

Progetto: WHATSHOP	Versione: 1.0
Documento: Test Plan Document	Data: 02/02/2017

WHATSHOP
TP
Test Plan Document
Versione 1.0



Data: 02/02/2017

Progetto: WHATSHOP	Versione: 1.0
Documento: Test Plan Document	Data: 02/02/2017

1. Introduzione	3
2. Relazione con gli altri documenti	3
3. Panoramica del sistema.....	3
4. Funzionalità da testare e non	3
5. Pass/fail criteria.....	4
6. Approccio	4
6.1 Testing di unità.....	5
6.2 Testing di integrazione	5
6.3 Testing funzionali.....	5

Progetto: WHATSHOP	Versione: 1.0
Documento: Test Plan Document	Data: 02/02/2017

1. Introduzione

Il documento Test Plan è stato creato per analizzare, gestire lo sviluppo e le attività di testing riguardanti il software WhatShop, per verificare il corretto funzionamento della piattaforma. Verranno provate ogni singola funzionalità e caratteristica del sistema. I risultati di questi test saranno utilizzati per capire dove bisognerà intervenire per correggere eventuali errori o apportare modifiche per il miglioramento dei vari sottosistemi.

2. Relazione con gli altri documenti

Per verificare il corretto funzionamento del sistema WhatShop sono stati predisposti dei test case basati sulla divisione in sottosistemi proposta in fase di System Design.

3. Panoramica del sistema

Il sistema WhatShop è una piattaforma e-commerce per la compravendita di prodotti di ogni genere, applicazione pensata per essere usata sul web o su dispositivi Android o Apple. La piattaforma non ha come unica funzionalità la sopra descritta, ma dà la possibilità a tutti gli utenti di aprire un proprio negozio e di inserire i propri prodotti all'interno.

4. Funzionalità da testare

Nella fase di testing verranno prese in considerazione le funzionalità fondamentali:

- Login: Sarà testato il corretto funzionamento dell'accesso al sito, quindi darà all'utente la possibilità di sfruttare al massimo la nostra piattaforma.
- Registrazione: Sarà testato il corretto funzionamento della registrazione al sito che poi permetterà a esso poi di accedere alla piattaforma.
- Aggiungi Negozio (Admin): Sarà testato l'aggiunta da parte di un amministratore di un negozio all'interno della piattaforma.

Progetto: WHATSHOP	Versione: 1.0
Documento: Test Plan Document	Data: 02/02/2017

- Aggiungi Negozio (User): Sarà testato l'aggiunta da parte dell'utente di un negozio all'interno della piattaforma.
- Aggiungi Prodotto (Admin e User): Verranno testate le funzionalità sull'aggiunta di un prodotto nella piattaforma collegata a un negozio e una categoria.
- Aggiungi Categoria (Admin): Sarà testata la funzionalità da parte dell'amministratore che permette a egli di aggiungere una nuova categoria.
- Aggiungi a Carrello: Sarà testata la funzionalità da parte dell'utente che permette di aggiungere oggetti all'interno del proprio carrello.
- Pagamento: Sarà testato il metodo di pagamento che invia i dati riservati dell'utente alla piattaforma e completare il pagamento per l'acquisto dei prodotti esistenti nel carrello personale.

5. Pass/fail criteria

Il testing avrà esito positivo se l'output osservato risulterà essere diverso dall'output atteso, significa che la fase di testing avrà successo se verrà individuata una failure. In tal caso questa verrà analizzata e si procederà alla correzione. Sarà infine iterata la fase di testing per verificare che la modifica effettuata per correggere il fault precedente non abbia impattato su altri componenti del sistema. Al contrario, il testing fallirà qualora l'output osservato sarà uguale all'oracolo.

6. Approccio

Per l'applicazione WhatShop verrà utilizzato un approccio di tipo "Black Box", i test verranno effettuati senza scendere nei dettagli del codice, ma basandosi sulle specifiche funzionalità da testare. L'approccio nella fase di testing si compone di tre fasi:

- Testing di unità: che controlla i singoli componenti (classi, metodi);
- Testing di integrazione: che va a testare l'integrazione dei vari sottosistemi;
- Testing funzionale: test funzionale, si andrà a verificare la funzionalità dell'intero sistema assemblato

Progetto: WHATSHOP	Versione: 1.0
Documento: Test Plan Document	Data: 02/02/2017

6.1 Testing di unità

Il testing di unità verrà effettuato sulle classi e metodi di sistema, saranno ricercate le condizioni di fallimento andando ad evidenziare gli errori, sarà eseguito dal team di sviluppo attraverso l'implementazione di classi di test utilizzando il framework JUnit.

6.2 Testing di integrazione

Il testing di integrazione sulle componenti si effettuerà con una strategia bottom-up. Per effettuare questi test di integrazione, verrà effettuata dal datalayer(db) al business layer (servlet e classi che interagiscono con quest'ultimo), dal business layer al view layer (le pagine web) e poi tra le tre. Nell'ultima fase del testing oltre alla logica di business verranno verificati anche la validità dei crosscutting concerns.

6.3 Testing funzionali

Con il testing di sistema verrà effettuato un controllo della correttezza dell'intero sistema. È da considerare il testing più critico, in quanto può risultare molto complesso andare alla ricerca di eventuali errori, essendo impegnati tutti i sottosistemi. Questo test sarà effettuato utilizzando il metodo del Weak Equivalence Class Testing.