



5 Conducción de calor No estacionaria.

Objetivo.

Resolver la ecuación de calor no estacionaria en 2D usando un método explícito.

[HeCompA - 02_cond_calor](#) by [Luis M. de la Cruz](#) is licensed under [Attribution-ShareAlike 4.0 International](#)

Trabajo realizado con el apoyo del Programa UNAM-DGAPA-PAPIME PE101922

6 Conducción de calor

Jean-Baptiste Joseph Fourier fue un matemático y físico francés que ejerció una fuerte influencia en la ciencia a través de su trabajo *Théorie analytique de la chaleur*. En este trabajo mostró que es posible analizar la conducción de calor en cuerpos sólidos en términos de series matemáticas infinitas, las cuales ahora llevan su nombre: *Séries de Fourier*. Fourier comenzó su trabajo en 1807, en Grenoble, y lo completó en París en 1822. Su trabajo le permitió expresar la conducción de calor en objetos bidimensionales (hojas muy delgadas de algún material) en términos de una ecuación diferencial:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \kappa \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \right)$$

donde u representa la temperatura en un instante de tiempo t y en un punto (x, y) del plano Cartesiano y κ es la conductividad del material.

La solución a la ecuación anterior se puede aproximar usando el método de diferencias y una fórmula explícita de dicha solución es la siguiente:

$$u_{i,j}^{n+1} = u_{i,j}^n + \frac{h_t \kappa}{h^2} (u_{i+1,j}^n + u_{i-1,j}^n + u_{i,j+1}^n + u_{i,j-1}^n - 4u_{i,j}^n)$$

donde: -

$u_{i,j} = u(x_i, y_j)$, $u_{i+1,j} = u(x_{i+1}, y_j)$, $u_{i-1,j} = u(x_{i-1}, y_j)$, $u_{i,j+1} = u(x_i, y_{j+1})$, $u_{i,j-1} = u(x_i, y_{j-1})$

. - El superíndice indica el instante de tiempo, entonces el instante actual es $n = t$ y el instante siguiente es

$n + 1 = t + h_t$, con h_t el paso de tiempo. - En este ejemplo $h_x = h_y$.

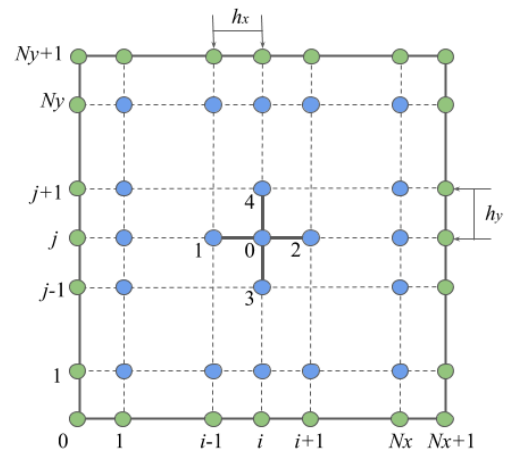
Usando esta aproximación, vamos a realizar una ejemplo de conducción de calor, pero para ello necesitamos conocer las herramientas de [numpy](#) y de [matplotlib](#).

6.1 Ejercicio 1.

Calculemos la transferencia de calor por conducción en una placa cuadrada unitaria usando el método de diferencias finitas. El problema se describe de la siguiente manera:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \kappa \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \right)$$

$u(x, y, t = 0) = 0$	Condición inicial
$u(0, y, t) = 20$	Condiciones
$u(1, y, t) = 5$	de
$u(x, 0, t) = 50$	frontera
$u(x, 1, t) = 8$	



1. Definir los parámetros físicos y numéricos del problema:

```
import numpy as np
```

```
# Parámetros físicos
k = 1.0 # Conductividad
Lx = 1.0 # Longitud del dominio en dirección x
Ly = 1.0 # Longitud del dominio en dirección y

# Parámetros numéricos
Nx = 9 # Número de incógnitas en dirección x
Ny = 9 # Número de incógnitas en dirección y
h = Lx / (Nx+1) # Espaciamento entre los puntos de la rejilla
ht = 0.0001 # Paso de tiempo
N = (Nx + 2)* (Ny + 2) # Número total de puntos en la rejilla
```

2. Definir la rejilla donde se hará el cálculo (malla):

```
x = np.linspace(0,Lx,Nx+2) # Arreglo con las coordenadas en x
y = np.linspace(0,Ly,Ny+2) # Arreglo con las coordenadas en y
print(x)
print(y)
```

```
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
```

