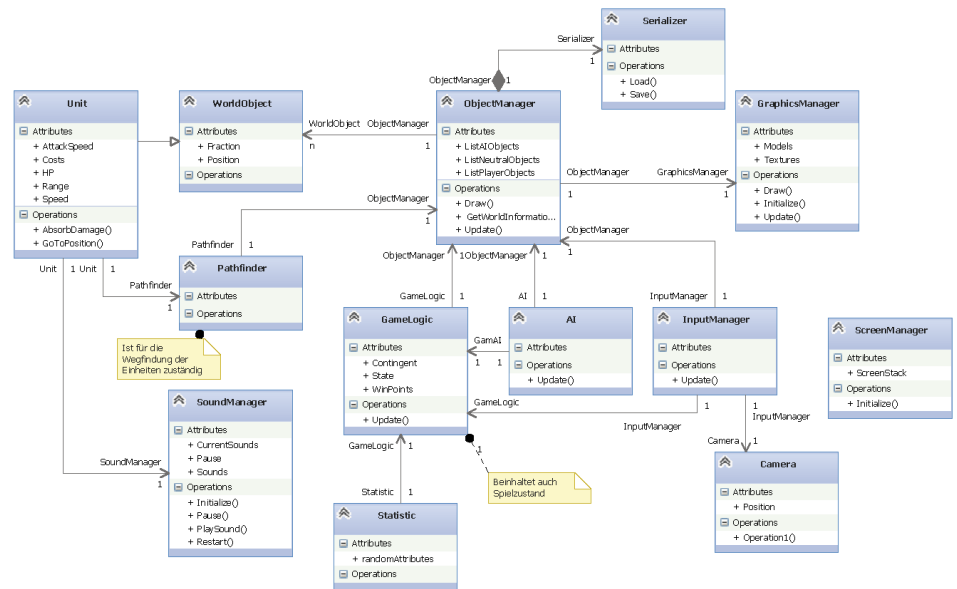


Abbildung 2: Klassendiagramm (Übersicht)

### 3 Vorläufiges Diagramm des Screenmanagers

cd ScreenManager

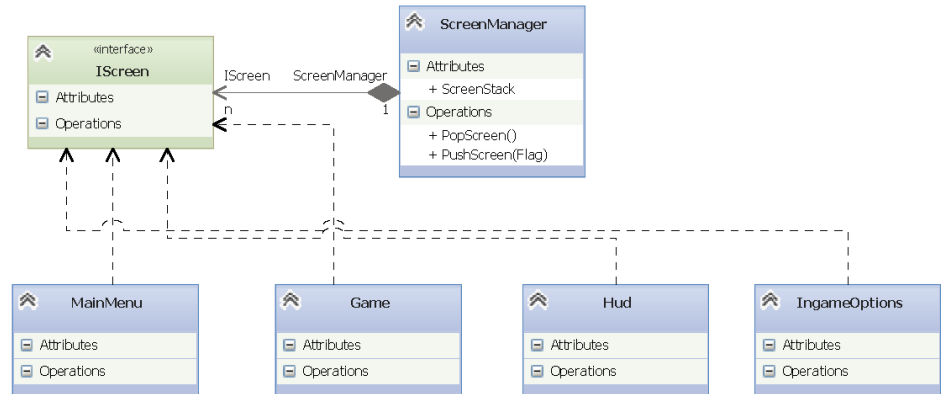


Abbildung 3: Vorläufiges Diagramm des Screenmanagers

## 4 Vorläufiges Diagramm einer Spieleinheit (Unit)

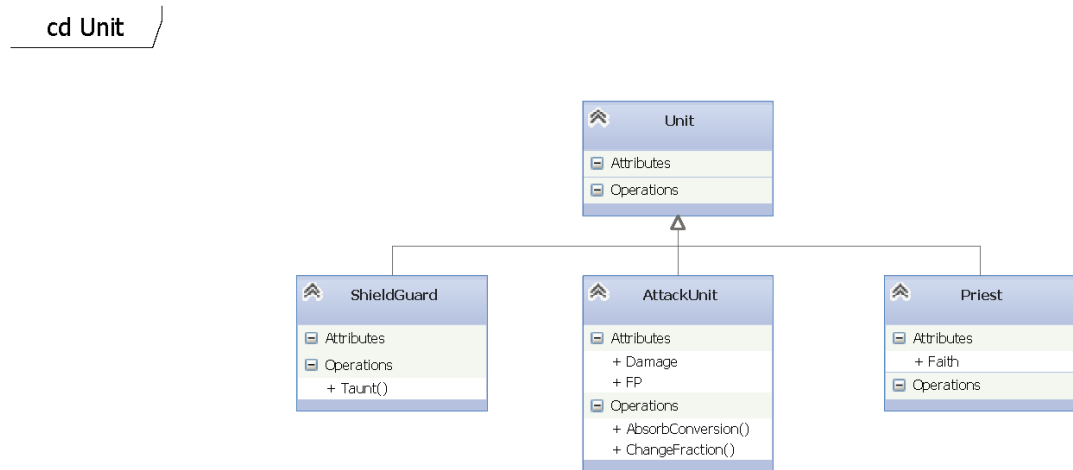


Abbildung 4: Vorläufiges Diagramm einer Spieleinheit (Unit)