

# **DOCUMENTO DE ESPECIFICACIONES, OBSERVACIONES, CONCLUSIONES Y EXPERIENCIAS DEL DESARROLLO DE NUESTRA APLICACION PYTHON**

Allauca Luiggy

---

## **SCAPE PLAN**

### **DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN**

Esta aplicación de interfaz muy sencilla ha sido desarrollada en Python se trata de un juego para personas no videntes, este juego se trata de una historia donde el jugador va armando la historia a su conveniencia. El juego se trata de un profugo de la justicia que debe de tomar varias desiciones en el trayecto del juego; de las cuales podrían ser buenas o malas desiciones, de estas desiciones que tome podría poner en riesgo su vida; solo se acciona las teclas para que se ejecute el juego porque es un juego para personas ciegas.

### **FUNCIONALIDADES DE LA APLICACIÓN**

1. Esta aplicación se trata de un juego, que consiste en guiar a un reo por un camino que lo lleve a su libertad.
2. Apenas se ejecute la aplicación se empezarán a reproducir los sonidos.
3. Se mostrará una imagen, que corresponde al logotipo del juego, el cual se llama SCAPE PLAN.
4. A medida que se van reproduciendo los sonidos el jugador tiene opción de escoger las alternativas para el reo, el cual tendrá que decidir la que crea más conveniente para cumplir con el objetivo.

### **A QUIEN VA DIRIGIDA LA APLICACIÓN**

La aplicación ha sido implementada para personas no videntes, las cuales tienen desarrollados su sentidos del tacto y del oído, mediante los cuáles podrán interactuar con este juego y ayudarían a ejercitar cada uno de los sentidos como son el tacto y el oído.

## **OBSERVACIONES**

Desarrollar en Python por primera vez requiere de mucha paciencia, tener conocimiento de lenguaje C, tener mucho cuidado y poner atención en las identaciones de las líneas de código, ya que puede generar errores al momento de ejecutar la aplicación. También revisar la sintaxis correcta de las funciones y conservar la estructura esqueleto de la app y donde se deben definir las funcionalidades que se requiere implementar.

## **CONCLUSIONES**

En este proyecto se aprendió a programar bajo la librería pygame de python, esta librería nos ayudó en la implementación de los sonidos ya que el juego consistía para personas con discapacidades visuales de las cuales solo se les relata la historia para de esta manera la persona ciega arme poco a poco la historia del juego hasta que llegue a su fin.

Benefició mucho la documentación en castellano, de esta manera se facilitó el uso de las principales funcionalidades del lenguaje y permitió un mejor entendimiento de la lógica del juego.

## **EXPERIENCIAS**

El aprender un lenguaje nuevo que cubra las expectativas que uno tiene como programador junior fue todo un éxito al poder estudiarla. En Python todo se comporta de una manera muy lógica la cual proporciona una mejor implementación del programa, además al ser un lenguaje que el código es interpretado con sangrías, esto acostumbra a escribir de una manera más elegante y clara.

La información sobre Python en la web es mucha y hay tutoriales variados en varios idiomas, la comunidad Python es muy grande y siempre dispuesta a dar una mano o a dar nuevas soluciones para distintas problemáticas.

La única desventaja es que al ser de tipado dinámico, puede traer malas costumbres al cambiar de tipo las variables dentro de un programa, que luego en lenguajes de tipado estático traerán problemas.