

CURRICULUM VITAE

October 14, 2012



1 Datos Personales

Nombres: Luiggy Alberto

Apellidos: Allauca Gusqui

Nacionalidad: Ecuatoriana

Fecha _de _nacimiento: 18 de julio de 1987

Lugar _de _nacimiento: Guayaquil-Ecuador

Cédula _de _identidad: 0927292011

Número _de _matrícula: 200734473

E-mails: luiggya@hotmail.com, luiggvag@gmail.com, luialall@espol.edu.ec, lallauca@fiec.espol.edu.ec

Teléfono: 042131943

Móvil: 088692489

Dirección_domiciliaria: Coop. Juan Pablo II Mz. K v. 14 en la autopista
Terminal Terrestre Pascuales

Estado_civil: Soltero

2 Formación Académica

Primaria: Medalla Milagrosa, Guayaquil(1991-1995); Unidad Educativa Brisas del Rio, Guayaquil(1996-2000)

Secundaria: Unidad Educativa San Agustín, Guayaquil(2001-2006)

Superior: Escuela Superior Politécnica del Litoral(ESPOL), Guayaquil(2007-actualidad)

3 Título

- Bachiller en informática especialización contabilidad

4 Otros Datos

- Idioma: Inglés, nivel intermedio
- Labor comunitaria: encargado de hogar infante juvenil de varones, servicio solidario infantes de Jesús; servicio comunitario en una casa hogar donde residen niños desprotegidos.

5 Experiencia Laboral

Empresa:	EKO Fashion
Ocupación:	pasante
Tarea:	desarrollador del sistema
Lugar_Año:	Chile 1005 y av. Olmedo, Guayaquil 2006

Empresa:	SAMBITO (Soluciones Ambientales Totales)
Ocupación:	pasante
Tarea:	desarrollador del sistema de información del SIAV
Lugar _ Año:	Centro Convenciones Simon Bolívar, Guayaquil 2011-2012

6 Experiencia Computacional

Herramientas: Visual Studio, NetBeans, pgadmin, WampServer, Simulink, Labview, Multisim, Max+plus.

Lenguajes _de _programación: Visual Basic 6.0, Lenguaje C, Java, vhdl.

Sistemas _operativos: Windows 98, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Ubuntu.

Base _de-datos: Oracle-SQL, MySQL, PostgreSQL.

Herramientas _de _colaboración _digital: Microsoft Excel (2003, 2007, 2010), Microsoft Word (2003, 2007, 2010), Microsoft PowerPoint (2003, 2007, 2010), Microsoft Visio(2010), Microsoft Project(2010).

Herramientas _web: Lenguaje XHTML, JSP, CSS, JavaScript, AJAX.

7 Cursos y Seminarios

Seminario:	Análisis de circuitos eléctricos usando Multisim 10
Unidad _académica:	FIEC, ESPOL
Año:	2010

Seminario:	Labview basic I
Unidad _académica:	FIEC, ESPOL
Año:	2011

Seminario:	Fundamentos de JAVA
Unidad _académica:	CISCO, ESPOL
Año:	2011

Seminario:	Desarrollo de aplicaciones web usando tecnología open source.
Unidad académica:	CISCO, ESPOL
Año:	2011

8 Proyectos Académicos

Cuarenta_en_C: Proyecto realizado en lenguaje C. Juego de cartas en el que participan el jugador y la computadora, se usa todo el mazo de las cartas y se verifica el palo y el valor de cada una de las cartas para ir sumando puntos.

Scrabble_en_C: Proyecto realizado en Lenguaje C. Versión Simplificada del juego de mesa Scrabble cuyos derechos son de Hasbro. Participan el jugador y la computadora, usa letras, verifica validez de palabras, verifica validez de encaje en palabras en un tablero.

Administrador_de_información_Mundial_Sudáfrica_2010_en_JAVA:
Proyecto realizado en Lenguaje JAVA. Se utilizan archivos para almacenar y leer información requerida por el usuario.

Batalla_de_barcos_en_JAVA: Proyecto realizado en Lenguaje Java. Es una aplicación para simular una batalla de barcos, en la aplicación se enfrentan el usuario contra la computadora. Cada jugador realiza disparos por turnos y el primero en hundir todos los barcos del enemigo gana el juego.

SIAB_en_JAVA: Proyecto realizado con herramientas Web. Consulta y administra los recursos del sistema de información del SIAB, los cuales se encuentran organizados por módulos. Se implementó el módulo de costo unitario(MCU).