DCC/ICEx/UFMG	
DCC 203 - Programação e Desenv. de Software	Ι
2° semestre de 2022	

GLEISON MENDONÇA E LUIGI SOARES TERCEIRA PROVA - TURMAS TA1 E TA2 06/12/2022

Estudante:	Matrícula:

Instruções:

12

13

14

- i. Este exame possui 3 página(s). Verifique se sua cópia do exame está completa.
- ii. **Esta prova é sem consulta**: você não tem permissão para consultar o livro texto, suas notas de aula, a Internet, seus colegas ou quaisquer outras pessoas ou fontes para concluir o exame.
- iii. Se você acredita que alguma pergunta esteja subespecificada, anote as suposições que você teve que fazer para chegar a sua resposta e justifique-as como parte de sua resposta à pergunta.
- iv. Lembre-se de indentar o código de maneira apropriada e atente-se a organização, clareza e legibilidade do código!

Utilize o espaço a seguir, referente ao arquivo de cabeçalho **abin.h**, para a definição das estruturas solicitas na primeira questão (se atente ao nome dos campos!). Note que o arquivo de cabeçalho já contém a declaração dos protótipos das funções a serem implementadas nas questões posteriores.

1 #ifndef ABIN_H_ 14 char *le_li 2 #define ABIN_H_ 15 Funcionario 3 #include <stdbool.h> 16 Empregados 4 #include <stdbool.h> 17 5 typedef struct Funcionario { 18 // Retorna

```
4  #include <stdbool.h>
5  typedef struct Funcionario {
6    char *matricula;
7    char *nome;
8    unsigned short num_especializacoes;
9  } Funcionario;
10    2
11  typedef struct Empregados {
```

abin.h

```
int n;
} Empregados;
```

Funcionario *empregados;

abin.h (continuação)

```
char *le linha(FILE *p);
   Funcionario le_funcionario(char *linha);
   Empregados *le empregados (char *arquivo);
      Retorna true se os 'k' primeiros
19
      funcionarios estao ordenados em ordem
20
   // decrescente ou false caso contrario.
21
   bool ordenado (Empregados e, int k);
22
23
24
25
26
   #endif
```

1. (3 pontos) A ABIN (Agência Brasileira de Inteligência) precisa processar um arquivo contendo seus funcionários, para produzir uma lista com os mais qualificados. Cada linha deste arquivo armazena o registro de um empregado, contendo sua matrícula, nome e quantidade de cursos de especialização. Segue, abaixo, um exemplo deste arquivo:

abin.txt

```
1 231323; Bill Gates; 3
2 231324; Paul Allen; 2
3 231325; Leryy Page; 2
```

- (a) (1,5 pontos) Criar a estrutura para armazenar um **Funcionário**. Sua estrutura deve conter os seguintes campos: **matricula** (string), **nome** (string) e **num especializacoes** (inteiro não negativo).
- (b) (1,5 pontos) Criar a estrutura **Empregados** para guardar todos os funcionários da empresa. Sua estrutura deve conter os seguintes campos: **empregados** (arranjo de Funcionario) e **n** (inteiro; número de funcionários).
- 2. (4 pontos) Crie uma função **le_linha**, seguindo o protótipo especificado no arquivo de cabeçalho (página 1), para ler uma linha e retorná-la como uma string. Cada linha pode conter no máximo 150 caracteres. **Dicas:** lembre-se de considerar o **0** e lembre-se de alocar a string **dinamicamente**.

abin.c

```
50
   #define MAX_TAMANHO_LINHA 150
51
   char *le linha(FILE *file) {
        char *linha = (char *) malloc((MAX TAMANHO LINHA + 1) * sizeof(char));
52
53
        // Se, por algum motivo acontecer um erro,
54
        // nao retorna nenhum funcionario
55
        if (fgets(linha, MAX TAMANHO LINHA + 1, file) == NULL) {
56
57
            return NULL:
58
59
60
        // Vamos tirar a quebra de linha, caso exista:
        if (linha[strlen(linha) - 1] = '\n') {
61
            linha[strlen(linha) - 1] = '\0';
62
63
64
65
       return linha;
66
```

3. (6 pontos) Complete a função **le_funcionario** a seguir, que recebe uma string que corresponde a uma linha do arquivo, e retorna os dados armazenados em um objeto da estrutura **Funcionario** descrita acima.