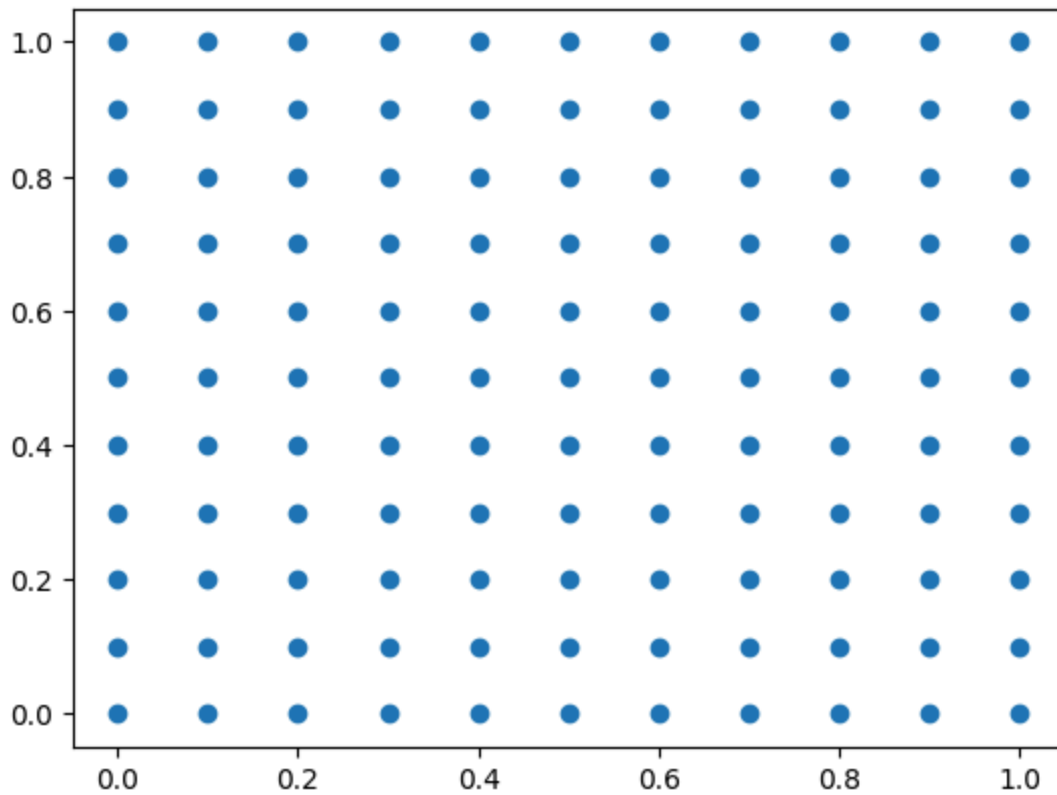
```
xg, yg = np.meshgrid(x,y) # Creamos la rejilla para usarla en Matplotlib
print(xg)
print(yg)
```

```
[[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
 [0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
 [0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
 [0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
 [0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
 [0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
 [0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
```

```
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]]
[[0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. ]
 [0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1]
 [0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2]
 [0.3 0.3 0.3 0.3 0.3 0.3 0.3 0.3 0.3 0.3 0.3]
 [0.4 0.4 0.4 0.4 0.4 0.4 0.4 0.4 0.4 0.4 0.4]
 [0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5 0.5]
 [0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6]
 [0.7 0.7 0.7 0.7 0.7 0.7 0.7 0.7 0.7 0.7 0.7]
 [0.8 0.8 0.8 0.8 0.8 0.8 0.8 0.8 0.8 0.8 0.8]
 [0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9]
 [1.  1.  1.  1.  1.  1.  1.  1.  1.  1.  1. ]]
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
plt.scatter(xg, yg) # Graficamos la rejilla
```



3. Definir las condiciones iniciales y de frontera:

$u(x, y, t = 0) = 0$	Condición inicial
$u(0, y, t) = 20$	Condiciones de frontera
$u(1, y, t) = 5$	
$u(x, 0, t) = 50$	
$u(x, 1, t) = 8$	

```

u = np.zeros((Nx+2, Ny+2))
#u = np.zeros(N).reshape(Nx+2, Ny+2) # Arreglo para almacenar la aproximación
print(u)
u[0,:] = 20 # Pared izquierda
u[Nx+1,:] = 5 # Pared derecha
u[:,0] = 50 # Pared inferior
u[:,Ny+1] = 8 # Pared superior
print(u)

```

```

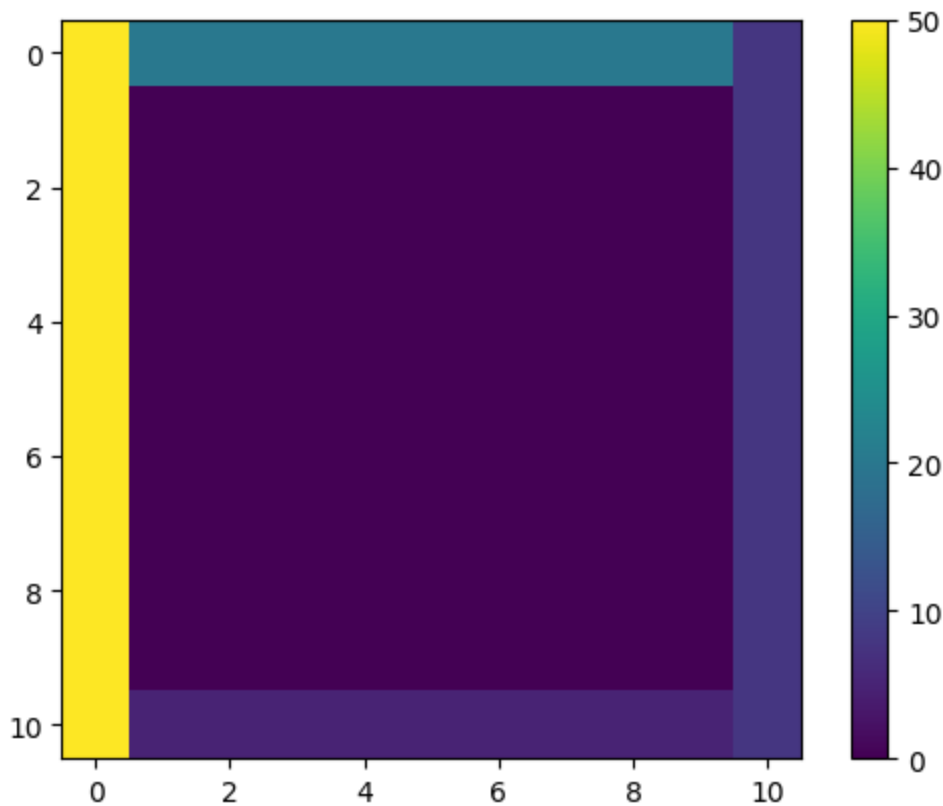
[[0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]]
[[50. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 20. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. 8.]
 [50.  5.  5.  5.  5.  5.  5.  5.  5.  5. 8.]]

