# S3L3

# BENVENUTI LUIGI,07/02/2024

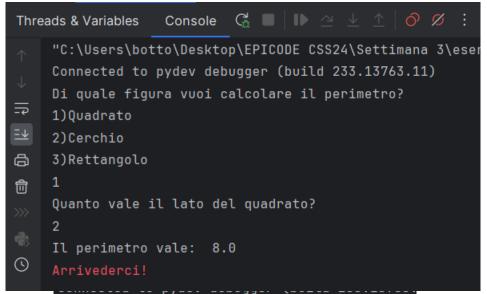
# Traccia:

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato\*4).
- Cerchio (circonferenza = 2\*pi greco\*r).
- Rettangolo (perimetro= base\*2 + altezza\*2).

### 1- Codice

### 2- Esecuzione



```
Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?

1)Quadrato
2)Cerchio
3)Rettangolo
2
Quanto vale il raggio del cerchio?
2
Il perimetro vale: 12.56
Arrivederci!
```

```
Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?

1)Quadrato

2)Cerchio

3)Rettangolo

3

Quanto vale la base del rettangolo?

2

E l'altezza?

5

Il perimetro vale: 14.0

Arrivederci!
```