abin.c

```
1
   #include "abin.h"
 2
   #include <stdlib.h>
 3
    Funcionario le funcionario (char *linha) {
        Funcionario f; int i;
 4
 5
        // Aloque, inicialmente, espaco para 1 caractere no nome e matricula:
6
        f.matricula = (char *) malloc(sizeof(char));
 7
        f.nome = (char *) malloc(sizeof(char));
        f.matricula[0] = ' \setminus 0'; f.nome[0] = ' \setminus 0';
8
        \textbf{for} \ (i = 0; \ linha[i] \ != \ '; \ '; \ i++) \ \{ \ \textit{// Ate onde vai a matricula?}
9
             // Aumente o espaco da matricula para caber mais um caractere:
10
11
             f.matricula = (char *) realloc(f.matricula, (i + 2) * sizeof(char));
             f.matricula[i] = linha[i];
12
             f.matricula[i + 1] = \sqrt{0};
13
14
        ^{\prime}// 'i' sai do loop anterior como sendo o indice do delimitador.
15
16
        int j = 0;
        \textbf{for} \ (i = i + 1; \ linha[i] \mathrel{!=} \ '; \ '; \ i++, \ j++) \ \{ \ // \ \textit{Ate onde vai o nome?} \ 
17
18
             // Aumente o espaco do nome para caber mais um caractere:
             f.nome = (char *) realloc(f.nome, (j + 2) * sizeof(char));
19
             f.nome[j] = linha[i];
20
             f.nome[j + 1] = , 0;
21
22
        int mult = 1; f.num especializacoes = 0;
23
24
        // 'i' sai do loop anterior como sendo o indice do delimitador.
25
        for (int j = strlen(linha) - 1; j > i; j---) {
26
             f.num especializações += (linha[j] - '0') * mult; // Converta os caracteres
27
             mult = 10;
                                                                      // para inteiro
28
29
        return f;
30
```

4. (6 pontos) Complete a função **le_empregados** a seguir, que recebe o nome de um arquivo, processa este arquivo, e retorna um ponteiro para **Empregrados** (nulo em caso de erro) com todos os funcionários presentes no arquivo.

abin.c

```
31
    Empregados *le_empregados (char *arquivo) {
        {
m FILE} \ *{
m p} = {
m fopen} \left( {
m arquivo} \ , \ "{
m r}" 
ight); \ // \ Abra \ o \ arquivo \ de \ texto \ p/ \ leitura .
32
        if (p = NULL) return NULL; // E se algo errado acontecer?
33
34
         // Aloque espaco para UM valor do tipo Empregados.
        Empregados *e = (Empregados *) malloc(sizeof(Empregados));
35
36
        e->empregados = NULL; // Inicialmente nao temos nenhum empregado.
37
        e -> n = 0;
38
        char * linha = le_linha(p);
39
        while (linha!= NULL) {
40
             Funcionario f = le funcionario (linha);
41
             // Abra espaco no arranjo 'empregados' para um novo funcionario:
42
             e \rightarrow n = e \rightarrow n + 1;
             int bytes = e->n * sizeof(Funcionario);
43
             e->empregados = (Funcionario *) realloc(e->empregados, bytes);
44
45
             e \rightarrow empregados[e \rightarrow n - 1] = f;
46
             linha = le linha(p);
47
         fclose(p); return e; // Feche o arquivo
48
49
```

5. (6 pontos) Crie uma função **RECURSIVA** chamada **ordenado** que recebe um parâmetro do tipo **Empregados** e outro parâmetro inteiro k. Sua função deve retornar verdadeiro se os k primeiros empregados estão em ordem **decrescente**, de acordo com o número de especializações. Você pode implementar funções auxiliares, que também devem ser **RECURSIVAS**; isto é, **nenhuma função pode conter laços** como for, while ou do-while.

abin.c

```
67
      bool ordenado (Empregados e, int k) {
68
              \textbf{if} \ \ (\texttt{k} \mathrel{<=} 1) \ \ \{ \ \ / / \ \ \textit{Caso} \ \ \textit{base} \ , \ \ \textit{0} \ \ \textit{ou} \ \ \textit{1} \ \ \textit{funcionarios} \ \mathop{=\!\!\!\!>} \ \ \textit{trivialmente} \ \ \textit{ordenado} 
69
                   return true;
70
             }
71
             if (e.empregados [k - 2].num_esp < e.empregados [k - 1].num_esp) {
72
73
                    return false;
74
75
             return ordenado (e, k-1);
76
77
```