Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Edil CommerceDesign Object Design Document Versione 1.0



Data: 08/02/2023

Partecipanti:

Nome	Matricola
De Chiara Luigi	0512109483
Ferrare Alex	0512106300

Sommario

1.Introduzione	3
2.Object Design Trade-Offs	3
3. Packeges	
3.1. Organizzazione Packeges	
3.2. Back-end Packeges	
3.3. Front-end Packeges	
4. Class Interface	
5. Design Pattern	

1.Introduzione

L'object design document è stato realizzato per aggiungere dettagli all'analisi dei requisiti e per prendere decisioni implementative.

In particolare, nel documento saranno definite le interfacce delle classi, le operazioni, i tipi, gli argomenti e le signatures dei sottosistemi definiti nel System Design Document.

Verrà effettuata l'integrazione di tutte le funzionalità individuate nelle fasi precedenti attraverso la produzione di un modello.

2. Object Design Trade-Offs

Tempi di risposta Vs. Usability

L'interfaccia grafica è stata realizzata utilizzando elementi essenziali e intuitivi con lo scopo di garantire l'utilizzo del sistema anche ad utenti meno esperti, assicurando così i tempi di risposta stabiliti.

Performance Vs. Sicurezza

I tempi di risposta stabiliti vengono garantiti anche se è stato implementato un livello di sicurezza sulle registrazioni e sulle transizioni.

Performance Vs. Costo

Per garantire che il sistema rispettasse i requisiti di performance ovvero garantisse risposta entro 5s, si è impattato sui costi di sviluppo.

Information Hiding Vs. Efficienza

Tutti gli attributi delle classi del sistema saranno prevalentemente *private* per garantire una maggiore sicurezza e gestione; pertanto, potrà essere necessario più tempo per accedervi.

3. Packeges

La struttura del sistema si presenta divisa in due Packeges. La suddivisione viene effettuata per garantire un alto livello di sicurezza alla logica di business, poiché il Back-end è caricato lato Server l'utente visualizzerà solamente il Front-end.