```

```

f = plt.imshow(u)
plt.colorbar(f)

```



4. Implementar el algoritmo de solución:

$$u_{i,j}^{n+1} = u_{i,j}^n + \frac{h_t \kappa}{h^2} (u_{i+1,j}^n + u_{i-1,j}^n + u_{i,j+1}^n + u_{i,j-1}^n - 4u_{i,j}^n)$$

```

ht = 0.001
r = k * ht / h**2
u_new = u.copy()
tolerancia = 9.0e-1 #1.0e-3
error = 1.0
error_lista = []
while(error > tolerancia):
    for i in range(1,Nx+1):
        for j in range(1,Ny+1):
            u_new[i,j] = u[i,j] + r * (u[i+1,j] + u[i-1,j] + u[i,j+1] + u[i,j-1])
        error = np.linalg.norm(u_new - u)
        error_lista.append(error)
    # print(error)
    u[:] = u_new[:]

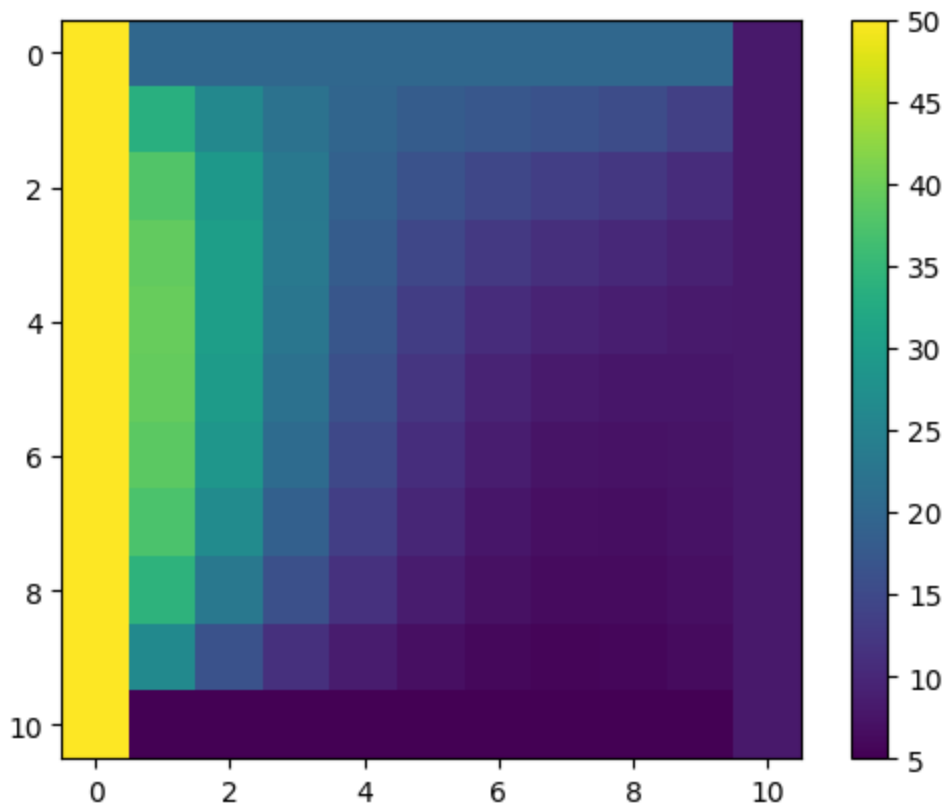
print(error_lista)

f = plt.imshow(u)
plt.colorbar(f)

```

[17.2629661414254, 13.602554907075358, 11.121464292079526, 9.370340343338656,
8.089431314598079, 7.121431307338295, 6.368158288285477, 5.766710029025608,

