Progetto IoT

Luigi Borriello(0000933539)Emanuele Orlietti(0000921418)

 $14~{\rm maggio}~2021$

Indice

1	Introduzione	2
2	Descrizione 2.1 Client(Smart Meter IoT) 2.2 Gateway 2.3 Server Cloud	5
3	Funzionamento	8
4	Librerie utilizzate	11

Capitolo 1

Introduzione

Il progetto consiste nel realizzare un programma con il linguaggio Python che permetta di realizzare una connessione client-server sfruttando i socket TCP, e una connesione client-server utilizzando i socket UDP.

Capitolo 2

Descrizione

2.1 Client(Smart Meter IoT)

I client (dispositivi IoT) sono stati realizzati su 4 moduli separati(**Device1.py**, **Device2.py**,...), i quali però sfruttano in comune delle funzioni definite in un modulo a parte, scritto appositamente.

Nello specifico, il modulo **IoT_Functions.py** contiene due funzioni:

- readDetections(client_ip, fileName): dato un indirizzo IP passato in input(client_ip), va a leggere i dati nel file contenente le rilevazioni (fileName), aggiungendo nella testa di ogni riga, l'indirizzo IP passato, nonchè quello dell' IoT specifico. Viene preparato quindi il messaggio, che verrà restituito al chiamante.
- **connectToGateway**(gateway_address, message): data la tupla *gateway_address* passata in input, viene aperta una connessione con il Gateway sfruttando i socket UDP, inviando poi il messaggio (*message*) ricevuto anch'esso dal chiamante (IoT specifico).
 - Attende poi una risposta dal Gateway e, una volta arrivata, chiude la connessione. La funzione stampa a video sia le dimensioni del buffer utilizzato, che il tempo di trasmissione del pacchetto.

```
def readDetections(client_ip, fileName):
   message = ""
   filePath = "Detections/" + fileName
   file = open(filePath, "r")
   print("Reading the detections from file...")
   time.sleep(2)
   while True:
   # Get next line from file
       line = file.readline()
   # formatting the message
       if(line != ""):
           message = message + client_ip + " - " + line + "\n"
           # if line is empty
           # end of file is reached
        if not line:
               break
   file.close()
   print("Detections readed correctly!")
   return message
```

Figura 2.1: Codice della funzione **readDetections()** del modulo **IoT_Functions.py**

```
# Send info to Gatway

def connectToGateway(gateway_address, message):
    # Create the UDP socket

sock = sk.socket(sk.AF_INET, sk.SOCK_DGRAM)

buffer = 4096

try:
    print("Sending info to Gateway on interface 192.168.1.0...")
    time.sleep(2)
    startTime = time.time()

sent = sock.sendto(message.encode(), gateway_address)
    print("Waiting the Gateway response...")
    data, server = sock.recvfrom(buffer)
    # Calculate the time to send the message
    finalTime = time.time() - startTime
    time.sleep(2)
    print("Received Message: {}" .format(data.decode("utf8")))
    print("UDP message's sending time {} and the size of used buffer is {}" .format(finalTime, buffer))

except Exception as info:
    print("Closing Socket")
    sock.close()
```

Figura 2.2: Codice della funzione **connectToGateway()** del modulo **IoT_Functions.py**; sk è l'alias assegnato al modulo socket.

```
import IoT_Functions as iotF

# Specific IoT informations
client_ip = "192.168.1.2"
fileName = "DetectionsC1.txt"
gateway_address = ("localhost", 10003)
message = iotF.readDetections(client_ip, fileName)
iotF.connectToGateway(gateway_address, message)
```

Figura 2.3: Codice del modulo **Device1.py**

2.2 Gateway

Il gateway, realizzato nel modulo(**Gateway.py**) inizialmente si mette in ascolto sull'interfaccia di rete relativa ai device e attende le rilevazioni dei 4 device. Una volta che ha ottenuto tutte le rilevazioni, apre la connessione TCP con il cloud, aspetta che il cloud conferma la ricezione delle rilevazioni e stampa il tempo impiegato dalla connessione.

```
socket_device = sk.socket(sk.AF_INET, sk.SOCK_DGRAM)
socket_device.bind(("localhost",10003))
print('Listening on the device interface')

# Waiting devices's detections
for i in range(4):
    data, address = socket_device.recvfrom(4096)
    print(address)
    message = message + data.decode("utf8") + '\n'
    time.sleep(2)
    messageReply = "Detection arrived"
    socket_device.sendto(messageReply.encode(), address)

socket_device.close()
print("Detections arrived. Open connection interface 10.10.10.0")
```

Figura 2.4: Codice del Gateway relativo alla connessione UDP con i device

```
# Device detections have arrived and sending everything to the cloud
socket_cloud = sk.socket(sk.AF_INET, sk.SOCK_STREAM)
socket_cloud.connect(('localhost', 8002))
startTime = time.time()
socket_cloud.send(message.encode())
buffer = 4096
data = socket_cloud.recv(buffer)
print("Waiting the server's response...")
finalTime = startTime - time.time()
print("Received Message: {}" .format(data.decode("utf8")))
print("TCP message's sending time {} and the size of used buffer is {}" .format(finalTime, buffer))
print("Closing connection")
socket_cloud.close()
```

