

Universidad Don Bosco



Desarrollo de Software Multiplataforma

Guía 2: Introducción a Android

Grupo teórico: 02L

Nombre del docente

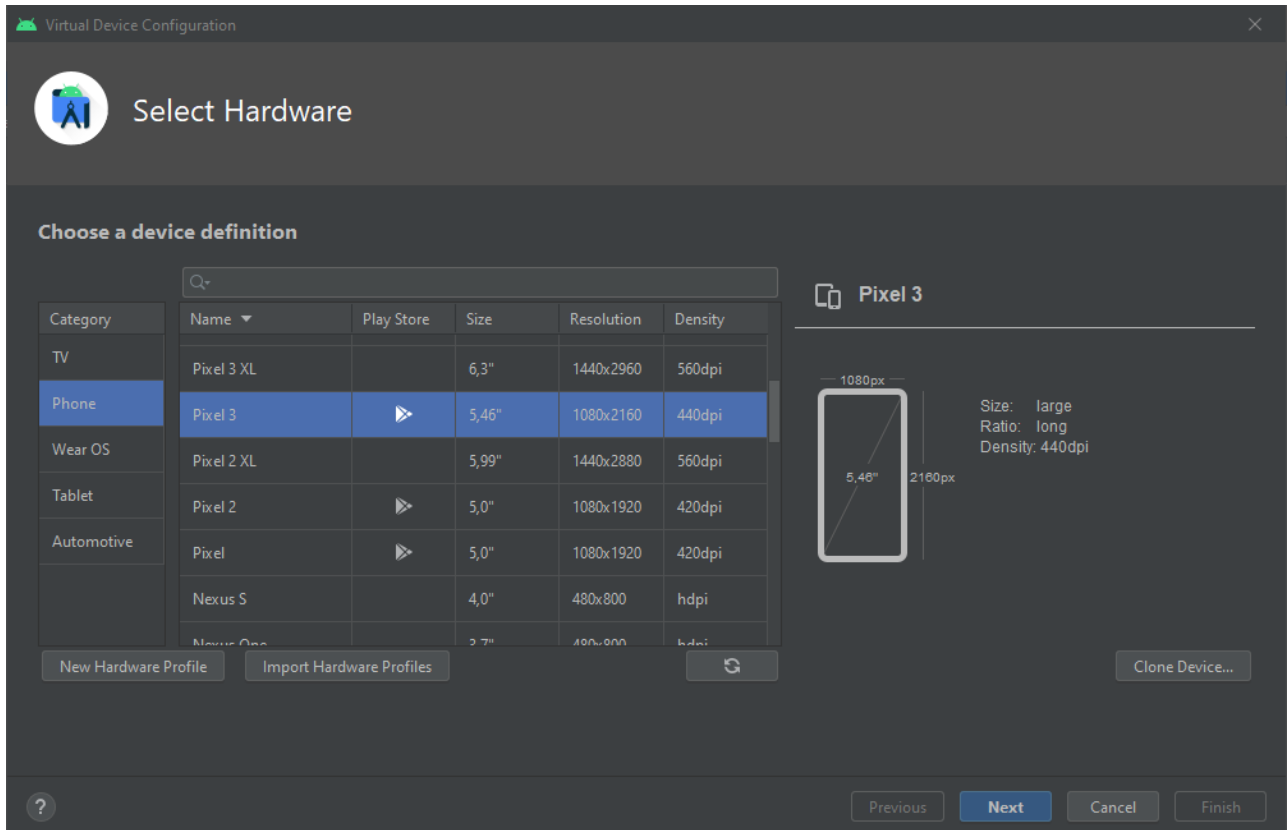
Ingeniero Alexander Alberto Sigüenza Campos

