$\mathbf{D}($	CC/ICEx/UFMG					
$\mathbf{D}($	CC 203 - Programação	\mathbf{E}	Desenv.	DE	Software	Ι
$2^{\rm o}$	SEMESTRE DE 2022					

GLEISON MENDONÇA E LUIGI SOARES TERCEIRA PROVA - TURMAS TA1 E TA2 06/12/2022

Estudante:	Matrícula:

Instruções:

- i. Este exame possui 2 página(s). Verifique se sua cópia do exame está completa.
- ii. **Esta prova é sem consulta**: você não tem permissão para consultar o livro texto, suas notas de aula, a Internet, seus colegas ou quaisquer outras pessoas ou fontes para concluir o exame.
- iii. Se você acredita que alguma pergunta esteja subespecificada, anote as suposições que você teve que fazer para chegar a sua resposta e justifique-as como parte de sua resposta à pergunta.
- iv. Lembre-se de indentar o código de maneira apropriada e atente-se a organização, clareza e legibilidade do código!

Utilize o espaço a seguir, referente ao arquivo de cabeçalho **abin.h**, para a definição das estruturas solicitas na primeira questão (se atente ao nome dos campos!). Note que o arquivo de cabeçalho já contém a declaração dos protótipos das funções a serem implementadas nas questões posteriores.

```
abin.h
                                                                abin.h (continuação)
   #ifndef ABIN H
                                                   char *le linha(FILE *p);
                                               14
2
   #define ABIN H
                                                   Funcionario le funcionario (char *linha);
                                               15
   #include <stdio.h>
3
                                                   Empregados *le empregados (char *arquivo);
                                               16
   #include <stdbool.h>
                                               17
5
   typedef struct Funcionario {
                                               18
                                                      Retorna true se os 'k' primeiros
6
                                                      funcionarios estao ordenados em ordem
                                               19
7
                                                   // decrescente ou false caso contrario.
                                               20
8
                                               21
                                                   bool ordenado (Empregados e, int k);
   } Funcionario;
9
                                               22
10
                                               23
11
   typedef struct Empregados {
                                               24
12
                                               25
13
                                               26
14
   } Empregados;
                                               27
                                                   #endif
```

1. (3 pontos) A ABIN (Agência Brasileira de Inteligência) precisa processar um arquivo contendo seus funcionários, para produzir uma lista com os mais qualificados. Cada linha deste arquivo armazena o registro de um empregado, contendo sua matrícula, nome e quantidade de cursos de especialização. Segue, abaixo, um exemplo deste arquivo:

abin.txt

```
1 231323; Bill Gates; 3
2 231324; Paul Allen; 2
3 231325; Leryy Page; 2
```

- (a) (1,5 pontos) Criar a estrutura para armazenar um **Funcionário**. Sua estrutura deve conter os seguintes campos: **matricula** (string), **nome** (string) e **num_especializacoes** (inteiro não negativo).
- (b) (1,5 pontos) Criar a estrutura **Empregados** para guardar todos os funcionários da empresa. Sua estrutura deve conter os seguintes campos: **empregados** (arranjo de Funcionario) e **n** (inteiro; número de funcionários).
- 2. (4 pontos) Crie uma função **le_linha**, seguindo o protótipo especificado no arquivo de cabeçalho (página 1), para ler uma linha e retorná-la como uma string. Cada linha pode conter no máximo 150 caracteres. **Dicas:** lembre-se de considerar o **0** e lembre-se de alocar a string **dinamicamente**.
- 3. (6 pontos) Complete a função **le_funcionario** a seguir, que recebe uma string que corresponde a uma linha do arquivo, e retorna os dados armazenados em um objeto da estrutura **Funcionario** descrita acima.

abin.c

```
1
    #include "abin.h"
 2
    #include <stdlib.h>
 3
    Funcionario le_funcionario (char *linha) {
 4
          Funcionario f; int i;
          // Aloque, inicialmente, espaco para 1 caractere no nome e matricula:
 5
6
          f.matricula = _____
 7
          f.nome = \_
          f.matricula[0] = ' \setminus 0'; f.nome[0] = ' \setminus 0';
8
9
          \textbf{for} \hspace{0.2cm} (\hspace{0.1cm} \textbf{i} \hspace{0.1cm} = \hspace{0.1cm} 0; \hspace{0.2cm} \textbf{linha} \hspace{0.1cm} [\hspace{0.1cm} \textbf{i} \hspace{0.1cm}] \hspace{0.2cm} != \hspace{0.1cm} \underline{\hspace{0.1cm}}; \hspace{0.2cm} \textbf{i} + \hspace{-0.1cm} +) \hspace{0.2cm} \{ \hspace{0.2cm} // \hspace{0.2cm} \textit{Ate} \hspace{0.2cm} \textit{onde} \hspace{0.2cm} \textit{vai} \hspace{0.2cm} \textit{a} \hspace{0.2cm} \textit{matricula} \hspace{0.1cm} ? \hspace{0.1cm} \}
               // Aumente o espaco da matricula para caber mais um caractere:
10
                f.matricula = ____
11
                f.matricula[i] = linha[i];
12
                f.matricula[i + 1] = ' \setminus 0';
13
14
          15
16
          int j = 0;
          for (i = i + 1; linha[i]!= ____; i++, j++) { // Ate onde vai o nome?
17
               //\ Aumente\ o\ espaco\ do\ nome\ para\ caber\ mais\ um\ caractere:
18
                f.nome = \underline{\hspace{1cm}}
19
                f.nome[j] = linha[i];
20
                f.nome[j + 1] = ' \setminus 0';
21
22
          int mult = 1; f.num especializacoes = 0;
23
24
          // 'i' sai do loop anterior como sendo o indice do delimitador.
          25
26
27
                mult *= 10;
                                                                                     // para inteiro
28
29
          return f;
30
```

4. (6 pontos) Complete a função le_empregados a seguir, que recebe o nome de um arquivo, processa este arquivo, e retorna um ponteiro para Empregrados (nulo em caso de erro) com todos os funcionários presentes no arquivo.

abin.c

```
Empregados *le empregados (char *arquivo) {
31
       32
33
        // Aloque espaco para UM valor do tipo Empregados.
34
35
       Empregados *e = 
       e->empregados = NULL; // Inicialmente nao temos nenhum empregado.
36
37
       e -> n = 0;
38
       char * linha = le_linha(p);
       while (linha!= NULL) {
39
            Funcionario f = le\_funcionario(linha);
40
            // Abra espaco no arranjo 'empregados' para um novo funcionario:
41
42
            e \rightarrow n = e \rightarrow n + 1;
            int bytes = e \rightarrow n * 
43
            e \rightarrow empregados = \underline{\hspace{1cm}}
44
            e\rightarrow empregados[e\rightarrow n-1] = f;
45
           linha = le linha(p);
46
47
                       _____; return e; // Feche o arquivo
48
49
```

5. (6 pontos) Crie uma função **RECURSIVA** chamada **ordenado** que recebe um parâmetro do tipo **Empregados** e outro parâmetro inteiro k. Sua função deve retornar verdadeiro se os k primeiros empregados estão em ordem **decrescente**, de acordo com o número de especializações. Você pode implementar funções auxiliares, que também devem ser **RECURSIVAS**; isto é, **nenhuma função pode conter laços** como for, while ou do-while.