# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

# Edil CommerceDesign Requirements Analysis Document Versione 1.0



Data: 11/11/2022

# Partecipanti:

Nome	Matricola
De Chiara Luigi	0512109483
Ferrare Alex	0512106300

# Sommario

Scenarios		4
1.1 Scenario utente		4
Acquisto multiplo e modifi	ca dei prodotti nel carrello	4
1.2 Scenario gestore		5
Modifica del catalogo		5
Use case:		6
UC_1		6
Ricerca prodotto		6
SD_1		7
SD_1F		7
UC_2		8
Ricerca per categoria		8
SD_2		9
UC_3		9
Visualizzazione articolo		9
SD_3		10
UC_4		10
Aggiunta prodotti al carrello	<mark>).</mark>	10
SD_4		12
SD_4F		12
UC_5		12
Login		12
SD_5		14
SD_5F		14
UC_6		14
Inserisci recensione		14
SD_6		15
UC_7		15
Modifica prodotti nel carrell	<u>o</u>	15
SD_7		16
	Ingegneria del Software	Pag. <b>2</b> di <b>30</b>

UC_8	17
Checkout	17
SD_8	18
UC_9	19
Visualizzazione storico ordine	19
SD_9	19
UC_10	20
Controllo transazione	20
SD_10	21
SD_10F	21
UC_11	21
Spedizione ordine.	21
SD_11	22
UC_12	22
Modifica articolo.	23
SD_12	24
SD_12F	24
UC_13	24
Aggiungi articolo.	25
SD_13	26
SD_13F	26
Class Diagram	26
Statechart Diagram	27
Mockup	27

### **Scenarios**

### 1.1 Scenario utente

### Acquisto multiplo e modifica dei prodotti nel carrello

Alex accede alla Homepage del sito. Effettua una ricerca per categoria e seleziona l'apposita icona relativa alla categoria "pittura". Alex visualizza l'elenco dei prodotti di tale categoria con la relativa immagine, prezzo e didascalia. Essendo interessato al prodotto "pittura verde", lo seleziona e viene reindirizzato nella sezione anagrafica articolo, dove visualizza le informazioni dettagliate del prodotto e le recensioni della community, così da assicurarsi di ricevere un prodotto di alta qualità.

Alex seleziona 2 barattoli di pittura da aggiungere al carrello e non avendo effettuato ancora l'accesso, il sito gli richiede le "informazioni utente" ai fini dell'acquisto del prodotto. Alex inserisce "ferraraalex" nel campo username e inserisce "Alex124" nel campo password. Il sito rifiuta tali credenziali rispondendo "username o password errate". Alex, dunque, inserisce "ferraraalex" nel campo username e inserisce "Alex123\*" nel campo password. Il sito accetta le credenziali e mostra la pagina del carrello contenente l'articolo con la relativa quantità scelta.

Alex, grazie all'icona del sito situata in alto a sinistra, torna alla Homepage ed effettua una ricerca mediante l'utilizzo di un menù (categorie) a scorrimento, selezionando la categoria "utensili". Il sito mostra tutti gli articoli della categoria ricercata e Alex seleziona "rullo per esterni", conoscendo già il prodotto inserisce un feedback positivo, basandosi sulle valutazioni rilasciate dagli altri utenti, dopodiché aggiunge tale prodotto al carrello, in modo analogo all'articolo precedente, senza rieffettuare il login.

Mediante la barra di ricerca, situata nell'header, Alex digita la parola "pennello". Il sito *risponde* con la ricerca di tutti gli articoli che contengono la parola "pennello" nella descrizione. Seleziona l'articolo "pennello dalla punta morbida" e confronta le informazioni relative a quest'ultimo e a ciò di cui aveva bisogno.

Alex controlla i prodotti e le loro quantità nel carrello, modifica la quantità di "pittura verde" da 2 a 3 ed elimina il prodotto "rullo per esterni". Alex procede al checkout, il sito mostra le possibilità di pagamento: carta di credito o contrassegno. Alex acquista con contrassegno e inserisce le relative informazioni di spedizione (via, Cap, tel., etc.). Infine, Alex conferma definitivamente l'acquisto e il sistema rilascia un avviso di presa in carico del suo ordine.

Alex naviga nel suo profilo utente per effettuare un controllo sullo storico degli ordini e ritrova l'ordine appena effettuato.

Il sistema genera una notifica di avvenuto pagamento per il gestore contabile che dovrà controllare se la transazione sia avvenuta correttamente e modificare lo stato dell'ordine: in preparazione.

Infine, il sistema notificherà l'ordine al responsabile delle spedizioni di

magazzino, il quale dovrà scegliere il corriere per la spedizione e modificare lo stato dell'ordine "da in preparazione" a "in transito".

### 1.2 Scenario gestore

### Modifica del catalogo

Luigi (il gestore del catalogo), accede alla homepage del sito, seleziona la pagina di Login ed effettua l'accesso con le credenziali username: "luigi" e password: "Dechiaraluigi1\*". Il sito lo autentica riportandolo al pannello di controllo a lui dedicato. Luigi tra le funzioni offerte dal sistema sceglie: "modifica articolo", ottenendo una pagina per la visualizzazione degli articoli. Luigi seleziona l'articolo "Tavolo in legno", mediante il nome e il rispettivo codice Articolo, con l'obiettivo di ridurre il prezzo. Il sistema restituisce le informazioni del prodotto mediante un apposito form. Luigi modifica il campo prezzo da 150.00€ a 130.00€ e conferma la modifica, così che il sistema modifichi il prezzo dell'articolo nel catalogo.