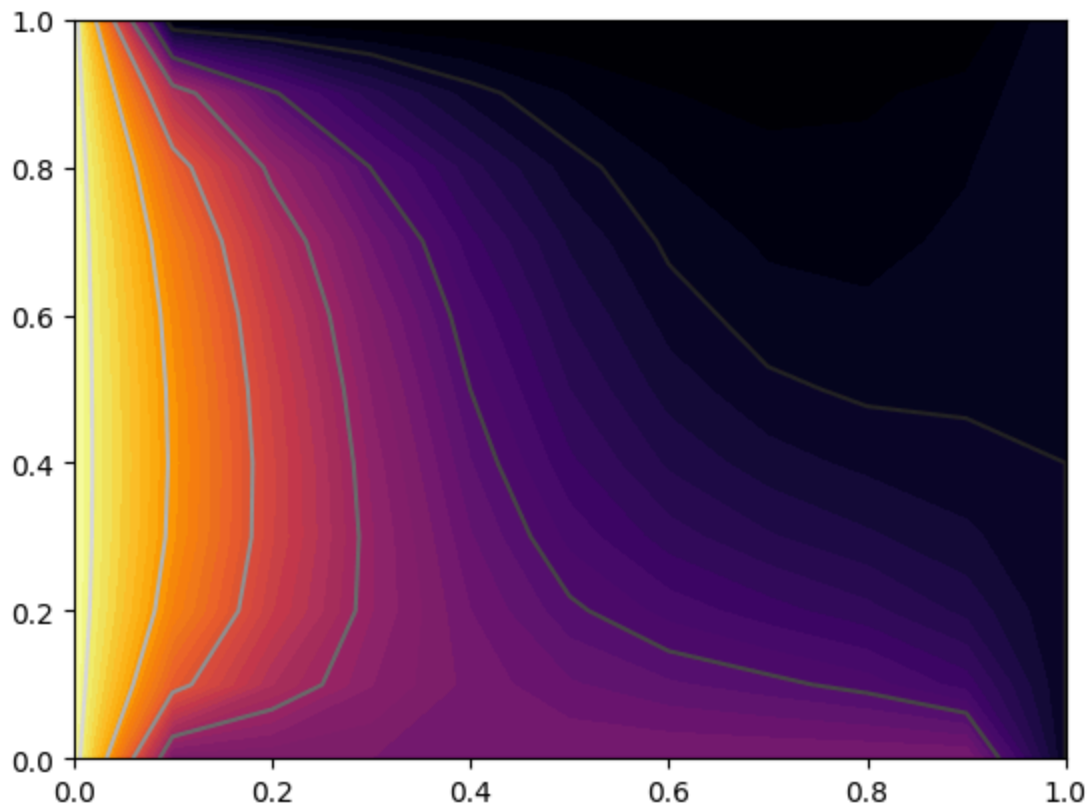
5.275727580531657, 4.867291496014421, 4.522054027452314, 4.226261372943586,
 3.9698959855402296, 3.745493517737013, 3.547373613271126, 3.3711295389631717,
 3.21328287724892, 3.0710454523767496, 2.9421521475712167, 2.824741357872151,
 2.7172679513259683, 2.6184387521297463, 2.5271638648303663, 2.4425193146763595,
 2.363717902820954, 2.290086125094306, 2.2210456430727876, 2.1560982312045556,
 2.094813422134956, 2.0368182790286324, 1.9817888683696612, 1.9294431092766995,
 1.8795347490871392, 1.8318482687809046, 1.7861945617665091, 1.7424072597326865,
 1.7003396024699928, 1.6598617667041742, 1.620858583384764, 1.5832275844672883,
 1.5468773296753073, 1.5117259715044917, 1.4777000231834065, 1.4447332996949114,
 1.4127660064863383, 1.3817439543093082, 1.3516178818527333, 1.322342870562428,
 1.293877838356635, 1.2661851009139355, 1.239229990882043, 1.2129805267782563,
 1.1874071245620865, 1.1624823458905373, 1.1381806779428072, 1.114478340447452,
 1.0913531161802335, 1.0687842017418048, 1.0467520758851223, 1.025238383054624,
 1.0042258301337272, 0.9836980946818261, 0.9636397431848914, 0.9440361580507419,
 0.9248734722567947, 0.9061385107087614, 0.8878187374976269]



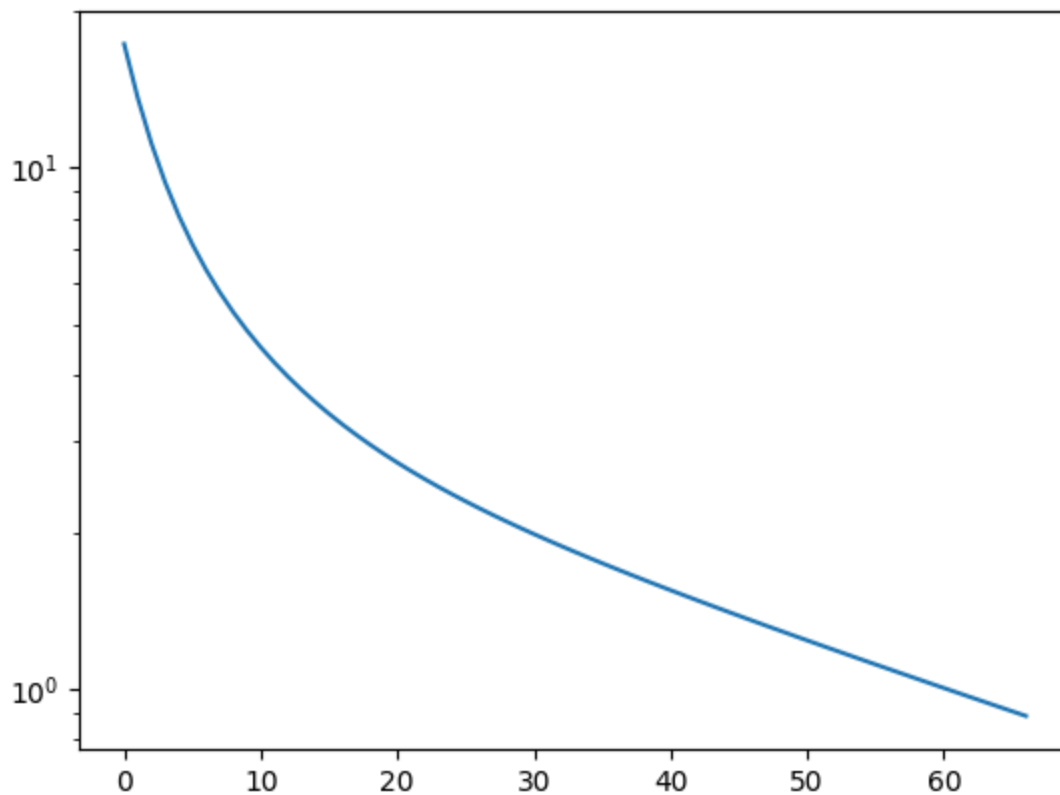
6.2 Ejercicio 2.

