Progetto: WhatShop	Versione: 1.0
Documento: Test Incident Report	Data: 17/01/2017

# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

# WhatShop TEST INCIDENT REPORT Versione 1.0



Data: 18/01/2017

Ingegneria del Software Pagina	1 di 4
--------------------------------	--------

Progetto: WhatShop	Versione: 1.0
Documento: Test Incident Report	Data: 17/01/2017

## Partecipanti:

Nome	Matricola
D'Avanzo Giuseppe	0512102892
Cerreto Luigi	0512102940
Manganiello Alessandro	0512103246
Barone Gerardo	0512103264

# **REVISION HISTORY**

Data	Versione	Descrizione	Autore
17/01/2017	0.1	Prima Stesura	B.G,C.L.

## Sommario

PURPOSE	3
APPLICATION OVERVIEW	3
TESTING FAILURE	3
CONCLUSION/SIGN OFF	4

Progetto: WhatShop	Versione: 1.0
Documento: Test Incident Report	Data: 17/01/2017

### **PURPOSE**

Questo documento viene creato per spiegare le varie attività fatte per testare il sistema Whatshop.

### APPLICATION OVERVIEW

Lo scopo del sistema è quello di mettere in vendita a tutti gli utenti oggetti di uso comune di diversi negozi su un unico portale.

L'utente non dovrà più acquistare gli oggetti presso più negozi online ma, attraverso un unico sito.

Questo comporta un risparmio di tempo da parte dell'utente e anche un risparmio da parte del venditore, il quale non avrà la necessità di creare un proprio sito e-commerce ma dovrà inserire solo i propri prodotti all'interno di questa grande piattaforma.

### **TESTING FAILURE**

ID Test	Nome	Risultato	Soluzione
TC_3	AddNegUserTest	Whatshop non permette l'aggiunta di un negozio se l'utente non è registrato	Effettua il login
TC_2	RegisterTest	Whatshop permetteva la scrittura di caratteri speciali nei campi di registrazione	Inserimento di un controllo limitazione dell'inserimento dei caratteri speciali

Ingegneria del Software Pagir	a 3 di 4
-------------------------------	----------

Progetto: WhatShop	Versione: 1.0
Documento: Test Incident Report	Data: 17/01/2017

# CONCLUSION/SIGN OFF

Testando l'applicazione sono stati trovati solo due failures durante la fase di aggiunta di un nuovo negozio e la registrazione di un nuovo utente. Infatti secondo i documenti di design, non erano previste queste operazioni senza l'avvenuto login alla piattaforma.