Variáveis e Tipos

Programação e Desenvolvimento de Software I

Gleison S. D. Mendonça, Luigi D. C. Soares {gleison.mendonca, luigi.domenico}@dcc.ufmg.br

- Na matemática
 - ▶ É uma entidade capaz de representar um valor ou expressão
 - ▶ Pode representar um número ou um conjunto de números
 - f(x) = x

- Na matemática
 - ▶ É uma entidade capaz de representar um valor ou expressão
 - ▶ Pode representar um número ou um conjunto de números
 - ightharpoonup f(x) = x
- Na computação
 - Posição de memória que armazena uma informação
 - Pode ser modificada pelo programa

Memória

- \triangleright int x = 10;
- \triangleright double y = 2.5;

Nome	Valor	Endereço
		0
X	10	4
У	2.5	8
		12
		16

- ► Nome
 - ► Pode ter um ou mais caracteres
 - Nem tudo pode ser usado como nome

- ► Nome
 - ► Pode ter um ou mais caracteres
 - ► Nem tudo pode ser usado como nome
- ► Tipo
 - ► Conjunto de valores aceitos

- ► Nome
 - ► Pode ter um ou mais caracteres
 - Nem tudo pode ser usado como nome
- ► Tipo
 - Conjunto de valores aceitos
- ► Escopo
 - ► Global ou local