Realiza los siguiente gráficos de la solución anterior: 1. Contornos llenos (`contourf`) y líneas de contorno negras sobrepuestas (`contour`). 2. Almacena el error en cada iteración y gráficalo en semi-log. 3. Realiza las dos gráficos anteriores en un solo renglón.

```
plt.contour(xg, yg, u, cmap='gray', levels=5)
plt.contourf(xg, yg, u, levels=50, cmap='inferno')
```



```
plt.plot(error_lista)  
plt.yscale('log')
```



```

fig = plt.figure()

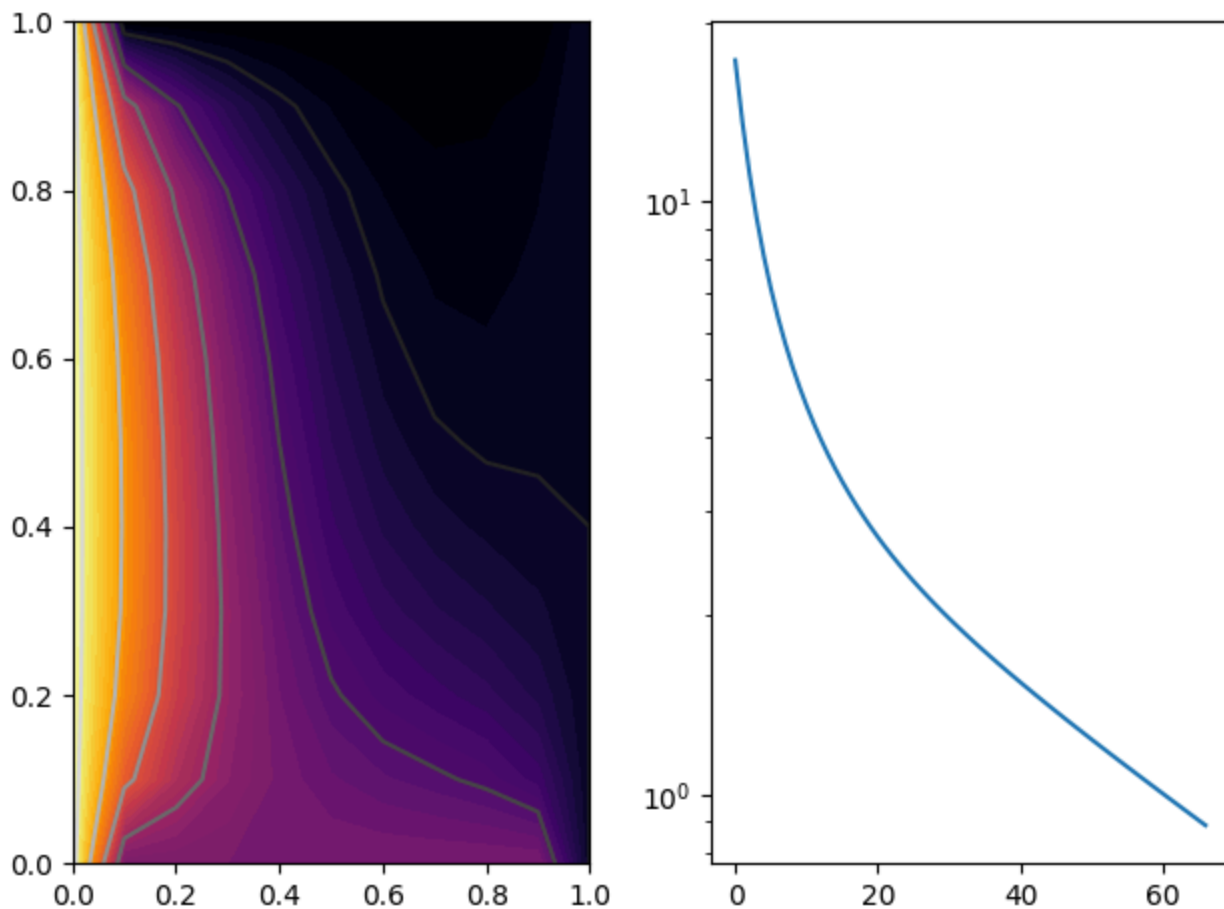
ax1 = fig.add_subplot(1, 2, 1)
ax2 = fig.add_subplot(1, 2, 2)

ax1.contour(xg, yg, u, cmap='gray', levels=5)
ax1.contourf(xg, yg, u, levels=50, cmap='inferno')

ax2.plot(error_lista)
ax2.set_yscale('log')

plt.tight_layout()

```



6.3 Flujo de calor

Fourier también estableció una ley para el flujo de calor que se escribe como:

$$\vec{q} = -\kappa \nabla u = -\kappa \left(\frac{\partial u}{\partial x}, \frac{\partial u}{\partial y} \right)$$