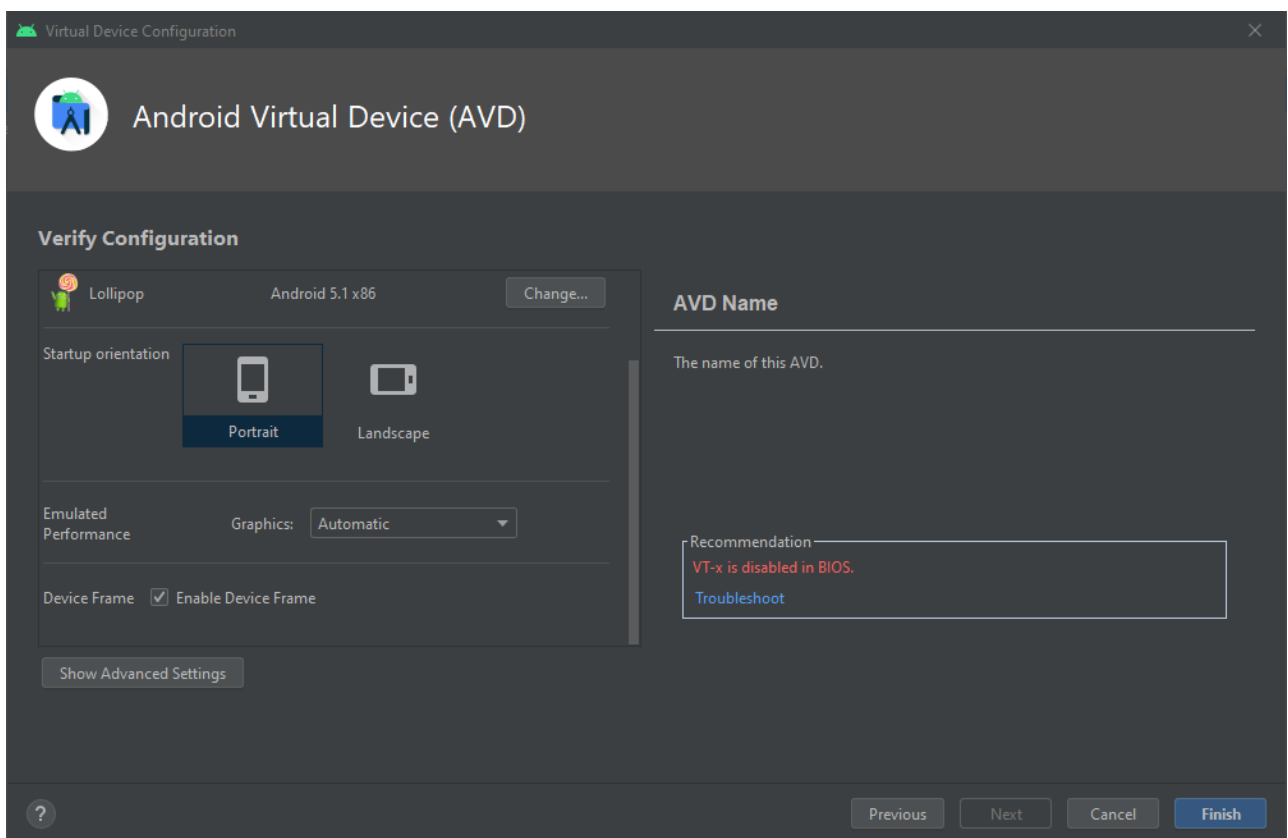
