# Apresentação do Curso

Programação e Desenvolvimento de Software I

Gleison S. D. Mendonça, Luigi D. C. Soares {gleison.mendonca, luigi.domenico}@dcc.ufmg.br

Introduzir o aluno aos conceitos de algoritmos e estruturas de dados

- Introduzir o aluno aos conceitos de algoritmos e estruturas de dados
  - Noções da organização e funcionamento de um computador

- Introduzir o aluno aos conceitos de algoritmos e estruturas de dados
  - Noções da organização e funcionamento de um computador
  - Noções de linguagens imperativas (vamos utilizar a linguagem C)

- Introduzir o aluno aos conceitos de algoritmos e estruturas de dados
  - Noções da organização e funcionamento de um computador
  - Noções de linguagens imperativas (vamos utilizar a linguagem C)
  - Noções de estruturas de dados

Diversas áreas se beneficiam de programação

- Diversas áreas se beneficiam de programação
  - Simulações, análise de dados, sistemas embutidos, sensores

- Diversas áreas se beneficiam de programação
  - Simulações, análise de dados, sistemas embutidos, sensores
  - Matemática computacional

- Diversas áreas se beneficiam de programação
  - Simulações, análise de dados, sistemas embutidos, sensores
  - Matemática computacional
  - Física computacional

- Diversas áreas se beneficiam de programação
  - ► Simulações, análise de dados, sistemas embutidos, sensores
  - Matemática computacional
  - Física computacional
  - Química, Estatística, Economia, Linguística

## Organização do curso - Avaliação

- Provas teóricas: 3 x 25 pontos
- ► Laboratório: 10 pontos
- ► Trabalhos práticos: 15 pontos

### Organização do curso - Aulas

- Aulas teóricas:
  - Apresentação dos conceitos
  - ► Toda terça-feira

#### Organização do curso - Aulas

- Aulas teóricas:
  - Apresentação dos conceitos
  - ► Toda terça-feira
- Aulas práticas:
  - ► Toda quinta-feira
  - Suporte às aulas teóricas
  - ► Resolução de exercícios e dúvidas
  - Os exercícios serão liberados no início da aula e a entrega será até terça a noite
  - Soluções dos exercícios serão liberadas toda quarta

## Organização do curso - Laboratórios

- Laboratórios Virtuais de Programação (VPL)
  - ► Ambiente de programação integrado ao Moodle
  - Correção automática utilizando diversos casos de teste
  - Lembre-se sempre de apertar o botão avaliar

## Organização do curso - Trabalhos Práticos

- Individual
- ► Entrega no Moodle (VPL), correção automática com verificação de cópias
- ► Julgamento do código:
  - Facilidade de leitura
  - Comentários (se pertinente)

#### Organização do curso - Provas

- Conteúdo base: livro, slides, exercícios
- Faça todos os VPLs para praticar
- ► Procure exercícios além dos VPLs (livro, internet)
  - Codewars (https://codewars.com)
  - Exercism (https://exercism.org/tracks/c/exercises)
  - LeetCode (https://leetcode.com/problemset/all/)
  - etc

## Bibliografia

- Livro-texto: Linguagem C completa e descomplicada, André Backes
- Outros:
  - Introdução às Estruturas de Dados, Waldemar Celes
  - Projeto de Algoritmos com implementação em Pascal e C, 3a edição, Nivio Ziviani
  - Algoritmos estruturados, 3a edição, Harry Farrer, Becker, Faria, Matos, dos Santos, Maia

#### Notas e Frequência

- ► Terá lista de presença toda aula
- Presença não é obrigatória, só venha se quiser
  - ▶ Já sabe a matéria? prefere estudar em casa? Sem problemas
- ► Se nota >= 60, aprovado!
- ► Se nota < 60 e for infrequente (frequência < 75%)
  - Reprovado, conceito F
  - Não tem direito a exame especial
- Exame especial: matéria do semestre inteiro!

#### Dúvidas?

- Fórum do Moodle (preferência)
- ► E-mail:
  - ▶ gleison.mendonca@dcc.ufmg.br (Turmas **TA1** e **TF**)
  - ▶ luigi.domenico@dcc.ufmg.br (Turmas **TA2** e **TM3**)
  - Adicionar [PDS 1] ao assunto
- Dúvidas complexas: podemos marcar um horário para atendimento individual