Back-end

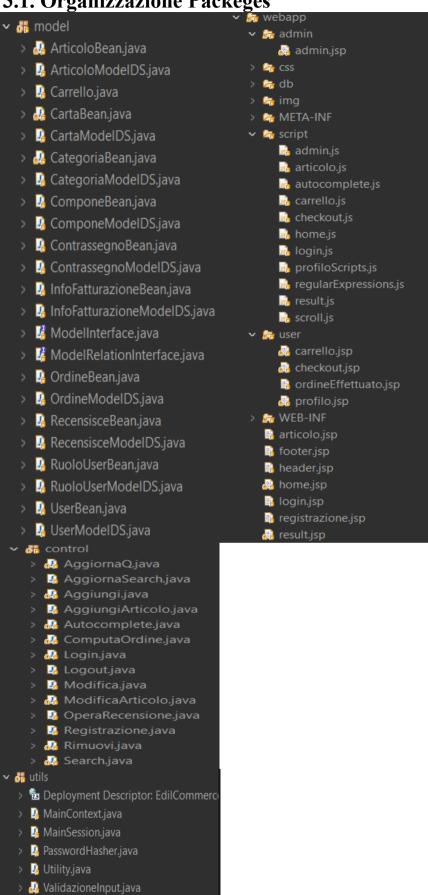
- Control
- Model
- Utils

Front-end

- Admin
- CSS
- Script
- User
- WebApp

	Ingegneria del Software	Pag. 3 di 19

3.1. Organizzazione Packeges



3.2. Back-end Packeges

Control		
Classe	Descrizione	
AggiornaQ	Servlet che gestisce la variazione di quantità di un articolo nel carrello.	
AggiornaSerach	Servlet che gestisce l'ordinamento degli articoli in base a vari criteri.	
Aggiungi	Servlet che gestisce l'aggiunta di un articolo al carrello.	
AggiungiArticolo	Servlet che gestisce l'aggiunta di un articolo al catalogo.	
Autocomplete	Servlet che gestisce l'autocompletamento del nome degli articoli nella SearchBar.	
ComputaOrdine	Servlet che gestisce l'ordine di un utente	
Login	Servlet che gestisce l'accesso alla piattaforma	
Logout	Servlet che gestisce il logout	
Modifica	Servlet che gestisce la modifica dei dati di un utente.	
ModificaArticolo	Servlet che gestisce la modifica di un articolo al catalogo.	
OperaRecensione	Servlet che gestisce le recensioni degli articoli.	
Registrazione	Servlet che gestisce la registrazione alla piattaforma	
Rimuovi	Servlet che gestisce la rimozione di un articolo dal carrello.	
Search	Servlet che gestisce la ricerca degli articoli del catalogo.	

Model				
Classe Descrizione		Descrizione		
ArticoloBean Classe che descrive le caratteristiche un Articolo.		eristiche di		
ArticoloModelDS Descrive l'interazione col database po Articolo.		tabase per		
Carrello Classe ut carrello.			zata per la ges	stione del
CartaBean Classe che descrive le caratteristiche una Carta di credito.		eristiche di		
CartaModelDS Descrive l'interazione col data		base per la		
	Ingegneria del Software		Pag. 5 di	19

una c	se che descrive le caratteristiche di categoria. rive l'interazione col database per le
Categoria Model DS Description	rive l'interazione col database per le
	_
categ	_
	goria.
ComponeBean Class	se che descrive le caratteristiche di
comp	oone ordine.
ComponeModelDS Description	rive l'interazione col database per
defin	ire la tipologia di prodotti che
comp	oongono un ordine.
ContrassegnoBean Class	se che descrive le caratteristiche di
contr	rassegno.
ContrassegnoModelDS Description	rive l'interazione col database per il
contr	rassegno.
InfoFatturazioneBean Class	se che descrive le informazioni di
fattur	razione.
InfoFatturazioneModelDS Desci	rive l'interazione col database per le
	mazioni di fatturazione.
OrdineBean Class	se che descrive le caratteristiche di
un or	dine.
OrdineModelDS Description Desc	rive l'interazione col database per
l'ord	
RecensisceBean Class	se che descrive le caratteristiche di
una r	recensione.
RecensiceModelDS Desc.	rive l'interazione col database per la
	asione.
RuoloUserBean Class	se che descrive le caratteristiche dei
ruoli	per gli user.
RuoloUserModelDS Desc.	rive l'interazione col database per
Ruole	o User.
UserBean Class	se che descrive le caratteristiche di
un ut	ente.
UserModelDS Desc.	rive l'interazione col database per
User.	

Utils	
Classe	Descrizione
MainContext	File di configurazione dell'accesso al
	database tramite i driver JDBC.
MainSession	Classe che gestisce la sessione.
ValidazioneInput	Classe che gestisce gli input esterni.
PasswordHasher	Classe che si occupa di crittografare la
	password.

Ingegneria del Software	Pag. 6 di 19
-------------------------	--------------

3.3. Front-end Packeges

Admin	
Classe	Descrizione
Admin	Pagina per la manutenzione del catalogo.

User			
Classe	Descrizione		
Carrello	Pagina dedicata al carrello.		
Chechout	Pagina dedicata alla conferma dell'ordine		
ordineEffettuato	Pagina dedicata all'ordine effettuato.		
Profilo	Pagina dedicata alle informazione		
	dell'utente.		

WebApp		
Classe	Descrizione	
Articolo	Pagina dedicata alla visualizzazione dell'articolo.	
Home	Pagina dedicata all'homepage.	
Login	Pagina dedicata all'autenticazione degli utenti.	
Registrazione	Pagina dedicata alla registrazione degli utenti.	
Result	Pagina dedicata alla visualizzazione del catalogo.	

