

## Plano de Ensino / Cronograma

### 1 Informações Gerais

**Código da disciplina:** DCC203

**Semestre:** 2022.2

**Professores:** Luigi Domenico Cecchini Soares e Gleison Souza Diniz Mendonça

**Contatos:** (Adicionar [PDS 1] no assunto)

- Turmas **TA1** e **TF**: [gleison.mendonca@dcc.ufmg.br](mailto:gleison.mendonca@dcc.ufmg.br)
- Turmas **TA2** e **TM3**: [luigi.domenico@dcc.ufmg.br](mailto:luigi.domenico@dcc.ufmg.br)

**Horários:**

- Turma **TA1** e **TA2**: 3a e 5a, 07:30 – 09:10
- Turma **TM3**: 3a e 5a, 13:00 – 14:40
- Turma **TF**: 3a 20:55 – 22:35, 5a 19:00 – 20:40

**Salas:** (a definir)

### 2 Ementa

Introdução ao funcionamento de um computador e ao desenvolvimento de programas. Desenvolvimento de programas em uma linguagem de alto nível. Tipos de dados simples, apontadores, variáveis compostas homogêneas e heterogêneas. Entrada e saída. Estruturas de controle e repetição. Funções e ferramentas de modularização.

### 3 Objetivos

Os principais objetivos da disciplina são possibilitar ao aluno:

- O conhecimento dos princípios de estrutura e funcionamento do computador;
- O domínio de técnicas de resolução de problemas por computador (técnicas de desenvolvimento de algoritmos), através de aulas teóricas e aulas em laboratório;
- A utilização do computador para a resolução de problemas computacionais através da implementação de algoritmos.

### 4 Avaliação

- Provas (3 x 25 pontos): 75 pontos
- Atividades práticas (VPLs): 10 pontos
- Trabalhos práticos: 15 pontos

## 5 Bibliografia

- Livro-texto: Linguagem C completa e descomplicada, André Backes [A]
- Complementar:
  - Introdução às Estruturas de Dados, Waldemar Celes
  - Projeto de Algoritmos com implementação em Pascal e C, 3a edição, Nivio Ziviani
  - Algoritmos estruturados, 3a edição, Harry Farrer, Becker, Faria, Matos, dos Santos, Maia

## 6 Cronograma (Última atualização: 22/08/2022)

Não há aula
  Sala de Aula
  Laboratório
  Prova

Aula	Data	Tópico	Trabalhos Práticos	Ref.
	23/08	Não haverá aula: Recepção calouros		
01	25/08	Apresentação do curso + Introdução		
02	30/08	Variáveis, Tipos e Entrada/Saída		A.2
03	01/09	Prática 01		
04	06/09	Operadores		A.3
05	08/09	Prática 02		
06	13/09	Comandos condicionais		A.4
07	15/09	Prática 03		
08	20/09	Comando de repetição + Prática 04		A.5
09	22/09	Revisão / Dúvidas		
10	27/09	<b>Prova teórica 01</b>		
11	29/09	Correção Prova 01	<b>Divulgação TP 01</b>	
12	04/10	Arranjos e Strings		A.6, A.7
13	06/10	Prática 05		
14	11/10	Tipos definidos pelo programador		A.8
15	13/10	Prática 06		
16	18/10	Módulos e Funções		A.9
17	20/10	Prática 07		
18	25/10	Ponteiros + Prática 08	<b>Entrega TP 01</b>	A.9, A.10
19	27/10	Revisão / Dúvidas		
20	01/11	<b>Prova teórica 02</b>		
21	03/11	Correção Prova 02	<b>Divulgação TP 02</b>	
22	08/11	Alocação Dinâmica		A.11
23	10/11	Prática 09		
	15/11	Feriado: Proclamação da República		
24	17/11	Prática 10		
25	22/11	Recursão		A.9
26	24/11	Prática 11		
27	29/11	Arquivos + Prática 12	<b>Entrega TP 02</b>	A.12
28	01/12	Revisão / Dúvidas		
29	06/12	<b>Prova teórica 03</b>		
	08/12	Feriado: Nossa Senhora da Conceição		

Continua na página seguinte

Continuação da página anterior

Aula	Data	Tópico	Trabalhos Práticos	Ref.
	13/12	Não haverá aula: Semifinal da Copa		
30	15/12	Prova substitutiva		
Exame especial				