Luigi volendo aggiungere l'articolo "Sedia in pelle bianca", seleziona la funzione di "Aggiunta articolo al catalogo". Il sistema restituisce una pagina avente un form da compilare per l'inserimento dei dati relativi all'articolo. Luigi inserisce il nome, la foto, la descrizione della sedia, il prezzo e seleziona una categoria tra quelle già presenti nel catalogo: "Arredamento Interni" e conferma l'aggiunta dell'articolo nel catalogo. Il sistema comunica l'avvenuto inserimento del prodotto nel catalogo ed effettua un autorefresh del sito permettendo agli utenti loggati di visualizzare in tempo reale i prodotti appena inseriti o modificati.

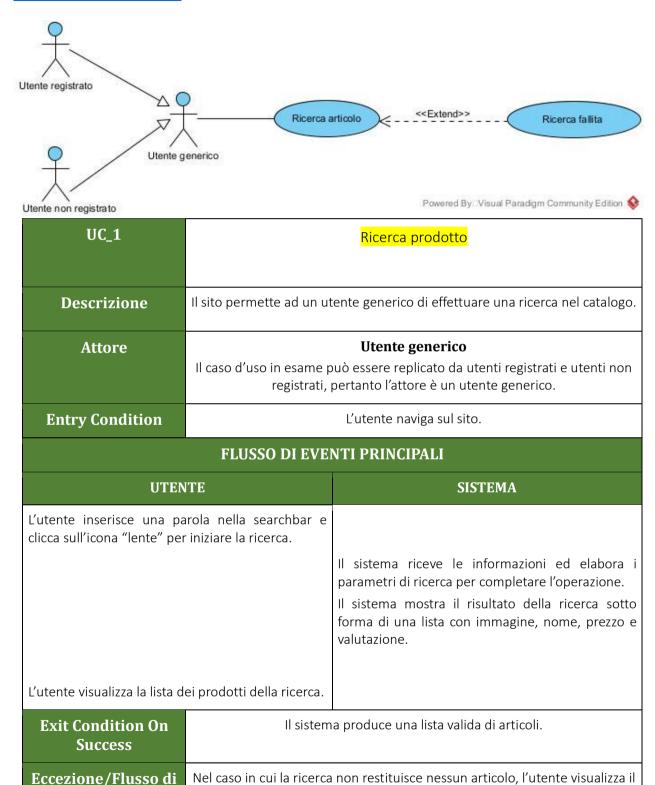
### Use case:

### UC 1

### RIF.MOCKUP.RICERCA

eventi alternativo

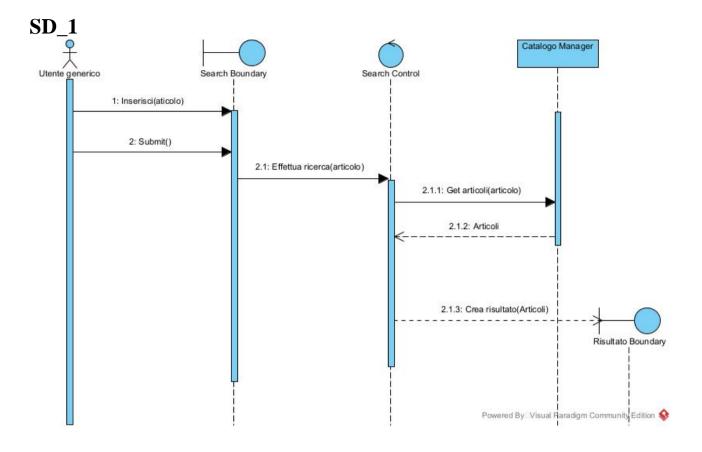
**User Priority** 

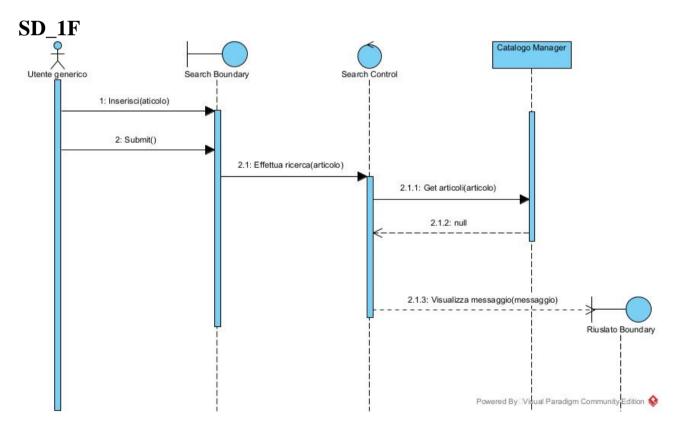


Ingegneria del Software	Pag. <b>6</b> di <b>30</b>
-------------------------	----------------------------

messaggio:" Nessun articolo trovato".

Alta

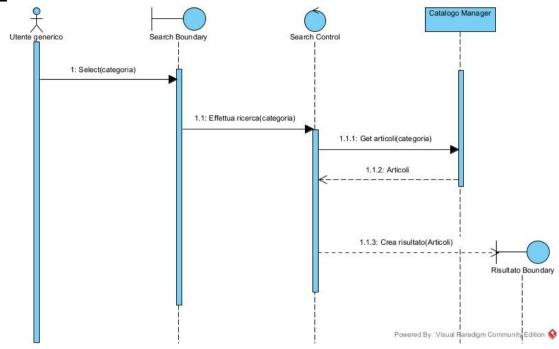






Utente generico			
UC_2	Ricerca per categoria		
Descrizione	Il sito permette ad un utente generico di effettuare una ricerca per categoria.		
Attore	<b>Utente generico</b> Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti registrati e utenti non registrati, pertanto l'attore è un utente generico.		
Entry Condition	L'utente naviga sul sito.		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI			
UTEN	UTENTE SISTEMA		
L'utente seleziona una ca dall'apposita sezione sulla	=	Il sistema riceve le informazioni ed elabora i parametri di ricerca per completare l'operazione. Il sistema mostra il risultato della ricerca sotto forma di una lista con immagine, nome, prezzo e valutazione.	
L'utente visualizza la lista d	ei prodotti.		
Exit Condition On Success	Il sistem	Il sistema produce una lista valida di articoli.	
User Priority	Alta		

# **SD\_2**



UC\_3
RIF.MOCKUP.ANAGRAFICA.ART.