4. Class Interface (private ="-", protected="#", public="+")

Nome classe	ArticoloBean	
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di un Articolo.	
Signature dei metodi	+ getCodiceArticolo (): String	
	+ setCodiceArticolo (String): void	
	+ getNome (): String	
	+ setNome (String): void	
	+ getImmagine (): String	
	+ setImmagine(String): void	
	+ getDescrizione(): String	
	+ setDescrizione(String): void	
	+ getCosto(): double	
	+ setCosto(double): void	
	+ getNomeCategoria(): String	

Ingegneria del Software	Pag. 7 di 19
-------------------------	----------------------------

	 + setNomeCategoria(String): void + getMediaRecensioni(): int + setMediaRecensione(int): void + getGiacenza(): int + setGiacenza(int): void + isEmpty(): boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome	ArticoloModelDS
classe	
Descrizione	Descrive l'interazione col database per Articolo.
Signature	+ doRetriveByKey(String): ArticoloBean
dei metodi	+ doRetriveByAll(String): Collection <articolobean></articolobean>
	+ doSave(ArticoloBean): boolean
	+ doUpdate(ArticoloBean, String): boolean
	+ doUpdateGiacenza(int, String): boolean
	+ doRetriveByCategory(String, String, String):
	Collection <articolobean></articolobean>
	+ doRetriveByNome(String, String, String):
	Collection <articolobean></articolobean>
Pre-	Context ArticoloModelDS:: doSave(ArticoloBean)
condizione	Pre:
	ValidazioneInput.ValidazioneAggiungiArticolo(ArticoloBean)!=false
	and not(database.articolo->
	exists(a a.codiceArticolo=ArticoloBean.codiceArticolo).
	Candand Audicala Mada InDC or dally data (Audicala Dany Ct.iva)
	Context ArticoloModelDS:: doUpdate(ArticoloBean, String)
	Pre: database.articolo ->exists(a a.codiceArticolo=String)
	Context ArticoloModelDS:: doUpdateGiacenza(int, String)
	Pre: database.articolo ->exists(a a.codiceArticolo=String)&∫>=0
	Tree database articolo - emisis (a arcource rivicolo su migracami
Post-	Context ArticoloModelDS:: doRetriveByKey(String)
condizione	Post: return ArticoloBean OR null se non esiste.
	Context ArticoloModelDS:: doRetriveByAll(String)
	Post: return Collection <articolobean> OR null se non esiste.</articolobean>
	Context ArticoloModelDS:: doSave(ArticoloBean):
	Post: database.articolo->exists(a

Ingegneria del Software	Pag. 8 di 19
-------------------------	--------------

ArticoloBean.codiceArticolo=a.codiceArticolo &&

ArticoloBean.nome=a.nome &&

ArticoloBean.immagine=a.immagine &&

ArticoloBean.descrizione=a.descrizione &&

ArticoloBean.costo=a.costo &&

ArticoloBean.nomeCategoria=a.nomeCategoria &&

ArticoloBean.mediRecensioni=a.mediaRecensioni &&

ArticoloBean.giacenza=a.giacenza)

Context ArticoloModelDS:: doUpdate(ArticoloBean, String)

Post: database.articolo->exists(a)

ArticoloBean.codiceArticolo=a.codiceArticolo &&

ArticoloBean.nome=a.nome &&

ArticoloBean.immagine=a.immagine &&

ArticoloBean.descrizione=a.descrizione &&

ArticoloBean.costo=a.costo &&

ArticoloBean.nomeCategoria=a.nomeCategoria &&

ArticoloBean.mediRecensioni=a.mediaRecensioni &&

ArticoloBean.giacenza=a.giacenza)

Context ArticoloModelDS:: doUpdateGiacenza(int, String)

Post: database.articolo->exists(a| ArticoloBean.giacenza=a.giacenza)

Context ArticoloModelDS:: doRetriveByCategory(String, String,

String)

Post: return Collection<ArticoloBean> di una determinate categoria OR null se è vuota.