6.4 Ejercicio 3.

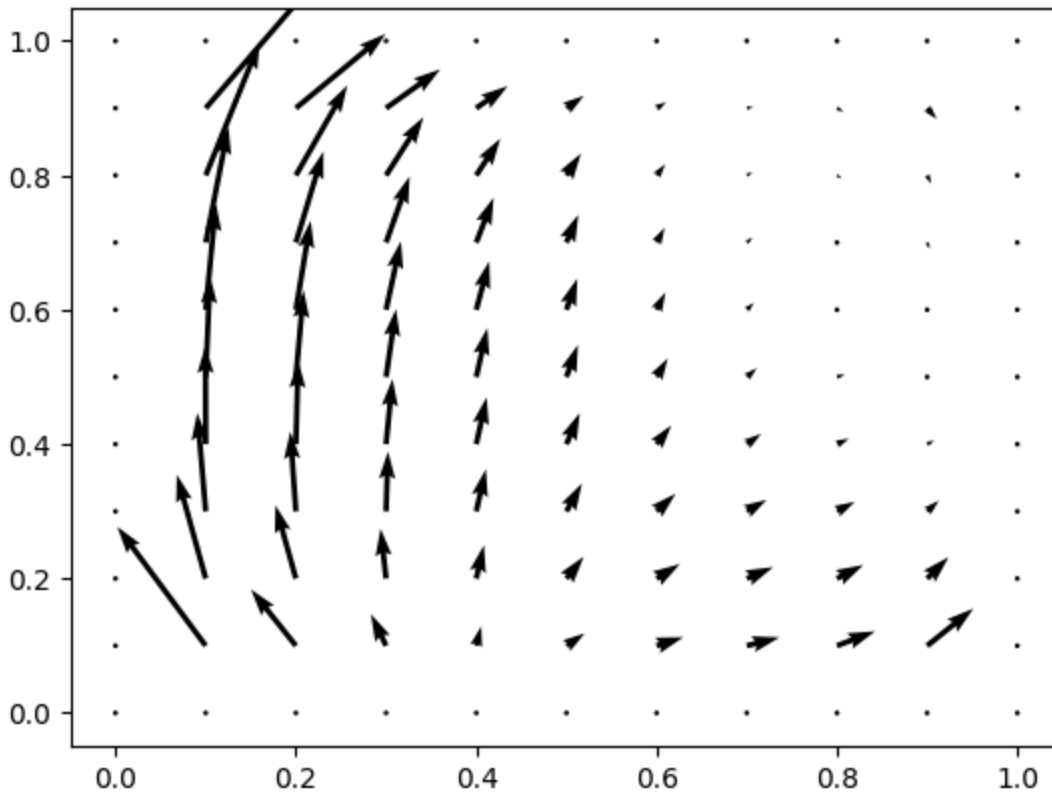
Usando la información calculada de la temperatura (almacenada en el arreglo `u`), vamos a calcular el flujo de calor usando la siguiente fórmula en diferencias:

$$\vec{q}_{i,j} = (qx_{i,j}, qy_{i,j}) = -\frac{\kappa}{2h}(u_{i+1,j} - u_{i-1,j}, u_{i,j+1} - u_{i,j-1})$$

```
qx = np.zeros((Nx+2, Ny+2))
qy = qx.copy()

s = k / 2*h
for i in range(1,Nx+1):
    for j in range(1,Ny+1):
        qx[i,j] = -s * (u[i+1,j] - u[i-1,j])
        qy[i,j] = -s * (u[i,j+1] - u[i,j-1])

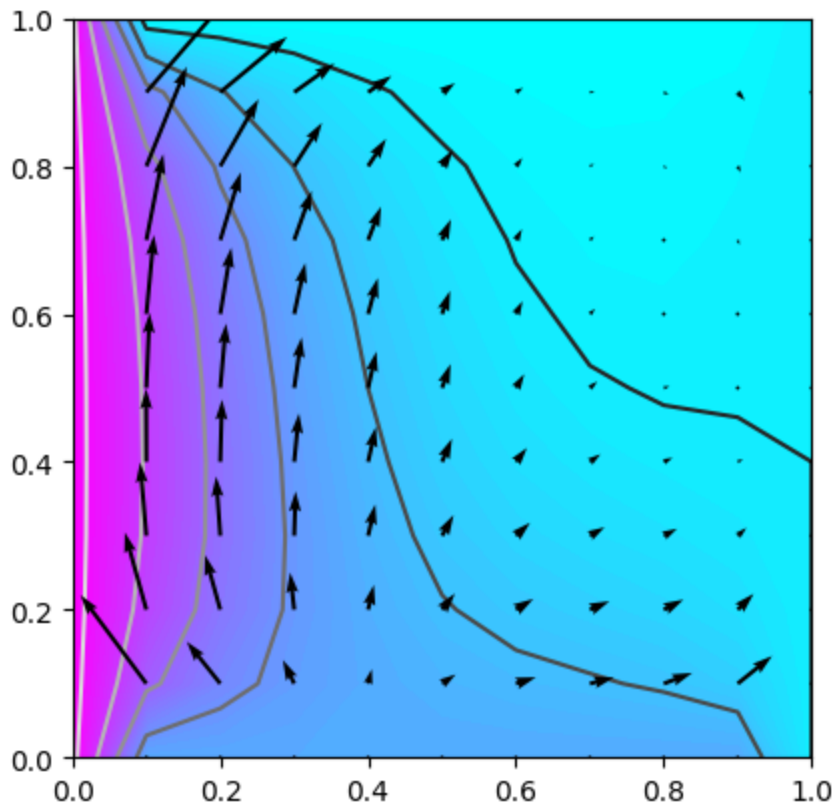
plt.quiver(xg, yg, qx, qy, scale=10, zorder=10)
```



6.5 Ejercicio 4.

Grafica el campo vectorial del flujo de calor, junto con los contornos de la temperatura (`contourf` y `contour`). Haz que tu gráfica se vea con razón de aspecto correcta de 1 por 1.

```
plt.contour(xg, yg, u, cmap='gray', levels=5)
plt.contourf(xg, yg, u, levels=50, cmap='cool', zorder=1)
plt.quiver(xg, yg, qx, qy, scale=10, zorder=10)
ax = plt.gca()
ax.set_aspect('equal')
```



7 Seguimiento de partículas

Si soltamos una partícula en un flujo, dicha partícula seguirá la dirección del flujo y delinearé una trayectoria como se muestra en la siguiente figura. Para calcular los puntos de la trayectoria debemos resolver una ecuación como la siguiente:

$$\frac{\partial \vec{x}}{\partial t} = \vec{v} \quad \text{con} \quad \vec{x}(t=0) = \vec{x}_o$$

donde $\vec{x} = (x, y)$ representa la posición de la partícula y $\vec{v} = (v_x, v_y)$ su velocidad. El método más sencillo para encontrar las posiciones de la partícula es conocido como de *Euler hacia adelante* y se escribe como:

$$\vec{x}_i^{n+1} = \vec{x}_i^n + h_t * \vec{v}_i^n$$

donde \vec{x}_i^n representa la posición de la partícula i en el instante n , h_t es el paso de tiempo y \vec{v}_i^n es la velocidad en la partícula i en el instante n .