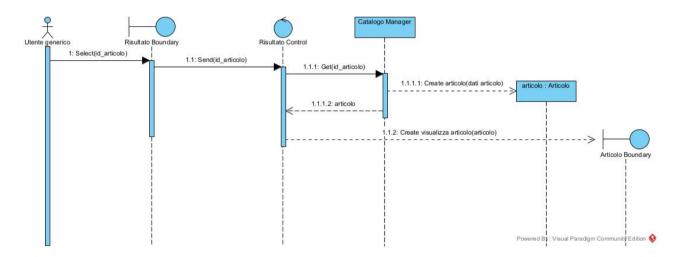


UC_3		Visualizzazione articolo
Descrizione	Il sito permette ad un utente generico di visualizzare le informazioni relative ad un qualsiasi prodotto desiderato.	
Attore	Utente generico Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti registrati e utenti non registrati, pertanto l'attore è un utente generico.	
Entry Condition	L'utente visiona gli articoli prodotti da una ricerca.	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI		
UTEN	NTE	SISTEMA

Ingegneria del Software	Pag. 9 di 30
-------------------------	--------------

L'utente seleziona un articolo dall'elenco della ricerca effettuata. ll sistema elabora le informazioni relative all'articolo. Il sistema restituisce al cliente la pagina dedicata dell'articolo avente immagine, descrizione, recensioni e possibilità di acquisto. L'utente visualizza la pagina dell'articolo con le relative caratteristiche. **Exit Condition On** L'utente visualizza la pagina prodotta dal sistema. Success **User Priority** Alta

# $SD_3$



UC\_4
RIF.MOCKUP.AGG.CARRELLO

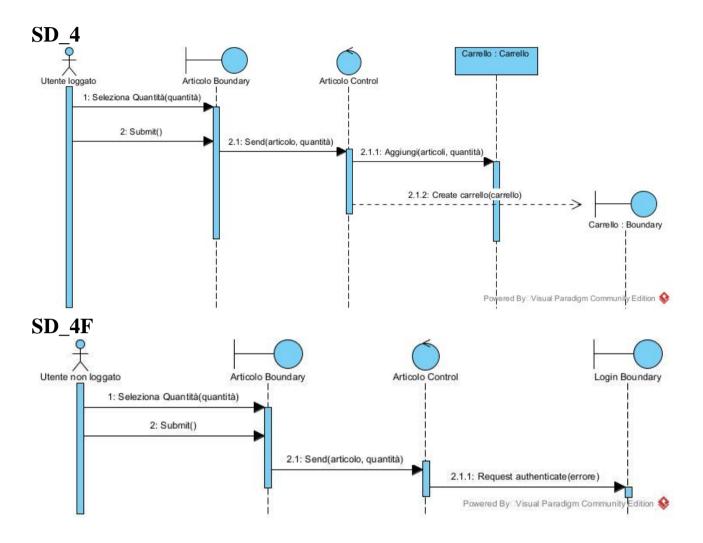


UC_4	Aggiunta prodotti al carrello.
Descrizione	Il sito permette ad un utente loggato di poter inserire dei prodotti
Descrizione	all'interno del carrello.
Attore	<b>Utente loggato</b> Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti loggati: utenti precedentemente registrati e che hanno effettuato il login.

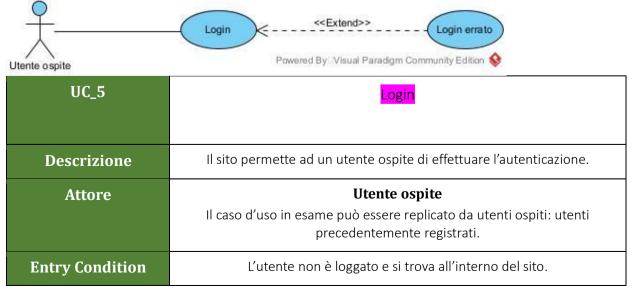
Ingegneria del Software	Pag. <b>10</b> di <b>30</b>

Entry Condition	L'utente si trova sulla pagina di un prodotto specifico.	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI		
UTENTE		SISTEMA
L'utente seleziona la qu carrello.	antità da inserire nel	
L'utente aggiunge al carrell	o il prodotto scelto.	Il sistema controlla se l'utente è loggato. Il sistema aggiorna il carrello con il prodotto scelto e la sua relativa quantità, nel caso in cui il prodotto sia già nel carrello, viene aggiornata solo la quantità. Il sistema reindirizza il sito alla pagina del carrello, notificando l'aggiunta dell'articolo mediante il messaggio: "articolo aggiunto correttamente al carrello".
L'utente viene riportato al prodotti precedentement prodotto scelto.		
Exit Condition On Success	Il sistema reindiriz	za l'utente alla pagina del carrello aggiornata.
Eccezione/Flusso di eventi alternativo  Nel caso in cui l'utente non è loggato il sistema richiede il login per completare l'aggiunta al carrello.		
UTEN	TE	SISTEMA
L'utente seleziona la qu carrello.	antità da inserire nel	
L'utente aggiunge al carrell	o il prodotto scelto.	Il sistema controlla se l'utente è loggato, ma fallisce. Il sistema continua con UC_5. Il sistema reindirizza e aggiorna il carrello con il prodotto scelto e la sua relativa quantità, nel caso in cui il prodotto è già nel carrello, viene
		aggiornata solo la quantità.  Il sistema reindirizza il sito alla pagina del carrello, notificando l'aggiunta dell'articolo mediante il messaggio: "articolo aggiunto correttamente al carrello".
L'utente viene riportato al prodotti precedentement prodotto scelto.		
Exit Condition	Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del carrello aggiornata	

