DCC/ICEx/UFMG
DCC 203 - Programação e Desenv. de Software
2° semestre de 2022

Luigi D. C. Soares Terceira Prova - Turma TM3 06/12/2022

# Instruções:

- i. Este exame possui 3 página(s). Verifique se sua cópia do exame está completa.
- ii. Esta prova é sem consulta: você não tem permissão para consultar o livro texto, suas notas de aula, a Internet, seus colegas ou quaisquer outras pessoas ou fontes para concluir o exame.
- iii. Se você acredita que alguma pergunta esteja subespecificada, anote as suposições que você teve que fazer para chegar a sua resposta e justifique-as como parte de sua resposta à pergunta.
- iv. Lembre-se de indentar o código de maneira apropriada e atente-se a organização, clareza e legibilidade do código!

Utilize o espaço a seguir, referente ao arquivo de cabeçalho turma.h, para a definição das estruturas solicitas na primeira questão (se atente ao nome dos campos!). Note que o arquivo de cabeçalho já contém a declaração dos protótipos das funções a serem implementadas nas questões posteriores.

### turma.h

## turma.h (continuação)

```
#ifndef TURMA H
                                                   char *le linha(FILE *p);
1
                                               14
2
   #define TURMA H
                                               15
                                                   Aluno le_aluno(char *linha);
3
   #include <stdio.h>
                                               16
                                                   Turma *le turma(char *arquivo);
4
   #include <stdbool.h>
                                               17
                                                      Retorna o indice a partir do qual
5
   typedef struct Aluno {
                                               18
                                                      todos os alunos possuem nota >= k.
6
       char *matricula;
                                               19
                                                      Assuma que os alunos estao ordenados
7
       char *nome:
                                               20
                                                      de forma crescente. Exemplo de chamada
8
       unsigned short nota;
                                               21
                                                   // da funcao: indice(t, 0, 70)
9
                                               22
   } Aluno;
                                                   bool indice_k(
10
                                               23
                                                       Turma t,
11
   typedef struct Turma {
                                               24
                                                       unsigned int i,
12
       Aluno *alunos;
                                               25
                                                       unsigned int k
13
       int n;
                                               26
14
   } Turma;
                                                  #endif
```

1. (3 pontos) Os dados dos alunos de PC são armazenados em um arquivo turma.txt. Cada linha deste arquivo armazena o registro de um aluno, contendo sua matrícula, nome e nota final. Segue um exemplo deste arquivo:

### turma.txt

```
18791955 \# Albert Einstein \#60
2
  16431727#Isaac Newton#87
  18671934#Marie Curie#90
```

- (a) (1,5 pontos) Criar a estrutura para armazenar um Aluno. Sua estrutura deve conter os seguintes campos: matricula (string), nome (string) e nota (inteiro não negativo).
- (b) (1,5 pontos) Criar a estrutura **Turma** para guardar todos os alunos da turma. Sua estrutura deve conter os seguintes campos: alunos (arranjo de Aluno) e n (inteiro; número de alunos).
- 2. (4 pontos) Crie uma função le linha, seguindo o protótipo especificado no arquivo de cabeçalho (página 1), para ler uma linha e retorná-la como uma string. Cada linha pode conter no máximo 150 caracteres. Dicas: lembre-se de considerar o  $\setminus \mathbf{0}$  e lembre-se de alocar a string **dinamicamente**.

#### turma.c

```
50
   #define MAX_TAMANHO_LINHA 150
51
   char *le linha(FILE *file) {
       char *linha = (char *) malloc((MAX TAMANHO LINHA + 1) * sizeof(char));
52
53
        // Se, por algum motivo acontecer um erro,
54
        // nao retorna nenhum funcionario
55
        if (fgets(linha, MAX TAMANHO LINHA + 1, file) == NULL) {
56
57
            return NULL:
58
59
60
        // Vamos tirar a quebra de linha, caso exista:
        if (linha[strlen(linha) - 1] = '\n')
61
62
            linha[strlen(linha) - 1] = ' \setminus 0';
63
64
65
       return linha;
66
```

3. (6 pontos) Complete a função **le\_aluno** a seguir, que recebe uma string que corresponde a uma linha do arquivo, e retorna os dados armazenados em um objeto da estrutura **Aluno** descrita acima.