Context ArticoloModelDS:: doRetriveByNome(String, String, String)

Post: return Collection<ArticoloBean> in base al nome OR null se è vuota.

invariante

Nome classe	Carrello
Descrizione	Classe utilizzata per la gestione del carrello.
Signature dei metodi	+ getItems(): List <t></t>
	+ getQuantità(): List <integer></integer>
	+ addItem(T, int): void
	+ deleteItem(T): int
	+ deleteItems(): void
Pre-condizione	
Post-condizione	

Ingegneria del Software	Pag. 9 di 19
-------------------------	----------------------------

invariante

Nome classe	CartaBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di una Carta di
	credito.
Signature dei metodi	+ getNumeroOrdine(): int
	+ setNumeroOrdine(int): void
	+ getNumero(): String
	+ setNumero(String): void
	+ getIntestatario(): String
	+ setIntestatario(String): void
	+ getDataScadenza():String
	+ setDataScadenza(String): void
	+ getCvv(): string
	+ setCvv(String): void
	+ isEmpty(): boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	CartaModelDS
Descrizione	Descrive l'interazione col database per la carta di credito.
Signature dei metodi	+ doRetriveByKey(int): CartaBean
	+ doSave(CartaBean): boolean
Pre-condizione	Contex CartaModelDS:: doSave(CartaBean)
	Pre: ValidazioneInput. ValidazioneCarta(CartaBean)!=false
Post-condizione	Contex CartaModelDS:: doRetriveByKey(int)
	Post: return CartaBean OR null se non esiste.
	Contex CartaModelDS:: doSave(CartaBean)
	Post: database.carta->exists(c
	CartaBean.numeroOrdine=c.numeroOrdine&&
	CartaBean.numero=c.numero&&
	CartaBean.intestatario=c.intestatario&&
	CartaBean.dataScadenza=c.dataScadenza&&
	CartaBean.cvv=c.cvv)
invariante	

Nome classe	CategoriaBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di una categoria.
Signature dei metodi	+ getImmagine(): String

	+ setImmagine(String): void
	+ getNome(): String
	+ setNome(String): void
	+ getDescrizione(): String
	+ setDescrizione(String): void
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	CategoriaModelDS
Descrizione	Descrive l'interazione col database per le categoria.
Signature dei metodi	+ doRetriveByKey(String): CategoriaBean
	+ doRetriveByAll(String): Collection
	<categoriabean></categoriabean>
Pre-condizione	
Post-condizione	Contex CategoriaModelDS:: doRetriveByKey(String)
	Post: return una categoria OR null se non esiste
	Contex CategoriaModelDS:: doRetriveByAll(String)
	Post: return collection <categoriabean> OR null se è</categoriabean>
	vuota.
invariante	

Nome classe	ComponeBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di compone ordine.
Signature dei metodi	+ getNumeroOrdine(): int
	+ setNumeroOrdine(int): void
	+ getCodiceArticolo(): String
	+ getQuantità(): int
	+ setQuantità(int): void
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	ComponeModelDS		
Descrizione	Descrive l'interazione col database per definire la		
	tipologia di prodotti che compongono un ordine.		
Signature dei metodi	+ doRetriveByOneKey(String):		
	Collection <componebean></componebean>		
	+ doSave(ComponeBean): boolean		
Pre-condizione			
Post-condizione	Contex ComponeModelDS:: doRetriveByOneKey(String)		

Ingegneria del Software	Pag. 11 di 19
-------------------------	---------------

	Post: return una collection di prodotti di un ordine OR null se è vuota.
	Contex ComponeModelDS:: doSave(ComponeBean) Post: database.compone->exists(c ComponeBean.numeroOrdine = c.numeroOrdine&& ComponeBean.codiceArticolo = c.codiceArticolo&& ComponeBean.quantita = c.quantita)
invariante	