Ingegneria del Software	Pag. <b>11</b> di <b>30</b>



UC\_5
RIF.MOCKUP.LOGIN

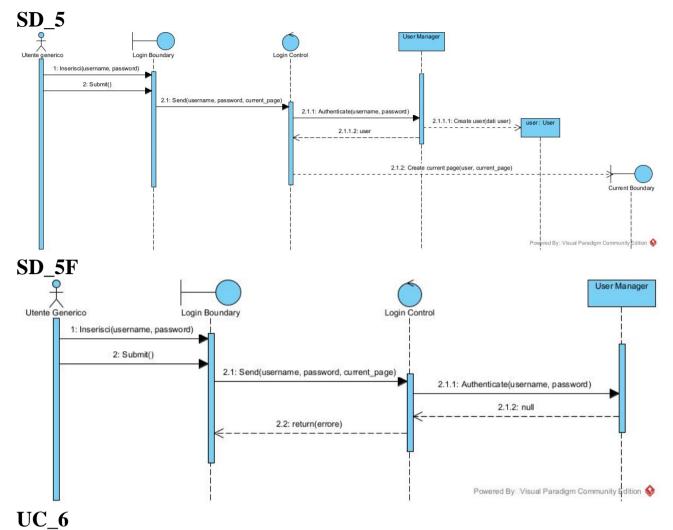


Ingegneria del Software	Pag. <b>12</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI		
UTEN	TE	SISTEMA
L'utente seleziona la funzione di login.		
L'utente inserisce le credenziali (username, password) nell'apposito form e le invia al sistema.		Il sistema lo reindirizza alla pagina di login.
		Il sistema riceve le credenziali dell'utente e controlla la corrispondenza con quelle degli utenti già registrati.
		Il sistema conferma l'avvenuto riconoscimento e converte l'utente in utente loggato.
		Il sistema reindirizza l'utente nell'ultima pagina visitata prima di selezionare la funzionalità login.
Exit Condition On Success	Il sistema reindirizza l'utente alla pagina precedente alla funzione login.	
Eccezione/Flusso di eventi alternativo	L'utente, in fase di compilazione del form, inserisce credenziali errate.	
HTENTE		CICTEMA

UTEN	TE	SISTEMA
L'utente seleziona la funzione di login.		
L'utente inserisce le o password) nell'apposito for	credenziali (username, rm e le invia al sistema.	Il sistema lo reindirizza alla pagina di login.
		Il sistema riceve le credenziali dell'utente e controlla la corrispondenza con quelle degli utenti già registrati.
		Il sistema non rileva l'esistenza dell'utente con le credenziali inserite, effettuando un controllo prima sulla e-mail e successivamente sulla password.
		Il sistema genera e notifica all'utente il seguente messaggio di errore: "Username o Password errate".
L'utente visualizza il messaggio di errore generato dal sistema.		
Exit Condition On Failure	Il sistema genera e notifica il messaggio di errore all'utente.	
User Priority	Alta	

Ingegneria del Software Pag. 13 di 30	



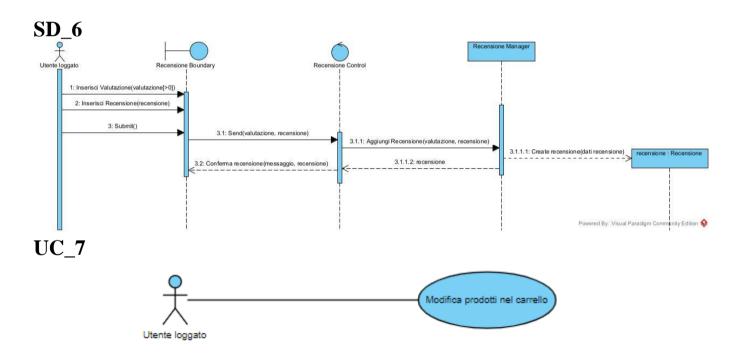
### RIF.MOCKUP. RECENSIONE



UC_6	Inserisci recensione	
Descrizione	Il sito permette ad un utente loggato di effettuare la recensione di un articolo del catalogo.	
Attore	Utente loggato	
	Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti loggati: utenti che hanno effettuato il login precedentemente.	
Entry Condition	L'utente è loggato e si trova sulla pagina dell'articolo da recensire.	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI		