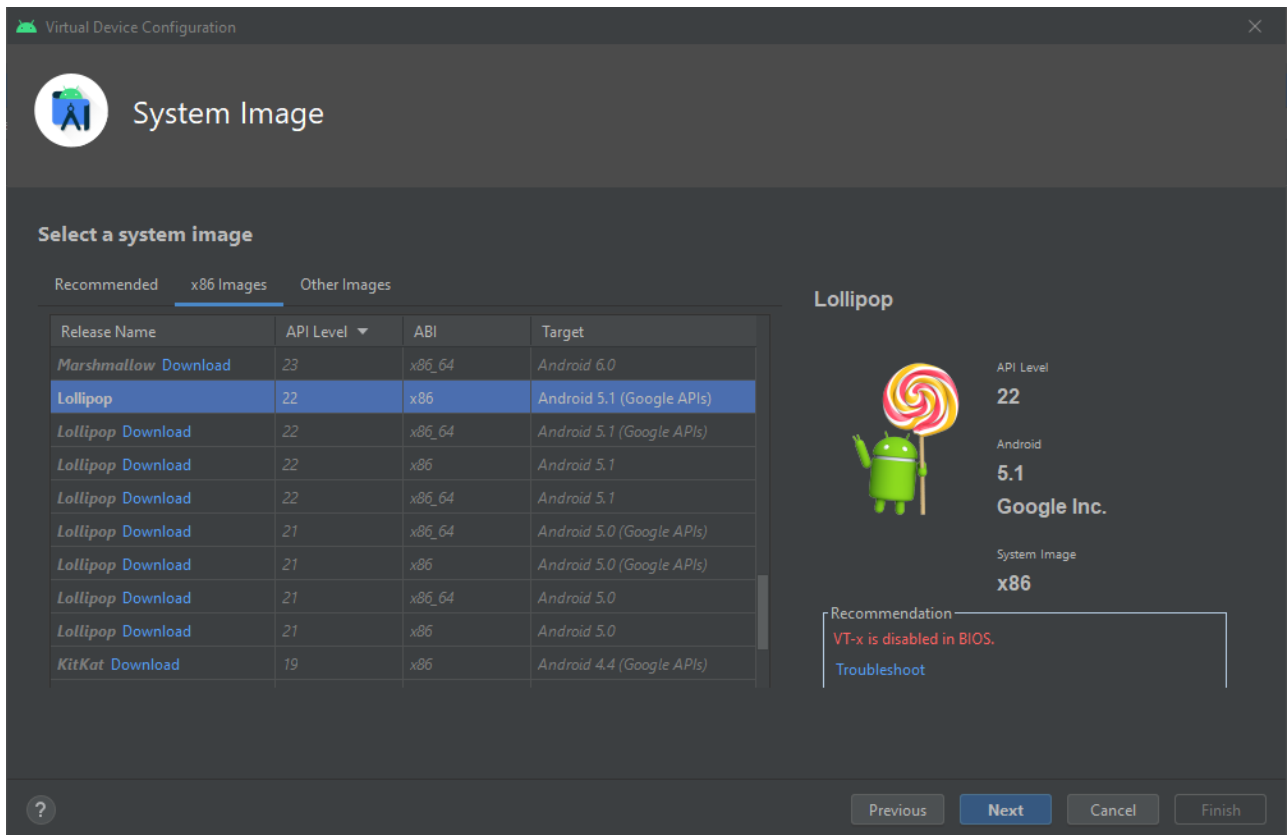
Reporte por:

