

Nombre: Chévez Durán, Luis Armado

Grupo: BIT

DSM

## Layouts y Activity

Si creamos una pantalla para una aplicación, podemos decir técnicamente que estamos creando una actividad, si nuestra aplicación tiene 10 pantallas al final de hacerla diremos que tiene 10 actividades. Existen otras formas como Fragments, AppCompatActivity, etc.

### Ciclo de vida de una activity

El ciclo de vida de la activity son:

\* Se crean    \* Se inician    \* Se pausan    \* Se reinician    \* Se detienen    \* Se destruyen

Los métodos de las activity son:

\* onCreate    \* onStart    \* onResume    \* onPause    \* onStop    \* onRestart    \* onDestroy

### Tipos de layout

Debemos de visualizar cualquier layout como un contenedor que contiene reglas para colocar elementos de una interfaz gráfica de android.

Los layouts elementales que tenemos en android son:

\* LinearLayout    \* RelativeLayout    \* AbsoluteLayout    \* TableLayout    \* FrameLayout

Los más usados en el desarrollo de aplicaciones android son:

• LinearLayout

Es lo más sencillo el acomodo solo se puede de 2 formas horizontal y vertical es decir cuando es vertical ve de arriba para abajo y horizontal de izquierda a derecha.

### \* RelativeLayout

Es un elemento relativo, esto quiere decir que coloca a los elementos en una posición relativa a otro elemento es decir el nuevo elemento se colocan toman como referencia el anterior.

### \* Framelayout

Este elemento junto al linearlayout son los más fáciles de comprender, este elemento siempre acomoda los elementos en la parte superior izquierda.