Ingegneria del Software	Pag. 14 di 30
-------------------------	---------------

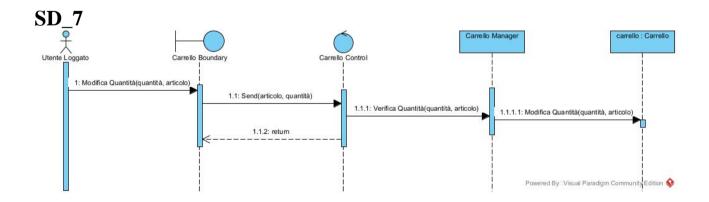
UTEN	TE	SISTEMA
L'utente naviga nella sezione delle recensioni.  L'utente seleziona una valutazione compresa tra 1 e 5, e inserisce un commento opzionale alla recensione.		Il sistema riceve la recensione e la inserisce tra le recensioni effettuate sull'articolo. Il sistema calcola la media delle valutazioni
L'utente visualizza la recensione appena effettuata.		effettuate, fornendo il risultato sotto forma di stelle nella pagina dei risultati di una ricerca.
Exit Condition On Success	Il sistema aggiunge la recensione alle recensioni sull'articolo.	
User Priority	Alta	



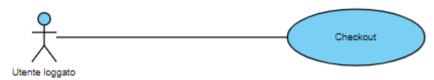
UC_7	Modifica prodotti nel carrello.		
Descrizione	Il sito permette ad un utente loggato di poter modificare il proprio carrello.		
Attore	<b>Utente loggato</b> Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti loggati: utenti		

Ingegneria del Software Pag. 15 di 30
---------------------------------------

	precedentemente registrati e che hanno effettuato il login.		
Entry Condition	L'utente si trova sulla pagina del carrello.		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI			
UTENTE SISTEMA		SISTEMA	
L'utente seleziona un prodotto. L'utente clicca l'opzione modifica quantità e ne cambia il valore (es. da 2 a 5).		Il sistema controlla l'eventuale modifica ed effettua l'aggiornamento del carrello, settando i nuovi valori. Il sistema rielabora il valore totale del carrello.	
L'utente visualizza la pagina carrello aggiornata dal sistema.  L'utente seleziona un prodotto e clicca sull'opzione cancella prodotto.		Il sistema riceve l'input dell'utente ed effettua la modifica della pagina eliminando il prodotto selezionato. Il sistema notifica l'utente dell'avvenuta rimozione del prodotto sulla medesima pagina. Il sistema rielabora il valore totale del carrello.	
Exit Condition On Success	Il sistema aggiorna la pagina carrello cancellando/modificando i prodotti precedentemente inseriti.		
User Priority	Alta		



# UC\_8 RIF.MOCKUP.CHECKOUT



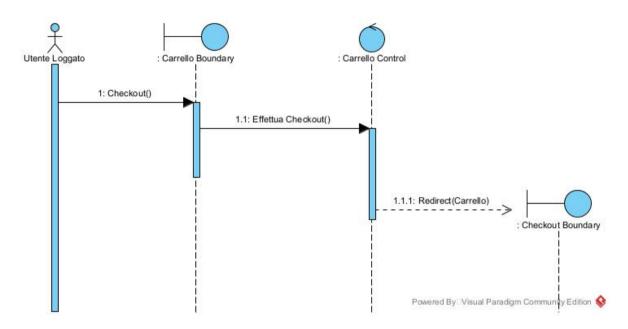
UC_7	Checkout
Descrizione	Il sito permette ad un utente loggato di effettuare il checkout del carrello.
Attore	<b>Utente loggato</b> Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti loggati: utenti precedentemente registrati e che hanno effettuato il login.
Entry Condition	L'utente si trova sulla pagina del carrello.

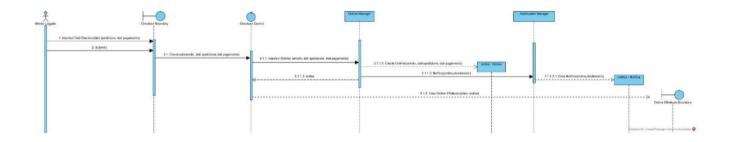
# FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI

I E0330 DI EVENTI I KINGITIEI		
UTENTE	SISTEMA	
L'utente clicca sul pulsante: "procedi al pagamento".	Il sistema reindirizza l'utente nella pagina di checkout. Il sistema auto compila i campi relativi all'indirizzo di fatturazione con i dati personali inserite in fase di registrazione.	
L'utente controlla i campi auto compilati ed eventualmente li modifica.		
L'utente seleziona la modalità di pagamento carta di credito o contrassegno, inserendo i dati mancanti.		
	Il sistema rileva la modalità di pagamento selezionata:	
	Carta di credito: il sistema mostra un form per l'inserimento dei dati della carta.	
	2) Contrassegno: il sistema aggiunge al totale le spese di contrassegno €4.5.	
L'utente procede al checkout.	Il sistema elabora l'ordine, continua con UC_9. Il sistema reindirizza l'utente sulla pagina dell'ordine effettuato.	
Exit Condition On Il sistema reindiri. Success	zza l'utente sulla pagina dell'ordine effettuato.	

Ingegneria del Software	Pag. <b>17</b> di <b>30</b>

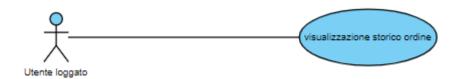
# **SD\_8**





Nome parametro	Descrizione
Info di spedizione	Contiene le informazioni relative
	alle spedizioni: nome, cognome,
	città, via, telefono, CAP.
Info del pagamento	Contiene le informazioni relative
	al pagamento: tipo di pagamento
	ed eventuali dati della carta per
	pagamento con carta.