Nome classe	ContrassegnoBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di contrassegno.
Signature dei metodi	+ getNumeroOrdine(): int
	+ setNumeroOrdine(int): void
	+ isEmpty(): Boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	ContrassegnoModelDS		
Descrizione	Descrive l'interazione col database per il contrassegno.		
Signature dei metodi	+ doRetriveByKey(int): ContrassegnoBean		
	+ doSave(ContrassegnoBean): boolean		
Pre-condizione			
Post-condizione	Contex ContrassegnoModelDS:: doRetriveByKey(int)		
	Post: return ContrassegnoBen OR null se non esiste.		
	Contex ContrassegnoModelDS:: doSave(ContrassegnoBean) Post: database.contrassegno->exists(c ContrassegnoBean.numeroOrdine =c.numeroOrdine)		
invariante			

Nome classe	InfoFatturazioneBean			
Descrizione	Classe che descrive le informazioni di fatturazione.			
Signature dei metodi	+ getNumeroOrdine(): int			
	+ setNumeroOrdine(int): void			
	+ getNome(): String			
	+ setNome(String): void			
	+ getCognome(): String			
	+ setCognome(String): void			
	Ingegneria del Software Pag. 12 di 19			

	+ getEmail(): String
	+ setEmail(String): void
	+ getTelefono(): String
	+ setTelefono(String): void
	+ getIndirizzo(): String
	+ setIndirizzo(String): void
	+ getCittà(): String
	+ setCittà(String): void
	+ getStato():String
	+ setStato(String): void
	+ getCap(): String
	+ setCap(String): void
	+ isEmpty(): boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	InfoFatturazioneModelDS			
Descrizione	Descrive l'interazione col database per le informazioni di			
	fatturazione.			
Signature dei metodi	+ doRetriveByKey(int): InfoFatturazione			
	+ doSave(InfoFatturazione): boolean			
Pre-condizione	Contex InfoFatturazioneModelDS::			
	doSave(InfoFatturazione)			
	Pre: ValidazioneInput.InformazioniSpedizioni			
	(InfoFatturazione)!=false			
Post-condizione	Contex InfoFatturazioneModelDS:: doRetriveByKey(int)			
	Post: return InfoFatturazione OR null se non esiste.			
	Conton Info Fottono di angli 1DC			
	Contex InfoFatturazioneModelDS::			
	doSave(InfoFatturazione)			
	Post: database.infoFatturazione->exists(i			
	infoFatturazione.nome =i.nome&&			
	infoFatturazione.cognome =i.cognome&&			
	infoFatturazione.email =i.email&&			
	infoFatturazione.telefono =i.telefono&&			
	infoFatturazione.indirizzo =i.indirizzo&&			
	infoFatturazione.citta =i.citta&&			
	infoFatturazione.stato =i.stato&&			
	infoFatturazione.cap =i.cap)			

T ' 110 C D 12 1' 10			
Ingegneria del Software Pag. 13 di 19)	Ingegneria dei Software Pag. 13 di 19	

•		•				
ın	va	rı	2	n	1	P

Nome classe	OrdineBean	
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di un ordine.	
Signature dei metodi	+ getNumeroOrdine():int	
	+setNumeroOrdine(int):void	
	+ getData():Date	
	+ setData(Date):void	
	+ getUsername():String	
	+ setUsername(String):void	
	+ getImporto():double	
	+ setImporto(double):void	
Pre-condizione		
Post-condizione		
invariante		

Nome classe	OrdineModelDS
Descrizione	Descrive l'interazione col database per l'ordine.
Signature dei metodi	+ doRetriveByKey(int): OrdineBean
	+ doRetribeByAll(String): Collection <ordinebean></ordinebean>
	+ doSave(OrdineBean): boolean
	+ doUpdateImporto(OrdineBean): boolean
	+ doRetriveByUser(String): Collection <ordinebean></ordinebean>
Pre-condizione	Context OrdineModelDS:: doSave(OrdineBean)
	Pre:
	ValidazioneInput.InformazioniSpedizione(String)!=false
	&&
	(ValidazioneInput.ValidazioneCarta(CartaBean)!=false
	scelta.contrassegno=true)
Post-condizione	Context OrdineModelDS:: doRetriveByKey(int)
	Post : return OrdineBean OR null se non esiste.
	Context OrdineModelDS:: doRetribeByAll(String):
	Collection <ordinebean></ordinebean>
	Post : retun Collection <ordinebean> OR null se vuota</ordinebean>
	Context OrdineModelDS:: doSave(OrdineBean): void
	Post : database.ordine->exists(o
	ordine.numeroOrdine = o.numeroOrdine&&
	ordine.data =o.data&&
	ordine.username = o.username & &

