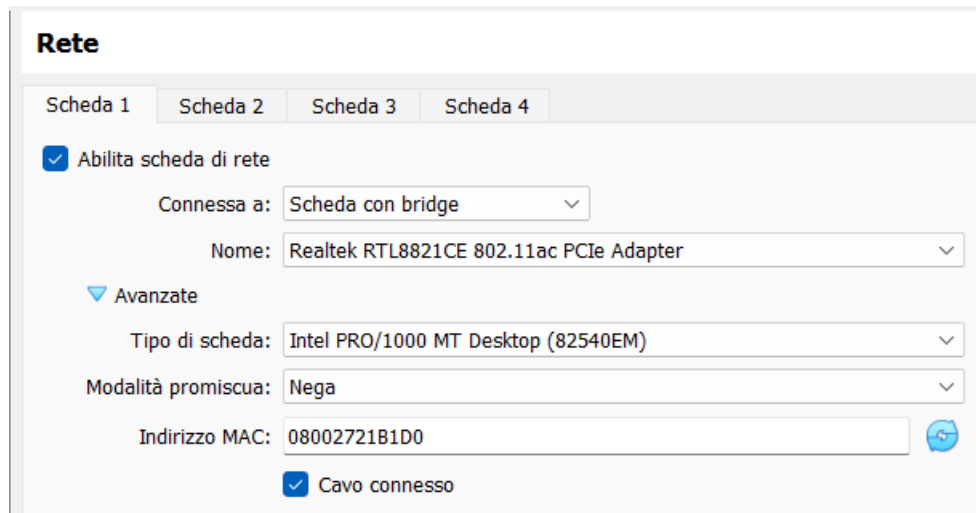


ESERCIZIO S2/L2 LUIGI BENVENUTI

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Vediamo innanzitutto quali sono le impostazioni di rete della Virtual Machine Kali Linux per accedere ad internet e scaricare i file di gioco.



Aprendo poi il file di configurazione, andremo ad impostare i seguenti valori:

```
# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback

auto eth0
iface eth0 inet dhcp
dns nameserver 8.8.8.8
```

In questo modo la macchina otterrà i parametri di rete necessari tramite DHCP server ed utilizzerà il DNS di Google.

A questo punto installiamo le librerie necessarie, inserendo nella shell la riga:

```
#sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
```

E procediamo a scaricare Gameshell:

```
# wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
```

Una volta completata l'installazione, procediamo nel gioco andando a completare le varie missioni.

Qui sotto il completamento della Missione 1 e della Missione 10.

```
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check
```

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

```
|
|--+-----+--
| Use the command "the quieter you become, the more you are able to hear."
| $ gsh help
| to get the list of "gsh" commands.
|--+-----+--
|
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```