

Università degli Studi di Salerno

Corso di Laurea Magistrale in Informatica

Appunti del corso

Programmazione Sicura

Tenuto da

Barbara Masucci

A cura di
Luigi Miranda

Anno Accademico 2023/2024

Indice

1	Terminologia	2
1.1	Asset	2
1.2	Minaccia	2
1.3	Attacante	3

Capitolo 1

Terminologia

1.1 Asset

Un **asset** è un'entità generica che interagisce con il mondo circostante. Può essere un edificio, un computer, un algoritmo, una persona. Nell'ambito di questo corso l'asset è un **Software**. Una persona può interagire con un asset in tre modi:

- correttamente
- non correttamente, in modo involontario
- non correttamente, in modo volontario/malizioso

Un uso non corretto di un asset può portare a gravi danni come il furto, la modifica o distruzione di dati sensibili, la compromissione di servizi.

1.2 Minaccia

Una **minaccia** è una potenziale causa di incidente, che comporta un danno all'asset. Le minacce possono essere:

- accidentali
- dolose

Microsoft classifica le minacce con l'acronimo STRIDE:

- Spoofing

- Tampering
- Repudiation
- Information Disclosure
- Denial of Service
- Elevation of Privilege

1.3 Attaccante

Un **attaccante** tenta di interagire in modo malizioso con un asset con lo scopo di tramutare una minaccia in realtà. Talvolta un attaccante interagisce in modo non malizioso per stimare i livelli di sicurezza. Distinguiamo tre tipi di attaccanti:

- **White Hat**, fini non maliziosi
- **Black Hat**, fini maliziosi o tornaconto personale
- **Gray Hat**, viola asset e chiede denaro per sistemare la situazione