Ingegneria del Software	Pag. 14 di 19
ingegneria dei boitware	1 ag. 17 ul 17

	ordine.importo =o.importo)
	Context OrdineModelDS:: doUpdateImporto(OrdineBean): void Post: database.ordine->
	exists(o ordine.importo=o.importo) Context OrdineModelDS:: doRetriveByUser(String): Collection <ordinebean> Post: return Collection<ordinebean> OR null se vuota.</ordinebean></ordinebean>
invariante	

Nome classe	RecensisceBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di una recensione.
Signature dei metodi	+ getCodiceArticolo(): String
	+ setCodiceArticolo(String): void
	+ getUsername(): String
	+ setUsername(String): void
	+ getData():Date
	+ setData(Date):void
	+ getValore(): int
	+ setValore(int): void
	+ getTesto(): String
	+ set Testo(int): void
	+ isEmpity(): boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	RecensiceModelDS
Descrizione	Descrive l'interazione col database per la recensione.
Signature dei metodi	+ doRetriveByKey(String, String): ResencisceBean
	+ doRetriveByOneKey(String):
	Collection <recensicebean></recensicebean>
	+ doRetriveByCodiceArticolo(String):
	Collection <recensiscebean></recensiscebean>
	+ doSave(RecensisceBean): boolean
	+ doUpdate(RecensisceBean): boolean
	+ doDelete(RecensisceBean): boolean
Pre-condizione	Context RecensiceModelDS:: doSave(RecensisceBean)
	Pre: ValidazioneInput.ValidazioneInserimentoRecensione
	(RecensisceBean)!=false

Ingegneria del Software	Pag. 15 di 19
-------------------------	-----------------------------

	Context RecensiceModelDS:: doUpave(RecensisceBean)
	Pre: ValidazioneInput.ValidazioneInserimentoRecensione (RecensisceBean)!=false
Post-condizione	Context RecensiceModelDS:: doRetriveByKey(String, String) Post: return di un RecensisceBean OR null se non esiste
	Context RecensiceModelDS:: doRetriveByOneKey(String) Post: return di una Collection <recensiscebean> OR null se vuota.</recensiscebean>
	Context RecensiceModelDS:: doRetriveByCodiceArticolo(String) Post: return di una Collection <recensiscebean> OR null se vuota.</recensiscebean>
	Context RecensiceModelDS:: doSave(RecensisceBean) Post: database.recensisce->exists(o recensisce.codiceArticolo =o.codiceArticolo&& recensisce.username =o.username&& recensisce.data =o.data&& recensisce.valore =o.valore&& recensisce.testo =o.testo)
	Context RecensiceModelDS:: doUpdate(RecensisceBean) Post: database.recensisce->exists(o recensisce.codiceArticolo =o.codiceArticolo&& recensisce.username =o.username&& recensisce.data =o.data&& recensisce.valore =o.valore&& recensisce.testo =o.testo)
	Context RecensiceModelDS:: doDelete(RecensisceBean) Post: not (database.recensisce->exists(o recensisce.codiceArticolo =o.codiceArticolo&& recensisce.username =o.username&& recensisce.data =o.data&& recensisce.valore =o.valore&& recensisce.testo =o.testo))

