Estudante:	Matrícula:

## Instruções:

- i. Este exame possui 2 página(s). Verifique se sua cópia do exame está completa.
- ii. **Esta prova é sem consulta**: você não tem permissão para consultar o livro texto, suas notas de aula, a Internet, seus colegas ou quaisquer outras pessoas ou fontes para concluir o exame.
- iii. Se você acredita que alguma pergunta esteja subespecificada, anote as suposições que você teve que fazer para chegar a sua resposta e justifique-as como parte de sua resposta à pergunta.
- iv. Lembre-se de indentar o código de maneira apropriada e atente-se a organização, clareza e legibilidade do código!

Utilize os espaços a seguir, referentes aos arquivo de cabeçalho curso.h e aluno.h, para a definição das estruturas solicitadas na primeira questão (se atente aos nomes dos campos!).

## curso.h

```
#ifndef CURSO_H_
#define CURSO_H_
typedef struct Curso {

Curso;

Hendif // CURSO_H_

#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H_
#define CURSO_H
```

## curso.h

```
#ifndef ALUNO H
1
2
   #define ALUNO H
3
4
   #include <stdbool.h>
5
   #include "curso.h"
6
   typedef struct Aluno {
8
9
10
11
12
13
   } Aluno;
14
15
   typedef struct VetorAlunos {
16
17
18
19
20
21
   } VetorAlunos;
22
23
   bool salvarAlunos (VetorAlunos v, char *nome arquivo);
   |#endif // ALUNO_H_
```

- 1. (4 pontos) Complete as estruturas Curso, Aluno e VetorAlunos, presentes no arquivos de cabeçalho curso.h e aluno.h, de acordo com as seguintes especificações (dica: lembre-se de considerar o \0 nas strings):
  - (a) (1 ponto) Curso: id (inteiro não negativo), nome (string, tamanho variável, pode conter espaços) e departamento (string, sigla de 3 caracteres)
  - (b) (1,5 pontos) Aluno: matricula (string, 6 dígitos), nome (string, tamanho variável, pode conter espaços) e curso (ponteiro para a estrutura Curso)
  - (c) (1,5 pontos) VetorAlunos: alunos (arranjo de Alunos, tamanho variável), capacidade (inteiro não negativo) e n (inteiro não negativo)
- 2. (a) (3 pontos) Complete a função f a seguir.

## aluno.c

```
VetorAlunos f (VetorAlunos v, Curso curso) {
1
2
      VetorAlunos r;
3
4
     r.capacidade = 10;
5
     r.n = 0;
6
7
     // Aloque espaco de acordo com a capacidade inicial:
8
9
10
     for (int i = 0; i < v.n; i++) {
        if (r.n >= r.capacidade) 
11
          // Dobre a capacidade:
12
13
          r.capacidade *= _
14
15
          // Realoque o espaco para comportar novos alunos:
16
        }
17
18
19
        if (v.alunos[i].curso->id = curso.id) {
          r.alunos[r.n] = v.alunos[i];
20
21
          r.n++;
22
23
24
25
     return r;
26
```

- (b) (6 pontos) Descreva o que faz a função f apresentada acima. Como você renomearia a função f? Mostre a execução e o resultado da função, caso ela tenha sido chamada com o segundo parâmetro sendo o curso de Ciência da Computação (ID 1) e o primeiro parâmetro sendo um vetor com os seguintes alunos:
  - i. Matrícula: 111111, Nome: Chico, Curso: Ciência da Computação (DCC, ID 1)
  - ii. Matrícula: 222222, Nome: Dara, Curso: Enfermagem (ENA, ID 2)
  - iii. Matrícula: 333333, Nome: Mário, Curso: Ciência da Computação (DCC, ID 1)
- (c) (6 pontos) Implemente a função f acima de forma RECURSIVA. Isto é, sua função NÃO pode conter laços de repetição (for, while, do-while). Sua função deve seguir o mesmo protótipo da função f: o retorno deve ser uma estrutura VetorAlunos, e deve possuir dois parâmetros dos tipos: VetorAlunos e Curso. Se desejar, você pode criar funções auxiliares, mas estas também NÃO podem conter laços de repetição.
- 3. (6 pontos) Implemente uma função salvarAlunos, que recebe como parâmetro um vetor de alunos e o nome do arquivo (verifique o arquivo de cabeçalho aluno.h). Você deve criar o arquivo caso ele não exista ou sobrescrever o conteúdo do arquivo se ele já existir. Você deve salvar a matrícula e o nome de cada aluno, além do ID do curso (um aluno por linha). Você deve retornar falso caso não tenha sido possível abrir o arquivo ou verdadeiro caso contrário. O arquivo final deve obedecer o seguinte formato:

```
1 Matricula, Nome, Curso
2 111111, Chico, 1
3 222222, Dara, 2
```