### turma.c

```
1
   #include "turma.h"
2
   #include <stdlib.h>
   Funcionario le funcionario (char *linha) {
3
        Aluno a; int i;
4
        // Aloque, inicialmente, espaco para 5 caracteres no nome e matricula:
5
6
       int n = 5;
7
        a.matricula = (char *) malloc(n * sizeof(char));
        a.nome = (char *) malloc(n * sizeof(char));
8
        a.matricula[0] = ' \setminus 0'; a.nome[0] = ' \setminus 0';
9
        for (i = 0; linha[i] != '\#'; i++) { // Ate onde vai a matricula?}
10
11
            // Aumente o espaco reservado em 5 posicoes (dica: 'n' nao muda):
            a.matricula = (char *) realloc(a.matricula, n * (i + 2) * sizeof(char));
12
            a.matricula[i] = linha[i];
13
            a.matricula[i + 1] = '\0';
14
15
        // 'i' sai do loop anterior como sendo o indice do delimitador.
16
       int j = 0;
17
        for (i = i + 1; linha[i] != '\#'; i++, j++) { // Ate onde vai o nome?}
18
            // Aumente o espaco reservado em 5 posicoes (dica: 'n' nao muda):
19
            a.nome = (char *) realloc(a.nome, n * (i + 2) * n * sizeof(char));
20
            a.nome[j] = linha[i];
21
            a.nome[j + 1] = ' \setminus 0';
22
23
24
       int mult = 1; a.nota = 0;
25
        // 'i' sai do loop anterior como sendo o indice do delimitador.
26
        for (int j = strlen(linha) - 1; j > i; j ---) {
            a.nota += (linha[j] - '0') * mult; // Converta os caracteres para inteiro
27
28
            mult *= 10;
29
30
        return a;
31
```

4. (6 pontos) Complete a função le\_turma a seguir, que recebe o nome de um arquivo, processa este arquivo, e retorna um ponteiro para Turma (nulo em caso de erro) com todos os alunos presentes no arquivo.

#### turma.c

```
32
    Turma *le_turma(char *arquivo) {
        {
m FILE} \ *{
m p} = {
m fopen} \left( {
m arquivo} \ , \ "{
m r}" 
ight); \ // \ Abra \ o \ arquivo \ de \ texto \ p/ \ leitura .
33
        if (p = NULL) return NULL; // E se algo errado acontecer?
34
35
         // Aloque espaco para UM valor do tipo Turma.
36
        Turma *t = (Turma *) malloc(sizeof(Turma));
        t->alunos = NULL; t->n = 0; // Inicialmente nao temos nenhum aluno.
37
        char *linha = le_linha(p);
38
39
        while (linha!= NULL) {
             Aluno a = le_aluno(linha);
40
             // Abra espaco no arranjo 'alunos' para UM novo aluno:
41
42
             t -> n = t -> n + 1;
             int bytes = t->n * sizeof(Aluno);
43
             t->alunos = (Aluno *) realloc(t->alunos, bytes);
44
             t\rightarrow alunos[t\rightarrow n-1] = a;
45
             linha = le linha(p);
46
47
        fclose(p); return t; // Feche o arquivo
48
49
```

5. (6 pontos) Crie uma função **RECURSIVA** chamada **indice\_k** que recebe um parâmetro do tipo **Turma** e dois inteiros i e k. Sua função deve retornar o índice do primeiro aluno a partir do índice i tal que todos os alunos deste em diante possuem nota  $\geq k$  (ou -1 caso não encontre nenhum aluno com nota  $\geq k$ ). Assuma que os alunos da turma estão ordenados de forma crescente. **Sua função NÃO pode conter laços** como **for**, while ou **do-while**.

## turma.c

```
67
   int indice_k(Turma t, unsigned int i, unsigned int k) {
68
        if (i >= t.n) {
69
            return -1;
70
71
72
        if (t.alunos[i].nota < k) {
            return indice k(t, i + 1, k);
73
74
75
76
       return i;
77
```