7.1 Ejercicio 5.

Calcular y graficar las trayectorias de varias partículas usando el campo vectorial generado por el flujo de calor del ejemplo 2.

Escribimos la fórmula de *Euler hacia adelante* en componentes como sigue:

$$\begin{aligned}x_i^{n+1} &= x_i^n + h_t * vx_i^n \\ y_i^{n+1} &= y_i^n + h_t * vy_i^n\end{aligned}$$

1. Definimos un punto inicial de forma aleatoria en el cuadrado unitario:

```
xo = 0.2 #np.random.rand(1)
yo = 0.5 #np.random.rand(1)
print(xo)
print(yo)
```

0.2

0.5

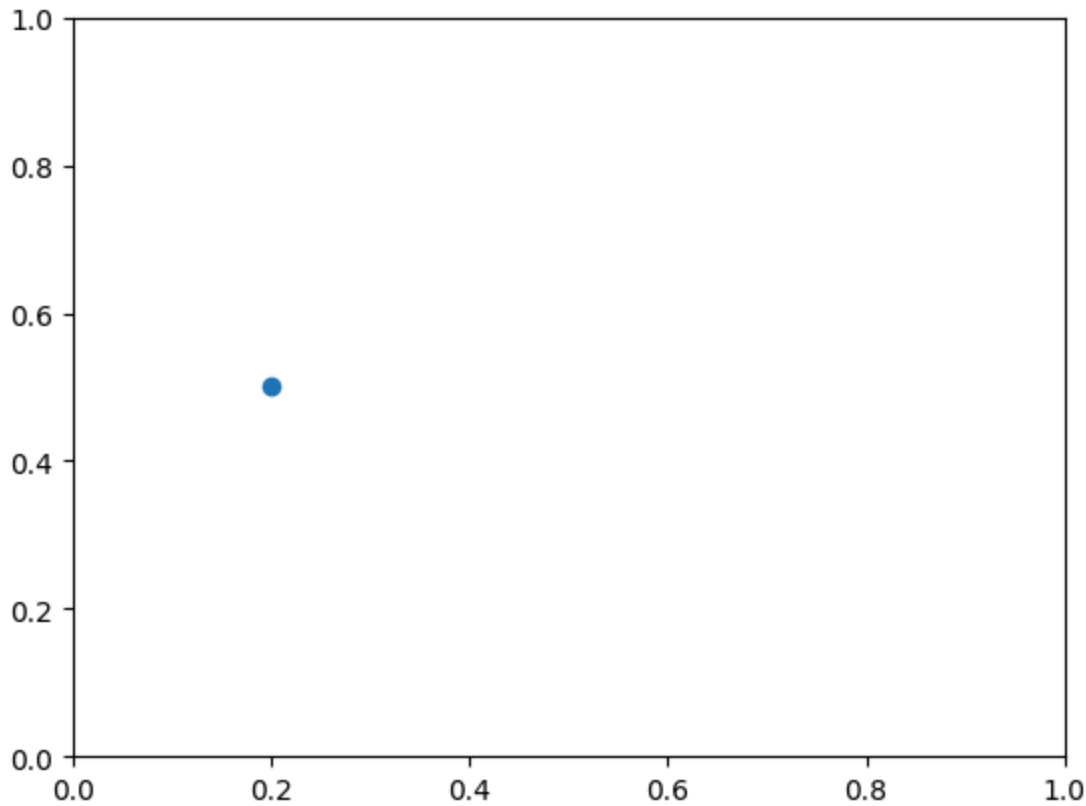
2. Definimos arreglos para almacenar las coordenadas de la trayectoria:

```
Pasos = 10
xp = np.zeros(Pasos)
yp = np.zeros(Pasos)
xp[0] = xo
yp[0] = yo
print(xp)
print(yp)
```

```
[0.2 0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. ]
```

```
[0.5 0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. ]
```

```
plt.plot(xp[0], yp[0], 'o-')
plt.xlim(0,1)
plt.ylim(0,1)
```



3. Implementamos el método de Euler hacia adelante:

```
# Interpolación de la velocidad
def interpolaVel(qx, qy, xpi, ypi, h):
    # localizamos la partícula dentro de la rejilla:
    li = int(xpi/h)
    lj = int(ypi/h)
    return (qx[li,lj], qy[li,lj])
```

