Università di Catania Dipartimento di Matematica e Informatica Corso di Studio in Informatica, A.A. 2022-2023 Prova di Laboratorio 06 Settembre 2023

Descrizione del programma

Scrivere un programma in C che:

- A. Prenda un input da tastiera (argomenti della funzione main) costituito dal nome di un file di testo (ES: input.txt) e due numeri interi N ed M; il file contiene una matrice di double di dimensione N x M, dove ogni riga del file di testo contiene una riga della matrice stessa. I numeri N ed M dovranno essere contenuti nell'intervallo [5,10];
- B. il programma crei in memoria una matrice A di dimensioni N x M di puntatori a double. La matrice sia popolata da puntatori a celle double che contengono i corrispondenti numeri presenti nel file di input.
- C. Si crei una nuova matrice B di dimensioni N x M di puntatori a double, in cui ogni singolo valore della matrice corrispondera' al valore corrispondente della matrice A, normalizzato rispetto al massimo valore della colonna stessa di A, quindi:
 - o B[i][j] = A[i][j]/MAX_A_j, dove MAX_A_j rappresenta il valore massimo della colonna j-esima della matrice A, (i in [0,N-1] e j in [0,M-1]).
- D. Si stampi, sullo standard output, la matrice A e la matrice B;
- E. Mediante un qualunque algoritmo di ordinamento (insertion sort / bubble sort / selection sort), si ordini in modo crescente ogni colonna della matrice B, e la si stampi sullo standard output;
 - Il programma potra' essere strutturato in un unico file sorgente, ma dovra' contenere almeno le seguenti funzioni:
- readInput: funzione che prende in input l'array di puntatori a carattere argv della funzione main, controlla che gli argomenti richiesti siano nel numero e nei limiti specificati, e restituisce un record (struct) che contiene tali parametri; se il controllo non va a buon fine, stampa un messaggio sullo standard error e termina il programma;
- allocateMatrix: funzione che crea una matrice di puntatori a double delle dimensioni specificate tra i parametri formali;
- **fillMatrix:** funzione che legge il file di input e popola la corrispondente matrice di puntatori a double;
- printMatrix: funzione che stampa una matrice sullo standard output;
- normalize: funzione che, presa una matrice sorgente ed una matrice destinazione, popola la matrice destinazione sulla base si quanto esposto al punto C
- sortMatrixCols: funzione che ordina le colonne di una matrice in input in modo crescente.

E' VIETATO usare variabili globali.

Durata della prova: 120 minuti

INPUT di esempio:

(contenuto del file input.txt, che si trova nella home directory)

12.3 1.2 6.5 7.8 9.8 3.4 8.54 0.34 9.2 8.6 1.2 45.3 1.2 3.4 5.6 7.8 9.1234 6.123 21.345 7.234 8.231 9.321 5.123 9.123 3.54 1.34 3.2 5.6 0.2 12.3

OUTPUT DI CONTROLLO (file output.txt, che si trova nella home directory):

\$./a.out input.txt 5 6

Output:

```
** A **
12.300000 1.200000 6.500000 7.800000 9.800000 3.400000
8.540000 0.340000 9.200000 8.600000 1.200000 45.300000
1.200000 3.400000 5.600000 7.800000 9.123400 6.123000
21.345000 7.234000 8.231000 9.321000 5.123000 9.123000
3.540000 1.340000 3.200000 5.600000 0.200000 12.300000
** B **
0.576247 0.165883 0.706522 0.836820 1.000000 0.075055
0.400094 0.047000 1.000000 0.922648 0.122449 1.000000
0.056219 0.470003 0.608696 0.836820 0.930959 0.135166
1.000000 1.000000 0.894674 1.000000 0.522755 0.201391
0.165847 0.185236 0.347826 0.600794 0.020408 0.271523
 ** B (sorted columns) **
0.056219 0.047000 0.347826 0.600794 0.020408 0.075055
0.165847 0.165883 0.608696 0.836820 0.122449 0.135166
0.400094 0.185236 0.706522 0.836820 0.522755 0.201391
0.576247 0.470003 0.894674 0.922648 0.930959 0.271523
1.000000 1.000000 1.000000 1.000000 1.000000
```