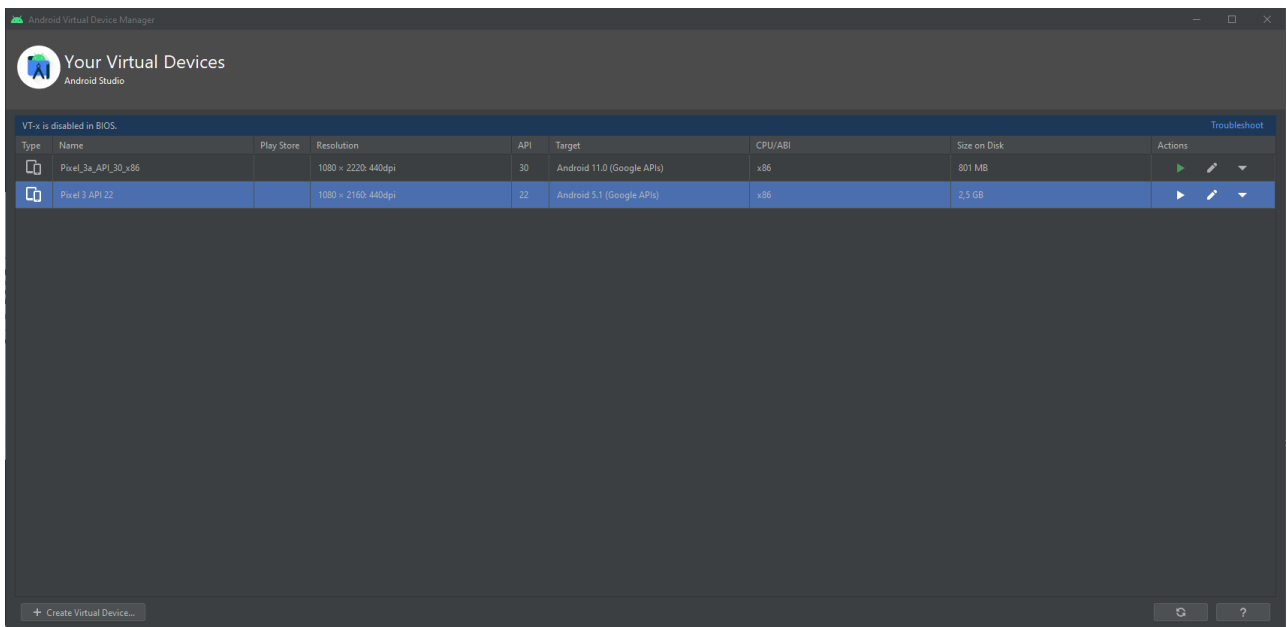
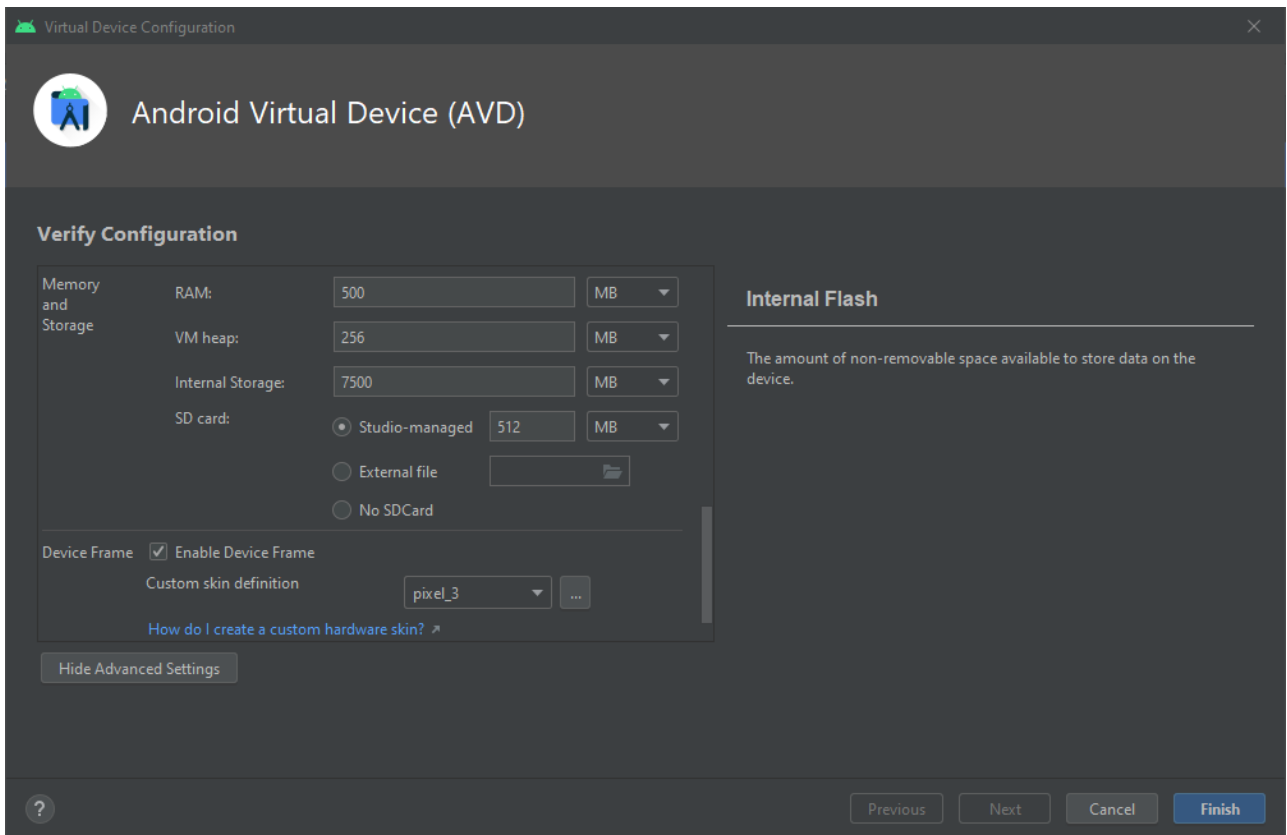
Roberto Fernando Funes Morán FM180247

Luis Armando Chévez Durán CD161656

1. Crear un emulador con las siguientes características:
 - a. Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB
 - b. Sistema operativo: Android Lollipop.







2. Crea otro proyecto llamado: Segunda App
 - a. SDK mínimo: API 20
 - b. Plantilla: Empty Activity
 - c. Cambia el mensaje “Hello World” por “<Tu nombre completo>”
 - d. Ejecuta la aplicación en el emulador creado en el paso 1