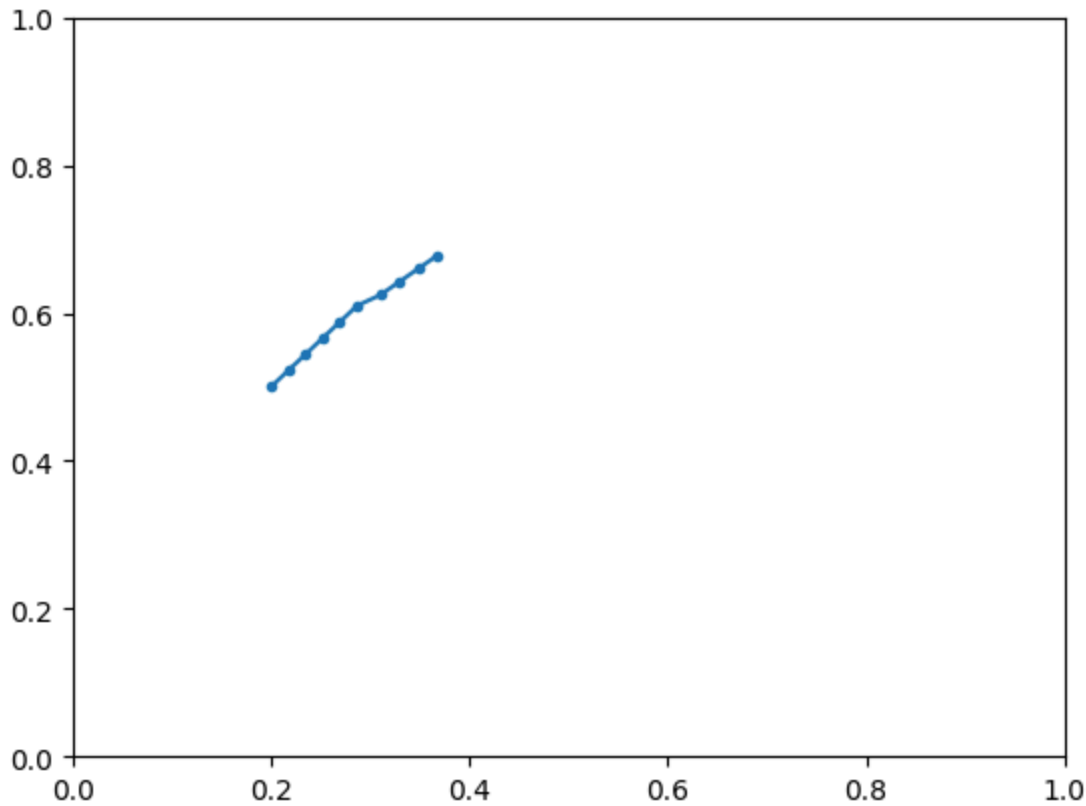
```
ht = 0.1
for n in range(1,Pasos):
    vx, vy = interpolaVel(qx, qy, xp[n-1], yp[n-1], h)
    xp[n] = xp[n-1] + ht * vx
    yp[n] = yp[n-1] + ht * vy
```

```
print(xp)
print(yp)
```

```
[0.2      0.21738397 0.23476794 0.25215191 0.26953588 0.28691984
 0.31035226 0.32940321 0.34845415 0.36750509]
[0.5      0.52197449 0.54394898 0.56592346 0.58789795 0.60987244
 0.62441928 0.64213907 0.65985885 0.67757864]
```

```
plt.plot(xp, yp, '.-')
plt.xlim(0,1)
```

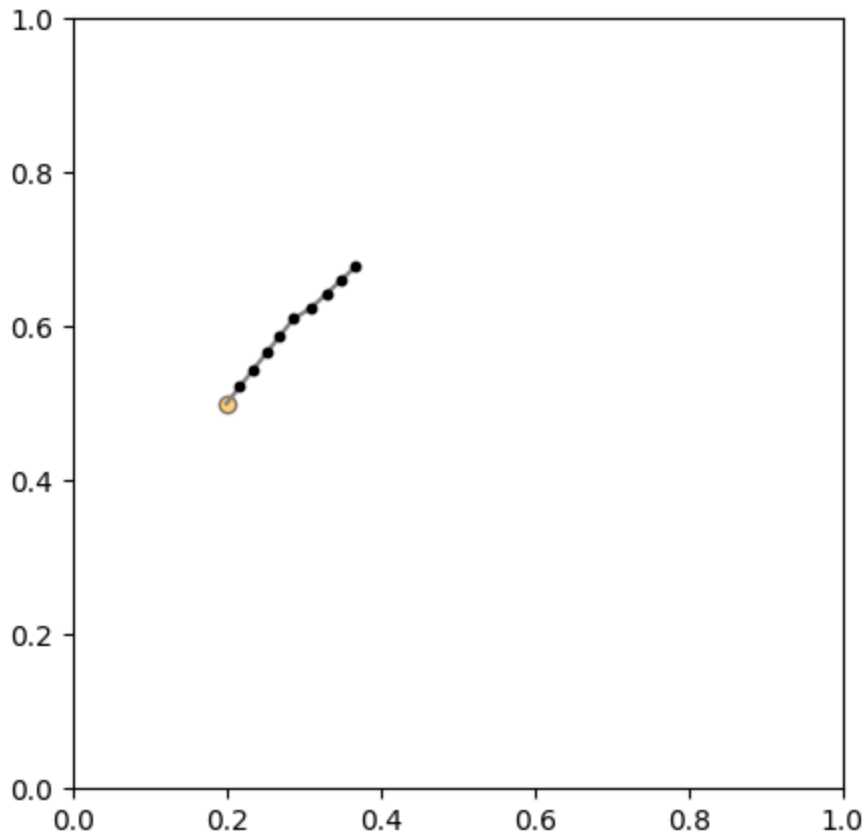
```
plt.ylim(0,1)
```



7.2 Ejercicio 6.

Dibuja la trayectoria de la siguiente manera. - El primer punto color naranja transparente y contorno negro. - Las posiciones siguientes de color negro sobre puestas sobre la trayectoria. - La trayectoria de color gris. - Verifica que la trayectoria no se salga del cuadrado unitario.

```
plt.figure(figsize=(5,5))
plt.scatter(xp[0], yp[0], c='orange', edgecolor='k', alpha=0.5)
plt.plot(xp, yp, c='gray')
plt.scatter(xp[1:], yp[1:], c='k', s=10, zorder=5)
plt.xlim(0,1)
plt.ylim(0,1)
ax = plt.gca()
ax.set_aspect('equal')
plt.savefig('trayectoria1.pdf')
```



7.3 Ejercicio 7.

Dibuja varias trayectorias que inicien en sitios diferentes.

7.4 Ejercicio 8.

Implementa una interpolación bilineal para calcular la velocidad.