

S10L3,

BENVENUTI LUIGI

**Traccia:**

Nella lezione teorica del mattino, abbiamo visto i fondamenti del linguaggio Assembly. Dato il codice in Assembly per la CPU x86 allegato qui di seguito, identificare lo scopo di ogni istruzione, inserendo una descrizione per ogni riga di codice. Ricordate che i numeri nel formato 0xYY sono numeri esadecimali. Per convertirli in numeri decimali utilizzate pure un convertitore online, oppure la calcolatrice del vostro computer (per programmatori).

**Codice commentato:**

0x00001141 <+8>: **mov** EAX,0x20 //sposta il valore 32 nel registro EAX

0x00001148 <+15>: **mov** EDX,0x38 //sposta il valore 56 nel registro EDX

0x00001155 <+28>: **add** EAX, EDX //somma il contenuto di registri EAX ed EDX, aggiornando EAX

0x00001157 <+30>: **mov** EBP, EAX //sposta il contenuto di EAX in EBP

0x0000115a <+33>: **cmp** EBP,0xa //compara il valore decimale 10 al contenuto di EBP\*

0x0000115e <+37>: **jge** 0x1176 <main+61> //effettua un salto condizionale alla locazione indicata

0x0000116a <+49>: **mov** eax,0x0 //azzera il valore di eax

0x0000116f <+54>: **call** 0x1030 <printf@plt> //chiama la funzione di stampa a video

\*il salto si verifica in quanto la condizione richiesta è che la destinazione sia minore o uguale alla sorgente.