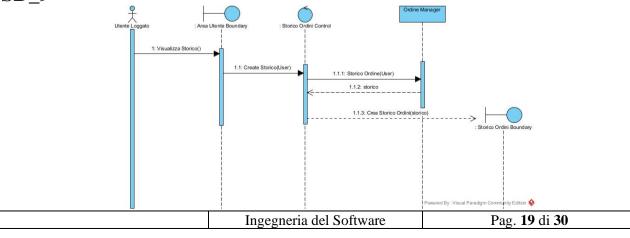
Ingegneria del Software	Pag. <b>18</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------

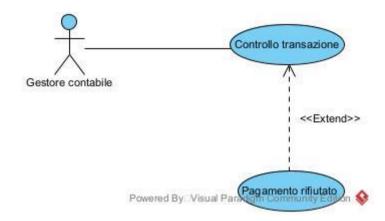


UC_9	Visualizzazione storico ordine
Descrizione	Il sito permette ad un utente loggato di visualizzare lo storico dei suoi ordini.
Attore	<b>Utente loggato</b> Il caso d'uso in esame può essere replicato da utenti loggati: utenti precedentemente registrati e che hanno effettuato il login.
Entry Condition	L'utente naviga sulla sua area personale.

# Tutente seleziona l'opzione: "ordini effettuati". L'utente seleziona l'opzione: "ordini effettuati". L'utente visualizza il menù a cascata. L'utente ha la possibilità di interagire con esso e con i prodotti che lo compongono. Exit Condition On Success User Priority SISTEMA Il sistema elabora le informazioni relative a tutti i suoi ordini in un menù a cascata, dove ognuno è identificato univocamente. L'utente visualizza il menù a cascata. L'utente ha la possibilità di interagire con esso e con i prodotti che lo compongono. Alta

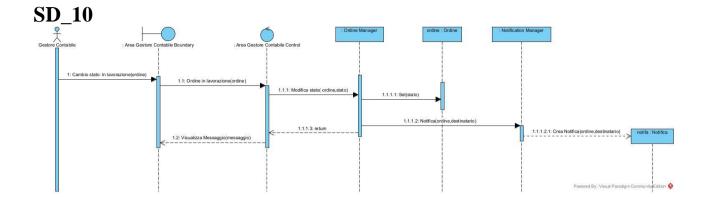




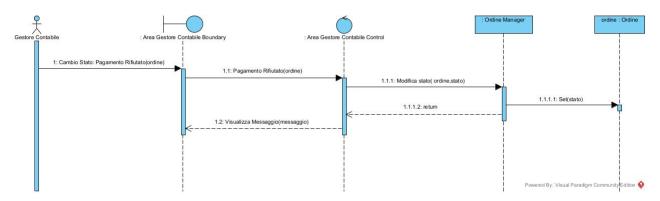


UC_10		Controllo transazione.
Descrizione	Il sito permette al	gestore contabile di controllare lo stato di una transazione.
Attore	Gestore contabile	
Entry Condition	Il gestore naviga sulla sezione pagamenti.	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI		
GESTO	TORE SISTEMA	
Il Gestore contabile visualizza la notifica per il controllo del pagamento. Il Gestore contabile verifica l'avvenuto accredito, per poi procedere alla messa in lavorazione dell'ordine.		Il sistema conferma la modifica del gestore e notifica il cambio di stato all'utente tramite un'apposita mail.
Exit Condition On Success	Il sistema conferma la modifica dello stato dell'ordine.	
Eccezione/Flusso di eventi alternativo	Il Gestore contabile quando verifica l'accredito, nel caso in cui il pagamento non sia avvenuto correttamente, imposta lo stato dell'ordine in: "Attesa pagamento".	
User Priority	media	

Ingegneria del Software	Pag. <b>20</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------



# **SD\_10F**





UC_11		Spedizione ordine.
Descrizione	Il sito permette al res	ponsabile di magazzino di effettuare la spedizione dell'ordine.
Attore	Responsabile di magazzino	
Entry Condition	Il responsabile attende notifiche del sistema nella propria area personale.	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI		
RESPON	ISABILE SISTEMA	

Ingegneria del Software	Pag. <b>21</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------

Il responsabile riceve la notifica di preparazione della spedizione dell'ordine e inizia il processo:

- Scelta dell'imballaggio
- Scelta del corriere

Il responsabile dopo aver effettuato il medesimo procedimento modifica lo stato dell'ordine: "Spedizione in transito".

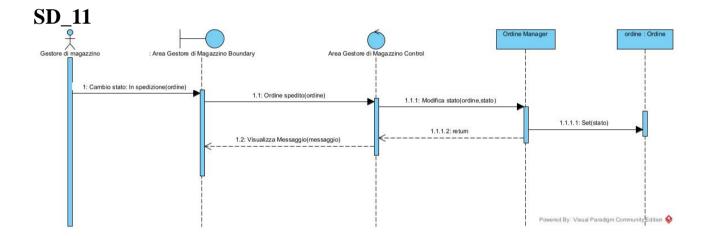
Il sistema riceve la modifica del responsabile e notifica il cambio di stato all'utente tramite apposita mail.

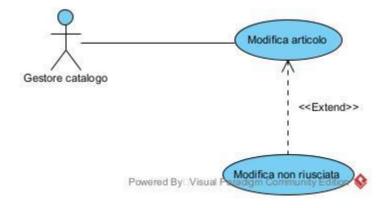
Exit Condition On Success

Il sistema riceve e conferma la modifica dello stato dell'ordine.