Figura 2.5: Codice del Gateway relativo alla connessione TCP con il cloud

2.3 Server Cloud

Il server cloud, realizzato interamente in un unico modulo(**Cloud.py**) non fa altro che aprire una connessione tramite socket TCP nell'interfaccia "10.10.10.0", mettersi in ascolto, aspettare il messaggio dal Gateway e una volta arrivato, invia un messaggio di risposta e stampa le informazioni ricevute su Console.

```
import socket as sk
def connectToGateway():
    # TCP Server socket
    serverSocket = sk.socket(sk.AF_INET, sk.SOCK_STREAM)
    # Bind Socket to port & ip
    serverSocket.bind(("localhost", serverPort))
    # Listen Client request
    serverSocket.listen(1)
    print("SERVER CLOUD")
print("Waiting on interface 10.10.10.0 on port {}..." .format(serverPort))
    # Waiting Gateway connection
    gatewayConnection, address = serverSocket.accept()
    print("Gateway connected!")
print("Detections")
    message = gatewayConnection.recv(bufferSize)
    print(message.decode("utf8"))
gatewayConnection.send(("Ok, detections received!").encode())
    gatewayConnection.close()
    serverSocket.close()
serverPort = 8002
serverIp = '10.10.10.2'
bufferSize = 4096
connectToGateway()
```

Figura 2.6: Codice del modulo Cloud.py

Capitolo 3

Funzionamento

- Per quanto riguarda il funzionamento dovremo innanzitutto avviare il Gateway che si metterà in ascolto sull'interfaccia relativa ai device.
- Successivamente avvieremo i 4 device che invieranno le rivelazioni al Gateway.
- Una volta ricevute tutte le rivelazioni, il Gateway chiuderà il socket con i device e cercherà di mettersi in contatto con il Cloud che dovrà essere già in ascolto.
- Una volta che il Cloud avrà ricevuto il tutto, stamperà le rivelazioni e manderà il messaggio di conferma ricezione al Gateway.

All'interno c'è anche il calcolo del tempo impiegato per le due connessioni, TCP e UDP.

Figura 3.1: Console **Device 1**

Figura 3.2: Console **Device 2**

Figura 3.3: Console **Device 3**

```
□ Gateway/A × Device1/A × Device2/A × Device3/A × Device4/A × Cloud/A ×

Python 3.8.5 (default, Sep 3 2020, 21:29:08) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 7.19.0 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runfile('C:/Users/eorli/OneDrive/Desktop/Programmi/Python/Programmazione di reti/Progetto/Device4.py', wdir='C:/Users/eorli/OneDrive/Desktop/Programmi/Python/Programmazione di reti/Progetto')
Reading the detections from file...
Detections readed correctly!
Sending info to Gateway on interface 192.168.1.0...
Waiting the Gateway response...
Received Message: Detection arrived
UDP message's sending time 2.0183136463165283 and the size of used buffer is 4096
Closing Socket
```

Figura 3.4: Console **Device 4**

```
Gateway/A × Device1/A × Device2/A × Device3/A × Device4/A × Cloud/A ×

Python 3.8.5 (default, Sep 3 2020, 21:29:08) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 7.19.0 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runfile('C:/Users/eorli/OneDrive/Desktop/Programmi/Python/Programmazione di reti/Progetto/Gateway.py', wdir='C:/Users/eorli/OneDrive/Desktop/Programmi/Python/Programmazione di reti/Progetto')
Listening on the device interface
('127.0.0.1', 57684)
('127.0.0.1', 5626)
('127.0.0.1', 56269)
('127.0.0.1', 56269)
('127.0.0.1', 56269)
('127.0.0.1', 56269)
(The sessage of the device interface 10.10.10.0)
Waiting the server's response...
Received Message: Ok, detections received!
TCP message's sending time -0.001535177230834961 and the size of used buffer is 4096
Closing connection
```

Figura 3.5: Console Gateway

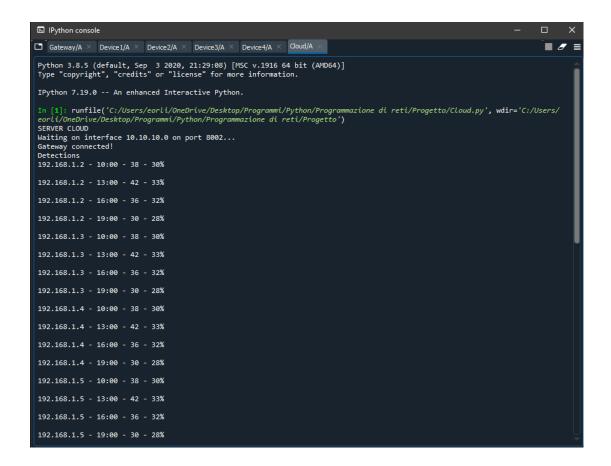


Figura 3.6: Console Cloud

Capitolo 4 Librerie utilizzate

- \bullet time
- socket