Ingegneria del Software Pag. 16 di 19	Ingegneria del Software	Pag. 16 di 19

Invariante	

Nome classe	RuoloUserBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche dei ruoli per gli user.
Signature dei metodi	+ getUsername(): String
	+ setUsername(String): void
	+ getNome(): String
	+ setNome(String): void
	+ isEmpity():boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	RuoloUserModelDS
Descrizione	Descrive l'interazione col database per Ruolo User.
Signature dei metodi	+ doRetriveByOneKey(String)
	Collection <ruolouserbean></ruolouserbean>
	+ doSave(RuoloUserRole): boolean
Pre-condizione	
Post-condizione	Context
	RuoloUserModelDS::doRetriveByOneKey(String)
	Post: return una Collection <ruolouserbean> OR null se</ruolouserbean>
	vuota
	Context RuoloUserModelDS:: doSave(RuoloUserRole)
	Post: database.ruoloUser->exists(r
	ruoloUser.username = o.username & &
	ruoloUser.nome =o.nome)
	·
invariante	

Nome classe	UserBean
Descrizione	Classe che descrive le caratteristiche di un utente.
Signature dei metodi	+ getCittà(): String
	+ setCittà(String): void
	+ getStato(): String
	+ setStato(String): void
	+ getCap(): String
	+ setCap(String): void
	+ getUsername(): String
	+ setUsername(String): void
	+ getNome(): String
	+ setNome(String): void

	T
Ingegneria del Software	Pag. 17 di 19

	<pre>+ getCognome(): String + setCognome(String): void + getEmail(): String + setEmail(String): void + getTelefono(): String + setTelefono(String): void + getIndirizzo():String + setIndirizzo(String):void + getUserPassword(): String + setUserPassword(String): String + isEmpity(): Boolean</pre>
Pre-condizione	
Post-condizione	
invariante	

Nome classe	UserModelDS	
Descrizione	Descrive l'interazione col database per User.	
Signature dei	+ doRetriveByKey(String): UserBean	
metodi	+ doSave(UserBean): boolean	
	+ doUpdate(UserBean, String): boolean	
Pre-condizione	Context UserModelDS:: doSave(UserBean) Pre: database.user->exists(u u.username=String) && ValidazioneInput.ValidazioneRegistrazione(UserBean)!=false	
	Context UserModelDS:: doUpdate(UserBean, String)	
	Pre: database.user->exists(u u.username=String)	
Post-condizione	Context UserModelDS:: doRetriveByKey(String)	
	Post: return UserBean OR null se non esiste	
	Context UserModelDS:: doSave(UserBean)	
	Post: database.user->exists(u	
	user.username = u.username & &	
	user.nome =u.nome&&	
	user.cognome =u.cognome&&	
	user.email =u.email&&	
	user.telefono =u.telefono&&	
	user.indirizzo = u.indirizzo & &	
	user.citta =u.citta&&	
	user.stato =u.stato&&	
	user.cap =u.cap&&	
	user.userPassword=u.userPassword)	

Ingegneria del Software	Pag. 18 di 19
-------------------------	-----------------------------

Context UserModelDS:: doUpdate(UserBean, String)
Post: database.user->exists(u|
user.username =u.username&&
user.cognome =u.cognome&&
user.email =u.email&&
user.telefono =u.telefono&&
user.indirizzo =u.indirizzo&&
user.citta =u.citta&&
user.stato =u.stato&&
user.stato =u.stato&&
user.userPassword=u.userPassword)

5. Design Pattern

Nel sistema che abbiamo strutturato è stato utilizzato il Pattern DAO, che ci ha permesso di separare la logica di persistenza dei dati in un livello separato. Utilizzando questo pattern il servizio rimane completamente all'oscuro di come vengono eseguite le operazioni per l'accesso al database.

Principio noto come separazione delle logica di business.

Ovviamente l'accesso al database verrà eseguito solamente dalle classi DAO, per garantire sia una maggiore manutenibilità sia una maggiore sicurezza.

Essendo completamente separata la logica di persistenza è stato molto più semplice realizzare Unit-Test per i singoli componenti.