**User Priority** 

media





Ingegneria del Software Pag. 22 di 30
---------------------------------------

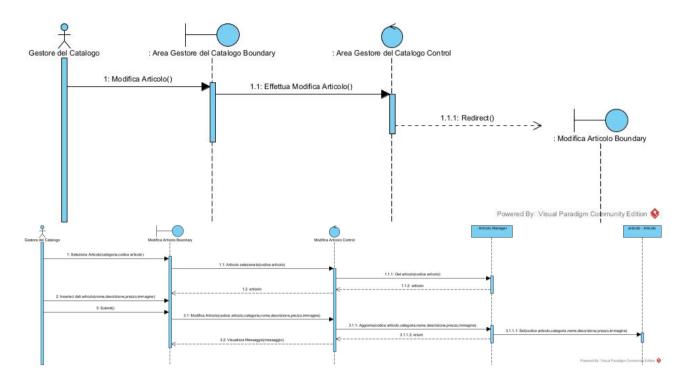
UC_12	Modifica articolo.
Descrizione	Il sito permette al gestore del catalogo di modificare un prodotto già esistente.
Attore	Gestore catalogo

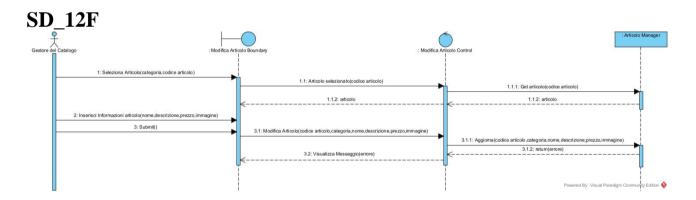
# FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI

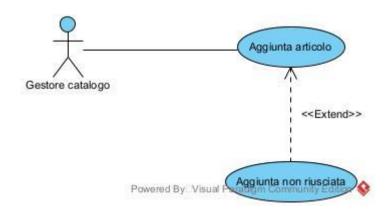
I LOSSO DI LVENTITI MINGITILI		
GESTO	DRE	SISTEMA
Il Gestore seleziona la articolo".	funzione: "modifica	
		Il sistema restituisce un form di ricerca dell'articolo.
Il Gestore ricerca l'articolo il nome e il codice identifica		
		Il sistema restituisce i campi dell'articolo auto compilati (codice, nome, descrizione, immagine e
Il Gestore selezione e modi campi dell'articolo.	fica uno o più	prezzo).
Il Gestore conferma la mod	ifica effettuata.	
		Il sistema riceve i dati aggiornati dell'articolo.
		Il sistema verifica e controlla l'univocità nel database dei campi:
		<ul><li>"Path" dell'immagine</li></ul>
		Nome dell'articolo
		Il sistema li conferma e li modifica nel database.
Exit Condition On Success	Il sistema aggi	orna l'articolo con le informazioni ricevute.
Eccezione/Flusso di eventi alternativo	*	ntrolla l'univocità dei dati, se essi non sono validi, errore al gestore indicandogli il campo non idoneo.
User Priority		alta

Ingegneria del Software	Pag. <b>23</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------

# **SD\_12**





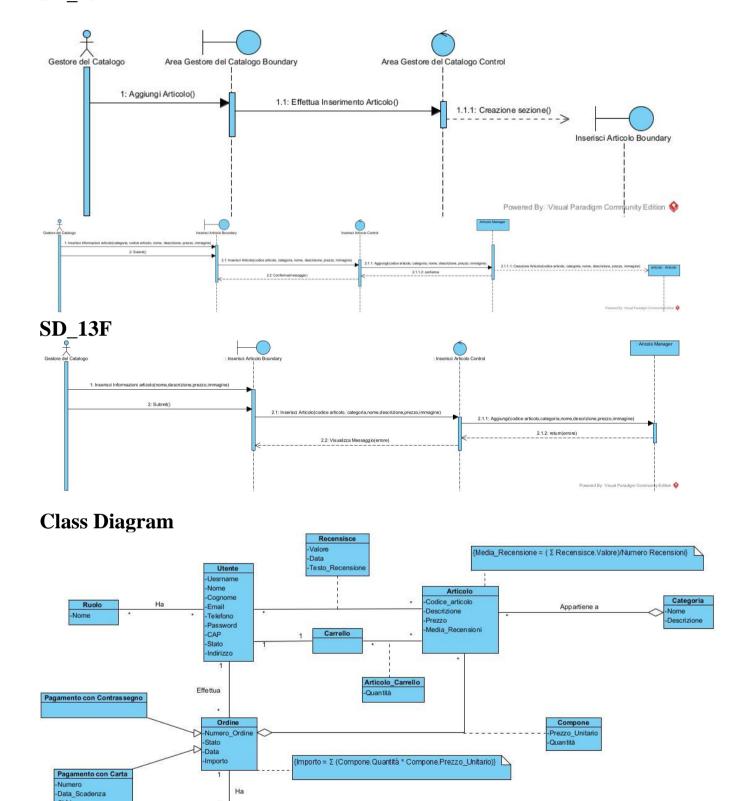


UC_13	Aggiungi articolo.
Descrizione	Il sito permette al gestore del catalogo di aggiungere un articolo.
Attore	Gestore catalogo
Entry Condition	Il Gestore naviga sull'area di modifica del catalogo.

# FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALI **GESTORE SISTEMA** Il Gestore seleziona la funzione: "aggiungi articolo". Il sistema restituisce un form con i campi da compilare (codice, nome, descrizione, immagine e prezzo). Il Gestore compila i campi inserendo le informazioni relative al nuovo articolo. Il Gestore conferma l'inserimento dell'articolo. Il sistema riceve i dati dell'articolo da inserire. Il sistema verifica e controlla l'univocità nel database dei campi: • "Path" dell'immagine • Nome dell'articolo Il sistema conferma e aggiunge l'articolo nel database. **Exit Condition On** Il sistema inserisce nel database l'articolo aggiunto dal Gestore. Success Il sistema quando controlla l'univocità dei dati, se essi non sono validi, Eccezione/Flusso di eventi alternativo genera una notifica di errore al gestore indicandogli il campo non idoneo. **User Priority** alta

Ingegneria del Software	Pag. <b>25</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------

# **SD\_13**



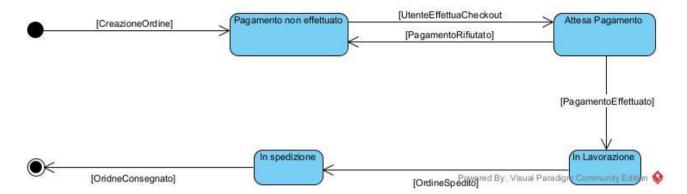
N.B. Info\_fatturazione e utente non sono ridondanze poiché possono variare.

