

#### CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ - CEAVI

ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PGES

## **TERMO DE ABERTURA**

# Projeto: SISTEMA DE CONTROLE DE CARTÃO PONTO

#### Histórico de revisão:

Data	Versão	Autor	Descrição
05/06/2014	1.0	Luigi/Jonas/Evandro/Tiago	Criação do termo de abertura

### EvajoluTI

#### UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA – UDESC

#### CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ - CEAVI

#### ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PGES

#### 1. Contextualização e Descrição do projeto em alto nível

O projeto do Sistema de Controle de Cartão Ponto será desenvolvido pela equipe EvajoluTI com o propósito de atender as necessidades do cliente Nilson Modro S/A referente ao controle de batidas do cartão ponto dos funcionários de sua empresa

#### 2. Propósito ou justificativa do projeto

O sistema irá manter a segurança das informações com controle de usuário sendo estes de três tipos possíveis: Administrador, Responsável por Setor e RH. O Administrador pode visualizar e manter as informações de todos os funcionários da empresa. O Responsável do Setor pode visualizar e manter as informações de todos os funcionários vinculados ao seu setor. O usuário do RH tem apenas opção de visualizar os dados de todos os funcionários da empresa, inclusive os já demitidos. Existe também a necessidade de converter banco de horas para horas extras pagas, neste caso, o Administrador ou o Responsável do Setor cadastram essa conversão e o usuário do RH deve manifestar o conhecimento da conversão.

Com estas funcionalidades os gestores da empresa Nilson Modro S/A deverão estar sempre cientes das divergências na pontualidade dos seus funcionários, bem como poderão tomar medidas para manter o banco de horas sob controle.

#### 3. Objetivos do Projeto e Critérios de Sucesso

3.1. Entregar o produto "Sistema de Controle de Cartão Ponto" na data planejada;

Critério de sucesso: apresentação ao cliente da versão final do produto "Sistema de Controle de Cartão Ponto" realizada no dia 28/06/2014.

3.2. Realizar entregas de funcionalidades durante o período de construção.

Critério de sucesso: entregas das funcionalidades apresentadas ao cliente validadas conforme o planejamento das sprints.

3.4. Satisfação do cliente através de pesquisa baseada em um questionário.

Critério de sucesso: 80% de evidências de relatos positivos.

#### 4. Requisitos de alto nível

- 4.1. Cadastro de usuários (Administrador, Responsável por setor, RH) e controle de acesso.
- 4.2. Importar e armazenar as batidas do equipamento de cartão ponto via web service.
- 4.3. Visualização e reconhecimento de divergências.
- 4.4. Ajuste de inconsistências.
- 4.5. Lançamento de Abono.
- 4.6. Relatório para consulta de banco de horas por funcionário.
- 4.7. Conversão de horas em pagamento.

## EvajoluTI

#### UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA – UDESC

#### CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ - CEAVI

#### ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PGES

#### 5. Riscos de alto nível

- 5.1. Falta de prática dos desenvolvedores em Ruby on Rails. => Pode gerar traso nas entregas
- 5.2. Interrupções motivadas por fatores externos => Pode gerar atraso nas entregas
- 5.3. Indisponibilidade de internet => Pode comprometer a homologação com o cliente
- 5.4. Mudanças no escopo => Pode gerar perda de tempo com replanejamento
- 5.5. Não efetuar alguma das entregas => Pode causar insatisfação do cliente
- 5.6. Ambiente de desenvolvimento indisponível => Pode gerar atraso nas entregas

#### 6. Resumo do cronograma de marcos

- 6.1. 30/05/2014 Entrevista com o cliente
- 6.2. 31/05/2014 Criação de repositório e compartilhamento
- 6.3. 09/06/2014 Entregar:
  - 6.3.1. Termo de Abertura
  - 6.3.2. Plano de Gerenciamento
  - 6.3.3. Backlog Inicial
  - 6.3.4. Sprint Backlog 1
  - 6.3.5. Prototipação
  - 6.3.6. Arquivo "ponto.eap"
- 6.4. 14/06/2014 Casos de teste 1 com apresentação do sprint 1
- 6.5. 25/06/2014 Entregar:
  - 6.5.1. Arquivo "ponto v2.eap"
  - 6.6.2. Sprint Backlog 2
- 6.6. 28/06/2014 Casos de teste 2 com apresentação do sprint 2

#### 7. Resumo do orçamento

Está previsto um orçamento de 192 horas para o projeto.

- 12 horas por semana por desenvolvedor
- 12 horas x 4 semanas x 4 horas = 192 horas

# EvajoluTI

#### UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA – UDESC

#### CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ – CEAVI ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PGES

#### 8. Requisitos para aprovação do projeto

Entrega das funcionalidades críticas:

- 8.1. Cadastro de usuários (Administrador, Responsável por setor, RH) e controle de acesso.
- 8.2. Importar e armazenar as batidas do equipamento de cartão ponto via web service.
- 8.3. Visualização e reconhecimento de divergências.
- 8.4. Ajuste de inconsistências.
- 8.5. Relatório para consulta de banco de horas por funcionário.

#### 9. Gerente do projeto

- 9.1.Nome: Luigi Bertaco Cristofolini
- **9.2.Responsabilidade**: Garantir a execução do projeto, gerenciar a equipe e manter o cliente informado.
- **9.3.**Nível de autoridade designado: Total, exceto contratação e negociação de salários.

#### 10.Patrocinador

**10.1. Nome**: Nilson Modro

**10.2. Autoridade**: Responsável pela aprovação do projeto e definição do escopo.

11.Responsável pela autorização do projeto: Nilson Modro

Ibirama, 05 de Junho de 2014

Patrocinador	
Nilson Modro	Luigi Bertaco Cristofolii
Patrocinador do Projeto	Gerente do Projeto
	UDESC - EvajoluTI