Powered By: Visual Paradigm Community Edition 🧇

-Cognome -Telefono -Indirizzo -Città -Stato

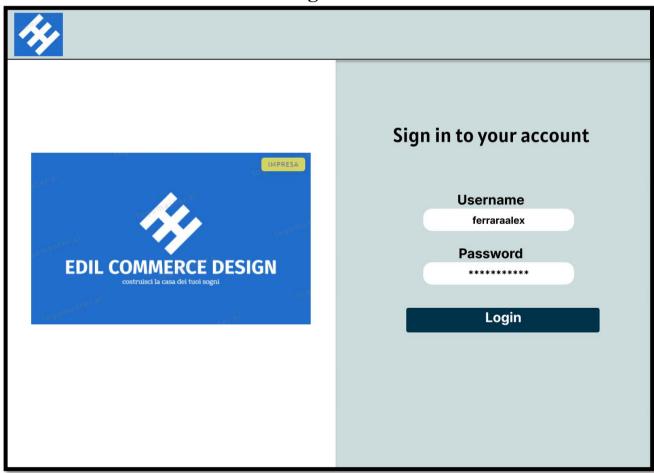
Ingegneria del Software	Pag. <b>26</b> di <b>30</b>
-------------------------	-----------------------------

# **Statechart Diagram**

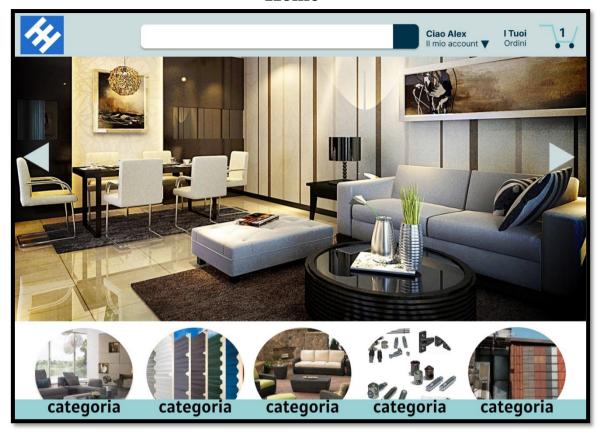


# Mockup

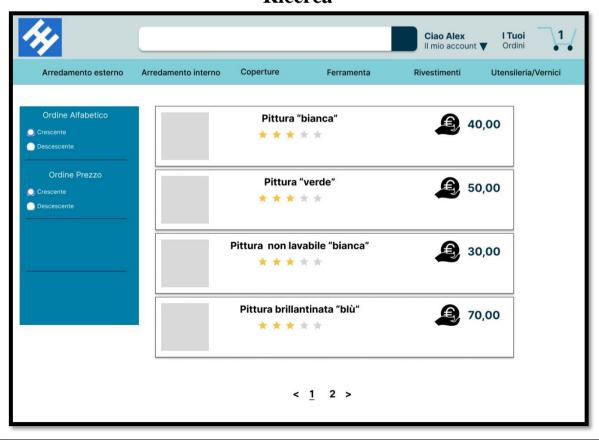
# Login



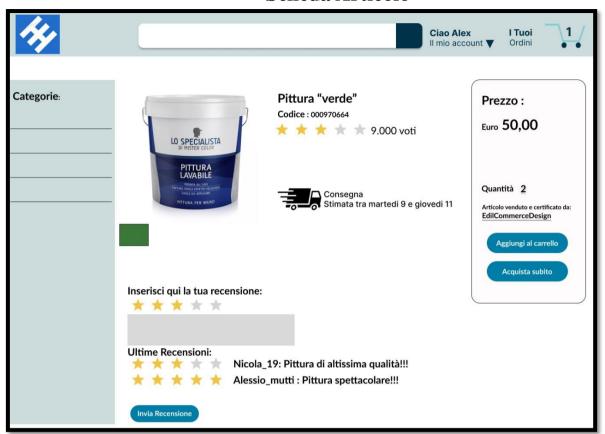
# Home



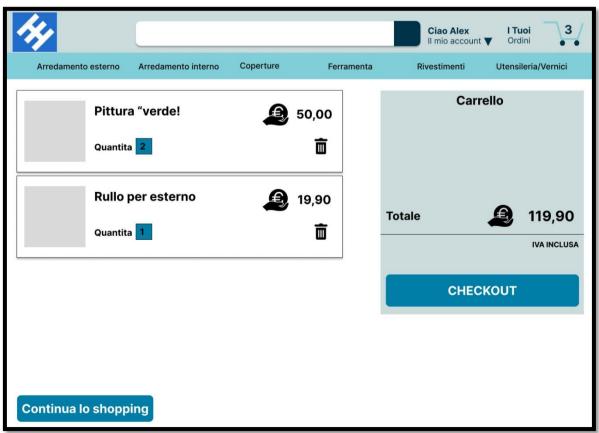
# Ricerca



### Scheda Articolo



# Carrello



# Checkout

